Aufbauend auf der vorher erstellten Wohnhausklasse wird das Array-Objekt durch ein ArrayList-Objekt ersetzt.

private ArrayList wohnungen = new ArrayList();

Hinweis: Informieren Sie sich über die Klasse ArrayList im Dokument Container-Klassen

Aufgabe 1:

Ersetzen Sie das Stringarray-Objekt durch ein ArrayList-Objekt.

Da das ArrayList-Objekt dynamisch erweiterbar ist, werden die Anzahl der Wohneinheiten im Konstruktor übergeben. Dazu muss auch ein Feld

private int anzahlWohnungen;

eingeführt werden, das die Anzahl der Wohnungen speichert. Dieses Feld soll nur beim Instanziieren der Klasse versorgt werden. Danach soll es nicht mehr verändert werden können. Daher werden dafür keine Zugriffmethoden implementiert.

Passen Sie den Konstruktor an!

Aufgabe 2:

Die Elemente eines ArrayList-Objekts kann wie folgt durchlaufen.

ArrayList zahlen = new ArrayList();

Oder

ArrayList zahlen = new ArrayList(10);

for(int i = 0; i < 10; i++)

{

zahlen.Add(i);

}

Beachten Sie, dass bei der Instanziierung des ArrayList-Objekts noch keine Elemente angelegt werden. Erst die Add-Methode legt ein Element an.

Ändern Sie den Konstruktor um.

Aufgabe 3:

Ersetzen Sie das ArrayList-Objekt durch ein List<String>-Objekt.