BETHARIA PRANESTI NUR PAFITRI

+62 85157662783 | btari.anes@gmail.com | www.linkedin.com/in/betharia-pranesti-nur-pafitri-129031298 | https://github.com/BtariAnes Sragen, Jawa Tengah, Indonesia 57291

Hai, saya Anes. Lulusan S1 Informatika dari Universitas AMIKOM Yogyakarta dengan minat yang kuat dalam bidang desain antarmuka pengguna (UI/UX). Saya memiliki keahlian dan pengalaman dalam mengembangkan pengalaman pengguna yang intuitif dan menarik. Saya percaya bahwa latar belakang teknis dalam pemrograman dan design, yang membantu saya memahami ketertarikan antara desain dan implementasi teknis. Pengalaman saya dalam berbagai proyek dan organisasi telah membantu saya mengembangkan keterampilan komunikasi yang baik, yang sangat diperlukan dalam koordinasi tim kerja. Saya sangat antusias dalam mengembangkan keterampilan kebutuhan pengguna untuk menciptakan solusi desain yang efektif dengan Sertifikat Master UI/UX dari Mysill Bootcamp 2023 dan Sertifikat UI Designer dari BuildWithAngga 2024.

RIWAYAT PENDIDIKAN

Universitas AMIKOM Yogyakarta - Sleman, DI Yogyakarata

Sep 2020 - Jan 2024

Sarjana Komputer

• S1 Informatika - IPK: 3.82

SMA Negeri 1 Sragen - Sragen, Jawa Tengah
Matematika dan Ipa (MIPA) - Nilai Akhir: 85.6

Jun 2018 - May 2020

PENGALAMAN PROYEK

Aplikasi Mobile Donor Darah, prototype: ⊙ - UI/UX Designer

Jul 2024

- · Merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik untuk memudahkan proses pendaftaran dan pelacakan donasi darah.
- Mengoptimalkan pengalaman pengguna melalui pengujian kegunaan dan iterasi desain berdasarkan umpan balik pengguna.

Aplikasi Mobile Travel, prototype: @ - UI Designer

Jun 2024 - Jul 2024

- Membuat wireframe dan mockup yang detail untuk memastikan tampilan dan fungsi aplikasi memenuhi kebutuhan pengguna.
- Mengembangkan desain high-fidelity yang menarik secara visual dan intuitif, untuk memberikan pengalaman pengguna yang optimal.

Website Booking Staycation, prototype: O - UI Designer

May 2024 - Jun 2024

- Merancang alur pengguna yang intuitif untuk memastikan pengguna dapat dengan mudah menavigasi situs web.
- Mengembangkan desain yang menarik secara visual yang menggabungkan estetika dan fungsionalitas.

Nov 2023 - Dec 2023

- Memadukan kreativitas dengan fungsionalitas untuk menciptakan antarmuka pengguna yang lebih menarik dan intuitif.
- Menganalisis kebutuhan pengguna dan mengidentifikasi area yang perlu ditingkatkan dan meningkatkan navigasi dan pengalaman pengguna secara keseluruhan.

Website Top-Up Diamond Game - Scrum Master

May 2023 - Jul 2023

- Memastikan tim mengikuti metodologi Scrum dan mematuhi prinsip Agile.
- Mengelola dan memfasilitasi proses pengembangan produk secara efisien, bertanggung jawab untuk menghilangkan hambatan, dan memastikan kolaborasi yang baik antar anggota tim.

Website Kebudayaan Indonesia, link: ⊙ - Content Writer

May 2022 - Jul 2022

- Berkolaborasi dengan tim desain web dan developer untuk memastikan konten sesuai dengan desain dan tujuan proyek secara keseluruhan.
- Bertanggungjawab untuk menulis teks yang menarik dan informatif untuk audiens.

KMMI Kampus Merdeka - Engginer (IoT)

Aug 2021 - Oct 2021

- Kredensial Mikro Mahasiswa Indonesia (KMMI) bersama Universitas Negeri Yogyakarta (UNY) dengan nilai akhir: 89.52
- Mempelajari hal dasaar mengenai Internet of Things (IoT) hingga merancang proyek IoT dengan topik rumah pintar.

PENGALAMAN ORGANISASI

Himpunan Mahasiswa Informatika (HMIF) - Anggota Pengurus

Sep 2021 - Sep 2023

Universitas Amikom Yogyakarta

- Kepanitiaan Seminar Nasional Informatika: sebagai Koordiantor Sponsorship, bertanggungjawab dalam berkomunikasi dan bekerja dengan pemilik perusahaan. Berhasil mewujudkan pendapatan yang melebihi target dengan kebijakan Memorandum of Understanding (MOU).
- Kepanitiaan Expo Amikom dan Seminar Teknologi: sebagai Koordinator Kesekretariatan, bertanggungjawab dalam membantu sekretaris dalam mengatur administrasi peserta. Berhasil mendapatkan target peserta pada saat jadwal pendaftaran

• Kepanitiaan Pengabdian Masyarakat: sebagai Anggota Sie Keilmuan, bertanggungjawab dalam berkomunikasi dan berkolaborasi dengan pemateri.

Keluarga Mahasiswa Sragen (KMS) - Pengurus Harian

Feb 2022 - Mar 2023

Sragen, Jawa Tengah

- Kepanitiaan Kompetisi Bola Basket Piala Gubernur: sebagai Sekretaris, bertanggungjawab dalam berkomunikasi dan bekerja sama dengan pejabat pemerintah provinsi dan sebagai notulen setiap rangkaian acara.
- Kepanitiaan University Expo: sebagai Anggota Sie Ekonomi dan Bisnis, bertanggungjawab dalam berkomunikasi dan bekerja sama dengan pengusaha F&B sebagai koordinator bazar.

KETERAMPILAN, PRESTASI & PENGALAMAN LAINNYA

- Link Portfolio ❷:
- Bahasa: Indonesia (Aktif) & Bahasa Inggris (Pasif)
- · Soft Skill: Manajemen waktu, Komunikasi lisan dan tertulis, Menjalin relasi, Detail, Kerjasama tim, Problem-Solving
- Software: Operasional MS Office, Figma, VS Code, Trello