**3. Kullanıcıdan şarkı isimlerini alan ve ekrana yazdıran bir algoritma yazınız.**

Adım 1 : SARKI <- kullanıcıdan bir isim alır

Adım 2 : SARKI ‘C’ den farklıysa,

ekrana SARKI nın sahip olduğu değeri yazdırın ve adım 1 ‘ e geri dön

aksi taktirde algoritmayı sonlandır ve çıkış yap