# Compression d'images par ondelettes

Benjamin CATINAUD

Année 2017 - 2018

Théorie des ondelettes Algorithme de Mallat Un algorithme efficace ? Bilan visuel

# Introduction

- Plus de 2200 photos mises en ligne sur Facebook par seconde<sup>1</sup>
- Débit moyen en France : 8.9 Mbps
- Environ 2 millions d'emails envoyés et reçus par seconde



 $<sup>\</sup>mathbf{1}_{\mathsf{Source} \; : \; www.planetoscope.com}$ 

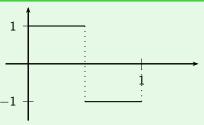
- 1 Théorie des ondelettes
  - Une ondelette, c'est quoi ?
  - Analyse multi-résolution Espaces d'approximation
  - Analyse multi-résolution Espaces de détails
- 2 Algorithme de Mallat
  - Définitions
  - Algorithme de transformation WT
  - Algorithme de reconstruction WR
  - Et concrètement ?
- Un algorithme efficace ?
  - Complexité
  - Taux de compression
  - Estimation de l'erreur
- Bilan visuel
- Conclusion

### Définition : Ondelette

- ullet Fonction  $\psi$  de carré intégrable sur  $\mathbb{R}\left(\int_{\mathbb{R}}\mid\psi\mid^2<+\infty\right)$
- ullet Support de  $\psi$  compact
- $\int_{\mathbb{R}} \psi$  converge et vaut 0

## Exemples : Ondelette de Daubechies et de Haar





### Analyse multi-résolution : Espaces d'approximation

#### Définition

Soit  $j \in \mathbb{Z}$ . Espace d'aproximation à l'échelle  $2^j$ : espace vectoriel  $V_j$  des fonctions de  $L^2(\mathbb{R},\mathbb{R})$  constantes sur les intervalles de la forme  $[2^jk;2^j(k+1)[,\ k\in\mathbb{Z}$ 

### Propriétés fondamentales

- $\forall j \in \mathbb{Z}, V_{j+1} \subseteq V_j$
- ullet  $\bigcup_{j\in\mathbb{Z}}V_j$  est dense dans  $L^2(\mathbb{R},\mathbb{R})$

#### Caractérisation

$$\forall j \in \mathbb{Z}, V_j = \left\langle \left\{ \phi_{j,k} = \frac{1}{\sqrt{2^j}} \mathbb{1}_{[2^j k; 2^j (k+1)[}, \ k \in \mathbb{Z} \right\} \right\rangle$$

### Analyse multi-résolution

## Définition des espaces de détails

On définit  $W_j$ , pour  $j \in \mathbb{Z}$ , tel que

$$V_{j-1} = V_j \bigoplus^{\perp} W_j$$

### Caractérisation des espaces de détails

$$orall j \in \mathbb{Z}, W_j = \left\langle \left\{ \psi_{j,k} = \frac{1}{\sqrt{2^j}} (\mathbb{1}_{[2^{j-1}k;2^{j-1}(k+1)[} - \mathbb{1}_{[2^{j-1}(k+1);2^{j-1}(k+2)[}), \ k \in \mathbb{Z} \right\} \right\rangle$$

### Propriété des fonctions génératrices

On remarque la relation de récurrence :

$$\phi_{j,k} = \frac{1}{\sqrt{2}} (\phi_{j-1,2k} + \phi_{j-1,2k+1})$$
  
$$\psi_{j,k} = \frac{1}{\sqrt{2}} (\phi_{j-1,2k} - \phi_{j-1,2k+1})$$

#### Définitions

Ngorithme de transformation WT Ngorithme de reconstruction WR Et concrètement ?

### Définition : Vecteurs associés à la transformation par ondelettes de Haar

$$\mathcal{H}_a = \frac{1}{2}(1,1) \in \mathbb{R}^2$$
 pour les espaces  $(V_j)_{j \in \mathbb{Z}}$   
 $\mathcal{H}_d = \frac{1}{2}(1,-1) \in \mathbb{R}^2$  pour les espaces  $(W_j)_{j \in \mathbb{Z}}$ 

#### Définition: Fonction filtre

Pour  $b, x \in \mathbb{R}^n$  et  $a \in \mathbb{R}^*$ , la fonction filtre  $\Phi_{a,b}$  est telle que

$$\forall i \in [1; n], \ \left(\Phi_{a,b}(x)\right)_k = \frac{1}{a} \sum_{i=1}^k b_i x_{k-i}$$

On notera  $\varPhi$  la fonction filtre sur les espaces d'approximation et  $\varPsi$  celle sur les espaces de détails

## Définition : Fonction d'échantillonage

$$\downarrow_2 : \mathbb{R}^n \longrightarrow \mathbb{R}^{\lfloor n/2 \rfloor}$$
$$(x_1, x_2, ..., x_n) \longmapsto (x_2, x_4, ..., x_{2\lfloor n/2 \rfloor})$$

## Algorithme 1 Transformée par ondelettes d'une matrice

```
Entrée(s) une matrice M \in M_{n,m}(\mathbb{R}) et un entier i_V \in \mathbb{N}
   Normaliser M
   pour k=0 à i_V-1 faire
       pour i = 1 à n/2^k faire
           Affecter au vecteur M_{i,[1;\frac{m}{2k+1}]} le résultat de (\downarrow_2 \circ \Phi)(M_{i,[1;\frac{m}{2k+1}]})
           Affecter au vecteur M_{i,[\frac{m}{2k+1}+1;\frac{m}{2k}]} le résultat de (\downarrow_2 \circ \Psi)(M_{i,[1;\frac{m}{2k}]})
       fin du pour
       pour i=1 à m/2^k faire
           Affecter au vecteur M_{[1;\frac{n}{n^k+1}],j} le résultat de (\downarrow_2 \circ \Phi)(M_{[1;\frac{n}{n^k}],j})
           Affecter au vecteur M_{\left[\frac{n}{2k+1}+1;\frac{n}{2k}\right],j} le résultat de (\downarrow_2 \circ \Psi) \left(M_{\left[1;\frac{n}{2k-1}\right],j}\right)
       fin du pour
   fin du pour
Sortie(s) La matrice M ainsi obtenue
```

## Algorithme 2 Reconstruction d'une matrice

```
Entrée(s) une matrice M \in M_{n,m}(\mathbb{R}) et un entier j_V \in \mathbb{N}
   pour k = i_V - 1 à 0 faire
       pour i=1 à m/2^k faire
           Affecter au vecteur M_{[1;\frac{n}{n^k}],j} la somme de (\Gamma \circ \uparrow_2) (M_{[1;\frac{n}{n^{k+1}}],j})
           et de (\Omega \circ \uparrow_2) \left( M_{\left[\frac{n}{2k+1}+1;\frac{n}{2k}\right],j} \right)
       fin du pour
       pour i = 1 à n/2^k faire
           Affecter au vecteur M_{i,[1;\frac{m}{L}]} la somme de (\Gamma \circ \uparrow_2)(M_{i,[1;\frac{m}{L}]}) et
           de (\Omega \circ \uparrow_2) \left( M_{i, \left[\frac{m}{2k+1} + 1; \frac{m}{2k}\right]} \right)
       fin du pour
    fin du pour
Sortie(s) La matrice M ainsi obtenue
```

Théorie des ondelettes Algorithme de Mallat Un algorithme efficace ? Bilan visuel Conclusion

Définitions Algorithme de transformation *WT* Algorithme de reconstruction *WR* **Et concrètement ?** 



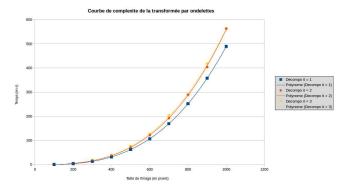


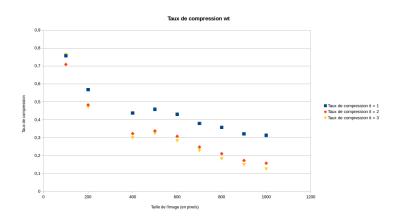


## Complexité de la fonction WT

Pour une image de taille nxm pixels, on a une complexité de :

$$O(nm + nm^2 + mn^2)$$





### Distance de compression

On peut définir une distance de la manière suivante :

$$d: M_{n,m}(\mathbb{R}) \times M_{n,m}(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}^+$$
$$(M,N) \longmapsto \frac{\|M-N\|}{nm}$$

#### Définition : Fonction erreur

On définit la fonction erreur pour  $j_V \in \mathbb{N}$  comme suit avec  $\gamma_{j_V}$  la fonction de compression :

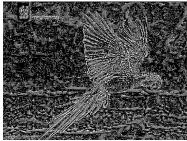
$$\mathcal{E}_{j_{V}}: M_{n,m}(\mathbb{R}) \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$M \longmapsto d\left(M, \left((\gamma_{j_{V}})^{-1} \circ \gamma_{j_{V}}\right)(M)\right)$$

Théorie des ondelettes Algorithme de Mallat Un algorithme efficace ? Bilan visuel Conclusion









Théorie des ondelettes Algorithme de Mallat Un algorithme efficace ? Bilan visuel Conclusion

### Conclusion

Théorie des ondelettes Algorithme de Mallat Un algorithme efficace ? Bilan visuel Conclusion

Merci pour votre attention!

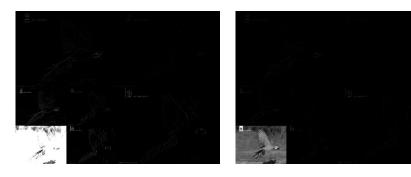
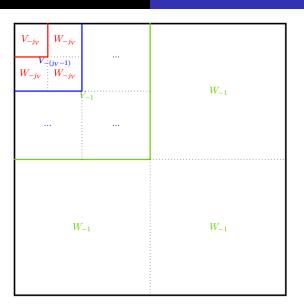


Figure: Exemple de la différence entre le choix du scalaire  $\frac{1}{\sqrt{2}}$  (à gauche) et du scalaire  $\frac{1}{2}$  (à droite)



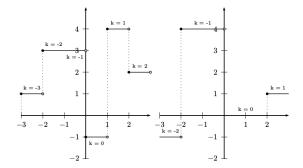


Figure: Exemple graphique d'une fonction de  $V_0$  (à gauche) et de  $V_1$  (á droite)

## Démonstration de la densité l

Soit  $\varepsilon > 0$ . Soit  $f \in L^2(\mathbb{R}, \mathbb{R})$  telle que f est continue par morceaux un nombre fini de fois et de support compact et admettant une limite (nulle). f est continue par morceaux sur des intervalles que l'on va noter  $(D_n)_{n \in I}$  avec  $I \subset \mathbb{N}$ , I fini.

On va donc limiter l'étude à un intervalle  $D_n$  pour  $n \in I$ .

On pose  $D_n = ]\alpha; \beta[$ .

Cas 1 : 
$$\alpha \neq -\infty$$
 et  $\beta \neq +\infty$ 

Ainsi la fonction f est prolongeable par continuité sur  $\overline{D_n} = [\alpha; \beta]$ . Par conséquent, f est continue sur un segment donc, par théorème de Heine, elle y est uniformément continue.

Par définition de continuité uniforme, on a :

$$\exists \delta_n > 0, \forall x, y \in D_n, |x - y| \leqslant \delta_n \Rightarrow |f(x) - f(y)| \leqslant \varepsilon$$



## Démonstration de la densité II

Or, d'autre part, 
$$\lim_{j \to -\infty} 2^j = 0$$
 et  $\lim_{j \to +\infty} 2^j = +\infty$  donc  $\exists j_n \in \mathbb{Z}, 2^{j_n} \leqslant \delta_n < 2^{j_n+1}$  Ainsi  $\forall x, y \in D_n, \mid x - y \mid \leqslant 2^{j_n} \Rightarrow \mid f(x) - f(y) \mid \leqslant \varepsilon$ . Cas  $2: \alpha \neq -\infty$  ou  $\beta \neq +\infty$ 

Dans ce cas, on procéde de même en se ramenant à un segment en utilisant la définition de la limite appliquée à  $\varepsilon$  en  $\pm\infty$ .

Dans tous les cas, on pose alors une fonction  $\psi_n \in V_{j_n}$  telle que pour tout intervalle de la forme  $[2^{j_n}k;2^{j_n}(k+1)[$  où  $k\in\mathbb{Z}$ , il existe un  $x_{n,k}\in J_n$  tel que  $\forall y\in[2^{j_n}k;2^{j_n}(k+1)[$ ,  $\psi_n(y)=f(x_{n,k})$  (ce  $x_{n,k}$  existe sous condition que  $[2^{j_n}k;2^{j_n}(k+1)[\subset D_n$ , si ce n'est pas le cas, on pose alors  $\psi_n\mid_{[2^{j_n}k;2^{j_n}(k+1)[}=0)$ .

On obtient donc un ensemble d'indices  $J_n = \left\{j_n, n \in I\right\}$  et un ensemble de fonctions  $\left\{\psi_n, n \in I\right\} \subset \bigcup_{i \in \mathbb{Z}} V_j$ .

## Démonstration de la densité III

Par propriété d'inclusion (i), en posant  $j_{\varepsilon} = \min J_n$  (existe car I est fini), et en définissant  $P_{V_{j_{\varepsilon}}}$  à l'aide des  $\psi_n$  pour  $n \in I$ , on obtient que :

 $igcup_{j\in\mathbb{Z}}V_j$  est dense dans  $L^2(\mathbb{R},\mathbb{R})$ 

# Démonstration de la complexité

Soit  $j_V \in \mathbb{N}$ . Soit  $M \in M_{n,m}(\mathbb{R})$ .

La complexité de la normalisation est de l'ordre de O(nm).

Soit  $k \in [0; j_v - 1]$ . Soit  $i \in [1; n/2^k]$ 

Comme la complexité de l'affectation est linéaire en la taille du vecteur, l'affectation a une complexité de  $\frac{m}{2k+1}$ .

De plus, la fonction  $\downarrow_2$  o  $\Phi$  s'effectue en un temps quadratique en la taille du vecteur (due à la fonction filtre).

Ainsi, le calcul du résultat de cette fonction appliqué au vecteur  $M_{i,[1;\frac{m}{k-1}]}$ a une complexité de  $C(\frac{m}{2^k})^2$  avec C > 0.

Ainsi, la première boucle s'effectue en  $O\left(\frac{nm^2}{2^{3k-1}}\right)$ .

On démontre de même que la deuxième boucle s'effectue en  $O(\frac{mn^2}{2^{3k-1}})$ .

Ainsi la complexité de cet algorithme est bien de  $O(nm + nm^2 + mn^2)$ 

$$O\left(nm + nm^2 + mn^2\right)$$



# Démonstration de (WR)o(WT) = id

Soit  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$ . Par définition des algorithmes, il s'agit en fait de démontrer que :

$$\begin{array}{lll} \Phi_{1,\mathcal{R}_a}\Big(\Phi_{1,\mathcal{H}_a}(x,y),\Phi_{1,\mathcal{H}_d}(x,y)\Big) &=& x \\ \Phi_{1,\mathcal{R}_d}\Big(\Phi_{1,\mathcal{H}_a}(x,y),\Phi_{1,\mathcal{H}_d}(x,y)\Big) &=& y \end{array}$$

C'est à dire, par définition des fonctions filtres, qu'il s'agit de montrer que :

$$\frac{x+y}{2} + \frac{x-y}{2} = x$$

$$\frac{x+y}{2} - \frac{x-y}{2} = y$$

Ce qui est clairement le cas.

