# 基于中心平台的客户端双支持项目

# 测试方案

## 项目元素：

1. 客户端
   1. BZW\_DEV\_FOR\_EXE.exe 适合Exe启动游戏方式的平台内部测试版
   2. BZW.dll 为适合Exe启动游戏方式，客户端类库有所改动
   3. GameLauncher.exe Exe启动游戏方式时，供大厅调用的游戏启动程序
   4. DllForGame.dll 供GameLauncher.exe和各游戏ico调用的动态库
   5. 10000300.ico 作分离修改后的斗地主游戏客户端
   6. 20000400.ico 作分离修改后的大众麻将游戏客户端
   7. 30100200.ico 作分离修改后的象棋游戏客户端
2. 服务器端
   1. 原有道具购买过程存在数据传输逻辑错误，可能会导致客户端银行款项与服务器不一致，现已经修改好，Z.exe需要覆盖

## 测试要点：

1. 客户端平台可正常启动
2. 显示游戏图标正常
3. 大厅可进入游戏，进行换桌，离座，退出等操作时，游戏窗口与大厅表现正常
4. 进入游戏后可正常游戏，可强行退出
5. 用户模拟断线后再重连，可以正常打开游戏窗口，进入游戏界面，同桌其他玩家可以看到该玩家离线和重连的信息
6. 通过任务管理器强行中止大厅进程时，游戏进程在几秒内自行终止，强行中止游戏进程时，大厅以强退处理。
7. 大厅可进行道具操作，如赠送购买使用，数据显示正常
8. 游戏中可进行道具操作，如赠送购买使用，数据显示正常
9. 上述道具操作过程，大厅与游戏界面数据保持一致
10. 玩家进行道具操作时，相关玩家可看到操作内容反馈