#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

setlocale(LC\_ALL, "Russian");

/\*If1. Дано целое число. Если оно является положительным, то прибавить к

нему 1; в противном случае не изменять его. Вывести полученное число

int a;

cin >> a;

if (a > 0) {

a = a + 1;

}

cout << a;

If2. Дано целое число. Если оно является положительным, то прибавить к

нему 1; в противном случае вычесть из него 2. Вывести полученное число.

int a;

cin >> a;

if (a > 0) {

a++;

}

else {

a = a - 2;

}

cout << a;

If3.Дано целое число.Если оно является положительным, то прибавить к

нему 1; если отрицательным, то вычесть из него 2; если нулевым, то

заменить его на 10. Вывести полученное число.\*/

// int a;

// cin >> a;

// if (a > 0) {

// a++;

//

//}

// else {

// if (a < 0) {

// a = a - 2;

// }

// else {

// a = 10;

// }

//

//}

//cout << a;

//If4◦

//. Даны три целых числа.Найти количество положительных чисел в исходном наборе.

/\*int a,c,b, r;

r = 0;

cin >> a >> b >> c;

if (a > 0) {

r++;

}

if (b > 0) {

r++;

}

if (c > 0) {

r++;

}

cout << r;

}

If5. Даны три целых числа. Найти количество положительных и количество

отрицательных чисел в исходном наборе.\*/

/\*int a, c, b, r, h;

r = 0;

h = 0;

cin >> a >> b >> c;

if (a > 0) {

r++;

}

else {

h++;

}

if (b > 0) {

r++;

}

else {

h++;

}

if (c > 0) {

r++;

}

else {

h++;

}

cout << "Положительных чисел - " << r << " отрицательных чисел - " << h;

If6◦

. Даны два числа.Вывести большее из них\*/

/\*int a, b;

cin >> a >> b;

if (a > b) {

cout << a;

}

else {

cout << b;

}

If8◦

.Даны два числа.Вывести вначале большее, а затем меньшее из них.\*/

/\*int a, b;

cin >> a >> b;

if (a > b) {

cout << "Наибольшее число - " << a;

cout << " Наименьшее число - " << b;

}

else {

cout << "Наибольшее число - " << b;

cout << " Наименьшее число - " << a;

}

If9.Даны две переменные вещественного типа : A, B.Перераспределить значения данных переменных так, чтобы в A оказалось меньшее из значений,

а в B — большее.Вывести новые значения переменных A и B.\*/

/\*double a, b;

cin >> a >> b;

if (a > b) {

a = a + b;

b = a - b;

a = a - b;

cout << "a: " << a << " b: " << b;

}

else {

cout << "a: " << a << " b: " << b;

}

If10.Даны две переменные целого типа : A и B.Если их значения не равны,

то присвоить каждой переменной сумму этих значений, а если равны,

то присвоить переменным нулевые значения.Вывести новые значения

переменных A и B \*/

double a, b;

cin >> a >> b;

if (a != b) {

a = a + b;

b = a;

cout << "a: " << a << " b: " << b;

}

else {

a = b = 0;

cout << "a: " << a << " b: " << b;

}

}