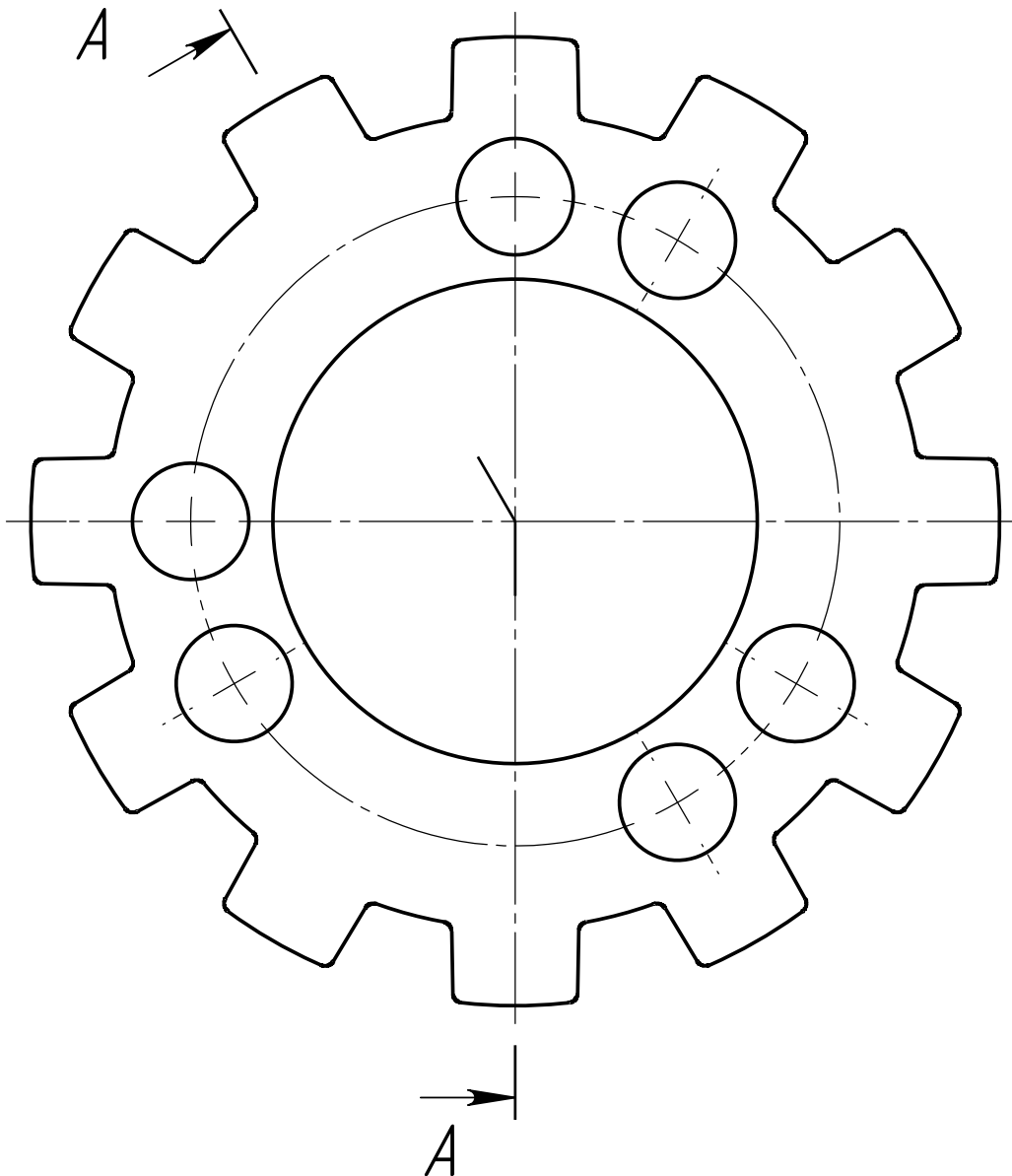


## Вариант 1

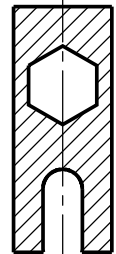
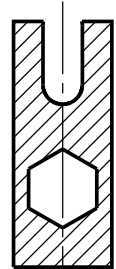
Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая дробышка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 12$



A-A

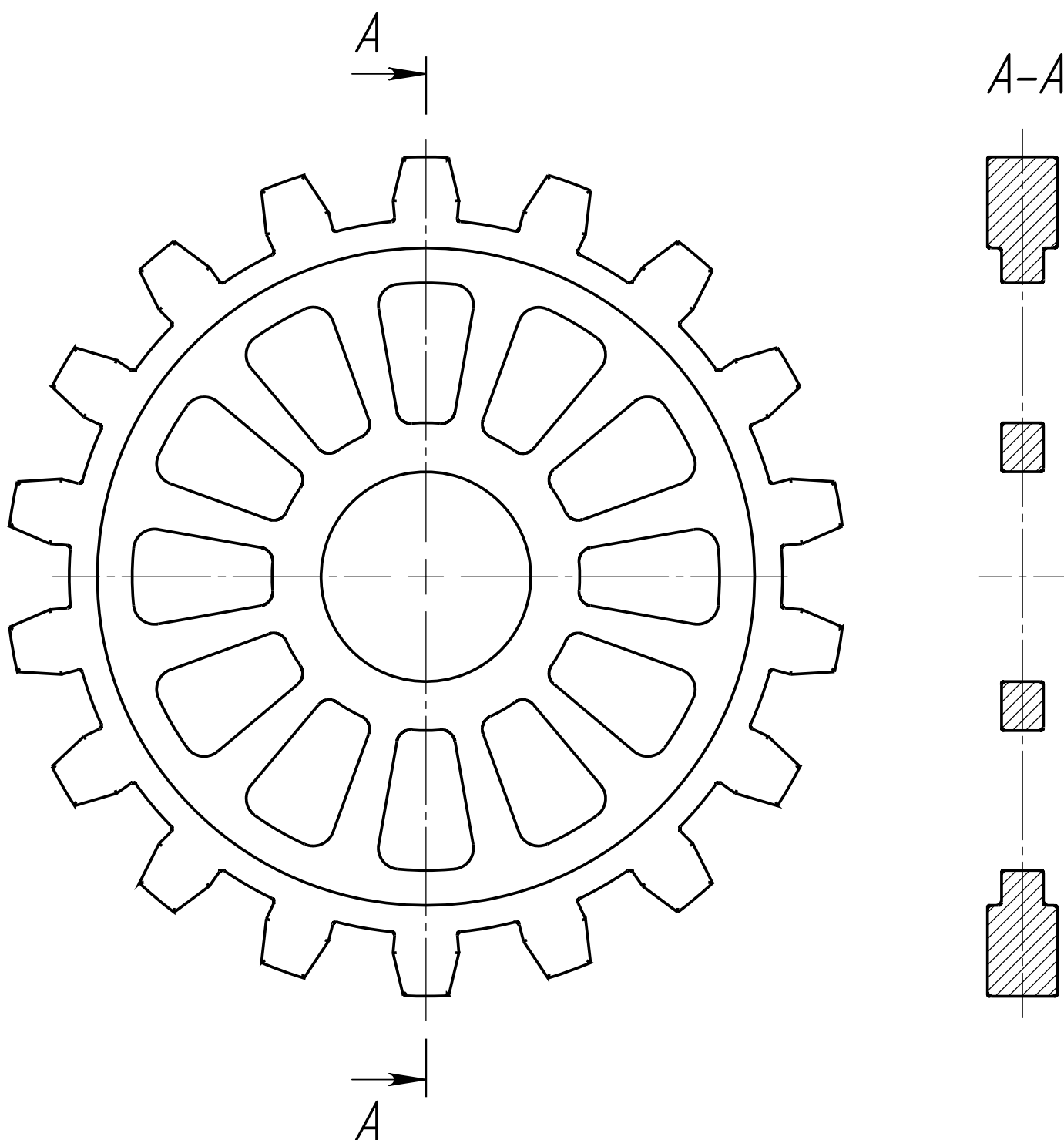


## Вариант 2

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добышка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

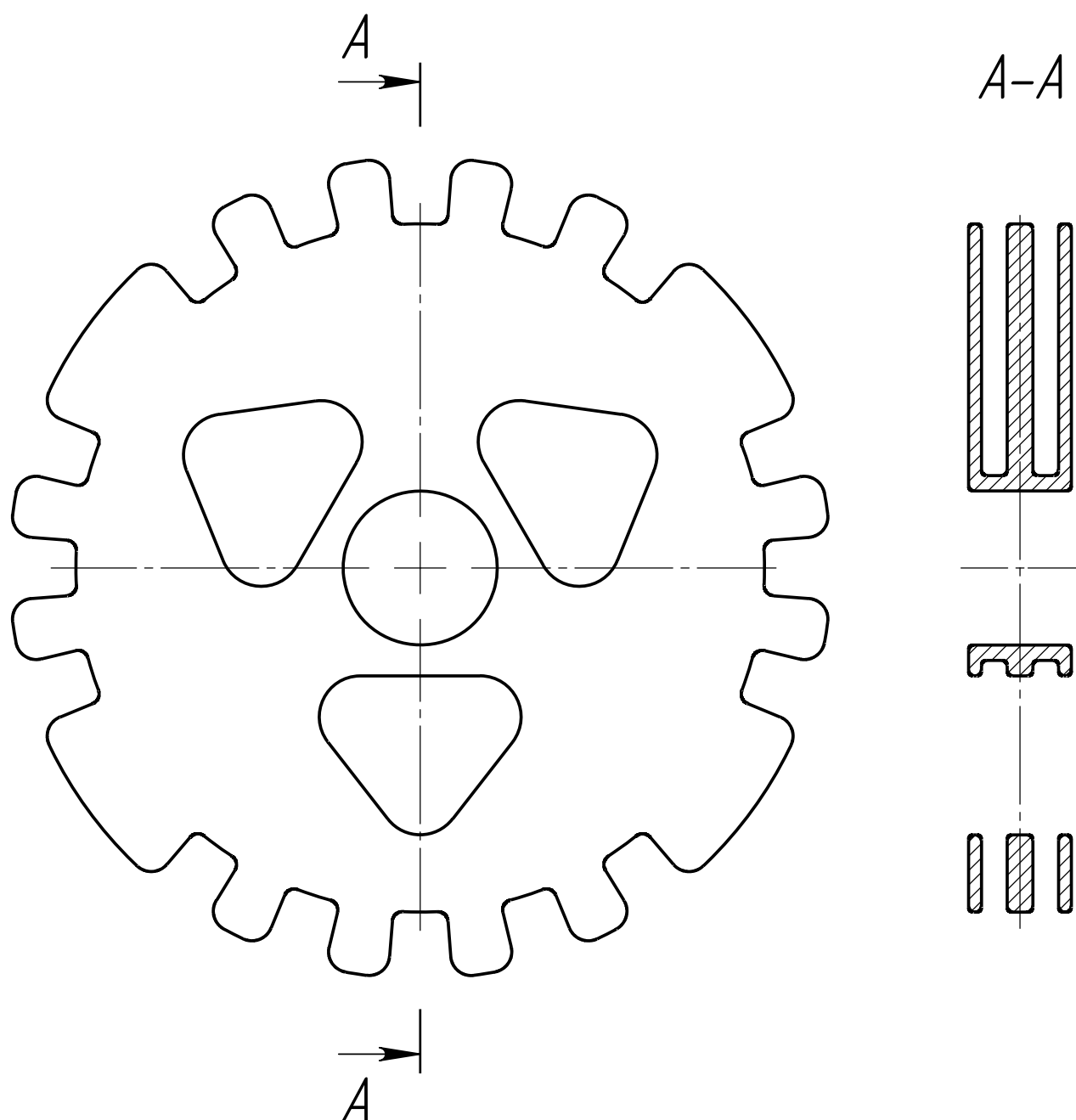
Число зубьев,  $N = 18$



## Вариант 3

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

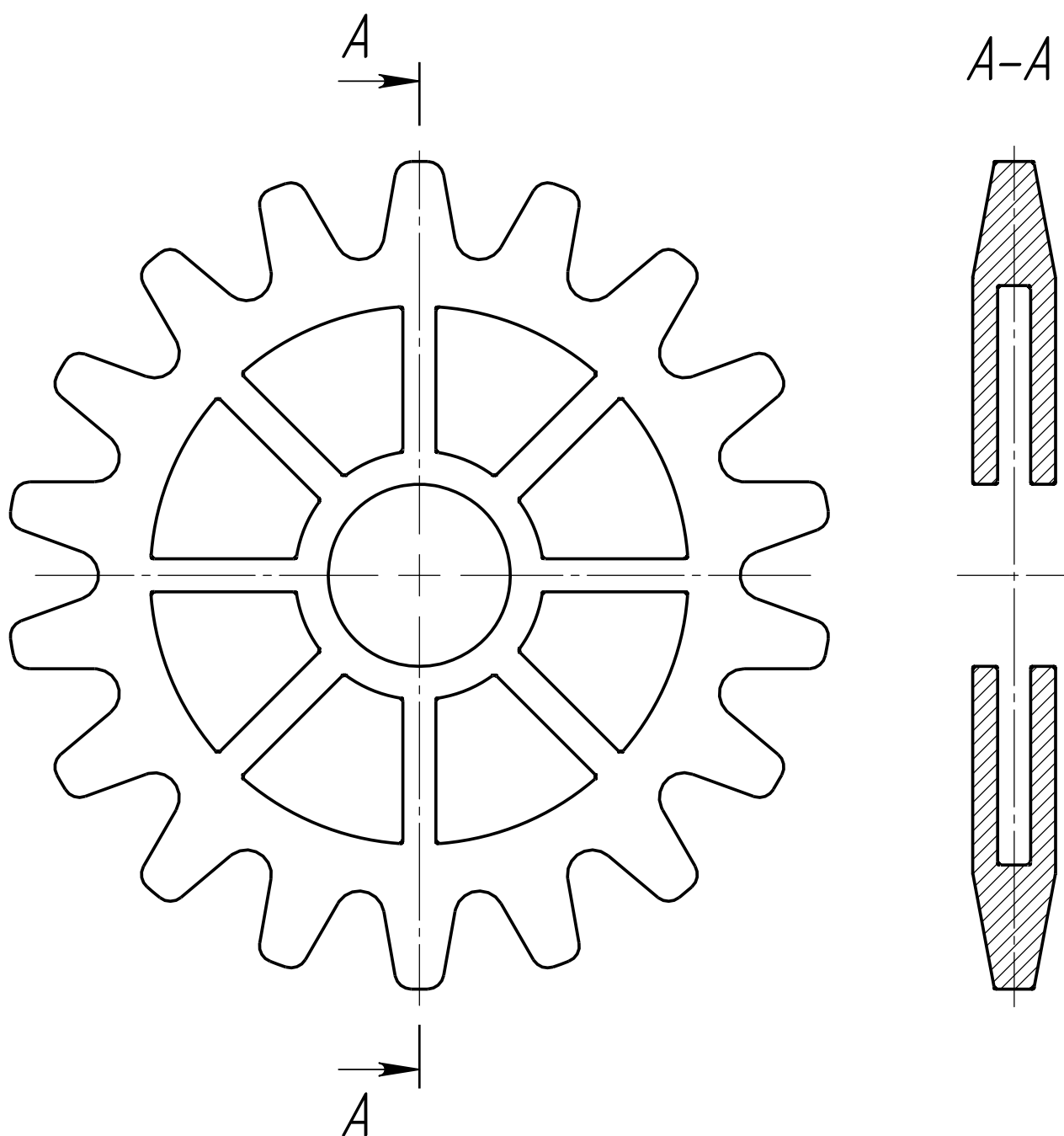


## Вариант 4

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 18$

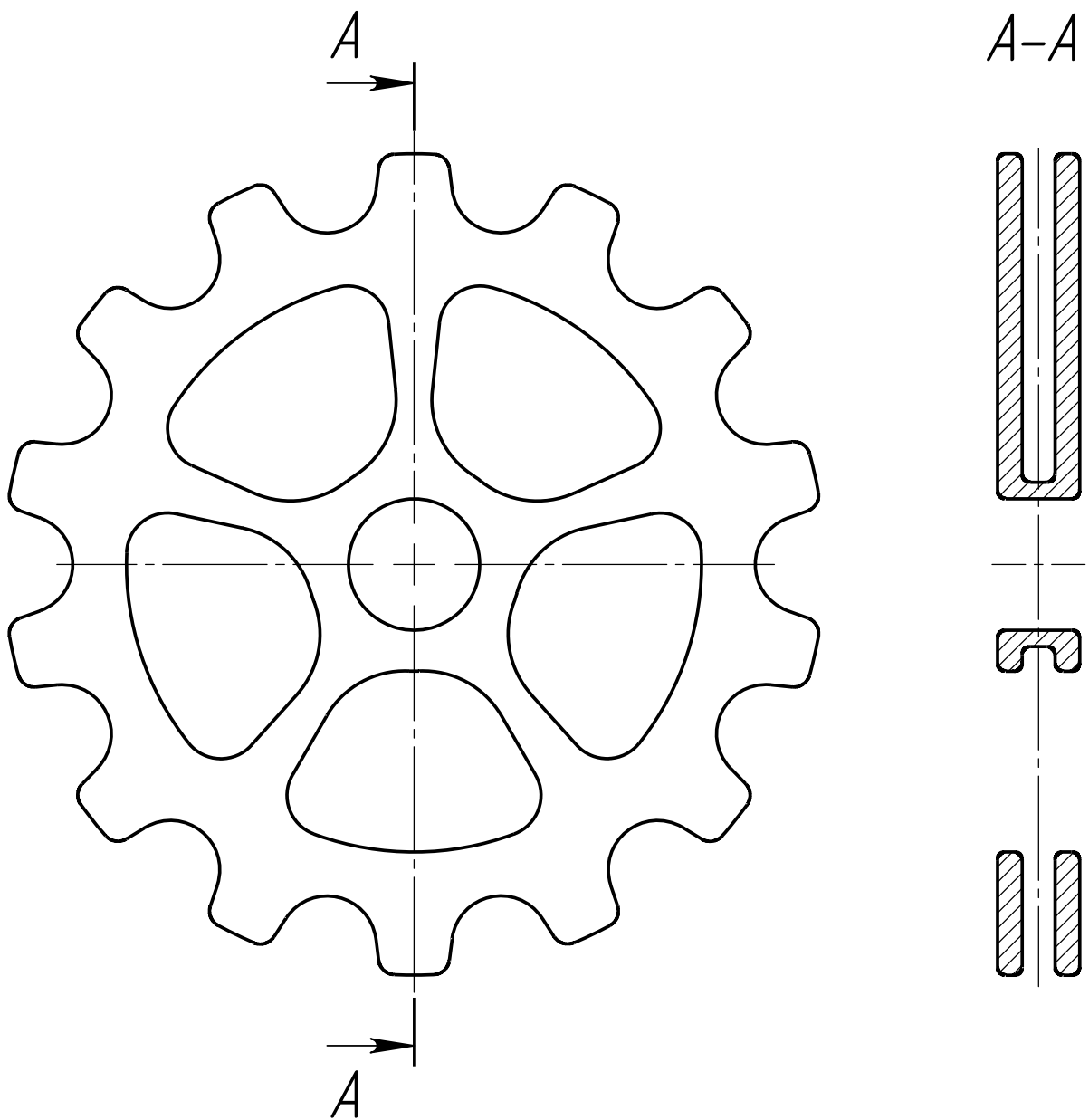


## Вариант 5

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

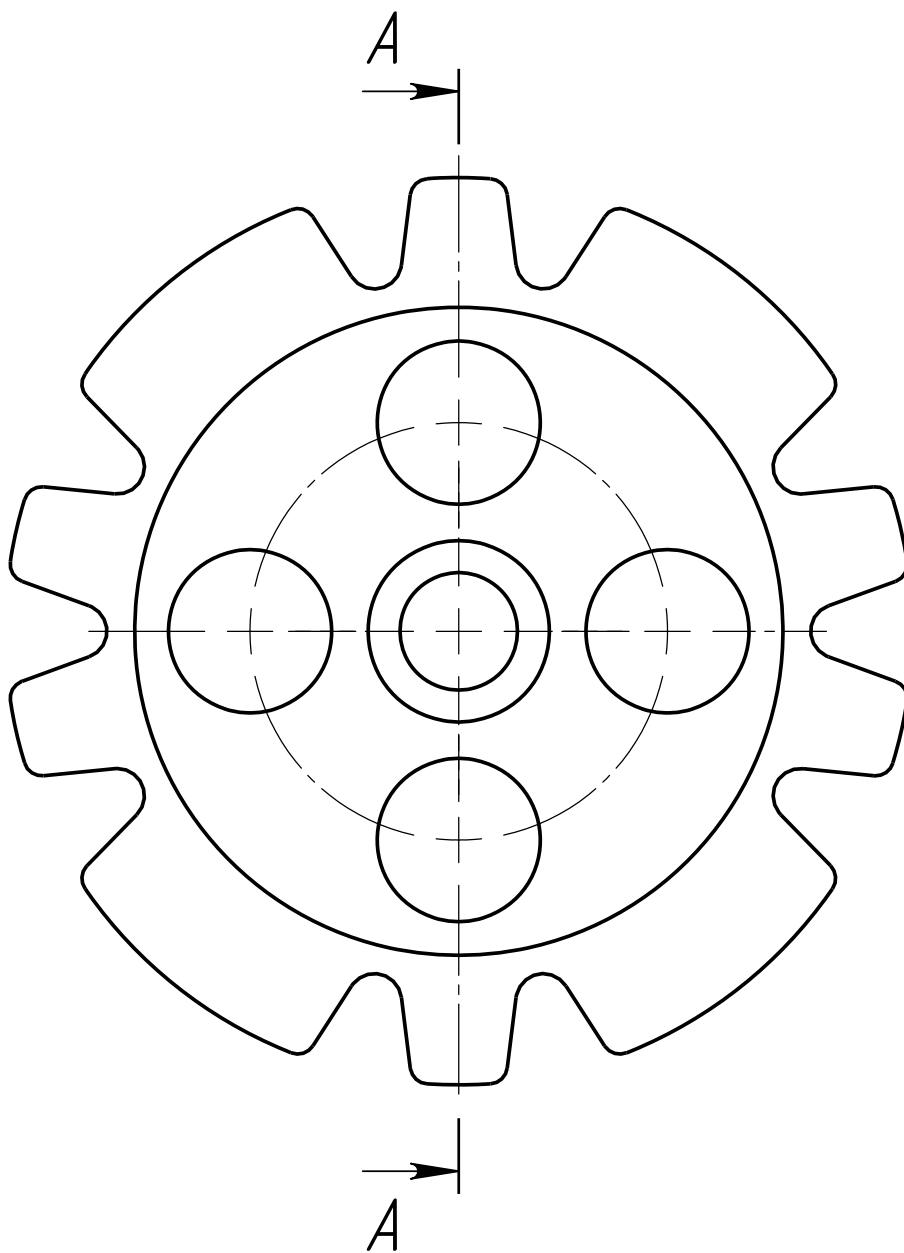
Число зубьев,  $N = 14$



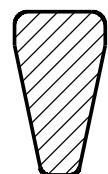
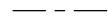
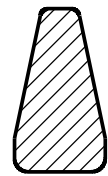
## Вариант 6

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска



A-A

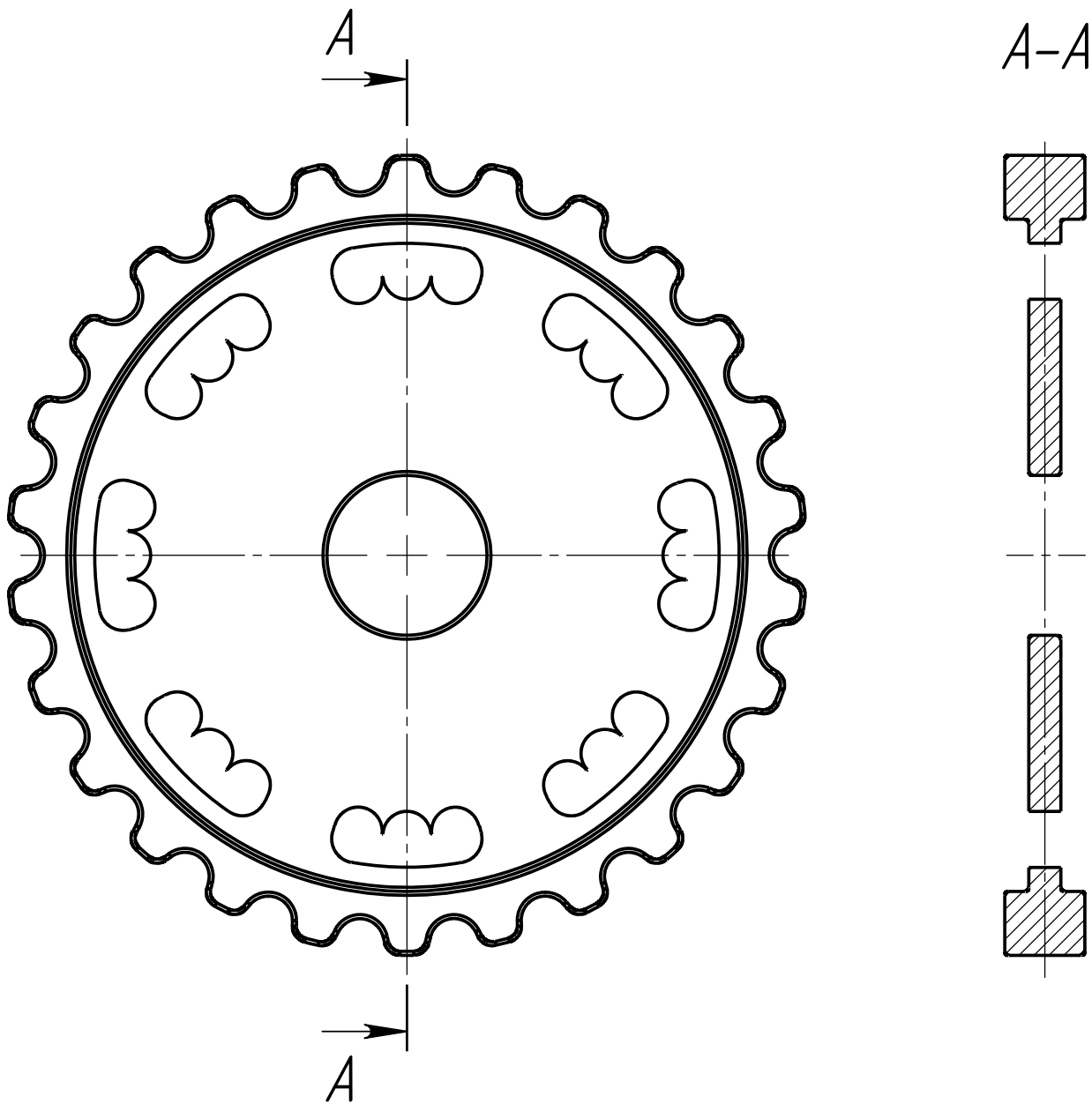


## Вариант 7

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добышка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 26$

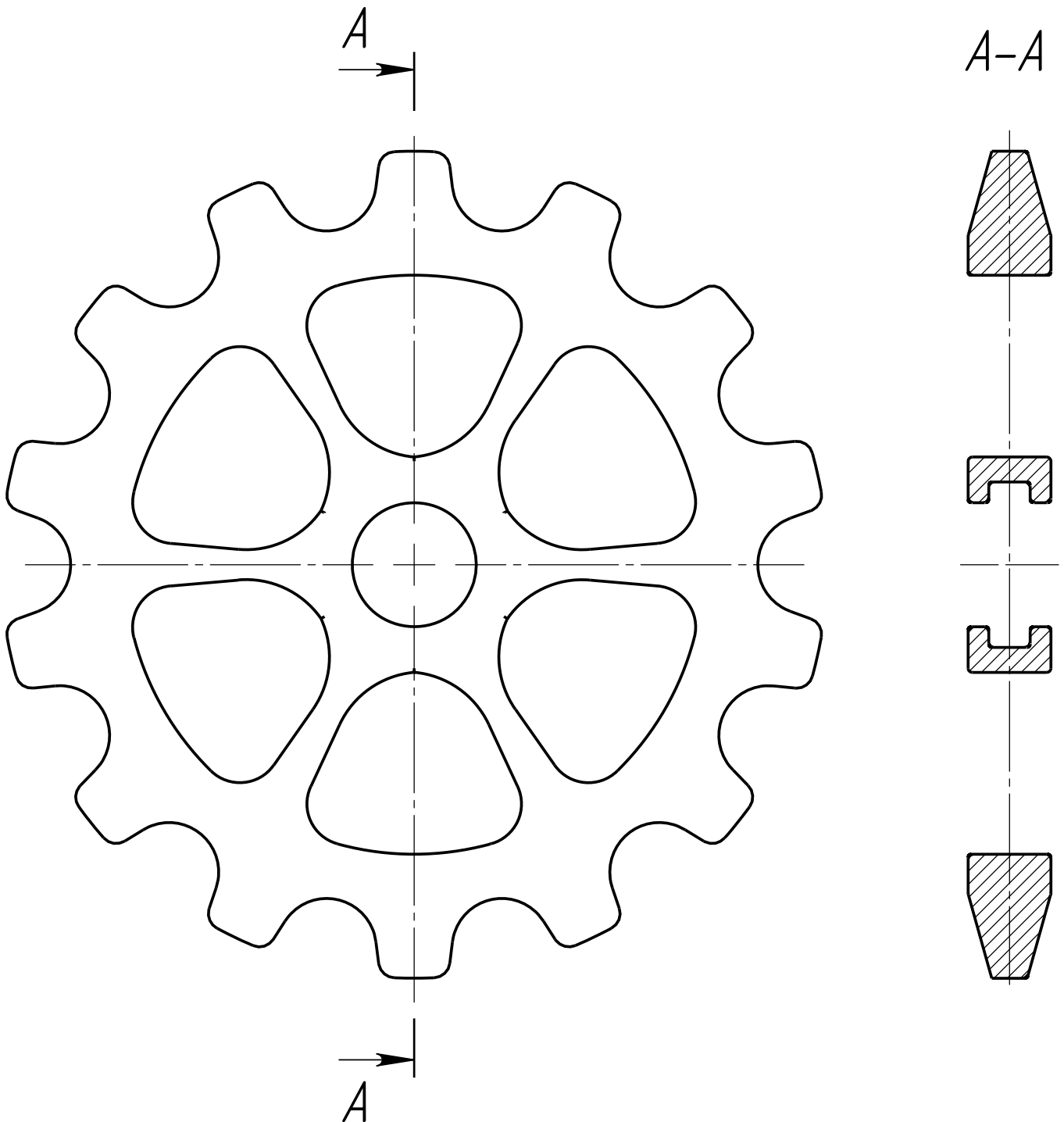


## Вариант 8

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 14$



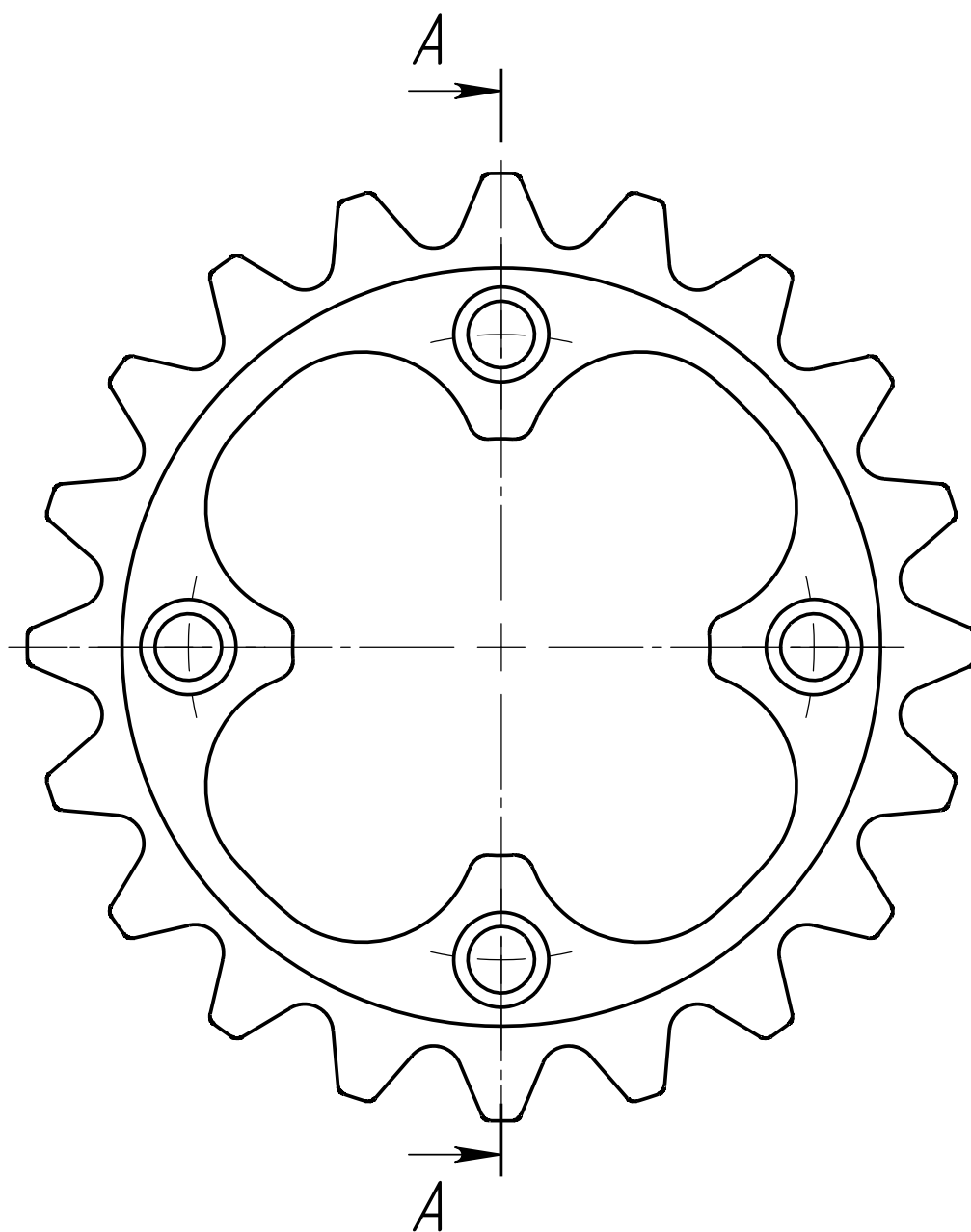


## Вариант 9

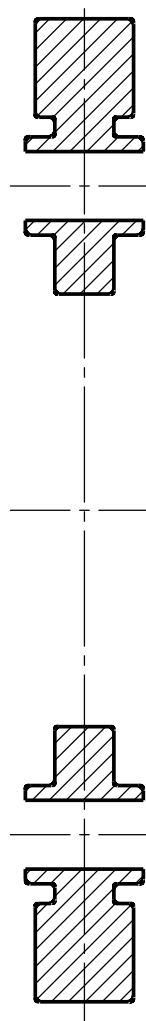
Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 20$



A-A

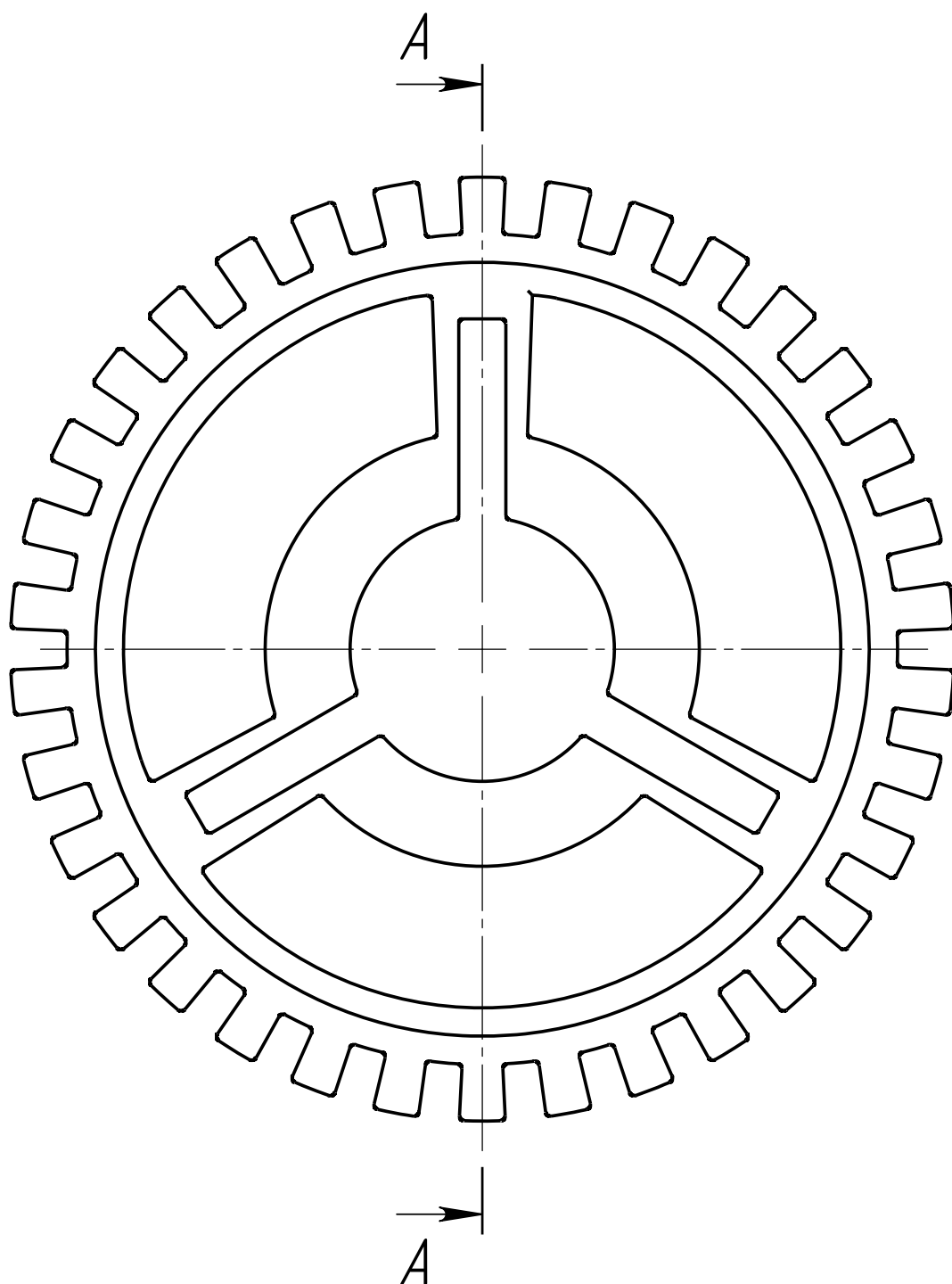


## Вариант 10

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 34$



A-A

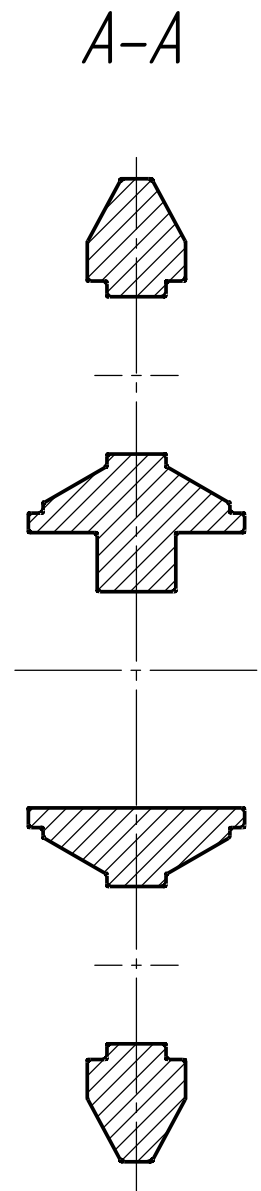
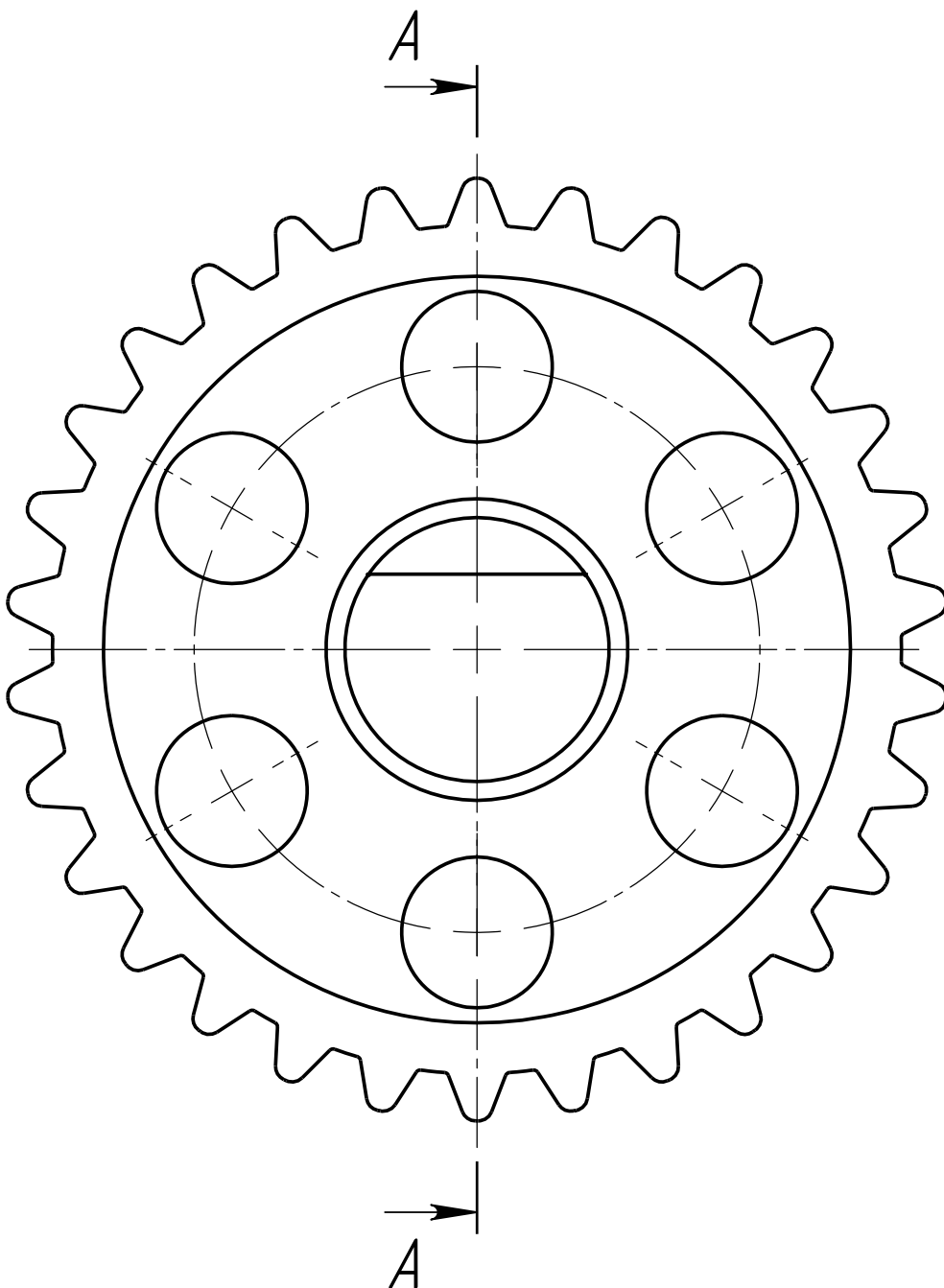


## Вариант 11

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 30$

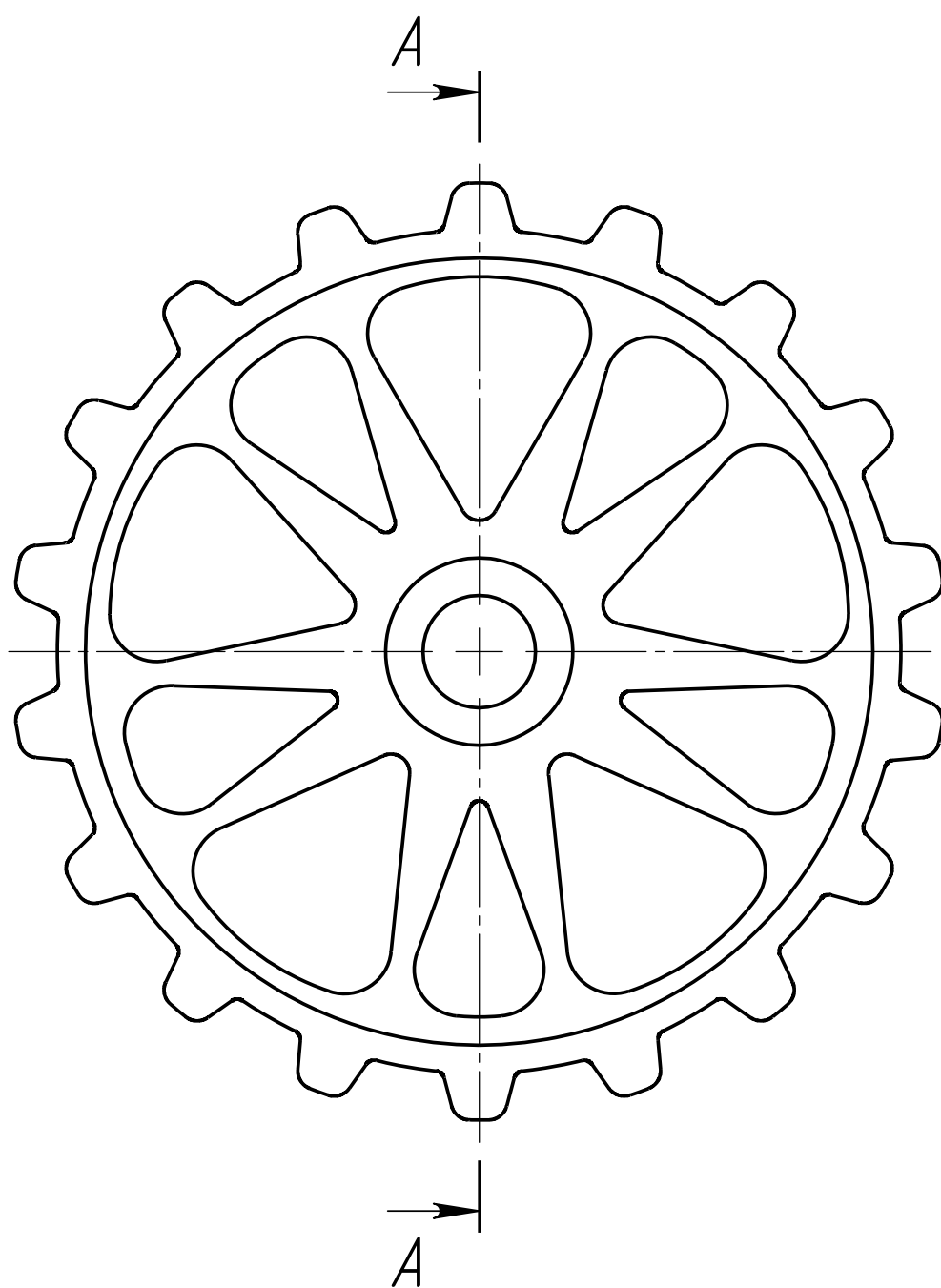


## Вариант 12

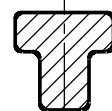
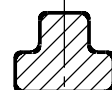
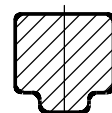
Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 18$



A-A

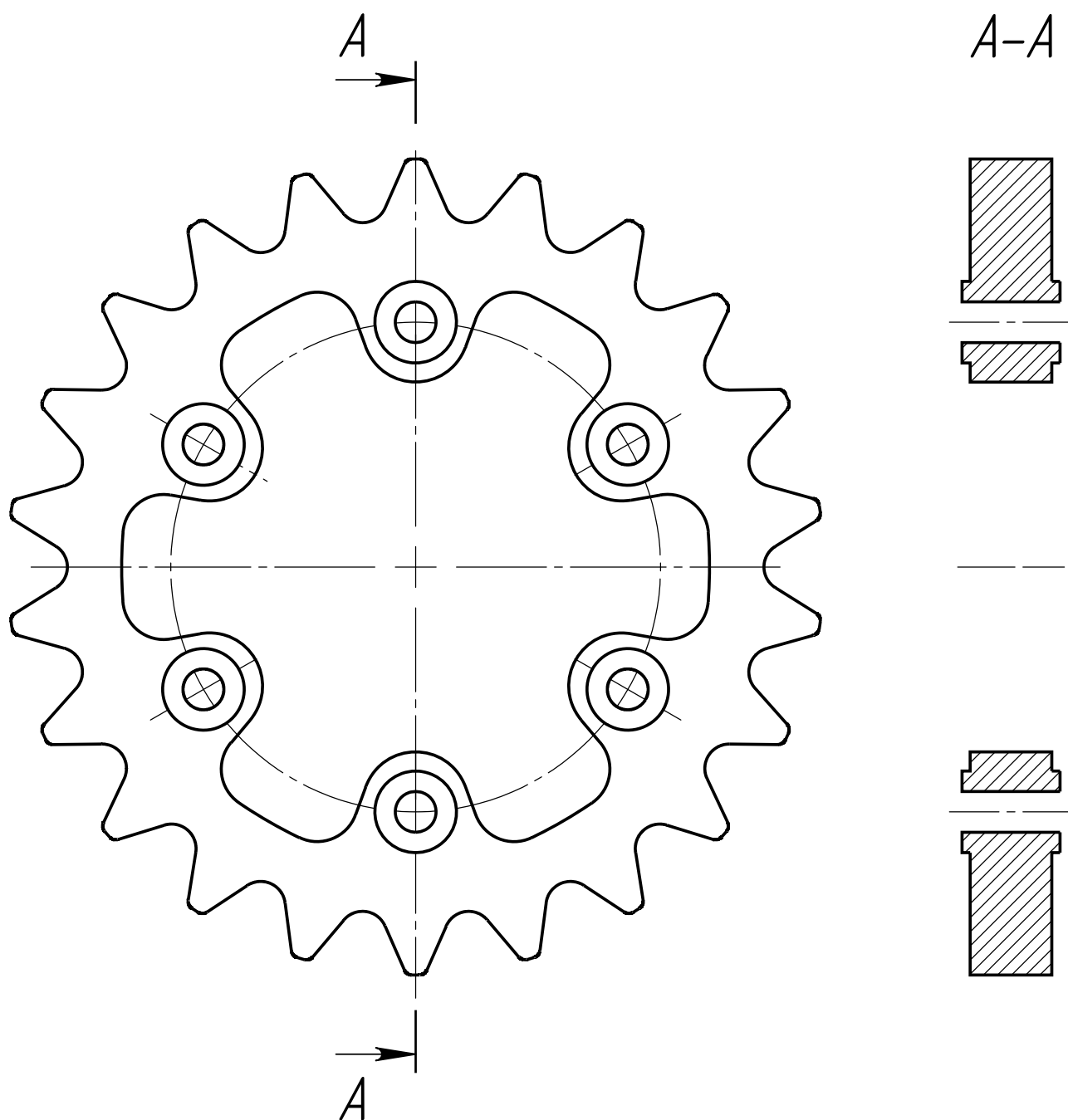


## Вариант 13

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 22$

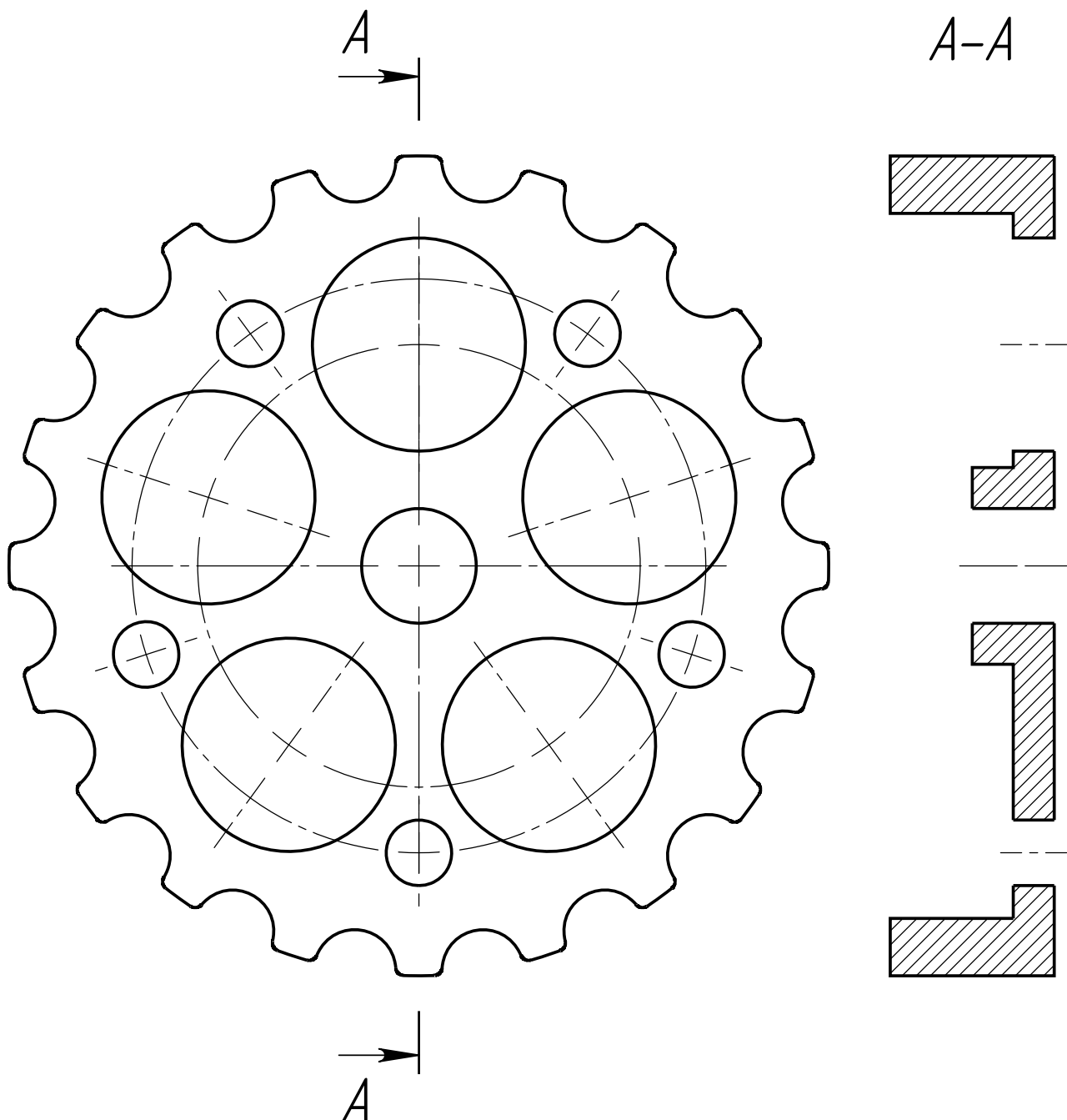


## Вариант 14

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 20$

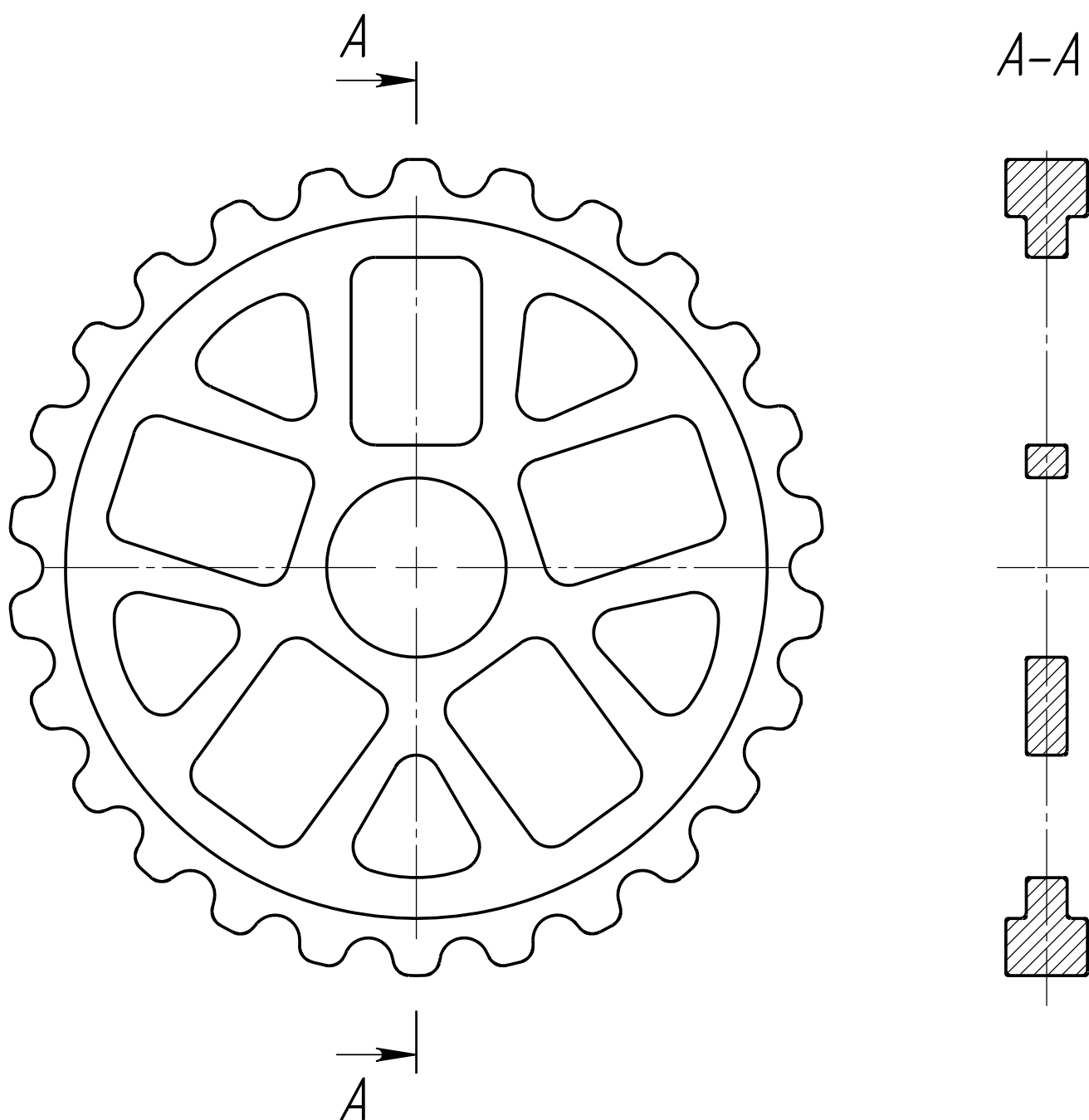


## Вариант 15

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 26$

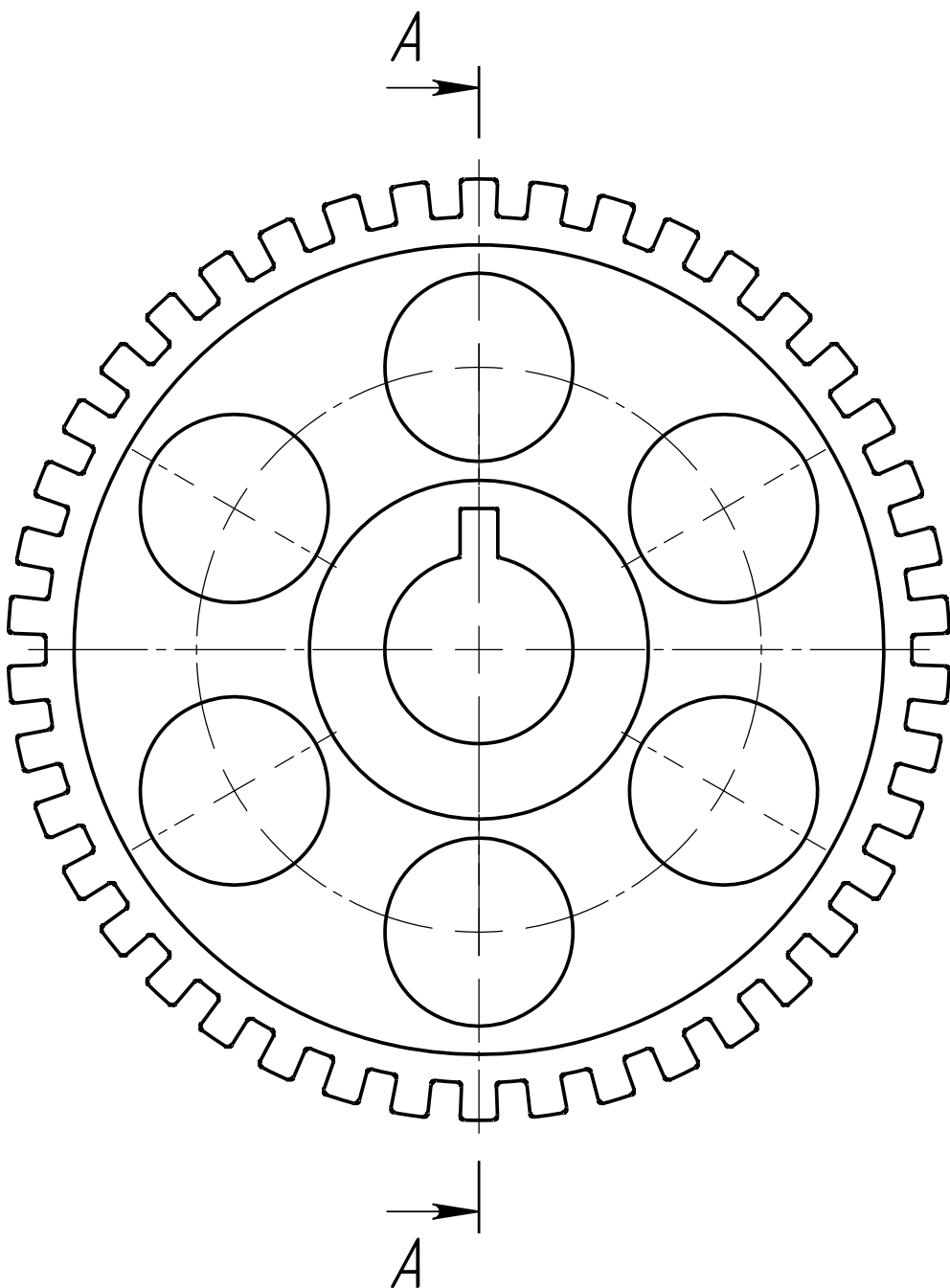


## Вариант 16

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 42$



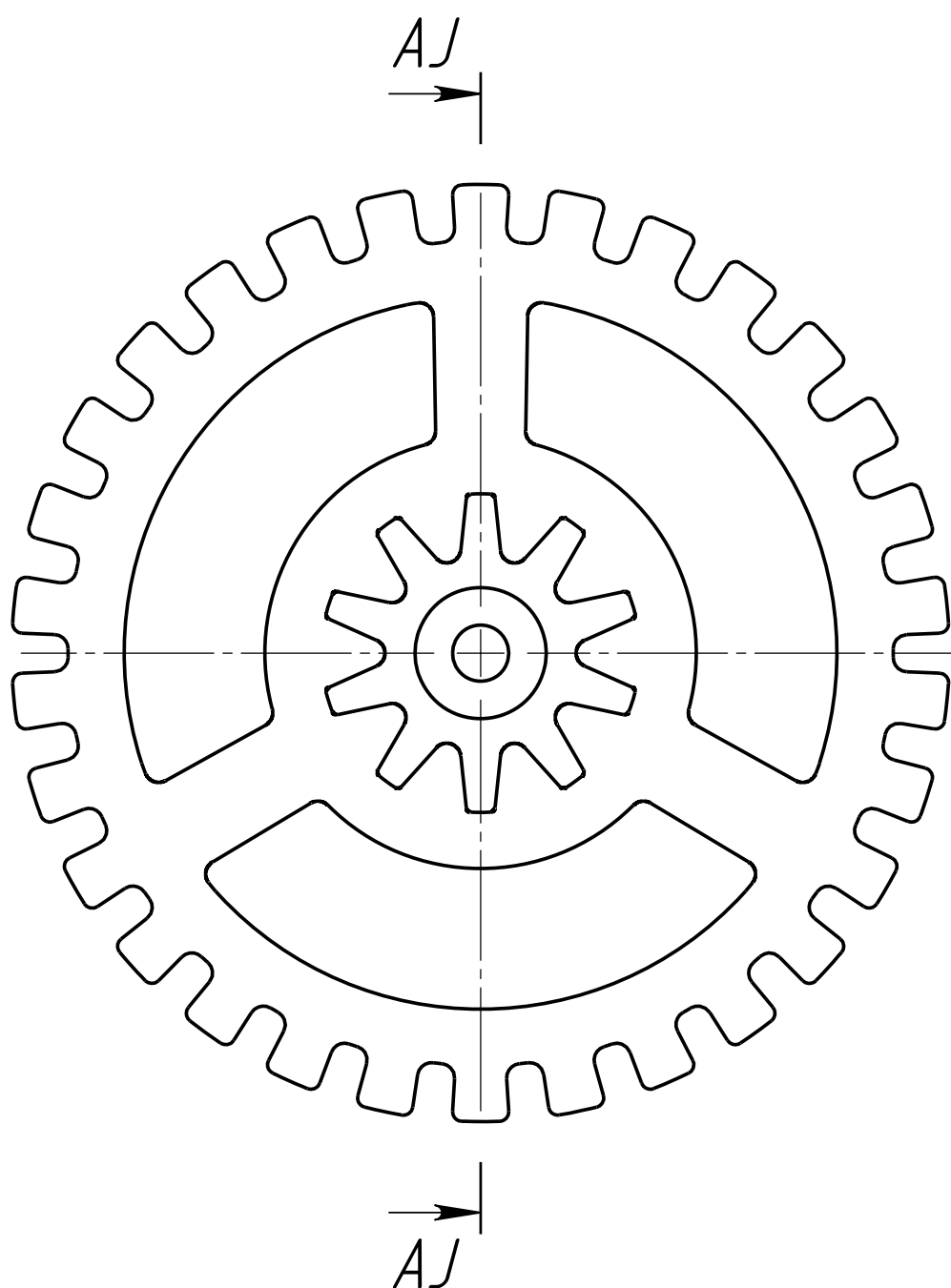


## Вариант 17

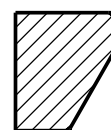
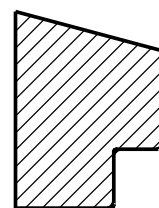
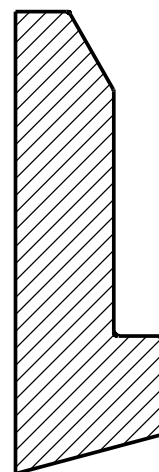
Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 30$



A-A

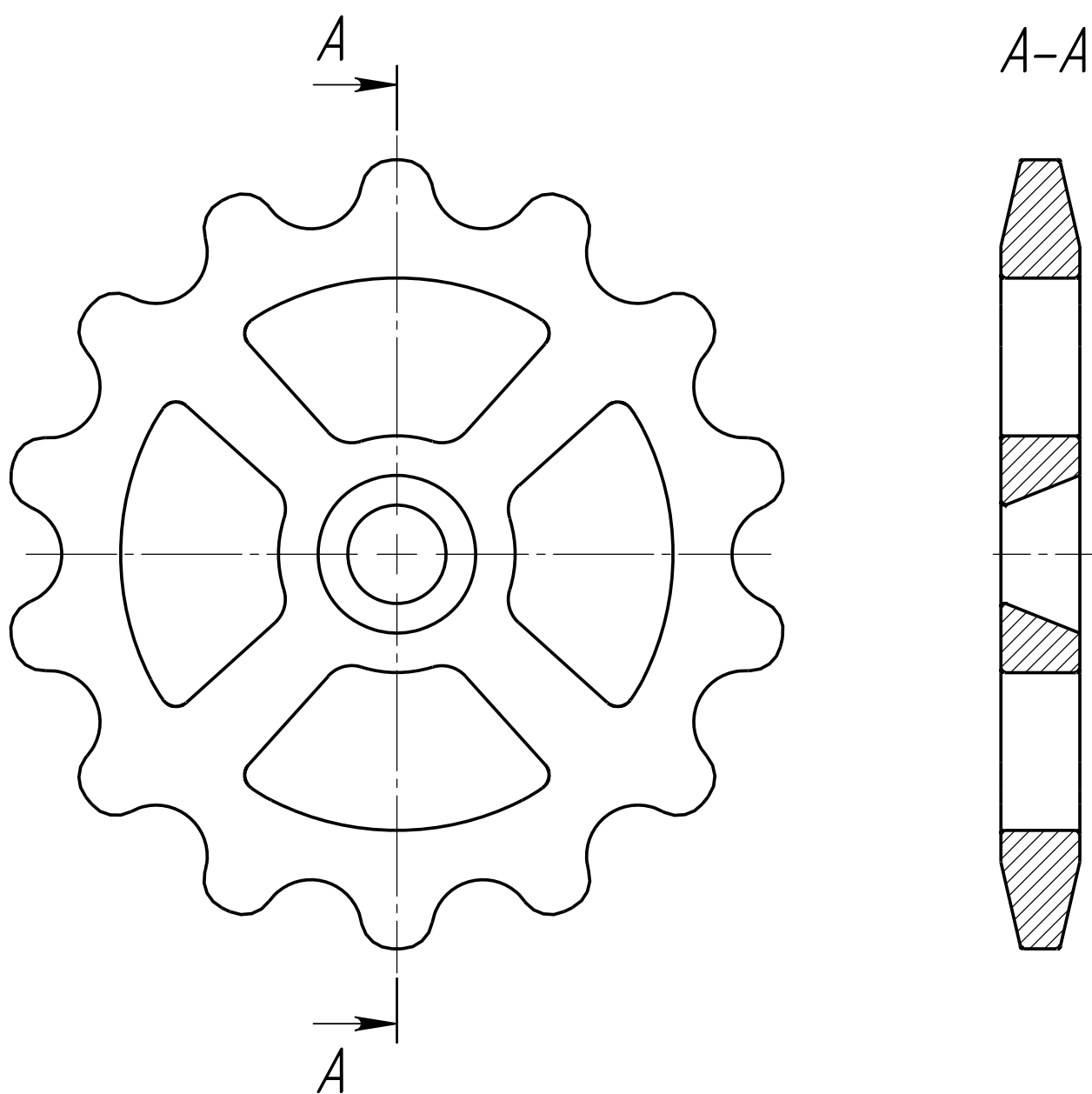


## Вариант 18

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 14$

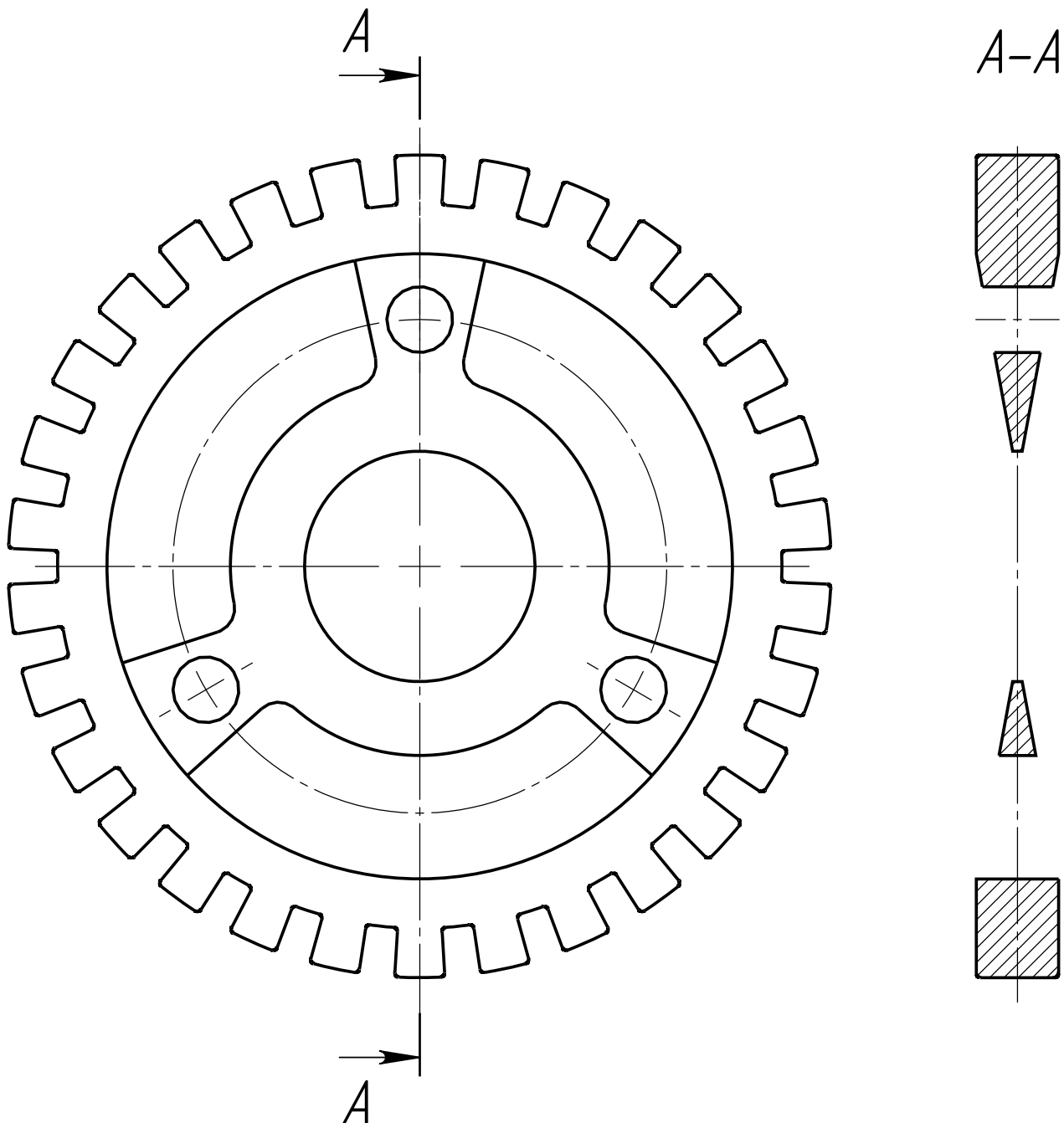


## Вариант 19

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая добавка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 30$



## Вариант 20

Задача "Шестеренка". Построить геометрию при помощи команд:

- Повернутая дробышка
- Повернутый вырез
- Массив
- Скругление/Фаска

Число зубьев,  $N = 14$

