נגדיר: ג'יקר הוא תחליף למחרוזת תווים כלשהי (ריקה, בעלת תו אחד או יותר). נייצג מיקר על-ידי התו כוכבית (ייי).

נגדיר: שתי מחרוזות, s1 ו-s2, הן דומות-תבנית אם הן זהות, כאשר המחרוזת s2 עשויה להכיל מוקרים (אחד או יותר או כלל לא).

## THERMIT

- המחרומת "The \*xamls \*v" ו- "The Examls Easy" הן דומות-תבמת
- המחרוזות "Th\*mIsEasy\*" -1 "TheExamIsEasy" הן דומות-תבנית
- המחרומת "TheExamIsEasy" ו- "\*"
- המחרווות "TheExamIsEasy" ו- "TheExamIsEasy" הן דומות-תבמת
- המחרוזות "TheExamIsEasy" ו- "The\*IsHard" אינן דומות-תבנית.

שימו לב: תוי הגיוקר ('יי') יכולים להופיע במחרוזת השניה בלבד! וכן, לא יתכן שיהיו שני גיוקרים צמודים ב- s2. (כלומר, \$2 לא יכולה להיות, למשל, "ab\*\*c"). אתם יכולים להניח זאת ואינכם צריכים לבדוק.

## כתבו שיטה סטטית רקורסיבית samePattem שחתימתה היא:

public static boolean samePattern (String s1, String s2)
המקבלת שתי מחרוזות false -1, ומחזירה שנו אם המחרוזות דומות-תבנית. s2 -1 s1 אחרת.

## השיטה צריכה להיות רקורסיבית ללא שימוש בלולאות כלל.

שימו לב, בפתרון הבעיה מותר להשתמש אך ורק בשיטות שלהלן (המוגדרות במחלקה String), ובפקודות השוואה.

- במחרוות (עליה public char charAt (int i) סופעלת)
- נו דות) public String substring (int i) המתחילה במקום המתחילה במקום ה- נו במחרוזת עליה היא מופעלת. כלומר, את התת-מחרוזת מהמקום ה- נו עד לסוף המחרוזת. לדוגמא, אם "abe" = אז (1) seubstring (1).
- המתחירה את התת-מחרואת public String substring(int i, int j)
   המתחילה במקום ה- i ומסתיימת במקום ה-j (לא כולל) במחרואת עליה היא מופעלת.
   "cde" את s. substring (2,5) או s = "abcdefg" מתויר את "cde".
  - public int length () המתזירה את אורך המקרוות עליה היא מופעלת.