智能制造过程大数据技术

Big Data Technology in Intelligent Manufacturing Process

第四讲:频繁模式挖掘

Lecture 4: Frequent Pattern Mining

丁敏 <u>dingmin@cug.edu.cn</u>



目录

- > 频繁模式挖掘的基本概念
- ▶ 频繁项集挖掘
- > 关联规则挖掘
- ▶序列模式挖掘
- > 本章小结

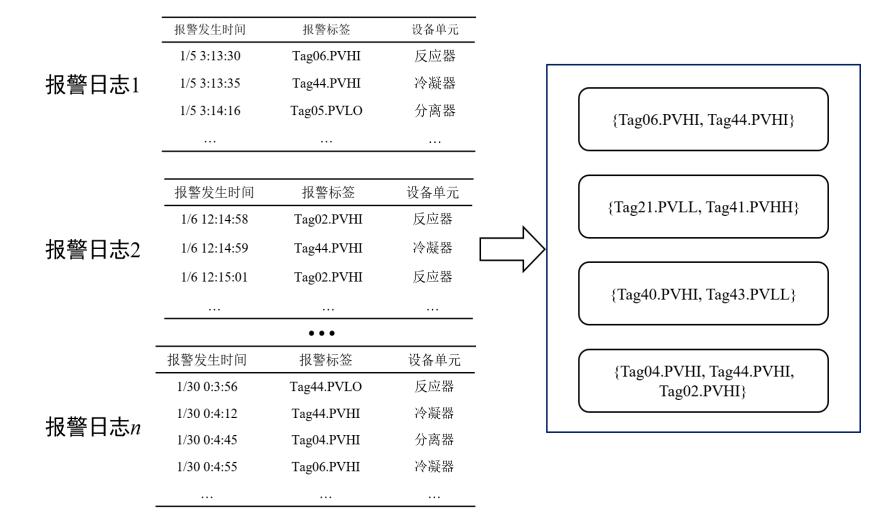


目录

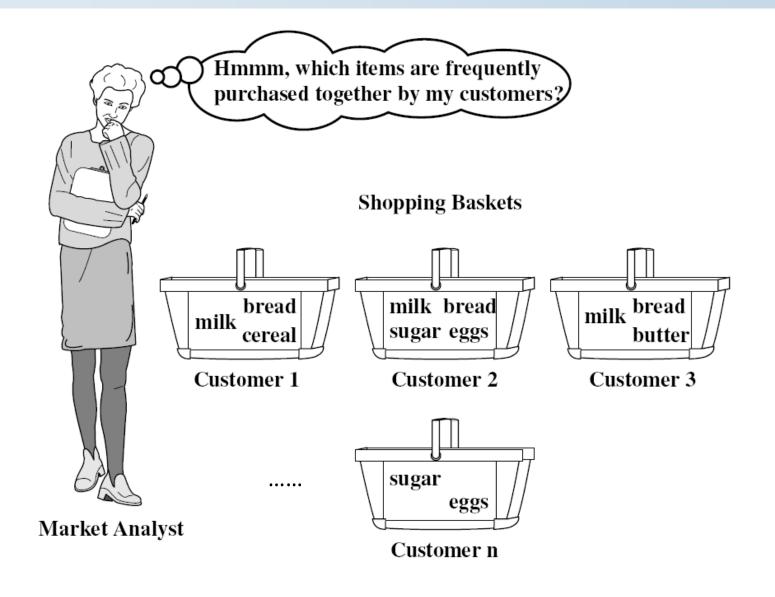
- > 频繁模式挖掘的基本概念
- ▶频繁项集挖掘
- > 关联规则挖掘
- ▶序列模式挖掘
- > 本章小结



> 背景与意义



报警事件数据库中的频繁项集



Better Together

Buy this book with Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques, Second Edition (Morgan Kaufmann Series in Data Management Systems) by Ian H. Witten today!







Customers who bought this item also bought

Data Mining: Practical Machine Learning Tools and Techniques, Second Edition (Morgan Kaufmann Series in Data Management Systems) by Ian H. Witten

Introduction to Data Mining, (First Edition) by Pang-Ning Tan

Data Preparation for Data Mining (The Morgan Kaufmann Series in Data Management Systems) by Dorian Pyle

Principles of Data Mining (Adaptive Computation and Machine Learning) by David J. Hand

Data Mining Techniques: For Marketing, Sales, and Customer Relationship Management by Michael J. A. Berry

► Explore similar items : Books (50)

- ▶ 关联规则反映一个事物与其他事物之间的相互依存性和关联性,如果两个或多个事物之间存在一定的关联关系,那么其中一个事物的发生能够预测与它相关联的其他事物的发生

 - 其目标是发现满足最小支持度阈值的所有项集,这些项集称作频繁项集
 - □ 规则的产生

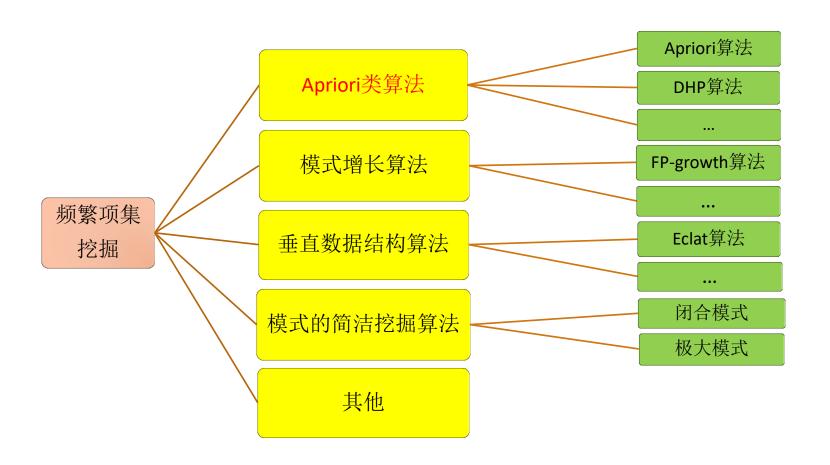
其目标是从上一步发现的频繁项集中提取所有<mark>高置信度的规则</mark>,这些规则 称作强规则

目录

- > 频繁模式挖掘的基本概念
- ▶ 频繁项集挖掘
- > 关联规则挖掘
- ▶序列模式挖掘
- > 本章小结



> 频繁项集挖掘



- > 项与项集、事务、事务数据库
 - **□** 项(item): 频繁模式的最小单元, 例如A和B
 - □ 项集(itemset): 多个项组成的非空集合,例如{A,B}
 - **事务(transaction)**: 项组成的非空集合,例如 $T_3=\{B,C\}$,每个事务对应唯一的标识符(TID)
 - □ 事务数据库(database): 全体事务构成的集合, 也是 频繁模式挖掘的对象, 记作

D					σ
D=	I_{1}	$, I_{2},$	I_3	$,~I_{A}$, <i>1</i> ₅ }

TID	事务
1	$\{A, B, E\}$
2	$\{B,D\}$
3	{ <i>B</i> , <i>C</i> }
4	$\{A,B,D\}$
5	{ <i>A</i> , <i>C</i> }

- □ 超集与子集: 若项集X、Y满足X⊆Y,则Y是X的一个超集,X是Y的一个子集,例如, T_4 是 T_2 的一个超集, T_2 是 T_4 的一个子集
- **□** 真超集与真子集:若项集X中每个项都包含在Y中,Y中至少有一个项不包含在X中,则Y是 X的真超项集,X是Y的一个真子集

1频繁项集挖掘的基本概念

- > 模式支持度与频繁模式
 - □ 支持度(support): 量化模式出现频次水平高低
 - 支持度计数(绝对支持度):模式出现在事务中的次数,例如 $Sup(A)_{\text{绝对}} = \sigma = |T_1, T_4, T_5| = 3$
 - 支持度(相对支持度):模式出现在事务中的次数与事务总数之比,例如 $Sup(A)_{Hxt}=3/5=0.6$
 - □ 频繁模式: 绝对支持度不小于最小支持度阈值 ("minsup")的模式,其中包含k项的频繁模式称 为频繁k-模式,其构成的集合记作 L_k 。
 - 例如,假设minsup=2,项集{A,B}的绝对支持度为2,那么频繁模式{A,B}就是一个频繁2-项集
 - \square 候选集:用于获取频繁模式的模式集合,包含k项的候选集记作 C_k

TID	事务
1	$\{A, B, E\}$
2	$\{B,D\}$
3	{ <i>B</i> , <i>C</i> }
4	$\{A,B,D\}$
5	{ <i>A</i> , <i>C</i> }



B的相对支持度为



8.0



0.5



4

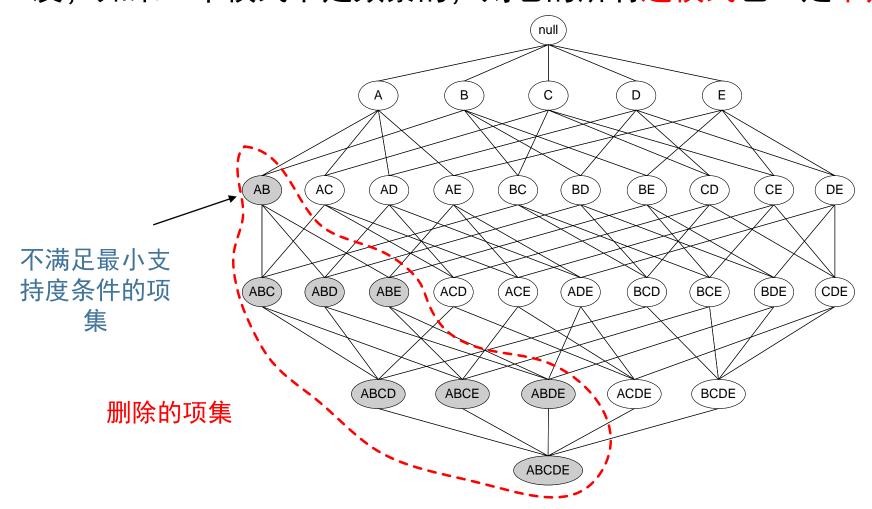


3

TID	事务
1	$\{A,B,E\}$
2	$\{B,D\}$
3	{ <i>B</i> , <i>C</i> }
4	$\{A, B, D\}$
5	{ <i>A</i> , <i>C</i> }

提交

□ 先验原理:如果一个模式是频繁的,则它的所有子模式一定也是频繁的;相 反,如果一个模式不是频繁的,则它的所有超模式也一定不是频繁的



➤ Apriori算法基础

- 基本思想: MD中计算各项支持度,找出 L_1 ; $M_k = 1$ 开始,利用 L_k 逐层连接生成候选项集 C_{k+1} ,扫描得到长度为k+1的频繁项集 L_{k+1} ; 以此类推,直到无法再生成频繁项集
- $lacksymbol{\square}$ 基于先验原理,Apriori算法通过连接步和剪枝步,在每次迭代过程,由 L_k 得到 L_{k+1}
 - 连接步(由 L_k 得到 C_{k+1}): 对 L_k 的项集按照字母顺序排序,项集连接生成 C_{k+1}

			项集
项集	支持度	- 7.1	AB
Α	2	L1到C2	AC
В	3		AE
С	3		ВС
Е	3		BE
			CE

■ 剪枝步(压缩候选集):生成 C_{k+1} 时,根据先验定理去除 C_{k+1} 中不在 L_k 的k项子集,从而确定频繁项集构成的集合 L_k

Tid	Items
10	A, C, D
20	В, С, Е
30	A, B, C, E
40	B, E

minsup = 2

➤ Apriori算法流程

输入:数据库D;支持度阈值min_sup

输出:频繁项集的集合L

- □ 扫描数据库得到L₁
- □ 赋值*k*=1 *L*= *L*₁
- □ 迭代循环
 - 连接步骤:从 L_k 中生成候选集 C_{k+1}
 - 剪枝步骤:根据先验性质压缩 C_{k+1} ,再扫描D去掉支持度小于 \min_s up项集,生成 L_{k+1}
 - 更新变量: k=k+1 $L=L\cup L_k$
 - 直到不能生成频繁集或候选集为止,循环结束
- 返回L

➤ Apriori算法实例

数据集

Tid	Items
10	A, C, D
20	В, С, Е
30	A, B, C, E
40	B, E

minsup = 2

1st scan

Itemset	sup
{A}	2
{B}	3
{C}	3
{D}	1
{E}	3

Itemset sup 2 {A} {B} 3 {C} 3 {E} 3

Itemset

 L_1

 L_2 **Itemset** {A, C} {B, C} {B, E}

sup 3 {C, E}

Itemset	sup
{A, B}	1
{A, C}	2
{A, E}	1
{B, C}	2
{B, E}	3
{C, E}	2

{A, B} 2nd scan {A, C} {A, E} {B, C} {B, E}

C_3	Itemset
J	{B, C, E}

3rd scan

Itemset	sup
{B, C, E}	2

应用先验原理,可 对候选项集剪枝。

{C, E}

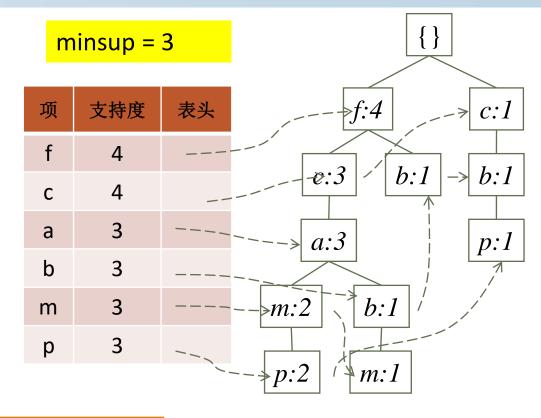
➤ Apriori算法实例

Tid	Items
10	A, C, D
20	В, С, Е
30	A, B, C, E
40	B, E



- ▶ FP-growth算法基础
- □ 背景: 韩家炜等人, 2000年
- □ 基本思想:
- ✓ 只扫描数据库两遍,构造频繁模式树
- ✓ 自底向上递归产生频繁项集
- ✓ FP树是一种输入数据的压缩表示,它通过逐个读入事务,把每个事务映射到FP 树中的一条路径来构造

- ▶ FP-growth算法基础
- □ 基本思想:采用分治策略,以自底向上的方式进行搜索,并以频繁模式树(FP树)的形式产生频繁项集
- □ 项头表和FP树:用于存储D的数据机构,按支持度降 序把频繁项放入表头并依次指向FP树中对应项的位置
- □ 条件模式基和条件模式树:对于一个频繁项,FP树中 该频繁项的前缀路径集合称为条件模式基,根据条件 模式基生成数据结构为条件模式树



TID	Items in the Transaction	Ordered, frequent itemlist
100	$\{f, a, c, d, g, i, m, p\}$	f, c, a, m, p
200	$\{a, b, c, f, l, m, o\}$	f, c, a, b, m
300	$\{b, f, h, j, o, w\}$	f, b
400	$\{b, c, k, s, p\}$	c, b, p
500	$\{a, f, c, e, l, p, m, n\}$	f, c, a, m, p

项集*m*的条件 模式基为 { f, c, a: 2} { f, c, a, b:1} 条件模式树:

{ f, c, a: 3}

产生的频繁项集:

 $\{f,c,a.m\}$

▶ FP-growth算法流程

输入:数据库D;支持度阈值min_sup

输出:频繁项集的集合L

- □ 建立项表头:扫描数据库得到 $L_1=\{I_a| \operatorname{Sup}(I_a)\geq \min_{\text{sup}}, a=1,2,...,|L_1|\}$,然后将 L_1 放入项头表,并按照支持度降序排列
- □ 建立FP树:以 "null"为根节点,对数据库中每个事务创建分枝,沿共同前缀的每个结点计数增加1,为前缀之后的项创建节点和链接
- □ 赋值: *k*=1 *L*=*L*₁
- □ 迭代循环
 - lacksquare 从项头表的底部项依次向上找到 I_k 的条件模式基以及对应的条件模式树,挖掘得到频繁项集 L_K
 - 更新变量: k=k+1 L=L∪L_K
 - 直到不能生成频繁集或候选集为止,循环结束
- 返回L

FP-growth算法只需要扫描数据集两次,且不产生候选集,有效减少计算过程

▶ FP-growth算法实例

□ 步骤1:扫描数据库中对各项计数,按支持度递减降 序对频繁项排序

设: minsup=2

$$L = \{\{B: 3\}, \{C: 3\}, \{E: 3\}, \{A: 2\}\}$$

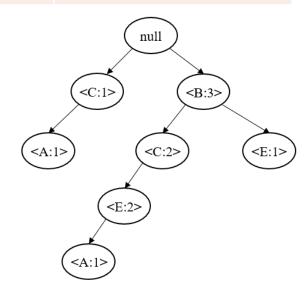
TID	事务
1	$\{A,C,D\}$
2	$\{B,C,E\}$
3	{A,B,C,E}
4	$\{B,E\}$

去除非频繁项

TID	事务
1	$\{C,A\}$
2	$\{B,C,E\}$
3	$\{B,C,E,A\}$
4	$\{B,E\}$

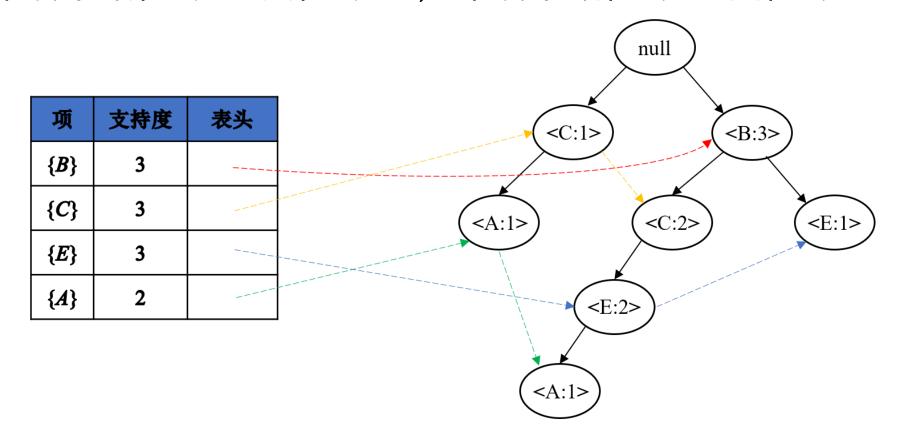
▶ FP-growth算法实例

TID	事务
1	$\{C,A\}$
2	$\{B,C,E\}$
3	$\{B,C,E,A\}$
4	$\{B,E\}$



- □ 步骤2: 更新后数据库的事务 $T_1 = \{C, A\}$ 包含两个项, 故构造树的第一个分支包含两个结点,即
 - 更新后数据库的事务 T_1 ={C,A}包含两个项,故构造树的第一个分支包含两个结点,即 <C:1>、<A:1>
 - 添加事务 $T_2 = \{B,C,E\}$,包含三个结点: $< B:1 > \lor < C:1 > \lor$
 - 事务*T*₃ ={B,C,E,A},该分支包含四个结点: <B:1>、 <C:1>、<E:1>、<A:1>,
 - 事务 $T_4 = \{B, E\}$,该分支包含2个结点: $\langle B: 1 \rangle$

- ▶ FP-growth算法实例
 - □ 步骤3:按支持度递减排序创建项头表,通过观察可知B在树中的第二分支, C和A在树中的第一分支和第二分支,E在树中的第二分支和第三分支



➤ FP-growth算法实例

- □ 步骤4:按支持度从低到高构造各项的条件模式基,依次构造条件FP树,通过条件FP树与项组合得到频繁项集
 - 获取条件模式基的方法是对项头表中每一个项,都沿着FP树向上回溯并得到该项对应的所有前缀路径。以A为例,条件模式基为{{C:1},{B,C,E:1}}
 - 根据条件模式基创建条件FP树,方法是对照FP树仅保留不低于minsup的公共路径,此时应将 {C:1}删除,得到条件FP树为<B,C,E:2>
 - 将这些频繁项FP树中的元素与项A组合为更大的频繁项,直到条件FP树没有元素为止,得到对应的频繁模式为{B,C,E:2}

项	条件模式基	条件FP树	产生的频繁模式
<i>{A}</i>	$\{\{C:1\},\{B,C,E:1\}\}$	< C: 2 >	{C, A: 2}
{E}	$\{\{B,C:2\},\{B:1\}\}$	< B, C: 2 >	{B, C, E: 2}
<i>{C}</i>	{{B: 2}}	< B: 2 >	{B, C: 2}

- ➤ Apriori和FP-growth算法比较
 - □减少候选项集的数量
 - 先验原理: Apriori
 - □减少比较的次数
 - 使用更高的数据结构,或存储候选项集或 压缩数据集,减少比较次数(FP-Growth)
 - □ 支持度阈值高时, Apriori产生的候选项集少, 2种算法时间相当; 反之, FP-Growth快

不产生候选集,遍历数据库2次

下面说法正确的是

- A Apriori算法本质上是一种"宽度优先搜索策略"
- B Apriori算法本质上是一种 "深度优先搜索策略"
- FP-Growth算法本质上是一种"宽度优先搜索策略"
- FP-Growth算法本质上是一种"深度优先搜索策略"

> 垂直结构结构算法

- □ Apriori算法和FP-growth算法的对象都是TID-项集格式的数据库, 称为水平数据格式
- □ 数据库也可以用项-TID集格式表示, 称为垂直数据格式
- □ 当水平结构的项目集数量较大时,可以转为垂直结构加快搜索速度

数据水平结构

Tid	项集
10	a, c, d, e
20	a, b, e
30	b, c, e

数据垂直结构

Item	列表	
а	10, 20	
b	20, 30	
С	10, 30	
d	10	
е	10, 20, 30	

> 使用垂直数据结构挖掘频繁项集

- □ 首先将数据集转换为垂直数据结构
- □ 从k=1,对频繁k-项集执行连接步骤,构造(k+1)-项集
- □ 对(k+1)-项集对应的TID集进行支持度检测确定(k+1)-项集; 重复该过程, 每次k+1
- □ 直到无法再生成频繁项集,返回所有频繁项集

▶ 使用垂直数据结构挖掘频繁项集

设: minsup=2

TID	事务
1	$\{A,C,D\}$
2	$\{B,C,E\}$
3	{A,B,C,E}
4	$\{B,E\}$

项集	TID集
<i>{A}</i>	$\{T_1,T_3\}$
<i>{B}</i>	$\{T_2,T_3,T_4\}$
<i>{C}</i>	$\{T_1,T_2,T_3\}$
$\{D\}$	$\{T_1\}$
{ <i>E</i> }	$\{T_2,T_3,T_4\}$

项集	TID集	
$\{B,C,E\}$	$\{T_2, T_3\}$	

项集	TID集
{ <i>A</i> , <i>C</i> }	$\{T_1,T_3\}$
{ <i>B</i> , <i>C</i> }	$\{T_2, T_3\}$
$\{B,E\}$	$\{T_2,T_3,T_4\}$
$\{C,E\}$	$\{T_2, T_3\}$

> 模式压缩

- □ 模式压缩是用一部分模式作为整体的表示,同时保证信息量尽可能少的丢失,提升模式质量。

 - 闭合项集

频繁项集X在数据集 \mathbb{D} 中不存在满足Sup(Y) = Sup(X)的真超集Y,则X是一个闭合项集

极大项集是闭合项集的充分不必要条件,因此一个极大项集必定是一个 闭合项集。

> 模式压缩

ID	频繁项集	支持度
P_1	$\{B,C,D,E\}$	35
P_2	$\{B,C,D,E,F\}$	30
P_3	$\{A, B, C, D, E, F\}$	30
P_4	$\{A,C,D,E,F\}$	30
P_5	$\{A,C,D,E,G\}$	38
P_6	$\{A,C,D,G\}$	52
P_7	$\{A,C,G\}$	52
P_8	$\{A,D,G\}$	52

- P_1 、 P_2 、 P_4 存在真超集 P_3 , P_6 、 P_7 、 P_8 的存在真超集 P_5 , 而项集 P_3 和 P_5 不存在真超集—— P_3 和 P_5 是极大项集
- P_1 的支持度Sup(P_1)=35,与其全部的真超集 P_2 、 P_3 、 P_4 的支持度均不相等(Sup(P_2)=Sup(P_3)=Sup(P_4)=30)



ID	极大频繁项集	ID	闭合频繁项集
P_3	$\{A, B, C, D, E, F\}$	P_1	$\{B,C,D,E\}$
P_5	$\{A,C,D,E,G\}$	P_3	$\{A, B, C, D, E, F\}$
		P_5	$\{A,C,D,E,G\}$
		P_6	$\{A,C,D,G\}$

目录

- > 频繁模式挖掘的基本概念
- ▶频繁项集挖掘
- > 关联规则挖掘
- ▶序列模式挖掘
- > 本章小结



> 关联规则挖掘问题

□ 给定事务的集合,关联规则发现是指找出支持度大于等于minsup,并且置信度大于等于minconf的所有规则, minsup和minconf是对应的支持度阈值和置信度阈值

TID	事务
1	$\{A,B,C\}$
2	{A, C}
3	{A, D}
4	{B, E, F}

频繁模式	支持度
<i>{A}</i>	75%
{B}	50%
{C}	50%
{A, C}	50%

最小支持度minsup=50%

最小置信度minconf=50%

✓ 关联规则是形如 $X \rightarrow Y$ 的蕴含表达式,其中 $X \rightarrow Y$ 是不相交的项集。例如:规则 $A \rightarrow C$:

$$\sup(\{A\} \cup \{C\}) = \frac{\sigma(A, C)}{|T|} = 50\% \qquad \operatorname{conf}(A \to C) = \sup(\{A\} \cup \{C\}) / \sup(\{A\}) = 66.6\%$$

> 关联规则的产生

- □ 关联规则(association rule): X和Y是频繁项集且满足置信度 阈值,可以表示为X→Y的范式
- □ 置信度(confidence): 用于量化关联规则的可靠性,可以用条件概率描述,计算公式为

$$Conf(X \to Y) = P(Y \mid X) = \frac{Sup(X \cup Y)}{Sup(X)}$$

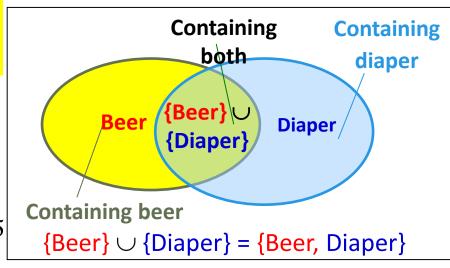
minsup = 3

 $Sup(\{Beer, Diaper\}) = 3$

minconf = 0.8

Beer →Diaper 是强关联规则	$Conf(Beer \rightarrow Diaper)$	$= \frac{\text{Sup}(\{\text{Diaper,Beer}\})}{\text{Sup}(\text{Beer})} = 1$	
	$Conf(Diaper \rightarrow Beer) =$	Sup((Diaper Reerl)	5

Tid	Items bought	
10	Beer, Nuts, Diaper	
20	Beer, Coffee, Diaper	
30	Beer, Diaper, Eggs	
40	Nuts, Eggs, Milk	
50	Nuts, Coffee, Diaper, Eggs, Milk	



与频繁项集相比,关联规则反映了一个事务与其它事务之间的相关性和相互依存性

- > 产生关联规则
 - □ 任务描述: 给定频繁项集X,查找X的所有非空子集Y $\subset X$,使得Y \to (X-Y)的 置信度超过最小置信度阈值minconf
 - □ 例: If {A,B,C} is a frequent itemset, 候选规则如下:
 - \checkmark AB \rightarrow C, AC \rightarrow B, BC \rightarrow A, A \rightarrow BC, B \rightarrow AC, C \rightarrow AB

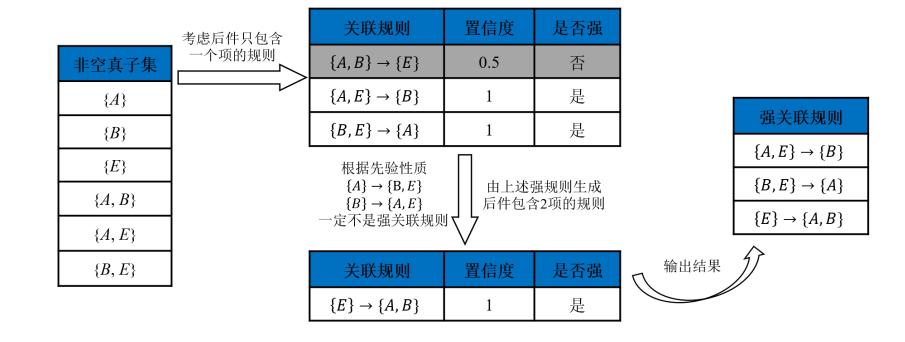
□ 如果|Y| = k,那么会有 $2^k - 2$ 个候选关联规则(不包括 $Y \to \emptyset$ and $\emptyset \to Y$)

- > 产生关联规则的先验原理
 - □ 针对同一个频繁项集的关联规则,如果规则的后件满足子集关系,那么这些规则的置信度间满足反单调性

> 关联规则挖掘实例

TID	事务
1	$\{A,B,E\}$
2	$\{B,D\}$
3	{ <i>B</i> , <i>C</i> }
4	$\{A,B,D\}$
5	{ <i>A</i> , <i>C</i> }
6	{ <i>B</i> , <i>C</i> }
7	{ <i>A</i> , <i>C</i> }
8	$\{A, B, C, E\}$
9	$\{A,B,C\}$

• 频繁项集 $X = \{A, B, E\}$,X的非空真子集是 $\{A\}$ 、 $\{B\}$ 、 $\{E\}$ 、 $\{A, B\}$ 、 $\{A, E\}$ 和 $\{B, E\}$,需要对频繁项集X和它的非空真子集进行强关联规则挖掘并列出对应的置信度(设置最小置信度 阈值为minconf=70%)



只有 $\{A,E\} \rightarrow \{B\}$, $\{B,E\} \rightarrow \{A\}$ 以及 $\{E\} \rightarrow \{A,B\}$ 可以作为强关联规则

> 关联规则挖掘实例

关联规则	置信度	是否强关联规则
${A,B} \rightarrow {E}$	0.5	否
${A,E} \rightarrow {B}$	1	是
${B,E} \rightarrow {A}$	1	是
${A} \rightarrow {B, E}$	0.33	否
$\{B\} \to \{A, E\}$	0.29	否
${E} \rightarrow {A,B}$	1	是

- > 强关联规则挖掘过程
 - □ 扫描数据库得到项集构成的集合*L*
 - □ 通过迭代以下两步,循环产生关联规则:
 - 第一步:对L中的每个项集X,产生X的所有非空真子集Y
 - 第二步: 对X的每个非空真子集Y,构造关联规则 $Y \rightarrow (X-Y)$,如果满足

$$\operatorname{Conf}(Y \to X - Y) = \frac{\operatorname{Sup}(X)}{\operatorname{Sup}(Y)} \ge \min \operatorname{conf}$$

则输出强关联规则 $Y \rightarrow X-Y$

□ 直到不能生成频繁集或候选集为止,循环结束

关联规则挖掘分为两步,可以看作是在频繁项集挖掘基础上进行的

> 关联规则的评估

□ 提升度(lift):提升度是一种简单的相关性度量,首先用条件概率考察事件之间的独立性:如果 $P(A \cup B)=P(A)P(B)$,则项集A = B独立,否则项集A = B,因具有一定相关性

$$lift(A, B) = \frac{P(A \cup B)}{P(A)P(B)}$$

- lift(A,B) > 1,则A和B正相关,且值越 大正相关性越高,即一个项集出现都可 能导致另一个项集出现
- lift(A,B) < 1,则A和B负相关,且值越 小负相关性越高,即一个项集出现都可 能导致另一个项集出现
- lift(A,B) = 1, 则A和B独立

	TH	¬ТН	∑row
PL	4000	3500	7500
¬PL	2000	500	2500
∑col	6000	4000	10000

¬TH表示不包含产品分离器温度过高的事务,¬PL 表示不包含产品分离器压力过小的事务

产品分离器温度过高的概率P(TH) = 0.6

产品分离器压力过小的概率P(PL) = 0.75

两者同时发生的概率 $P(TH \cup PL) = 0.4$

 $lift(TH, PL) = P(TH \cup PL)/(P(TH)P(PL)) = 0.4/(0.75 \times 0.6) = 0.89 < 1$

TH和PL存在负相关

> 关联规则的评估

□ 卡方距离(χ^2): 卡方距离度量是观察频数与期望频数之间距离的一种度量指标,也是假设成立与否的度量指标

$$\chi^2 = \sum \frac{(\text{Multiple Multiple Multip$$

- $\chi^2 = 0$, 则表明两个分布一致
- χ^2 越小,则表明观察频数与期望频数越接近,两者之间的差异越小
- χ^2 越大,说明观察频数与期望频数差别越大,两者之间的差异越大

	TH	¬TH	∑row
PL	4000(4500)	3500(3000)	7500
¬PL	2000(1500)	500(1000)	2500
∑col	6000	4000	10000

卡方距离的值大于卡方临界值, 并且(TH,PL)的观测值等于 4000,小于期望值4500,因此 TH与PL是负相关的

$$\chi^2 = \frac{(4000 - 4500)^2}{4500} + \frac{(3500 - 3000)^2}{3000} + \frac{(2000 - 1500)^2}{1500} + \frac{(500 - 1000)^2}{1000} = 55.56$$

- ▶ 全置信度、最大置信度、Kulczynski和余弦
 - □ 全置信度

$$\operatorname{allconf}(A, B) = \frac{\operatorname{Sup}(A \cup B)}{\max\{\operatorname{Sup}(A), \operatorname{Sup}(B)\}}$$

- $\max\{\operatorname{Sup}(A),\operatorname{Sup}(B)\}$ 是A和B的最大支持度。因此, $\operatorname{allconf}(A,B)$ 又称为两个与A和B相关的关联规则 " $A \to B$ " 和 " $B \to A$ " 的最小置信度
- □ 最大置信度

$$maxconf(A, B) = max{P(A|B), P(B|A)}$$

□ Kulczynski: 对两个置信度求平均值

$$Kulc(A,B) = \frac{1}{2}(P(A|B) + P(B|A))$$

目录

- > 频繁模式挖掘的基本概念
- ▶频繁项集挖掘
- > 关联规则挖掘
- ▶序列模式挖掘
- > 本章小结



- > 序列模式挖掘: 针对带有时间属性的数据库进行频繁序列挖掘以发现某种规律
 - □ 序列(sequence): 由不同的元素按照一定顺序排列组成

$$s = < I_1, I_2, ..., I_n >$$

□ 序列数据库: 由多条序列组成的数据库

$$S = \langle s_1, s_2, ..., s_n \rangle$$

- □ 子序列性质: 对于两个序列 $s_1 = \langle q_1, q_2, ..., q_m \rangle = \langle p_1, p_2, ..., p_n \rangle$, 如果存在整数 $1 \leq i_1 < i_2 < ... < i_m \leq n$, 满足以下约束条件 $q_1 \subseteq p_{i_1}, q_2 \subseteq p_{i_2}, ..., q_m \subseteq p_{i_m}$, 则序列 s_2 包含序列 s_1 , 称 s_1 为 s_2 的子序列
- □ 频繁序列模式:在序列数据库中,若一条序列在库中出现的次数超过了设定的最小支持度阈值时,就称这个序列是一个频繁序列模式

序列号	序列
1	<abc></abc>
2	<abcd></abcd>
3	<dabc></dabc>
4	<da></da>

minsup = 3

则有频繁序列

$$S_1 = \langle a \ b \ c \rangle$$

 $S_2 = \langle a \rangle S_3 = \langle b \rangle S_4 = \langle c \rangle$
 $S_5 = \langle a \ b \rangle S_6 = \langle b \ c \rangle$
 $S_7 = \langle a \ c \rangle$

➤ AprioriAll算法基础

- □ 基本思想:基于Apriori算法的扩展,只是在产生候选序列和频繁序列方面考虑序列元素有序的特点,将项集的处理改为序列的处理
- □ 迭代过程: 由 L_k 得到 L_{k+1}
 - 连接步(由 L_k 得到 C_{k+1}): 对 L_k 中任意的两个序列 s_1 和 s_2 ,如果 s_1 和 s_2 的前k-1项相同,则合并序列 s_1 和 s_2 ,并得到2个候选序列

Tid	L3	<a, c,="" d,="" e=""></a,>
10	<a, c,="" d=""></a,>	
20	<a, c,="" e=""></a,>	<a, c,="" d="" e,=""></a,>

■ 剪枝步(压缩候选集):一个候选k序列,如果它的任意一个k-1子序列是非频繁的,则删除它

➤ AprioriAll算法流程

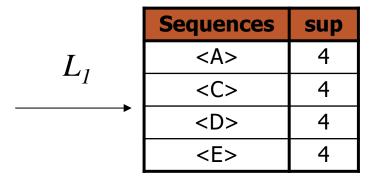
输入:序列数据库S;支持度阈值min_sup

输出:频繁序列的集合L

- □ 找出所有的频繁项集*L*₁
- □ 赋值*k*=1 *L*= *L*₁
- □ 迭代循环
 - 连接步骤: 从频繁序列 L_k 中生成候选集 C_{k+1}
 - 剪枝步骤:扫描S并计数 C_{k+1} 中的每一个序列c,去掉支持度小于 min_sup 项集,生成 L_{k+1}
 - 更新变量: k=k+1 L=L∪L₁
 - 直到不能生成频繁序列为止,循环结束
- 返回L

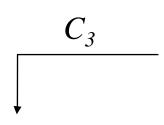
➤ AprioriAll算法实例

SID	Items
10	<{AE},B,C,D>
20	<a,c,d,{ce}></a,c,d,{ce}>
30	<a,b,c,d></a,b,c,d>
40	<a,c,e></a,c,e>
50	<d,e></d,e>



Sequences	sup
<a,c></a,c>	4
<a,d></a,d>	3
<a,e></a,e>	2
<c,d></c,d>	3
<c,e></c,e>	2
<d,e></d,e>	2

minsup = 3



Sequences	sup
<a, c=""></a,>	4
<a, d=""></a,>	3
<c, d=""></c,>	3

合并的2- sequences	3- sequences	是否剪枝	sup
<a, c=""></a,>	<a,c,d></a,c,d>	否	2
<a, c=""> <a, d=""></a,></a,>	<a,d,c></a,d,c>	是(<d,c></d,c> 不 属于 L2)	0



 C_2

 L_2

➤ AprioriAll算法实例

TID	报警发生时间	报警事件
1	2022:5:05:37	A
_ +	2022:5:05:42	Н
	2022:5:06:25	A, B
2	2022:5:07:05	C
	2022:5:07:15	D, F, G
3	2022:5:04:52	C, E, G
	2022:5:08:12	С
4	2022:5:08:24	D,G
	2022:5:08:45	Н
5	2022:5:09:06	Н

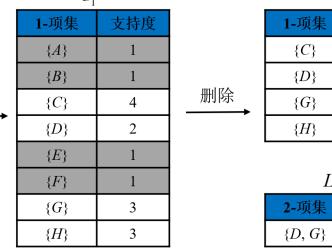
minsup = 2

□ 步骤1: 排序阶段

SID	报警序列
1	$< \{A\}, \{H\} >$
2	$< \{A, B\}, \{C\}, \{D, F, G\} >$
3	$<\{C,E,G\}>$
4	$< \{C\}, \{D, G\}, \{H\} >$
5	< { <i>H</i> } >

□ 步骤2: 大集合阶段

1st scan



	1	
1-项集	支持度	
{ <i>C</i> }	4	
<i>{D}</i>	2	
$\{G\}$	3	连接
{ <i>H</i> }	3	2 nd scan
		•

支持度

	2-项集	支持度
	$\{C,D\}$	0
	$\{C,G\}$	1
→	{C, <i>H</i> }	0
	$\{D,G\}$	2
	$\{D,H\}$	0
	$\{G,H\}$	0
`	П	_

- ➤ AprioriAll算法实例
 - □ 步骤3: 转换阶段
 - 将序列中的事务替换为原事务产生的所有频繁项集
 - 事务不包含任何频繁项集则删除
 - 如果一个序列不包含任何频繁项集,则将该序列删除

SID	原始序列	新序列
1	$<\{C\},\{H\}>$	$<\{C\},\{H\}>$
2	$< \{A, B\}, \{C\}, \{D, F, G\} >$	$\{C\},\{D\},\{G\},\{D,G\}>$
3	$\langle \{C, E, G\} \rangle$	< {C, G} >
4	$< \{C\}, \{D, G\}, \{H\} >$	$< \{C\}, \{D\}, \{G\}, \{D, G\}, \{H\} >$
5	< { <i>H</i> } >	< { <i>H</i> } >

➤ AprioriAll算法实例

□ 步骤4: 序列阶段

对序列数据库进行频繁模式挖掘

连接

2nd scan

 L_1 1-序列 文持度 $<\{C\}>$ 4 $<\{D\}>$ 2 $<\{G\}>$ 3 $<\{D,G\}>$ 2 $<\{H\}>$ 3

C_2	
2-序列	支持度
<{C},{D}>	2
<{ <i>C</i> },{ <i>G</i> }>	3
<{ <i>C</i> },{ <i>D</i> , <i>G</i> }>	2
<{ <i>C</i> },{ <i>H</i> }>	2
<{D},{G}>	2
<{D},{D,G}>	2
<{D},{H}>	1
<{G},{D,G}>	2
<{G},{H}>	1
<{D,G},{H}>	1

L_2	

3rd scan

步骤5:	最大序列化
ングがパン・	「「日人ノヘノ」」ノリゴロ

列出所有频繁序列集合后删除子 序列得最大序列

序列模式	支持度
$<\{C\},\{D\},\{G\},\{D,G\}>$	2
< {C}, {H} >	2

L_{4}	
4-序列	支持度
<{C}.{D}.{G}.{D.G}>	2.



3	
3-序列	支持度
<{C},{D},{G}>	2
<{C},{D},{D,G}>	2
<{ <i>C</i> },{ <i>G</i> },{ <i>D</i> , <i>G</i> }>	2
<{D},{G},{D,G}>	2

3-序列	剪枝否
<{C},{D},{G}>	否
<{ <i>C</i> },{ <i>D</i> },{ <i>D</i> , <i>G</i> }>	否
<{C},{D},{H}>	是
<{ <i>C</i> },{ <i>G</i> },{ <i>D</i> , <i>G</i> }>	否
<{C},{G},{H}>	是
<{ <i>C</i> },{ <i>D</i> , <i>G</i> }, { <i>H</i> }>	是
<{D},{G},{D,G}>	否

 C_3

连接并剪枝

7本章小结

- 频繁模式挖掘的基本概念
 - 频繁模式挖掘的意义
 - 基本概念:项、事务、数据库、模式支持度
- 频繁项集挖掘
 - 频繁项集的基本概念以及性质
 - 挖掘频繁项集的算法: Apriori算法、FP-Growth算法、垂直数据结构算法
- > 关联规则挖掘
 - 关联规则的概念、产生和评估
 - 模式评估指标:提升度、卡方距离、全置信度、最大置信度、Kulczynski、余弦、不平衡比
- > 序列模式挖掘
 - 序列模式概念
 - 序列模式算法: AprioriAll算法、PrefixSpan算法

参考文献

- □ Aggarwal and C. C. *Data mining: the textbook*. Heidelberg: Springer, 2015.
- □ J. Han, J. Pei, and M. Kamber. *Data mining: concepts and techniques*. Amsterdam: Elsevier, 2011.
- W. Hu, T. Chen and S. L. Shah. Detection of frequent alarm patterns in industrial alarm floods using itemset mining methods. *IEEE Transactions on Industrial Electronics*, 65(9):7290-7300, 2018.
- W. Hu, T. Chen and S. L. Shah. Discovering association rules of mode-dependent alarms from alarm and event logs. *IEEE Transactions on Control Systems Technology*, 99:1-13, 2017.
- B. Zhou, W. Hu and T. Chen. Pattern extraction from industrial alarm flood sequences by a modified CloFAST algorithm. *IEEE Trans. Industrial Informatics*, 18(1): 288-296, 2022.
- S. Naulaerts, P. Meysman, W. Bittremieux, Vu, T. N. Vu, B. Goethals, and K. Laukens. A primer to frequent itemset mining for bioinformatics. *Briefings in bioinformatics*, 16(2): 216–231, 2015.
- E. Glatz, S. Mavromatidis, B. Ager and X. Dimitropoulos. Visualizing big network traffic data using frequent pattern mining and hypergraphs. *Computing*, 96(1):27–38, 2014.
- Y. Duan, X. Fu, B. Luo, Z. Wang, J. Shi, X. Du. Detective: Automatically identify and analyze malware processes in forensic scenarios via DLLs. In: *Proc. 2015 IEEE 30 International Conference on Communications*, London, United Kingdom, 2015.