#### **GUI.for.Cores**

Menu On this page

# 混入与脚本

在引入混入与脚本之前,类似的操作可以通过插件完成,实现方式是创建一个具有生成配置时的触发器,对生成的配置进行个性化修改,但这样做有一些不便:

- 1、作用于所有配置,如果仅修改部分配置则需要使用 if 来判断;
- 2、必须编写 JavaScript 代码来处理,对没有编程经验的人不友好;

混入 与 脚本 解决了以上两个问题,它们和配置强绑定,仅作用于自身,既不会影响全部配置、也不需要编写 if 与 JavaScript 代码。

## 混入 - Mixin

混入的原理是使用 用户提供的配置 与 GUI生成的配置 进行合并处理,如果两个配置存在冲突,则可以使用 优先级 来指定最终的配置以哪一个为准。



## 示例:

1、GUI.for.Clash 示例,YAML 格式

```
mode: global
ipv6: true
mixed-port: 7890
tun:
    enable: true
    stack: gVisor
    dns-hijack:
        - any:53
dns:
    enable: true
    ipv6: true
    default-nameserver:
        - 223.5.5.5
        - 114.114.114.114
```

## 2、GUI.for.SingBox 示例,JSON 格式

yaml

```
{
  "log": {
    "timestamp": false
},
  "experimental": {
    "clash_api": {
        "external_controller": "127.0.0.1:20123",
        "default_mode": "global"
    },
    "cache_file": {
        "enabled": true,
        "store_fakeip": true
    }
}
```

注意事项:混入操作不支持数组合并,只会取用户提供的配置与 GUI生成的配置其一。如果想对数组进行操作,只能使用脚本。

# 脚本 - Script

脚本的实现原理和插件的 onGenerate 钩子相同,GUI 会把 GUI生成的配置 通过参数 config 传入 onGenerate 方法,用户对 config 进行修改,然后返回最终的配置。

```
混入和脚本
                                                                          1 const onGenerate = async (config) => {
    混入配置
                      config.dns["default-nameserver"].unshift("223.5.5.5");
                 2
    脚本操作
                 3
                      config.dns["default-
                    nameserver"].unshift("114.114.114.114");
                4 ,
                      config.sniffer = {
                 5
                        enable: false,
                        "force-dns-mapping": true,
                 6
                        "parse-pure-ip": true,
                        "override-destination": false,
                 8
                        sniff: {...},
                9 >
                        "force-domain": ["+.v2ex.com"],
                21
                        "skip-domain": ["Mijia Cloud"],
                22
                23
                      return config;
                24
                25
                    };
                                                                 取消
  上一步
          ⊖下─歩
```

### 示例:

### 1、GUI.for.Clash 示例

```
javascript
const onGenerate = async (config) => {
  config.dns["default-nameserver"].unshift("223.5.5.5");
  config.dns["default-nameserver"].unshift("114.114.114.114");
  config.sniffer = {
    enable: false,
    "force-dns-mapping": true,
    "parse-pure-ip": true,
    "override-destination": false,
    sniff: {
      HTTP: {
        ports: [80, "8080-8880"],
        "override-destination": true,
      },
      TLS: {
        ports: [443, 8443],
      },
      QUIC: {
        ports: [443, 8443],
      },
```

```
},
  "force-domain": ["+.v2ex.com"],
  "skip-domain": ["Mijia Cloud"],
};
return config;
};
```

## 2、GUI.for.SingBox 示例

const onGenerate = async (config) => {
 config.log.timestamp = false;
 config.experimental.clash\_api.default\_mode = "global";
 config.dns.servers.unshift({
 tag: "remote-dns-google",
 address: "tls://8.8.4.4",
 address\_resolver: "remote-resolver-dns",
 detour: " Select",
 });
 return config;
};

Last updated: 2024/12/22 17:17

Previous page 计划任务系统

Next page 使用技巧