

安装

1、下载程序

GUI.for.Clash 最新版: [下载地址](#)

GUI.for.SingBox 最新版: [下载地址](#)

在项目的 Releases 里找到最新的版本, Assets 里提供了以下平台:

- Windows-amd64
- Windows-arm64
- Windows-386
- macOS-amd64
- macOS-arm64
- Ubuntu-amd64

确认自己设备的平台, 然后下载对应的压缩包文件。

2、Windows

解压下载的文件, 然后移动到任何你想放置的目录;

以 GUI.for.Clash 为例: `D:\MyPrograms\GUI.for.Cores\GUI.for.Clash` ;

此时的程序路径: `D:\MyPrograms\GUI.for.Cores\GUI.for.Clash\GUI.for.Clash.exe` 。

注意事项:

- 避免路径中出现 [空格](#)
- 避免路径中出现 [中文](#)

3、macOS

双击解压文件，将 [解压后](#) 的文件 [拖到桌面](#)，按下列步骤进行：

- 1、双击运行，提示【无法打开...因为无法验证开发者】，点击取消；
- 2、系统设置 - 隐私与安全性 - 安全性，【已阻止使用...因为来自身份不明的开发者】，点击【仍要打开】，输入密码并二次确认。

注意事项：

- 解压后的程序必须 [移动](#) 一次（例如上面，从下载文件夹移动到了桌面），否则运行后没有【写入权限】

4、Linux

只测试了 Ubuntu 22.04.4，如果你是其他发行版，也可以下载该目标文件，尝试运行。

解压文件，移动至合适的目录，以 GUI.for.Clash 为例：[/opt/GUI.for.Clash](#)

手动创建桌面图标：新建 [GUI.for.Clash.desktop](#) 文件，填入下面内容，然后移动至 [/usr/share/applications](#) 目录。

```
[Desktop Entry]
Version=1.0
Name=GUI.for.Clash
Comment=GUI.for.Clash
Exec=/path/to/GUI.for.Clash/GUI.for.Clash
Icon=/path/to/GUI.for.Clash/appicon.png
Terminal=false
Type=Application
Categories=Application;GUI.for.Clash;
StartupNotify=true
```

5、目录详解

以 GUI.for.Clash 为例：

GUI.for.Clash	
└─ data	// 程序资源目录
└─ .cache	// 缓存文件夹，临时文件应该放在此目录
└─ mihomo	// 内核程序目录
└─ plugins	// 插件目录，仅存放插件源码，一个插件对应一个plugin-xxx
└─ rolling-release	// 滚动发行资源存放目录，存放前端编译后的文件
└─ rulesets	// 规则集目录，供内核程序引用
└─ subscribes	// 订阅目录，供内核程序引用
└─ third	// 第三方程序目录，插件下载的第三方程序应该放在本目录运行
└─ plugins.yaml	// 插件索引文件
└─ profiles.yaml	// 配置索引文件
└─ rulesets.yaml	// 规则集索引文件
└─ scheduledtasks.yaml	// 计划任务索引文件
└─ subscribes.yaml	// 订阅索引文件
└─ user.yaml	// 程序配置文件：APP设置、插件设置
└─ GUI.for.Clash.exe	// 主程序

Last updated: 2024/12/22 17:17

Previous page

项目指南

Next page

卸载