

# HERNÍ VYDÁNÍ

## LAZUL

Časopis,  
Rozhlas,  
Web



*Co najdeš v tomto čísle?*

- Hry přímo časopise
- Doporučení knih
- D&D
- Vtipy na konec

2/2025  
**3.** VYDÁNÍ

# START

## LEVEL 1 : Úvod

Hry jsou všude kolem nás – na hřišti, u stolu s kamarády nebo na obrazovce počítače. Někdy si hrajeme pro zábavu, jindy se při hře učíme nové věci, aniž bychom si to uvědomovali. Ve hrách můžeme být statečnými rytíři, chytrými strategy nebo neporazitelnými sportovci. Ať už je vaše oblíbená hra jakákoli, vždy je nejdůležitější radost ze hry a fair play. Tak co, zahrajeme si?

### Přehled levelů:

- START
- LEVEL 1: Úvod
- LEVEL 2: Info odevšad
- LEVEL 3: Minihra!
- LEVEL 4: Průzkum
- LEVEL 5: lazul.cz - hry!
- LEVEL 6: (e-)knihy pro vás!
- LEVEL 7: Najdi cestu
- LEVEL 8 a 9: D&D Článek
- LEVEL 10: Kladina
- LEVEL 11: Den s Afrikou
- LEVEL 12: Vtipy na konec!
- KONEC



Molekulu odpovědí  
vcucnula červí díra. Najdi ji  
a zachraň přečtením a  
vyřešením časopisu.

# LEVEL 2:

# Info odevšad

## Papoušci v botance

Opět k nám do botanické zahrady přilétnou exotičtí, pestrobarevní (a možná trochu upovídánější) papoušci!

Nejrůznější druhy papoušků na jednom místě, konkrétně ve foyer Botanické zahrady Teplice – ať už tito tvorečkové mluví, či nikoliv, věříme, že si je každý zamiluje. PadParrots u nás bude během vybraných sobot vystavovat své jedinečné kusy (vždy od 9:00 do 17:00).

A které soboty to budou?

- 1. února
- 15. únor
- 22. únor
- 1. března
- 8. března
- 22. března



Vyberte si svůj papouškový den v botance. Rádi vás tu uvidíme.

Zdroj: <https://www.kudyznudy.cz/akce/ono-to-mluvi-papousci-v-botance?datum=2025-02-22>

## Popelka – divadelní představení

Klasický příběh plný dobra a lásky ožívá na jevišti. Věříme, že i dětská divadelní scéna musí umět nadchnout, a proto je toto představení plné kouzel, přímého zapojení dětí, živého zpěvu, krásných kostýmů, choreografií a dekorací. Co vás zaručeně nadchne:

Přímo před vašima očima se během několika vteřin Popelčiny šaty promění v nádhernou róbu.

Z plných plic se zasmějete spolu s neohrabanými a chamtivými nevlastními sestrami Popelky. Budete pomáhat milým myšákům třídit hráč a čočku, kterou macecha rozhází po celém sále. Uvidíte, jak se obyčejná dýně promění v opravdový kočár.

A možná si i vyzkoušet Popelčin křišťálový střevíček.

V ceně vstupenky získáte:  
60 minutové muzikálové představení se zapojením dětí.

Focení v opravdovém kočáru přímo na pódiu. Osobní setkání a možnost focení s krásnou Popelkou i s ostatními postavami.

Turné po ČR zahrnuje 45 měst.

Zdroj: <https://www.kudyznudy.cz/akce/popelka-i-jindrichuv-hradec?datum=2025-02-27>

## Masopust v Zoo Děčín



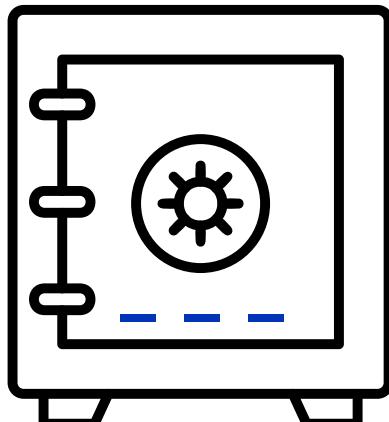
Tradiční oslava Masopustu s programem v zoo a průvodem masek městem se koná 22. února 2025. Veselá muzika, tanečky, připomínka masopustních tradic, dobroty a soutěže.

Tak to je jen hrubý nástin toho, co vás čeká v děčínské zoologické zahradě. Nebude chybět ani oblíbený masopustní průvod masek městem.

Zdroj: <https://www.kudyznudy.cz/akce/setkani-se-zviraty-v-zoo-decin>

# LEVEL 3.: Minihra!

JAK SE JMENUJE  
HRA PROSNULÁ  
KOSTICKOVANÝM  
STYLEM, V NAZVU  
MA CRAFTOVÁNÍ A  
TĚŽENÍ



Pomoc!  
Červí  
díra vede  
do tohoto  
trezoru!

CO SE PEče NA  
KAŽDÉ  
NAROZENINY?

JEDNA Z  
NEJHRAŇEJŠÍCH  
IKONICKÝCH HER  
(JIŽ LEHCE RETRO)

V každé odpovědi sečti  
písmena "T", poté získáš kód.  
Číslo, které uzejde by ti  
mělo být známé. Je to totiž v  
celku dôležité číslo. Pokud  
si budeš chtít ověřit svůj  
výsledek, jdi za členem  
mediálního týmu.

LEVEL 4:

4.

# Průzkum



## CO SE STALO SE STATISTIKOU?

Statistika se do tohoto čísla bohužel nestihla udělat, ale můžete ji očekávat v co nejbližší době na webu, takže se podívejte zdali tam již je. Jedná se o statistiku o oblíbených kuchyních. Lazul již výsledky viděl.



LAZUL: [PODLE  
VÝSLEDKŮ]

GRAF!

Ó, ne! Nestihla  
jsem z trezoru  
vylézt, vcuclo  
mě to znovu!



# LEVEL 5: lazul.cz hry

**Udělejte si svůj kvíz!**

Jméno a příjmení:

Název kvízu:

**Otázka 1**

Otázka:

Možnost 1:

Možnost 2:

Možnost 3:

Možnost 4:

Správná možnost (1-4):

Důvod k správné odpovědi:

**Procvíčte si slovíčka 4.lekce v němčině****O kvízu:**

Jedná se o kvíz obsahující vybraná slovíčka ze 4.lekce němčiny, vybírejte z dvou možností a vyplňujte bez chyb.

► Autor:

**Procvíčte si slovíčka 8.lekce v němčině****REVOLUCE V UČENÍ SE NA TEST**

Jedná se o kvíz obsahující slovíčka z 8.lekce němčiny, vybírejte z dvou možností a vyplňujte bez chyb.

Díky nové kartě Kvízy v kartě Hry je zde revoluce v učení na test. Vy sami můžete v rámci přípravy na test vytvořit kvíz, který poté může využít i několik dalších generací učících se na tento test. Již teď si můžete procvičovat na test s Lazul-kvízy. Pomozte svým spolužákům i sobě.

(Vojtěch Škvor)

8.lekce

**HRAJTE A TVORTE HRY NA LAZUL.CZ**

Všechny hry na Lazul.cz jsou vytvořeny žáky školy Molekuly, ale prozatím jen členy mediálního týmu. Proto bychom byli rádi, kdybyste vytvořili online hru a poslali nám ji. Stačí ji naprogramovat buď ve Scratch nebo Microsoft Makecode (Arcade) a poté nám poslat kód pomocí návodu na webu.

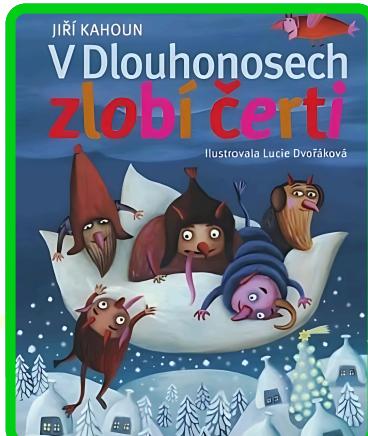
(Vojtěch Škvor)

**LEVEL** 6. :

# (e-)knihy pro vás!

## V DLOUHONOSECH ZLOBÍ ČERTI

V Dlouhonosech mají dlouhé nosy, drobné špatnosti tady lidem prodlužují nosy. Pro čerta je to ráj na zemi. Když se ale místnáci začnou k sobě chovat hezky, i zdejšímu čertu Pukavcovi dojde, že je zle. Blíží se Vánoce a lidem to úplně popletlo hlavy. Nápravu může zjednat jen zvláštní čerti jednotka, vyslaná samotným Luciferem, nejvyšším pekelníkem. Čerti Founě, Kalfus, Drbout a Čurda to ale nebudou mít s dobrými obyvateli Dlouhos vůbec jednoduché. Tak co myslíte že se čertům začnou vánoce také líbit?

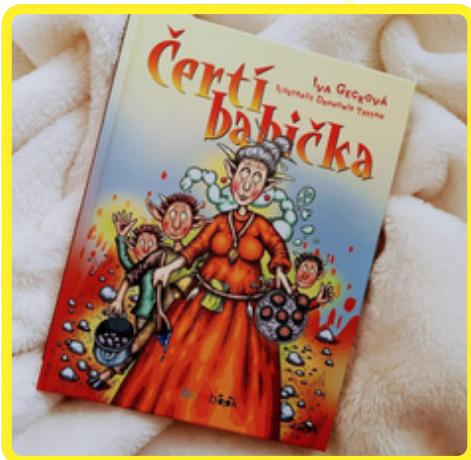


Náročnost:

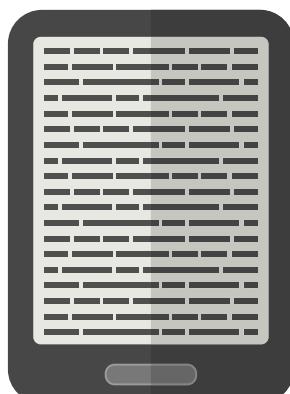


## ČERTÍ BABIČKA

Před touhle babičkou se třese i sám Lucifer! Ale nebojte se jí, peče výborné buchty, umí léčit, elánu má za sto čertů, a hlavně se od ní ledacos moudrého přiučíte. A ještě se u toho po čertech nasmějete. Tak co přečtěte si jaké příhody se čertí babičce s malými čertíky stali?



Náročnost:



## RENEGÁTI

Renegáti jsou syndikát lidí s neobvyčejnými schopnostmi. Vynořili se z trosek zničené společnosti a zavedli znova řád tam, kde dosud vládl chaos. Jako obhájci práva a spravedlnosti jsou pro všechny symbolem odvahy a naděje. Výjimkou jsou zločinci, které kdysi svrhli. Nova má důvod Renegáty nenávidět a touží po pomstě.

Jenže na cestě za svým cílem potká Adriana, který je Renegát. Dosáhne Nova nakonec své pomsty? Pokud máte rádi hrdiny nebo záporky tento příběh vás dozajista zaujmě.



Náročnost:



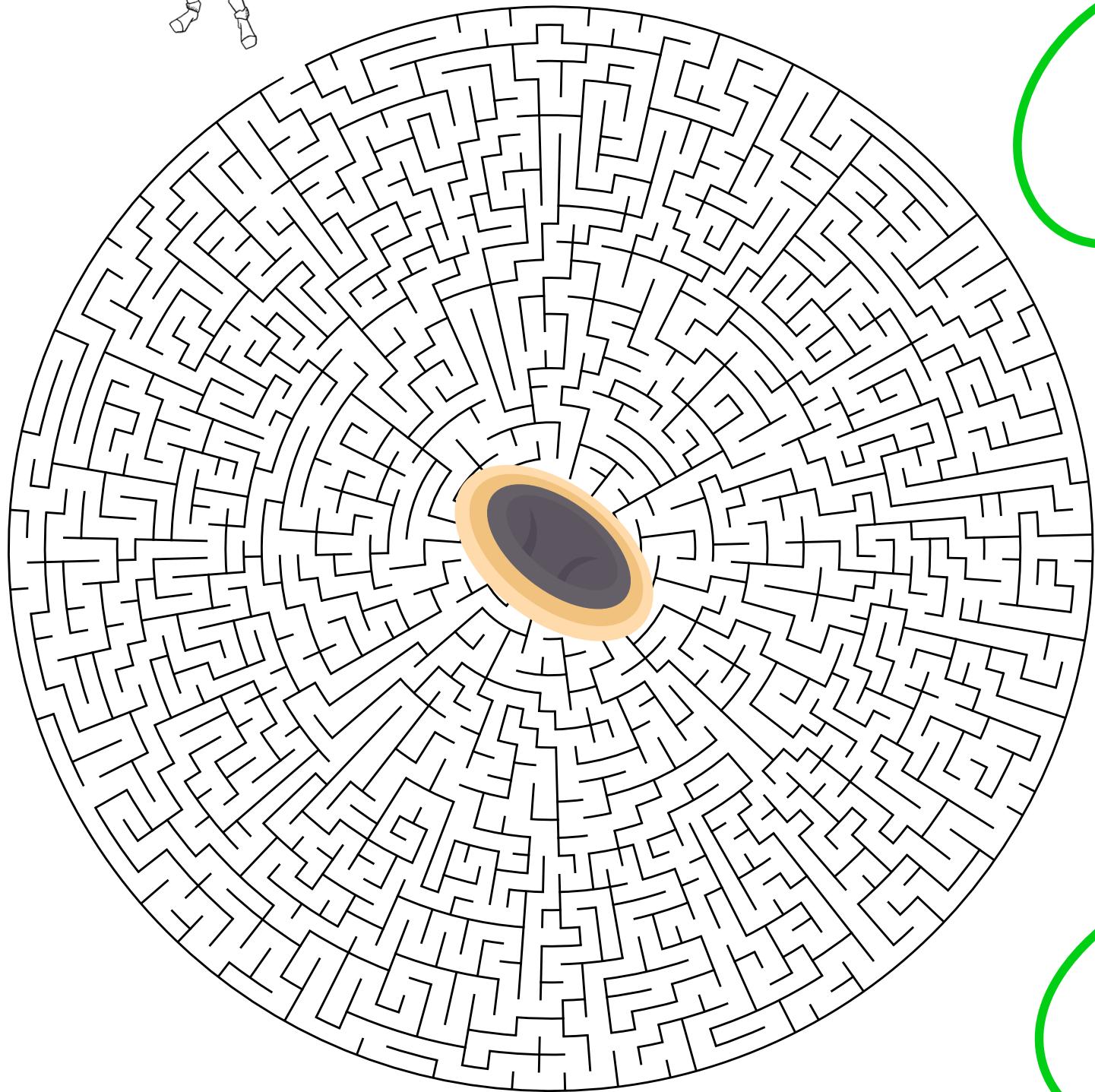
(Zula Šestáková)

# LEVEL 7.: Najdi cestu

7.



Pomoz Lazulovi  
dostat se do  
červí diry za  
Molekulou  
odpovědi.



Pokud již někdo zakreslil správnou  
cestu, neboj se nacházet další.

# D&D dungeons & dragons

## ÚVOD

Dungeons and Dragons, zkráceně **D&D**, je na představivosti založená desková hra vedená vypravěčem, **DMem**, který provádí hráče hrou a hraje za postavy, které nejsou hráči (NPC). Hra probíhá tak, že DM říká hráčům, co se děje a co vědí atd., a hráči mohou dělat, co chtějí, například bojovat, nakupovat nebo hledat nějakou věc (pomocí kostky).

Hra bývá nejčastěji zasazena do středověkého prostředí s různými fantastickými tvory, kouzly a mnoha dalšími věcmi. Tato hra se rozšířila z Ameriky až po Asii a vzniklo na ni mnoho rozšíření, jako například Tomb Of Annihilation, Tyranny Of Dragons: Rise Of Tiamat a mnoho dalších.

Kromě rozšíření vznikly také různé alternativy, jako například Dračí Doupě, Dračí Hlídka, Warhammer Age of Sigmar: Soulbound, Pathfinder a mnoho dalších! D&D je každopádně skvělá desková hra pro fanoušky fantastických světů.

## KDO JE TO VLASTNĚ DM?

DM je zkratka pro vypravěče (Dungeon Mastera), který hráče provází hrou od jejího začátku až do konce.

Mít roli DMA není vůbec jednoduché. DM totiž musí mít vymyšlený zajímavý příběh, kterým hráče provádí, a také být připravený na všechny věci, které hráči mohou udělat, například hledat obchod, odejít libovolnou cestou nebo udělat jakoukoli pitomost (jako například skákání backflipu ze schodů – z vlastní zkušenosti vím, že se to stává).

Hraní DMA bezesporu není snadné, i když tomu napomáhá neomezená moc ve vašem herním světě.

## AKCE!

V Dungeons & Dragons jsou dvě hlavní kategorie akcí, které postava může vykonat během svého kola v boji:

### Akce (standardní akce):

To je hlavní akce, kterou postava vykoná během svého kola. Může zahrnovat:

- Útok na nepřitele,
- použití kouzla,
- použití předmětu (např. lektvar),
- pohyb (i když pohyb je samostatný).

L.: 8.

### Bonusová akce:

Toto je menší akce, kterou postava vykonat navíc k hlavní akci, pokud to její schopnosti umožňují. Příklady:

- Bonusové kouzlo,
- bojové schopnosti,
- útok s druhou zbraní (u postavy se dvěma zbraněmi).

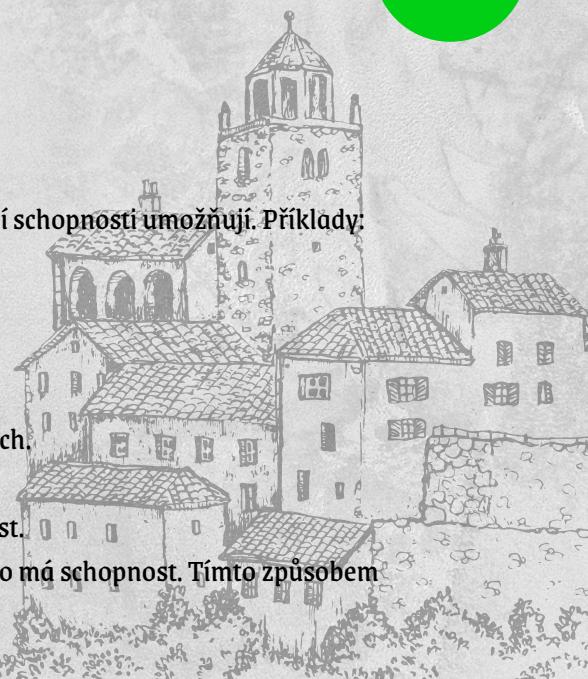
### Pohyb:

Pohyb je samostatný a může být vykonán kdykoliv během kola, nezávisle na akcích.

### Reakce:

Některé akce mohou být vykonány jako reakce, pokud nepřítel opustí tvou blízkost.

Zkrátka, postava má jednu hlavní akci a může použít bonusovou akci, pokud na to má schopnost. Tímto způsobem může kombinovat různé taktiky a akce během boje.



# L.: 9.

## K ČEMU NÁM JSOU HRAČÍ KOSTKY

### A VÝZNAM D20, NEBO D12

Když se řekne „D20“ nebo třeba „D12“, znamená to **Dice 20**, v překladu: Kostka 20, neboli dvacetistěnná kostka. A stejně to máme taky s: **D4, D6, D8, D10 a D12** (jaké vidíte číslo, tolik má ta kostka stěn).

Hrací kostky využijeme většinou díky akcím, viz. Akce! Např. když si chcete hodit na velikost poškození, nebo jestli se trefím do zaměřeného cíle lukem. Ale využijeme je i při aktivitách, jako je např. lezení po stromě nebo rybaření. Hody fungují tak, že když chceš např. přeskočit trhlinu, tak je stanovené nějaké číslo, které ty musíš přehodit, jinak spadneš dolů. Takže si hodíme D20, a pokud přehodím číslo 16, tak nespadnu.

Taky se může stát, že hodíte přímo 20, nebo 1.

- Když hodíte číslo 20, říká se tomu **kritika** (skoro automaticky se povede aktivita, na kterou házíte),
- a když hodíte číslo 1, skoro automaticky pokazíte danou činnost.

Tak brnění už mám, ještě sehnat nějakou partu!



### TVORBA POSTAVY

Pokud si chcete vytvořit svoji postavu do D&D, budete se muset zorientovat v kategoriích (něco jako povolání), jako jsou např. **Bojovník** – vyniká v boji s mečem a něco toho i vydří, **Zloděj** – vrhá se na své nepřátele ze stínů a aniž by vydali jedinou hlásku, zloděj se o ně postará, **Černokněžník** – využívá své zdraví k tomu, aby na nepřátele zaútočil velmi silnými kouzly, a další.

Tyto kategorie mají taky „podkategorie“. Např. **Bojovník** má podkategorie, že dokáže v boji použít magické zbraně, a další. Potom musíte dbát na rasy, které vám umožňují např. vidět ve tmě. Každá rasa má něco svého a něco, co ostatní nemají, např.

**Měniči** jsou něco jako vlkodlaci (umí se přeměnit do například vlka nebo třeba medvěda), nebo **Aarakokry** – jsou velcí ptáci humanoidní postavy s křídly, které umějí létat, a další.

Tvorba postavy spočívá v tom, že poskládáte kategorie, její podkategorie a rasu, a výjde vám z toho vaše postava, kterou můžete libovolně upravit ve vzhledu, chování a obecně v charakteristice. Tato postava, kterou si vytvoříte, se potom pohybuje v daném světě s postavami ostatních hráčů a každý z hráčů ovládá svou postavu.



# LEVEL

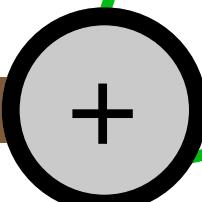
10

# Kladina

1. :  $156 - 160$

2. :  $86 + 128$

3. :  $12 * 12$



+ : Vypočítej x  
 $x+2=0$

+ : Vypočítej y  
 $3*y+4=10$

Stačí vypočítat x, ale pokud zvládneš i y jsi doopravdy dobrý.

1

2

3

4

5

6

Nezapomeň na záporná čísla:  
-1; -2;  
-3; -4  
atd...



Čtenáři, tohle je nejtěžší level. Nevím zdali se dokážeš dostat dál, ale pokud na každém kameni vypočítáš příklad, nespadneš.

4. :  $13 / 2$

5. :  $189789 * 2$

6. :  $10 / 3$



# LEVEL 11. : DEN S AFRIKOU



Mnozí z vás už pravděpodobně zapomněli, že byl nějaký den s Afrikou. Tak si ho pojďme připomenout. V sedmé třídě jste si mohli zkusit mnoho kvízů a získat sladké odměny. A určitě jste si také všimli ručně malované mapy Afriky, na níž jste si mohli procvičit své geografické znalosti.

## CO NÁS ČEKALO V ODBORNÉ UČEBNĚ?



Předměty, fotografie a knihy o Africe, které škole zapůjčili naši rodiče. Ukázalo se, že v domácích sbírkách jsou uchovávány tyto zajímavosti: nedobytná skříňka, sošky božstev, bubínky, vkládací destička do rtu, africké plodiny, korálky a ozdobená tykev. Dále velkoformátové fotografie z egyptských hrobek a tři knihy cestovatelů Zikmunda a Hanelky, které nám ukázaly Afriku druhé poloviny dvacátého století. A ti pozornější si v nich jistě všimli fotografie babičky a strýce Martina Kuneše.

A nakonec musím zmínit inspirativní návštěvu Josefíny Vrbové, která strávila celý rok dobrovolnickou prací v tanzanské soukromé střední škole. Přiblížila nám místní zemědělství, školství a situace z běžného života. Také jsme se dozvěděli více o vzniku Tanzanie a jejích přírodních krásách.



Zbožňuju seriál Tarbíci.



Vyobrazená zvířata jsou ze seriálu Tarbíci:



A kdo by se do Afriky chtěl na chvíliku vrátit, pustte si na Déčku Tarbíky.

# LEVEL 12 :

# 12.

## Vtipy na konec!

Znáte ten pocit, když vstanete a jste plný energie?

Nevadí, já taky ne.

(čtenář: Franta Koudelka)

„ To je ale drzost, ihned si svlékni moji bundu“ rozčiluje se otec na syna. „ Jak myslíš, tati, ale zmokne ti mikina.“

(vtip nalezený mediálním týmem)

Paní učitelka se na hodině výtvarné výchovy ptá Pepíčka "Pepíčku, proč má tvůj tatínek zelené vlasy?" A Pepíček odpoví "Protože jsem neměl plešatou pastelku!"

(čtenář: Alfréd)

Co dělá ryba na suchu?

Chytá dech!

(vtip nalezený mediálním týmem)

Pepíček volá radostně na tatínka:

„Tati, já už umím psát!“

„A co jsi napsal?“

„To nevím, ještě neumím číst!“

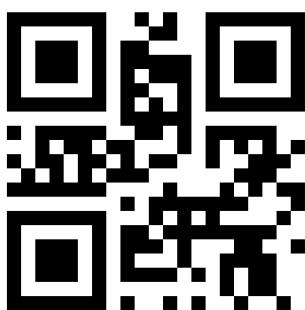
(vtip nalezený mediálním týmem)

Paní učitelka se ptá Pepíčka: „Kdybys měl deset korun a já ti pět vzala, kolik ti zůstane?“

Pepíček se zamyslí a řekne: „Deset, protože bych si je hlídal!“

(vtip nalezený mediálním týmem)

**BOHUŽEL SE  
NÁM OD VÁS  
SEŠLO JEN MALÉ  
MNOŽSTVÍ VTIPŮ.  
TAK NEVÁHEJTE  
A POSÍLEJTE TY  
NEJLEPŠÍ VTIPY.  
(Nebereme nevhodné vtipy,  
za to nám můžete posílat  
cizojazyčné vtipy)**



### A KDO ŽE JE SOUČÁSTÍ MEDIÁLNÍHO TÝMU?

#### ŠKOLNÍ ČASOPIS LAZUL

**Šéfredaktorka:** Zuzana Mašková

**Zástupce šéfredaktora, editor:** Vojtěch Škvor

**Redaktori:** Antonín Motyčka, Jakub Červenka, Zula Šestáková, Matěj Soukup a vy, čtenáři! (V jiných číslech ještě: Barbora Dlouhá a Andrea Kurajdová)

**Ilustrátor Lazula:** Anna Matušková

#### ŠKOLNÍ ROZHLAS

**Moderátor:** Antonín Motyčka

**Podklady:** Jakub Červenka, Alena

Kaucová, Matyáš Braun a další.

#### WEB LAZUL.CZ

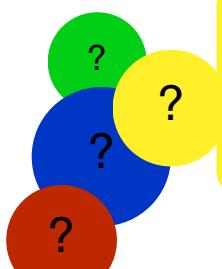
**Webmaster:** Vojtěch Škvor

Přispěvatelé: Mediální tým a vy, čtenáři!

# Konec červí díry!

Jsem zachráněna!

Děkuji, že jsi řešil úlohy  
v časopise a přečetl ho.



# KONEC