# Módulo 02 - JavaScript

#### Aula 03 - Funções

- Definição de funções
- Criando uma função por Declaração
- Configurando Argumentos

### **Objetivos**

- Definir o que são Funções.
- Aprender a declarar uma função.
- Saber a diferença entre a criação e a invocação de uma função.
- Saber configurar argumentos na declaração de uma função.

# 1. Definição de Funções

# Definição de Funções

# 1. Definição de Funções

#### Definição de Funções

- A ferramenta mais importante de um programador
- Um bloco de código que pode ser chamado várias vezes dentro de um script com um comando
- Pode ser usada de forma modular, uma única função desempenhando várias tarefas semelhantes
- Funções podem ser facilmente identificadas em um código pois majoritariamente terminam com ()

# Declaração de Funções

#### Declaração de Função

 Uma vez que a função seja instanciada ela pode ser chamada em qualquer parte do script, e seu código deve ser escrito dentro de chaves

```
function nome_da_função(){
    console.log("Hello World")
    }
nome_da_função()
nome_da_função()
```

#### Maiores aplicações de uma função :

- Uma vez que você pode chamar um bloco de código de qualquer parte de seu script, isso poderá polpar do programador muito tempo na hora de escrever códigos e também evitará repetições desnecessárias, tornando o código mais enxuto e legível
- Os próximos slides irão exemplificar a este tipo de aplicação

```
function exibir_mensagem(){
  console.log("Este é um texto enorme que
  aparece várias vezes em meu código e eu não
  quero digita-lo toda vez que eu for exibir essa
  mensagem")
código ~ código ~ código
exibir_mensagem()
código ~ código ~ código
exibir_mensagem()
```

#### Variáveis dentro de Funções:

- Eventualmente há a necessidade de usar variáveis dentro das funções, mas uma vez que uma função seja um bloco de código que vai ser chamado várias vezes dentro de um programa, a declaração dessa variável seria executada várias vezes, o que é errôneo já que as variáveis devem ser declaradas uma única vez no inicio do programa
- É aqui que entra a aplicação prática do var no lugar do let, uma vez que o var pode ser declarado várias vezes sem afetar a integridade do programa

```
function exibir_mensagem(){
   var variavel1= "Essas variáveis não afeta a
  integridade do programa "
   var variavel2= "Bem vindo ao site X!"
  console.log(variavel2)
código ~ código ~ código
exibir mensagem()
código ~ código ~ código
exibir_mensagem()
```

# Configurando Argumentos

#### Funções modulares através de um argumento

- Majoritariamente as funções são usadas como uma ferramenta que é aplicada várias vezes de um script, e na maior parte dos casos quanto mais modular possível uma função é, mais útil ela se torna
- Podemos aplicar essa técnica de modularidade através dos argumentos de uma função, que nada mais é do que uma variável eterna que é usada dentro das operações dessa função
- function nome\_func(argumento){}

```
let nome1 = "Victor"
let nome2 = "Bruna"
let nome3 = "Rapha"
exibir mensagem(nome1)
exibir mensagem(nome2)
exibir mensagem(nome3)
function exibir_mensagem(nome_generico){
  console.log('Bom dia ${nome_generico}!')
```

```
let nomes = ["Victor","Bruna","Rapha"]
exibir_mensagem(nomes[0])
exibir_mensagem(nomes[1])
exibir_mensagem(nomes[2])
function exibir_mensagem(nome_generico){
  console.log('Bom dia ${nome_generico}!')
```

#### Funções modulares através de um argumento

- É possível usar QUALQUER quantidade de argumentos quando se trabalha com funções, basta separá-los por vírgula
- function nome\_func(argumento1, argumento2){}

```
let aluno1 = ["Rapha","Primeiro Semestre",10]
let aluno2 = ["Larissa","Quinto Semestre",9]
exibir_mensagem(aluno1[0],aluno1[1],aluno1[2])
exibir_mensagem(aluno2[0],aluno2[1],aluno2[2])
function exibir_mensagem(nome,turma,nota){
   console.log(`A aluna ${nome} faz parte do ${turma} e tirou
   ${nota} na prova de gestão financeira!`)
```

### Questionário

O questionário dessa aula será substituído por uma lista de exercícios que se encontra em um documento separado.