

# Zeitschätzung: Milestone 2

- Vorschlag: Zu jedem Item schätzen IDE, Frontend und Backend getrennt wie lange sie brauchen.
- Das heißt: Zuständigkeiten sollten vorher geklärt werden
- Insgesamt vorhandene Zeit:
  - 4 Wochen – pro Woche 20 Arbeitsstunden pro Person:
  - IDE:  $3 \cdot 4 \cdot 20 = 240$  Stunden
  - Frontend:  $7 \cdot 4 \cdot 20 = 560$  Stunden
  - Backend:  $5 \cdot 4 \cdot 20 = 400$  Stunden
- In diesen Stunde ist aber alles drin: Daily-Scrums, Projekt kompilieren, Git nutzen, sich mal „kurz“ treffen
- Bsp. Aus letztem Sprint Treffen am Montag von 16:00-19:30 mit 10 Personen = 35 Arbeitsstunden.

# Zeitschätzung: Milestone 2

- Milestone 2 Items:
  - Integer+Bool
  - Stack-Operationen
  - Verzweigungen
  - Rail-editor
- Schätzmethode:  $(\text{Minimum} + \text{Maximum} + 6 * \text{Median}) / 8$   
+40% Puffer

# Herunterbrechen von Item-Inhalten in Issues

- Eigenverantwortung! Ihr entscheidet was sinnvollerweise getan werden muss damit das Item fertiggestellt wird.
- Das wichtigste ist zunächst zu verstehen was das Item alles beinhaltet → Heutige Sitzung
- Dann: was ist eine sinnvolle Teilaufgabe innerhalb des Items, die sich (idealerweise) an max. einem Tag/ in 8 Arbeitsstunden erledigen lassen
- Issues plegen! D.h. Wenn ihr anfang daran zu arbeiten Issue aufmachen, dann schließen wenn ihr fertig seid.

# Erzeugen von Issues - Beispiele

- **Milestone: MS2**
  - **Item: Stackoperationen**
    - **Issue:** *Backend: cut-Befehl 'c' in java Bytecode implementieren*
- **Milestone: MS2**
  - **Item: Variablen**
    - **Issue:** *Frontend: prüfen ob Symboltabelle sinnvoll ist – Absprache mit Backend*
- **Milestone: MS2**
  - **Item: Verzweigungen/Schleifen**
    - **Frontend:** Endlosschleifen des Parsers verhindern