

Karin Attia  
Yona Bulard  
Ala Kallel

# Rapport de Projet : CosmoTrip - Phase 1



## PHASE 1 :

Le projet de cette année consistait à développer un site web d'agence de voyages, nommé CosmoTrip, qui propose des séjours thématiques sous forme de planètes imaginaires. Chaque voyage représente une planète avec un univers spécifique et des activités liées au thème choisi. L'objectif est de permettre aux utilisateurs de sélectionner un circuit prédéfini et de personnaliser certains éléments comme l'hébergement, le transport et les activités.

### I. Répartition des tâches

Notre équipe s'est formée dès le début du projet et a organisé son travail autour d'une répartition des tâches claire. Afin de garantir une collaboration fluide, nous avons utilisé un dépôt GitHub partagé et mis en place un groupe WhatsApp pour échanger sur l'avancement du projet et résoudre les difficultés rencontrées.

La première phase du projet portait sur la conception de l'interface utilisateur en HTML et CSS. Cette étape nous a permis d'établir la charte graphique et de développer les premières pages statiques du site.

L'ensemble des membres du groupe a contribué à la définition de la charte graphique et à l'élaboration du CSS. Yona a travaillé sur la page d'accueil, sur la page de présentation, de connexion, d'inscription. Karen s'est chargée du développement de la page de recherche ainsi que de la page administrateur. Ala a développé la page de profil utilisateur et a rédigé le rapport de projet de la phase 1. Enfin, toutes les trois, nous nous sommes chargées de relectures des codes, de corriger les bugs et de mettre sur le github tous les fichiers.

Chaque membre du groupe a avancé sur sa partie en parallèle afin d'optimiser le temps de travail. Des réunions ont été organisées régulièrement pour faire le point sur l'avancement et s'assurer de l'homogénéité du projet.

### II. Déroulement du projet – Phase 1

La première semaine a été consacrée à la définition du concept et à la mise en place des bases du projet. Tout d'abord, nous avons choisi comme nom de site Planet Vacation mais nous n'étions pas toutes d'accord sur ce nom là. Dès lors, nous avons cherché un nouveau nom qui plairait à tout le monde et le choix du nom CosmoTrip a été unanime et la charte graphique a été définie. Celle-ci comprend

une palette de couleurs, une typographie adaptée et un style cohérent pour l'ensemble des pages. Un dépôt GitHub a ensuite été créé pour assurer un suivi des modifications et faciliter le travail collaboratif.

La deuxième semaine a été dédiée au développement des différentes pages html et du css. Nous avons donc, comme dit précédemment, réaliser chacune nos pages de notre côté.

### III. Difficultés rencontrées et solutions

L'un des premiers défis rencontrés concernait l'uniformisation du design entre les différentes pages. Chaque membre ayant travaillé sur sa partie indépendamment, il y avait des différences de mise en page et de styles. Afin de résoudre ce problème, un fichier CSS global a été mis en place, appliqué à toutes les pages pour garantir une cohérence graphique.

Un autre problème récurrent a concerné l'adaptation du HTML au CSS. Certaines pages s'affichent correctement, mais ne prenaient pas en compte les styles définis, rendant leur apparence différente de celle attendue. Après vérification, nous avons identifié des erreurs liées à l'appel du fichier CSS et aux sélecteurs utilisés. Ces problèmes ont été corrigés en s'assurant que toutes les pages étaient bien liées au fichier CSS central et en harmonisant la structure du code.

Nous avons aussi eu des problèmes liés au fait qu'en fonction du système d'exploitation, le site avait un affichage différent. Nous avons donc privilégié le fait que cela fonctionne bien sous le système d'exploitation linux pour que cela puisse fonctionner correctement sur les pc de l'école.

Enfin, nous avons eu des problèmes humains. En effet, le fait de travailler en groupe a pu créer des tensions au sein du groupe. Etant donné que le temps pour faire la phase 1 était assez court, une des membres avait beaucoup de stress vis-à-vis de ce projet et souhaitait que les choses soient faites rapidement après la mise en ligne des sujets. Mais les autres membres du groupe, était aussi occupée de leur côté et ne pouvait pas forcément y consacrer beaucoup de temps. Pour régler ce problème nous avons organisé une réunion pour en discuter afin d'arranger la situation. Finalement, chacune des membres du groupe a pris part au projet afin de le terminer dans les temps.

## IV. Présentation des résultats

Les résultats de cette première phase sont accessibles dans le dépôt GitHub du projet. Les pages développées comprennent la page d'accueil, qui introduit le concept de CosmoTrip et présente un aperçu des voyages proposés. La page de présentation apporte des détails sur l'agence et inclut une barre de recherche rapide. La page de recherche permet aux utilisateurs de filtrer les séjours en fonction de plusieurs critères comme la date du séjour, la planète choisie, le moyen de transport pour se rendre sur la planète. Sur cette page, vous pourrez aussi voir des emplacements pour les activités et l'hébergement qui ne sont pas encore fonctionnels car se seront développés dans les futures phases avec le JS et le PHP : les propositions s'adapteront à la planète choisie. Les pages d'inscription et de connexion offrent un accès sécurisé à la plateforme. La page de profil utilisateur affiche les informations personnelles avec un bouton pour les modifier (cette page n'est pas encore tout à fait fonctionnelle, car nous n'utilisons pas encore le PHP et le JS). Enfin, la page administrateur regroupe la liste des utilisateurs et propose des actions telles que le bannissement ou la possibilité de mettre un client en VIP.

## Conclusion

Cette première phase a permis de poser les bases du projet et de structurer l'interface utilisateur. Nous avons consolidé nos compétences en HTML et CSS, appris à collaborer efficacement sur un projet commun et à utiliser GitHub comme outil de gestion de version.