

はじめに... シナリオランチャー概略

シナリオランチャーは、パソコンで作ったロールプレイングゲームのデータを再生するソフトウェアです。シナリオとマップを追加して複数のタイトルを楽しむことができます。

シナリオはxmlで記述するので、プログラムの知識がさほどなくても、htmlを理解できる程度であればオリジナルのシナリオを作成できます。

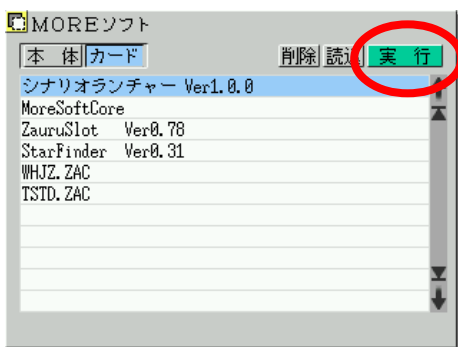
今後は作成方法やマップエディタを公開し、シナリオ増やしていく予定です。

1 起動

一人の主人公を操作し、会話やイベントを発生させ進行していきます。

ここでは「ぶちきちの大冒険 Act1」を例に操作の説明をします。

1-1 シナリオランチャーの起動



MORE ソフト一覧から

「シナリオランチャー ver.1.0.0」
を選択し[実行]を押します。

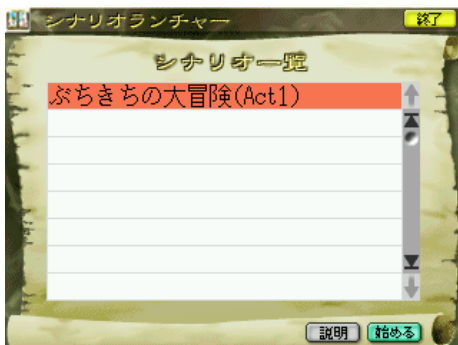
【ご注意】

シナリオランチャーは

WHJR100.zac	プログラム本体
WHJR000S.DAT	シナリオデータ

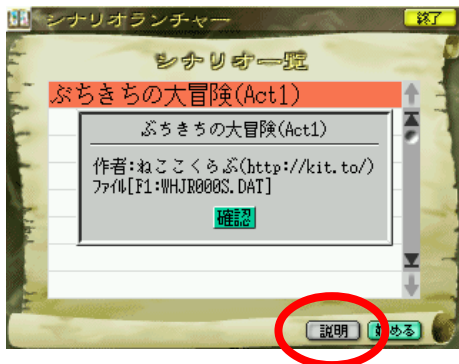
で構成されています。

ザウルス本体にプログラムをダウンロードした場合はシナリオデータもザウルス本体に、カードにダウンロードした場合はカードにシナリオデータを入れるようにしてください。



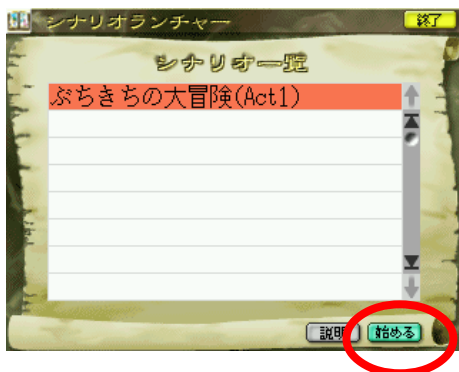
「シナリオランチャー ver.1.0.0」が
起動し、シナリオ一覧が表示されます。

1-2 作者情報を見る

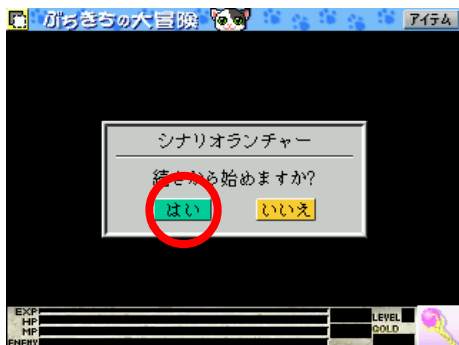


シナリオを選択し[説明]を押すとシナリオの作者情報が表示されます。

1-3 シナリオを始める



シナリオを選択します。
「ぶちきちの大冒険」を選択し
[始める]を押してください。



初めて起動する場合は、すぐにシナリオが始まります。
2 度目以降は前回の続きから始めることができます。

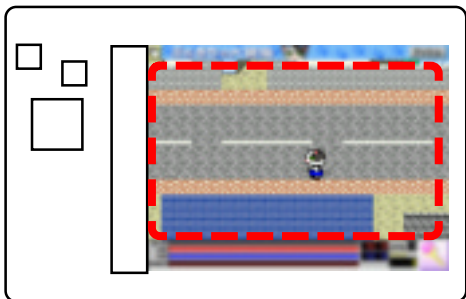
2. 操作方法

2-1 移動



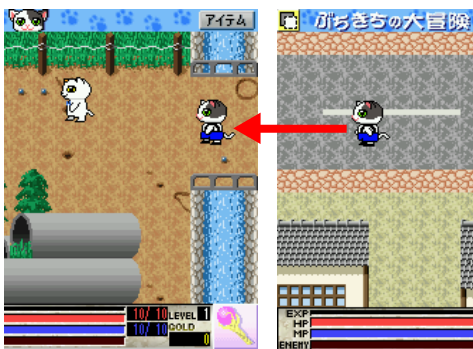
主人公のキャラクターを操作します。
キャラクターを移動させたい方向を
ペンで押します。

上下左右に移動できます。



必ず画面 MAP 上をペンで押すように
します。インデックスキー上やタイトル
バーなどを押しても移動できません。

2-2 次の MAP への移動



部屋から出たり、道路を通り抜けると
画面が切り替わり、次のMAPへ移動し
ます。

3. イベント

3-1 通常ダイアログ



他のキャラクターにぶつくと、主人公に話しかけてきます。

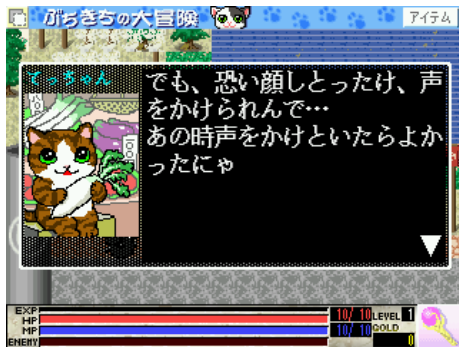
重要な情報もあれば、くだらない話もあります。どんどんぶつかって、多くの情報を聞き出しましょう。

画面を押すと、文字の表示されるスピードが早くなります。

また、が表示されている時に画面を押すと、次ページが表示されます。

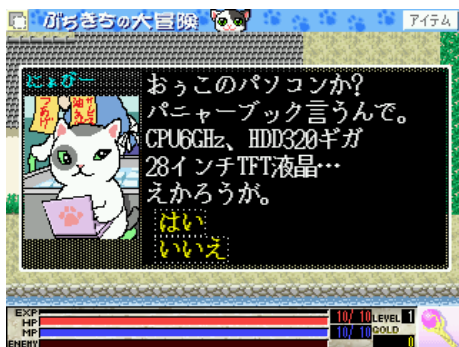
次ページがない場合はダイアログを閉じます。

3-2 絵付きダイアログ



建物の中に入ったり、重要な情報をもつキャラクターに出会うと、絵付きのダイアログが表示されることがあります。

3-3 選択肢



ダイアログでは、質問をされ選択肢から答えを選ばなくてはいけないこともあります。

お話をよく聞いて、返事を選択してください。

4. アイテム

4-1 入手方法



シナリオをすすめていくうちに、他のキャラクターからアイテムをもらえることがあります。

また、あやしい場所に近寄るとアイテムを拾うこともあります。

4-2 使い方



タイトルバー右端の [アイテム] を押してください。

現在持っているアイテムの一覧が表示されます。

その場面にふさわしいアイテムを選択して [使う] を押してください。

4-3 閉じ方



アイテムを使わない時は [閉じる] ボタンを押してください。

シナリオに戻ります。

5. 戦闘

5-1 戦い方



敵キャラクターに直接ぶつかって攻撃します。

受けたダメージはしばらく止まっていると回復します。

ぶつかっては逃げて回復を繰り返します。

5-2 魔法



魔法ボタンを使って魔法攻撃をします。

ぶちきちの大冒険Act.1では使用しません。

6. ステータス



画面下にステータスを表示しています。

EXP 経験値

HP 体力 現在値 / 最大値

MP 魔法力 現在値 / 最大値

ENEMY 敵の体力

LEVEL..... レベル

GOLD 所持金

7. 保存

「シナリオランチャー ver.1.0.0」はオートセーブです。シナリオを閉じた時に自動的に保存されます。1つのシナリオについて1データが保存されます。データ（ぶちきちの大冒険は WHJR000S.PRF ）はザウルス本体にというファイル名です。プログラム本体がカードにある場合も保存はザウルス本体にされます。

次回は閉じたときにいた場所から始まります。

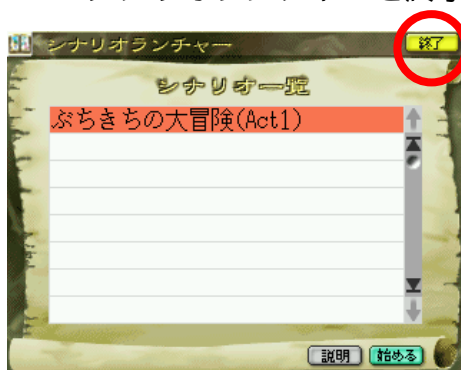
8. 終了

8-1 シナリオを閉じる



シナリオを中断する場合は画面左端の[閉じる]ボタンを押してください。

8-2 シナリオランチャーを終了する



シナリオ一覧の画面右端の[終了]を押します。

おわりに... ぶちきちの大冒険について

「ぶちきちの大冒険」は携帯電話用サイト「こねこくらぶ」にて連続猫小説として現在好評連載中です。

こねこくらぶ	http://kit.to/
対応サービス	iモード、Jsky、EZweb、PC 対応 もちろんザウルスからもアクセスできます。
コンテンツ	猫占い、猫語掲示板、連続猫小説、など猫満載サイト
運営	ねここくらぶ

今後も、シナリオランチャーで続編を製作する予定です。

尚、シナリオランチャー ver.1.0.0 での「ぶちきちの大冒険」で表示される全ての画像はねここくらぶによるものです。