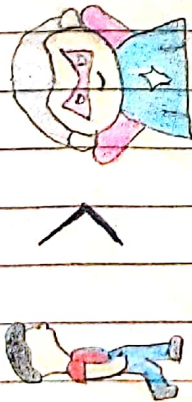


Herencia

Permite definir nuevas clases partiendo de otras ya existentes.



Abstracción

Es un término externo al objeto que controla la forma en que es visto por los demás.

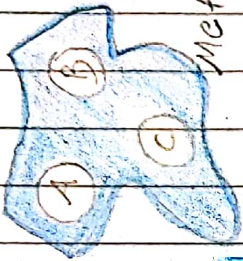


Compuestas por atributos y operaciones. Tipo público, privado o protegido.



Clases

Esta formada por:



Variable de clase.

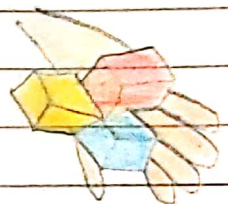
Método de clase.



Programación Orientada a Objetos

Encapsulamiento

Permite generar la combinación de estructuras de datos y de métodos que son manipulados con el objeto.



Polifomismo

Es la posibilidad de que una referencia a objetos de una clase pueda contenerse también con objetos de diferentes de esta.

