



**Universidad Tecnológica
del Norte de Guanajuato**
Organismo Público Descentralizado del Gobierno del Estado
"Educación y progreso para la vida"



Nombre: Cristian Israel Buclon Pedroza.

Num.Control: 1220100646

Grupo: GDS0351

Materia: Desarrollo móvil multiplataforma

**Profesor: Jose De Jesus Eduardo
Barrientos Avalos**

Actividad: Ejercicio 5. TapBar

1. En este ejercicio, ¿Cuál es la propiedad que permite indicar que archivo .dart se muestra en el body?

En este caso es el controlador quien permite que el archivo tenga las funciones necesarias para que este pueda ser manipulado en especial a la hora de poder realizar las navegaciones a lo largo de la aplicación.


```
    ], // <Widget>[]
    controller: controlador,
  ), // TabBar

), // Despues de appBar agregar la propiedad body // AppBar
body: new TabBarView(
  children: <Widget>[new Home(), new Video(), new Contact()]
  controller: controlador,
), // TabBarView
); // Scaffold
}
```

2. ¿Para qué es utilizados el siguiente código?

```
import 'package:tabbar_widget_gds0351/pages/home.dart';
import 'package:tabbar_widget_gds0351/pages/video.dart';
import 'package:tabbar_widget_gds0351/pages/contac.dart';
```

Esta parte del código es la que permite a la parte del main que logre poder navegar entre los distintos contenidos .dart para traer las clases respectivas; es decir que funciona como un método de rutas que se importan al método principal para que la aplicación tenga una función de poder navegar a través de otras “pantallas” desde el método principal el cual es el que construye la vista para que, dependiendo del modelo, esta pueda ser completada.

```
1  import 'package:flutter/material.dart';
2  import 'package:tapbar/pages/home.dart';
3  import 'package:tapbar/pages/video.dart';
4  import 'package:tapbar/pages/contact.dart';
5  
   Run | Debug | Profile
6  void main() => runApp(MvApp());
```

3. ¿En qué propiedad de AppBar se agregaron los TabBar?

Fue agregada a la hora de que se introdujera en el widget build, el cual estableció toda la estructura de la aplicación como forma de una barra de navegación y que de igual manera estableció los iconos respectivos a los cuales este está establecido.

4. ¿Qué es un TabBarView?

Es un método el cual le da funcionalidad y forma a la tapbar, estableciendo así la funcionalidad de la aplicación a través del widget que contiene las clases de los 3 iconos utilizados en la aplicación, es por ello que también la complementa el controlador, más que nada para que se pueda observar lo que estableció las clases que se importan al método principal.

```
body: new TabBarView(  
  children: <Widget>[new Home(), new Video(), new Contact()],  
  controller: controlador,  
) , // TabBarView  
); // Scaffold  
}
```

5. ¿Qué elementos se están asignando al children del TabBarView?, ¿Por qué?

Están establecidos los métodos New Home, New Video y New Contact, porque estos 3 métodos son los que permiten establecer las clases importadas previamente en el archivo Main.dart, y son los que hacen posible que se pueda observar el contenido de cada uno de estas y que además son las encargadas de que se pueda “navegar” en la aplicación, es decir que este elemento children, hace que se pueda navegar a través de los demás archivos. Dart.

```
children: <Widget>[new Home(), new Video(), new Contact()],
```