

профессиональный кодекс этики ACM, IEEE Computer Society и других организаций.

1) Кодекс этики IEEE-CS/ACM

В разработке таких этических обязательств ведущую роль играют профессиональные сообщества. Такие общества, как

1. ACM – Association for Computing Machinery - Ассоциация по вычислительной технике,
2. IEEE – Institute of Electrical and Electronic Engineers – Институт инженеров по электротехнике и электронике
3. CS - British Computer Society – Британское компьютерное общество

совместно разработали и опубликовали IEEE-CS/ACM Software Engineering Code of Ethics and Professional Practices – Кодекс этики и профессиональной практики программной инженерии..

Члены этих организация принимают обязательство следовать этому кодексу в момент вступления в организацию

Кодекс содержит восемь Принципов, связанных с поведением и решениями, принимаемыми профессиональными программистами, включая практиков, преподавателей, менеджеров и руководителей высшего звена

Кодекс распространяется также на студентов и «подмастерьев», изучающих данную профессию

Кодекс имеет краткую и полную версии

2) Кодекс этики - Преамбула

Краткая версия кодекса

1. суммирует стремления кодекса на высоком уровне абстракции.
2. полная версия показывает как эти стремления отражаются на деятельности профессиональных программистов.
3. без высших принципов детали кодекса станут казуистическими и нудными;

4. без деталей стремления останутся возвышенными, но пустыми;
5. вместе же они образуют целостный кодекс.

Программные инженеры должны добиваться, чтобы анализ, спецификация, проектирование, разработка, тестирование и сопровождение программного обеспечения стали полезной и уважаемой профессией. В соответствии с их приверженностью к процветанию, безопасности и благополучию общества, программные инженеры будут руководствоваться следующими Восемью Принципами

3) Кодекс этики: 8 принципов

1. ОБЩЕСТВО

Программные инженеры будут действовать соответственно общественным интересам.

2. КЛИЕНТ И РАБОТОДАТЕЛЬ

Программные инженеры будут действовать в интересах клиентов и работодателя, соответственно общественным интересам.

3. ПРОДУКТ

Программные инженеры будут добиваться, чтобы произведенные ими продукты и их модификации соответствовал высочайшим профессиональным стандартам.

4. СУЖДЕНИЕ

Программные инженеры будут добиваться честности и независимости в своих профессиональных суждениях

5. МЕНЕДЖМЕНТ

Менеджеры и лидеры программных инженеров будут руководствоваться этическим подходом к руководству разработкой и сопровождением ПО, а также будут продвигать и развивать этот подход

6. ПРОФЕССИЯ

Программные инженеры будут улучшать целостность и репутацию своей профессии соответственно с интересами общества

7. КОЛЛЕГИ

Программные инженеры будут честными по отношению к своим коллегам и будут всячески их поддерживать

8. ЛИЧНОСТЬ

Программные инженеры в течение всей своей жизни будут учиться практике своей профессии и будут продвигать этический подход к практике своей профессии

Полная версия кодекса: IEEE-CS/ACM Software Engineering Ethics and Professional Practices. /tab/seprof/code.htm#Public

5) IEEE – Institute of Electrical and Electronics Engineers

IEEE - Институт инженеров по электронике объединяет почти 400000 технических специалистов из более чем 150 стран. IEEE состоит из ряда профессиональных сообществ, в самое крупное из которых - IEEE Computer Society - входят более 100000 человек. Компьютерное сообщество IEEE ежегодно спонсирует около ста пятидесяти научных конференций и симпозиумов, публикует более 20 периодических изданий. IEEE Computer Society также широко известно своей деятельностью по стандартизации, которую на сегодняшний день в рамках сообщества осуществляют порядка 200 рабочих групп.

6) ACM/IEEE Computing Curricula

ACM/IEEE Computing Curricula 2001 – Академический образовательный стандарт в области компьютерных наук - совместный проект международных профессиональных обществ ACM и IEEE Computer Society. Вышло несколько версий 1968, 78, 83, 91, 2001. Основная идея проекта состоит в разработке стандартов на учебные курсы по компьютерным наукам. В стандарте 2001 года выделены 4 основных раздела компьютерных наук:

1. Computer science – Информатика (2001г); /cc2001
2. Computer engineering – Компьютерная инженерия;
3. Software engineering – Программная инженерия (2004г.)
4. Information systems – Информационные системы.

Окончательный вариант стандарта ACM/IEEE Computing Curricula 2001: Computer Science был опубликован в декабре 2001, а Software engineering – в мае 2004г. По разделу Computer Science есть перевод (/cc2001). Работа над остальными разделами продолжается, но рабочие материалы этих разделов можно посмотреть на сайте: /education/cc2001

По содержанию образовательные стандарты состоят из описания областей знаний соответствующего раздела, состава и планов рекомендуемых курсов

Областями знаний раздела Software engineering являются:

1. Computing Essentials - Основы применения ЭВМ
2. Mathematical & Engineering Fundamentals - Математические и инженерные основы
3. Professional Practice - Профессиональная практика
4. Software Modeling & Analysis - Моделирование и анализ ПО
5. Software Design - Проектирование ПО
6. Software V & V –Верификация и валидация ПО
7. Software Evolution - Эволюция ПО
8. Software Process - Процесс ПО
9. Software Quality - Качество ПО
10. Software Management - Управление проектом