Windows下使用makefile + GNU tools for arm + Openocd 开发MSP432P401R

写在前面

正式开始前,我想说一下为何要抛弃Windows一些优秀的IDE,而使用复杂的make来开发。一开始拿到这块开发板的时候,我是用TI官方的CCS(Code Composer Studio)来点灯的。但是我发现这款IDE做的并不是很优秀,体验感并不是很好,具体就是代码补全不如其他的IDE,工程的创建也不如RTT的IDE(RT-Thread Studio)。在网上搜索开发环境后,发现大家有的用MDK,有的用IAR,还有用eclipse的(文末细嗦)。无一例外,都是IDE,然而我想折腾一下,想要了解IDE"一键编译"的背后,熟悉底层的原理,所以我选择了makefile,同时搭配VScode的编辑功能来开发。

目录

- 1. 简介
- Makefile
- GNU tools for arm
- Openocd
- 2. 开发环境搭建
 - GNU tools for arm 工具的安装
 - o make 工具的安装
 - o Openocd 的安装
 - .cfg文件配置
 - 。 VScode 的安装
 - o Simplelink库下载
 - 。 新建点灯工程
 - makefile的编写
 - 链接脚本文件的修改
 - 编写点灯代码

3. 结语

一、简介

Makefile

简单来说,Makefile就是一个辅助工具,它可以根据设定来执行一些指令,这些指令是在命令行窗口或是shell里执行的。它就像一个脚本,一旦编写完,只需要在一个make命令,就可以完成整个工程的编译。具体语法请大家自行百度,或者参照我文末给出的文档--跟我一起写Makefile。在大家了解学习makefile之前,我想一些基础的C语言编译链接的知识是需要的。

GNU tools for arm

对于GCC,大家可能并不陌生,它是编译源代码的工具,全称叫GNU Compiler Collection,而这个GNU的全称是GNU's Not UNIX,是GNU的递归缩写。对GNU计划感兴趣的同学可以百度一下GNU,很有意思。回归正题,这个tools for arm也叫交叉编译链,交叉是因为windows/linux的架构和arm不一样,要在x86架构上的主机编译能够在arm架构的机子运行的可执行文件,就要用到交叉编译链。而如果在本机编译出本机的可执行文件,就用不着"交叉"了。有了这个tools,我们才能将写出来的源文件编译成可在msp432上运行的可执行文件。

Openocd

Openocd 是一个功能强大的软件调试器,并不仅仅可以实现单片机程序的烧录。使用时需配备仿真器如STlink、Jlink或者DAPlink等。Openocd配合cross tools的gdb工具就可以实现对单片机的调试。

二、开发环境搭建

• GNU tools for arm 工具的安装

在官网获取安装包后,双击。根据提示,可以安装在自己指定的文件夹中并记下安装路径,建议在一个总文件夹下存放交叉工具链和make工具的安装。

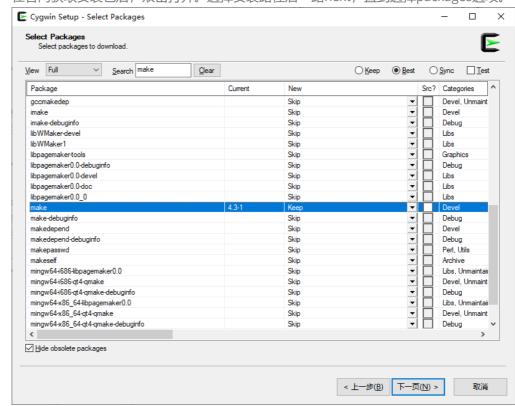
可以在此链接找到安装包<u>Arm GNU Toolchain | Arm GNU Toolchain Downloads – Arm Developer</u>

下载Windows (mingw-w64-i686) hosted cross toolchains下的gcc-arm-11.2-2022.02-mingw-w64-i686-arm-none-eabi.exe

安装后将安装路径下的bin文件夹添加到环境变量中。

· make 工具的安装

在官网获取安装包后,双击打开。选择安装路径后一路next,直到选择packages选项。



在make 的new 一栏选择最新版本,之后一路next,并记下安装路径。将安装路径下的bin文件夹添加到环境变量中。

可以在此链接获取安装包setup-x86 64.exe

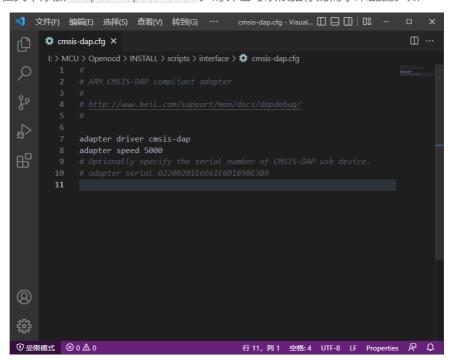
· Openocd 的安装

Openocd可以在github上获取。

xpack-openocd-0.11.0-4-win32-x64.zip

选择一个路径直接解压,无需安装,并记下解压路径。将解压路径下的bin文件夹添加到环境变量中。

找到安装路径,进入scripts,进入interface,根据你所选的仿真器打开对应的.cfg文件,在其中添加 adapter speed 5000。时钟也可以根据你的需求来配置。如:



· VScode 的安装

这个比较简单,官网获取安装包后傻瓜式安装就可以。(全称Visual Studio Code)可以在此链接获取安装包<u>direct download link</u>

• Simplelink库下载

simplelink是ti官方推出的SDK,有对应不同开发板的版本,我们可以到官网(www.ti.com)搜索simplelink msp432的版本。下载完后解压得到一个

simplelink_msp432p4_sdk_3_40_01_02的文件夹,里面存放的就是一些官方的例程和所需的头文件和链接脚本文件,还有全部的配置外设的库。例程在examples目录下,头文件在source\ti\devices\msp432p4xx\inc目录下,库文件在

\source\ti\devices\msp432p4xx\driverlib目录下,还有必需的启动文件和系统初始化文件在\source\ti\devices\msp432p4xx\startup_system_files目录下。

可以在此链接获取安装包<u>SIMPLELINK-MSP432-SDK Software development kit (SDK)</u>
Tl.com

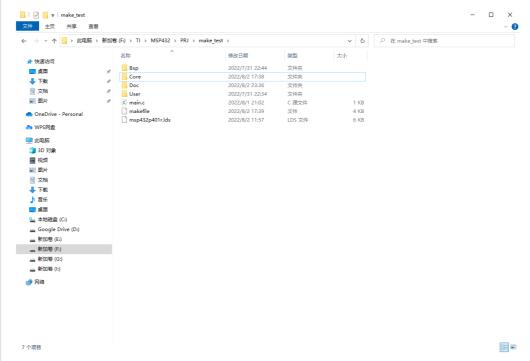
<u>lockWindows Installer for SimpleLink MSP432P4 SDK — 237908 K</u>

• 新建点灯工程

我们开始建立一个新工程。先建立一个总的工程文件夹,以后开发的别的工程文件夹可放在这个总文件夹里,也可称为工作区。在工作区内新建工程文件夹make_test,工程文件夹下新建四个文件夹Bsp,User,Core和Doc,其中Bsp用来存放板级支持包(也就是simplelink里配置外设的库文件);User用来存放用户(也就是我们自己)写的代码,例如点灯的代码;Core用来存放与cortex内核有关的文件和官方给的关于msp432的一些文件;Doc用来存放文档;最外层可以放链接文件,makefile等与编译链接有关的文件。

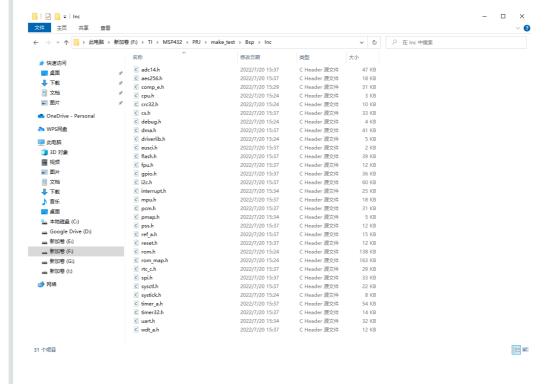
具体如下:

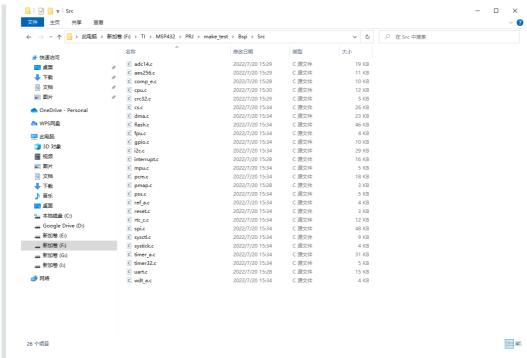
工程文件夹make test



Bsn文件实

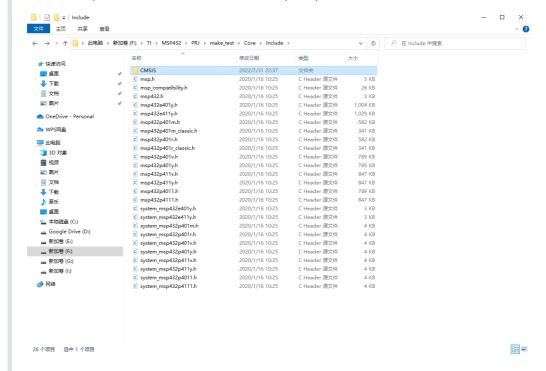
将simple的\source\ti\devices\msp432p4xx\driverlib文件夹下的.c和.h文件复制进来,并分为头文件和源文件。

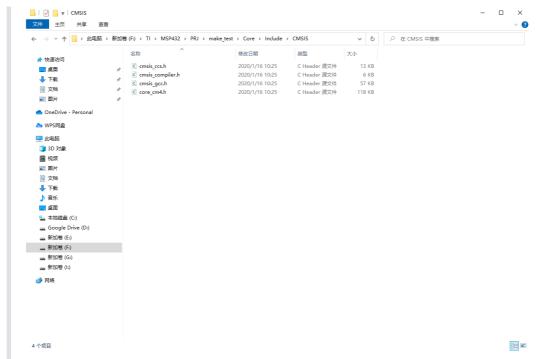




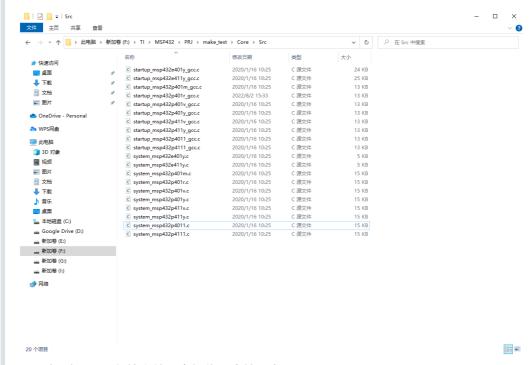
Core文件夹分为Include和Src两个文件夹,其中

Inc: 在simplelink里的source\ti\devices\msp432p4xx\inc目录下复制进来所需文件。





Src: 在source\ti\devices\msp432p4xx\startup_system_files下找到所需源文件并复制进来。



User暂时不需要存放文件,点灯代码直接写在main.c里。

Doc也暂时不需要。

最后在simplelink的source\ti\devices\msp432p4xx\linker_files\gcc下找到p401r的.lds 文件,复制到工程文件夹下,同时新建main.c文件和makefile文件。

o makefile 的编写

这个需要注意,如果按照上面的步骤配置完后,C_SOURCES和C_INCLUDES不用改,需要更改的是最后make connect 后面的参数,-f后要根据自己的解压路径来。

```
1  #2022/7/31 22:56
2  #make-test
3
```

```
4
      #fake target define
 5
    .PHONY: clean connect
 6
 7
    #define tools
 8 PREFIX = arm-none-eabi-
 9 # The gcc compiler bin path can be either defined
    in make command via GCC_PATH variable (> make
    GCC_PATH=XXX)
10 # either it can be added to the PATH environment
    variable.
11 ifdef GCC_PATH
12 CC = $(GCC_PATH)/$(PREFIX)gcc
13 AS = $(GCC_PATH)/$(PREFIX)gcc -x assembler-with-cpp
14 CP = $(GCC_PATH)/$(PREFIX)objcopy
15 SZ = (GCC\_PATH)/(PREFIX)size
16 LD = $(GCC_PATH)/$(PREFIX)]d
17 else
18 \mid CC = \$(PREFIX)gcc
19 AS = $(PREFIX)gcc -x assembler-with-cpp
20 CP = $(PREFIX)objcopy
21 | SZ = $(PREFIX)size
22 \mid LD = \$(PREFIX) 1d
23 endif
24
25
     # cpu
26 CPU = -mcpu=cortex-m4
27
     # fpu
28
29 | FPU = -mfpu = fpv4 - sp-d16
30
31
      # float-abi
32 FLOAT-ABI = -mfloat-abi=hard
33
34
     # mcu
35 MCU = (CPU) - mthumb (FPU) (FLOAT-ABI)
36
37
     #define project name
38 | PRJ_NAME = make_test
39 #build, contents obj file
40 BUILD_DIR = build
41
42
     #sources
43 C_SOURCES = \
44 /Bsp/Src/adc14.c \
45
   /Bsp/Src/aes256.c \
46 /Bsp/Src/comp_e.c \
47 /Bsp/Src/cpu.c \
48 /Bsp/Src/crc32.c \
49
   /Bsp/Src/cs.c \
50 /Bsp/Src/dma.c \
51 /Bsp/Src/flash.c \
52 /Bsp/Src/fpu.c \
53 /Bsp/Src/gpio.c \
54 /Bsp/src/i2c.c \
    /Bsp/Src/interrupt.c \
55
```

```
56 /Bsp/Src/mpu.c \
 57
    /Bsp/Src/pcm.c \
 58 /Bsp/Src/pmap.c \
 59 /Bsp/Src/pss.c \
 60 /Bsp/Src/ref_a.c \
61 /Bsp/Src/reset.c \
 62 /Bsp/Src/rtc_c.c \
 63 /Bsp/Src/spi.c \
 64 /Bsp/Src/sysctl.c \
65 /Bsp/Src/systick.c \
 66 /Bsp/Src/timer32.c \
 67 /Bsp/Src/timer_a.c \
68 /Bsp/Src/uart.c \
69 /Bsp/Src/wdt_a.c\
 70 /Core/Src/startup_msp432p401r_gcc.c \
 71 /Core/Src/system_msp432p401r.c \
 72
    /main.c \
73 #defines
 74 C_DEFS = \
75 -D__MSP432P401R__ \
 76 -Dgcc \
 77
 78
     #includes
 79 C_INCLUDES = \
 80 -ICore/Include \
 81 -ICore/Include/CMSIS \
 82 -IBsp/Inc
 #-ICore/tools/ti-cgt-arm_20.2.6.LTS/include
 84 #-ICore/tools/ti-cgt-arm_20.2.6.LTS/lib
 85
 86
     #lib link
 87 | LIB = -1c -1m -1nosys \setminus
 88 #-LF:\TI\MSP432\PRJ\make_test\Core\tools\ti-cgt-
     arm_20.2.6.LTS\lib \
 89
    -LI:\MCU\GNU_tools_ARM\arm-none-eabi\lib\armv7-m \
 90 -LI:\MCU\GNU_tools_ARM\lib\gcc\arm-none-
     eabi\5.4.1\armv7-m \
 91 -LI:\MCU\GNU_tools_ARM\lib\gcc\arm-none-
     eabi\5.4.1\fpu \
92
 93
     #link options
 94 LDFLAGS = \$(MCU) -Tmsp432p401r.lds -
     specs=nosys.specs $(LIB) -W1,-gc-sections,--cref -
     wl,-Map=$(BUILD_DIR)/$(PRJ_NAME).map#-nostdlib
 95 #compile options
 96 | CCFLAGS = -c -g  (MCU) (C_DEFS)  (C_INCLUDES) #
 97
98
     #path define
99 VPATH = \
    Core/Include:Core/Include/CMSIS:Bsp/Inc:\
100
101
     Bsp/Src:Core/Src/:\
102
103 OBJECTS = $(addprefix $(BUILD_DIR)/,$(notdir
     $(C_SOURCES:.c=.o)))
104
     #vpath %.c $(sort $(dir $(C_SOURCES)))
```

```
105 #OBJECTS += \
106
     I:\MCU\GNU_tools_ARM\arm-none-eabi\lib\armv7-
     m\crt0.o \
107 | I:\MCU\GNU_tools_ARM\lib\gcc\arm-none-
     eabi\5.4.1\armv7-m\crti.o \
108 I:\MCU\GNU_tools_ARM\lib\gcc\arm-none-
     eabi\5.4.1\armv7-m\crtbegin.o \
109
110 all: $(BUILD_DIR)/$(PRJ_NAME).elf
     $(BUILD_DIR)/$(PRJ_NAME).bin
111
112 \$(BUILD_DIR)/\$(PRJ_NAME).elf: \$(OBJECTS)
113 $(CC) $(OBJECTS) $(LDFLAGS) -0 $@
114 $(SZ) $@
115
116 $(BUILD_DIR)/$(PRJ_NAME).bin:
     $(BUILD_DIR)/$(PRJ_NAME).elf
117 \ \( \text{CP} \) \( \text{$ -0 binary $@} \)
118
119 $(BUILD_DIR)/%.o: %.c makefile | $(BUILD_DIR)
120 \ $(CC) \ $(CCFLAGS) \ $< -0 \ $@
121
122 $(BUILD_DIR):
123 mkdir $@
124
125 | clean:
126 rm -f $(BUILD_DIR)/*.o $(BUILD_DIR)/*.elf
     $(BUILD_DIR)/*.bin
127 connect:
128
         openocd -f
     I:\MCU\Openocd\INSTALL\scripts\interface\cmsis-
     dap.cfg -f
     I:\MCU\Openocd\INSTALL\scripts\target\ti_msp432.cfg
```

。 链接脚本文件修改

只需在开头添加 ENTRY (Reset_Handler) 指定程序入口即可。

```
1
   /*************
   *******
    * Copyright (C) 2012 - 2017 Texas Instruments
   Incorporated - http://www.ti.com/
4
    * Redistribution and use in source and binary
   forms, with or without
    * modification, are permitted provided that the
   following conditions
    * are met:
7
8
    * Redistributions of source code must retain the
   above copyright
    * notice, this list of conditions and the
10
   following disclaimer.
```

```
11
12
    * Redistributions in binary form must reproduce the
    above copyright
     * notice, this list of conditions and the
13
    following disclaimer in the
14
     * documentation and/or other materials provided
    with the
     * distribution.
15
16
    * Neither the name of Texas Instruments
17
    Incorporated nor the names of
18
    * its contributors may be used to endorse or
    promote products derived
19
     * from this software without specific prior
    written permission.
20
     * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT
21
    HOLDERS AND CONTRIBUTORS
     * "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES,
22
    INCLUDING, BUT NOT
23
     * LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
    MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR
24
     * A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT
    SHALL THE COPYRIGHT
     * OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
25
    INDIRECT, INCIDENTAL,
     * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
26
    (INCLUDING, BUT NOT
27
     * LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
    SERVICES; LOSS OF USE,
     * DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
28
    HOWEVER CAUSED AND ON ANY
29
     * THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
    LIABILITY, OR TORT
30
     * (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN
    ANY WAY OUT OF THE USE
     * OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
31
    POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
32
     * GCC linker script for Texas Instruments
33
    MSP432P401R
34
     * File creation date: 12/06/17
35
36
37
    **********
    **************
38
    ENTRY(Reset_Handler)
39
40
    MEMORY
41
         MAIN_FLASH (RX) : ORIGIN = 0x00000000, LENGTH =
42
    0x00040000
         INFO_FLASH (RX) : ORIGIN = 0x00200000, LENGTH =
    0x00004000
```

```
SRAM_CODE (RWX): ORIGIN = 0 \times 01000000, LENGTH =
   0x00010000
        SRAM_DATA (RW) : ORIGIN = 0x20000000, LENGTH =
45
   0x00010000
46
    }
47
   REGION_ALIAS("REGION_TEXT", MAIN_FLASH);
48
49
   REGION_ALIAS("REGION_INFO", INFO_FLASH);
52     REGION_ALIAS("REGION_STACK", SRAM_DATA);
    REGION_ALIAS("REGION_HEAP", SRAM_DATA);
53
54
    REGION_ALIAS("REGION_ARM_EXIDX", MAIN_FLASH);
     REGION_ALIAS("REGION_ARM_EXTAB", MAIN_FLASH);
5.5
```

```
1
      SECTIONS {
 2
 3
          /* section for the interrupt vector area
                        */
 4
          PROVIDE (_intvecs_base_address =
 5
              DEFINED(_intvecs_base_address) ?
    _intvecs_base_address : 0x0);
 6
          .intvecs (_intvecs_base_address) : AT
7
    (_intvecs_base_address) {
             KEEP (*(.intvecs))
8
9
          } > REGION_TEXT
10
          /* The following three sections show the usage of the
11
    INFO flash memory */
12
          /* INFO flash memory is intended to be used for the
                        */
    following |
13
          /* device specific purposes:
                        */
          /* Flash mailbox for device security operations
14
          PROVIDE (_mailbox_base_address = 0x200000);
15
16
17
          .flashMailbox (_mailbox_base_address) : AT
    (_mailbox_base_address) {
18
             KEEP (*(.flashMailbox))
19
          } > REGION_INFO
20
21
          /* TLV table for device identification and
    characterization
          PROVIDE (_{tlv}base_{address} = 0x00201000);
22
23
          .tlvTable (_tlv_base_address) (NOLOAD) : AT
24
    (_tlv_base_address) {
            KEEP (*(.tlvTable))
25
          } > REGION_INFO
26
27
28
          /* BSL area for device bootstrap loader
                       */
          PROVIDE (_bsl_base_address = 0x00202000);
```

```
30
31
          .bslArea (_bsl_base_address) : AT (_bsl_base_address)
    {
32
             KEEP (*(.bslArea))
33
          } > REGION_INFO
34
          PROVIDE (_vtable_base_address =
35
              DEFINED(_vtable_base_address) ?
36
    _vtable_base_address : 0x20000000);
37
38
          .vtable (_vtable_base_address) : AT
    (_vtable_base_address) {
39
              KEEP (*(.vtable))
40
          } > REGION_DATA
41
42
          .text : {
              CREATE_OBJECT_SYMBOLS
43
              KEEP (*(.text))
44
              *(.text.*)
45
              . = ALIGN(0x4);
46
              KEEP (*(.ctors))
47
48
              . = ALIGN(0x4);
49
              KEEP (*(.dtors))
50
              . = ALIGN(0x4);
51
              __init_array_start = .;
52
              KEEP (*(.init_array*))
53
              __init_array_end = .;
              KEEP (*(.init))
54
              KEEP (*(.fini*))
55
56
          } > REGION_TEXT AT> REGION_TEXT
57
58
          .rodata : {
59
              *(.rodata)
              *(.rodata.*)
60
          } > REGION_TEXT AT> REGION_TEXT
61
62
          .ARM.exidx : {
63
64
               __exidx_start = .;
               *(.ARM.exidx* .gnu.linkonce.armexidx.*)
65
               \underline{\phantom{a}}exidx_end = .;
66
          } > REGION_ARM_EXIDX AT> REGION_ARM_EXIDX
67
68
69
          .ARM.extab : {
70
              KEEP (*(.ARM.extab* .gnu.linkonce.armextab.*))
71
          } > REGION_ARM_EXTAB AT> REGION_ARM_EXTAB
72
73
          \_etext = .;
74
75
          .data : {
               __data_load__ = LOADADDR (.data);
76
77
               __data_start__ = .;
78
              KEEP (*(.data))
79
              KEEP (*(.data*))
80
              . = ALIGN(4);
              __data_end__ = .;
81
```

```
82
          } > REGION_DATA AT> REGION_TEXT
 83
           .bss : {
 84
 85
               __bss_start__ = .;
 86
               *(.shbss)
 87
               KEEP (*(.bss))
               *(.bss.*)
 88
 89
               *(COMMON)
 90
               . = ALIGN(4);
 91
                __bss_end__ = .;
           } > REGION_BSS AT> REGION_BSS
 92
 93
 94
           .heap : {
 95
               __heap_start__ = .;
               end = __heap_start__;
 96
 97
               _{end} = end;
98
               \_end = end;
99
               KEEP (*(.heap))
100
               __heap_end__ = .;
101
                ___HeapLimit = ___heap_end__;
          } > REGION_HEAP AT> REGION_HEAP
102
103
104
          .stack (NOLOAD) : ALIGN(0x8) {
105
               _stack = .;
106
               KEEP(*(.stack))
107
           } > REGION_STACK AT> REGION_STACK
108
109
         __StackTop = ORIGIN(REGION_STACK) +
     LENGTH(REGION_STACK);
           PROVIDE(__stack = __StackTop);
110
111
       }
```

1 | ```

。 编写点灯代码

这一部分用到了simplelink库。

```
1 #include "msp.h"
 2
    #include "gpio.h"
 3
    /**
4
 5
    * main.c
 6
    */
 7
    int main(void)
8
        WDT_A->CTL = WDT_A_CTL_PW | WDT_A_CTL_HOLD;
    // stop watchdog timer
10
11
        GPIO_setAsOutputPin(GPIO_PORT_P1, GPIO_PIN0);
12
        GPIO_setOutputHighOnPin(GPIO_PORT_P1, GPIO_PIN0);
13
        while(1)
14
        {
```

```
15
16 }
17 return 0;
18 }
```

做完上面的工作后,整个工程的建立就结束了。要生成可执行文件只需在makefile所在路径打开命令行窗口(或者在makefile所在文件夹右键在VScode中打开,新建终端),输入"make",就会编译生成.elf 和 .bin文件,再"make connect",可以看到仿真器和开发板已经connect上了。再打开另一个终端,进入build文件夹,输入 arm-none-eabigdb ./make_test.elf 即可通过gdb调试目标开发板。进入gdb模式后 load ./make_test.elf 可将elf文件烧录进flash,target extended-remote localhost:3333 将gdb连接至仿真器,run 即可看到开发板灯亮起,说明烧录成功,文件的编译也没有出错。

三、结语

makefile文件我会再出一篇详解,敬请期待!感谢读到这里的人!

2022/08/03 By Budali11