

Introdução ao L^AT_EX

Pedro Gomes Branquinho

pedro.branquinho@usp.br

Mini-curso de L^AT_EX
Universidade de São Paulo - DEMAR

Motivações

- ➊ Programação Unificada
- ➋ Flexibilidade Computacional
- ➌ Open Source
- ➍ Estruturas Reutilizáveis – Bottom-up
- ➎ Fácil Compartilhamento



💡 O que é um Ambiente Unificado?

💡 O que é um Ambiente Unificado?

Definição

Um **ambiente unificado** é aquele em que sua memória psicológica, bem como física, pode ser (re)utilizada de forma intuitiva. Pois, a estrutura do ambiente é homogêneo; o que muda são os temas ambientais.

💡 O que é um Ambiente Unificado?

Definição

Um **ambiente unificado** é aquele em que sua memória psicológica, bem como física, pode ser (re)utilizada de forma intuitiva. Pois, a estrutura do ambiente é homogêneo; o que muda são os temas ambientais.

Exemplos

- 💡 O HTML + CSS são linguagens marcadoras de texto para produção web.

💡 O que é um Ambiente Unificado?

Definição

Um **ambiente unificado** é aquele em que sua memória psicológica, bem como física, pode ser (re)utilizada de forma intuitiva. Pois, a estrutura do ambiente é homogêneo; o que muda são os temas ambientais.

Exemplos

- 💡 O HTML + CSS são linguagens marcadoras de texto para produção web.
- 💡 Jupiterweb, Moodle, Dedalus são sistemas integrados acadêmicos.

💡 O que é um Ambiente Unificado?

Definição

Um **ambiente unificado** é aquele em que sua memória psicológica, bem como física, pode ser (re)utilizada de forma intuitiva. Pois, a estrutura do ambiente é homogêneo; o que muda são os temas ambientais.

Exemplos

- 💡 O HTML + CSS são linguagens marcadoras de texto para produção web.
- 💡 Jupiterweb, Moodle, Dedalus são sistemas integrados acadêmicos.
- 💡 O Emacs, Vim, Atom, Visual Studio, Sublime etc. são interfaces gráficas unificadas.

💡 O que é um Ambiente Unificado?

Definição

Um **ambiente unificado** é aquele em que sua memória psicológica, bem como física, pode ser (re)utilizada de forma intuitiva. Pois, a estrutura do ambiente é homogêneo; o que muda são os temas ambientais.

Exemplos

- 💡 O HTML + CSS são linguagens marcadoras de texto para produção web.
- 💡 Jupiterweb, Moodle, Dedalus são sistemas integrados acadêmicos.
- 💡 O Emacs, Vim, Atom, Visual Studio, Sublime etc. são interfaces gráficas unificadas.
- 💡 O **LATEX** é uma linguagem - marcadora de texto - para produção de documentos.