

# O L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X, uma roupagem metropolitana



Pedro Gomes Branquinho

[pedro.branquinho@usp.br](mailto:pedro.branquinho@usp.br)

Mini-curso de L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

Universidade de São Paulo - DEMAR

SCIENTIA VINCES



# Outline

- 1 Codigo fonte
- 2 No que consiste os arquivos .sty?
- 3 Imagens
  - Codigo tikz gerando uma imagem
- 4 titulo

# Código fonte

---

# Repositorio

Podemos acessar o código fonte da instalação por esse link:

<https://github.com/matze/mtheme/tree/master/source>



# Compile o .sty localmente

## Passos para compilar o **estilo** localmente

- 1 Clone o repositorio
- 2 Entre no diretorio

```
1 git clone https://github.com/matze/mtheme  
2  
3 cd mtheme
```

```
1 make sty && make install  
2  
3 texhash
```



# Compile o .sty localmente

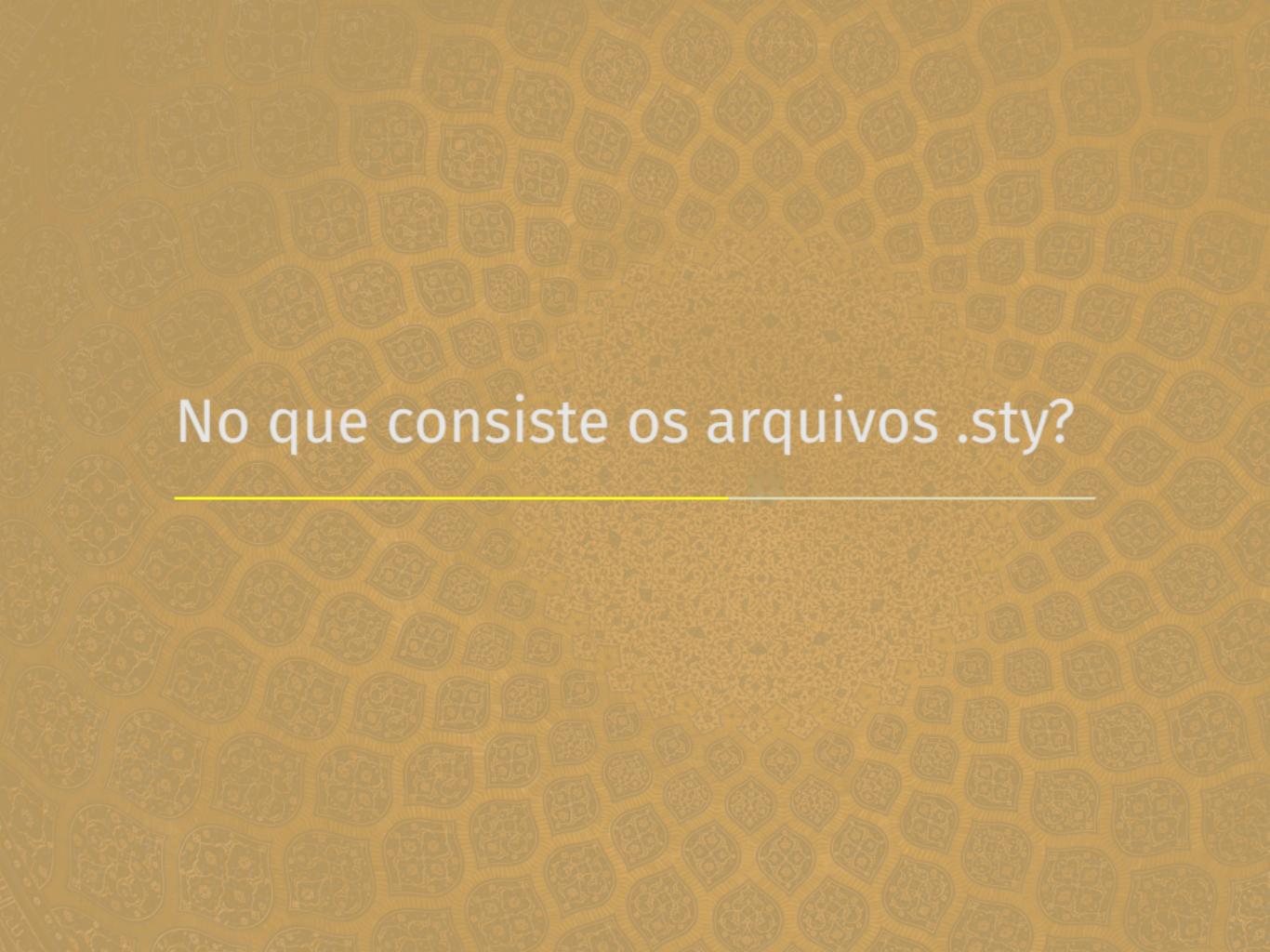
## Passos para compilar o **estilo** localmente

- 1 Clone o repositorio
- 2 Entre no diretorio

```
1 git clone https://github.com/matze/mtheme  
2  
3 cd mtheme
```

- 1 Compile, e instale, com **make**, os arquivos sty;
- 2 Faça o ecossistema do LaTeX reconhecer o tema.

```
1 make sty && make install  
2  
3 texhash
```



No que consiste os arquivos .sty?

---

Os **estilos** em latex, donde vem a abreviaçao ".sty", nao sao nada mais, nada menos, do que arquivos onde comandos de estilizaçao sao chamados.

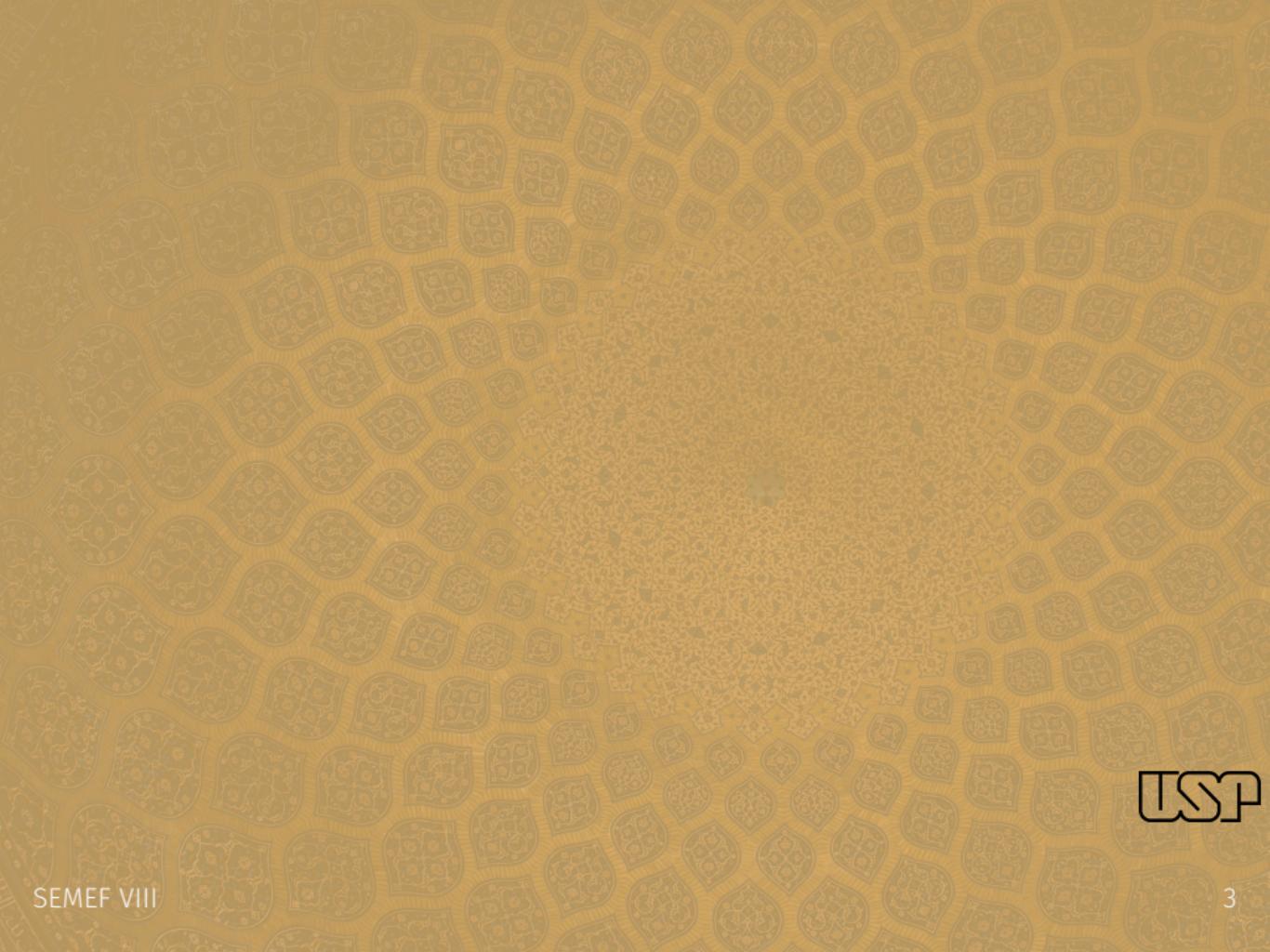
```
\defbeamertemplate{frametitle}{plain}{%
  \nointerlineskip%
  \begin{beamercolorbox}[%
    wd=\paperwidth,%  

    sep=0pt,%  

    leftskip=\metropolis@frametitle@padding,%  

    rightskip=\metropolis@frametitle@padding,%  

  ]{frametitle}%
  \metropolis@frametitlestrut@start%
  \insertframetitle%
  \nolinebreak%
  \metropolis@frametitlestrut@end%
  \end{beamercolorbox}%
}
```



USP

# Imagens

---



```
1 \begin{tikzpicture}
2   \def\couleur{alerted text.bg}
3   \path[coordinate] (0,0)  coordinate(A)
4   ++( 90:5cm) coordinate(B)
5   ++(0:5cm)  coordinate(C)
6   ++(-90:5cm) coordinate(D);
7   \draw[fill=\couleur!\thedensity] (A) -- (B) -- (C) --(D) -- cycle;
8   \foreach \x in {1,...,40}%
9     {\pgfmathsetcounter{density}{\thedensity+20}
10    \setcounter{density}{\thedensity}
11    \path[coordinate] coordinate(X) at (A){};
12    \path[coordinate] (A) -- (B) coordinate[pos=.10](A)
13      -- (C) coordinate[pos=.10](B)
14      -- (D) coordinate[pos=.10](C)
15      -- (X) coordinate[pos=.10](D);
16    \draw[fill=\couleur!\thedensity] (A)--(B)--(C)-- (D) -- cycle;
17  }
18 \end{tikzpicture}
```

# Quadrado rotativo

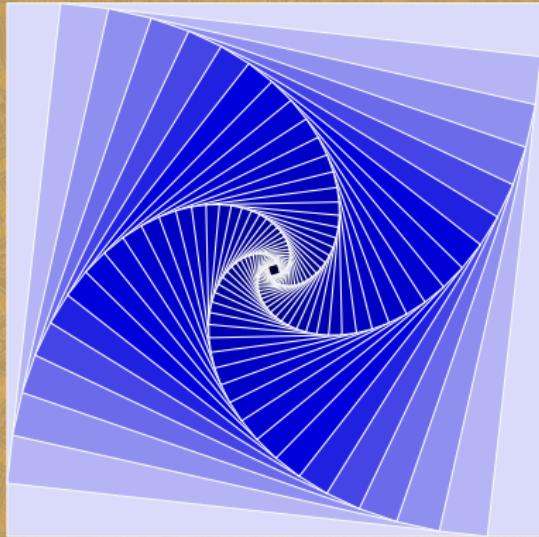


Figure 1: Rotated square from texample.net.



## Perguntas?

---

titulo

---