

O L^AT_EX, uma roupagem metropolitana



Pedro Gomes Branquinho

pedro.branquinho@usp.br

Mini-curso de L^AT_EX

Universidade de São Paulo - DEMAR

SCIENTIA VINCES



Outline

1 Código fonte

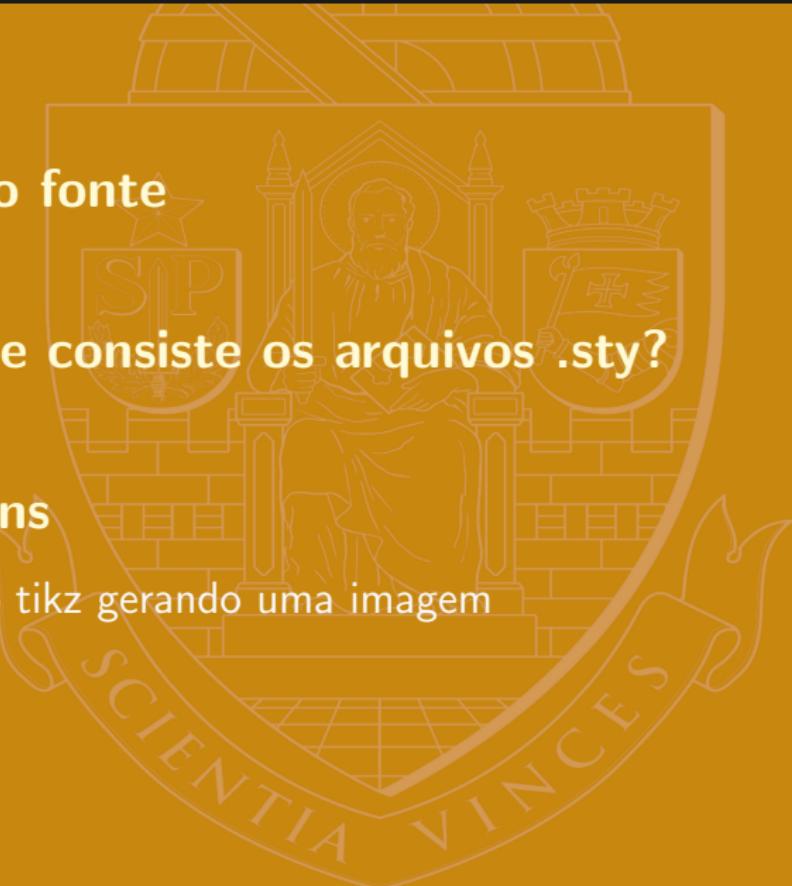


2 No que consiste os arquivos .sty?



3 Imagens

- Código tikz gerando uma imagem



Código fonte

Repositorio

Podemos acessar o codigo fonte da instalação por esse link:

<https://github.com/matze/mtheme/tree/master/source>



Compile o .sty localmente

Passos para compilar o **estilo** localmente

- 1 Clone o repositorio
- 2 Entre no diretorio

```
git clone https://github.com/matze/mtheme
```

```
cd mtheme
```

```
make sty && make install
```

```
texhash
```



Compile o .sty localmente

Passos para compilar o **estilo** localmente

- 1 Clone o repositorio
- 2 Entre no diretorio

```
git clone https://github.com/matze/mtheme
```

```
cd mtheme
```

- 1 Compile, e instale, com **make**, os arquivos sty;
- 2 Faça o ecossistema do LaTeX reconhecer o tema.

```
make sty && make install
```

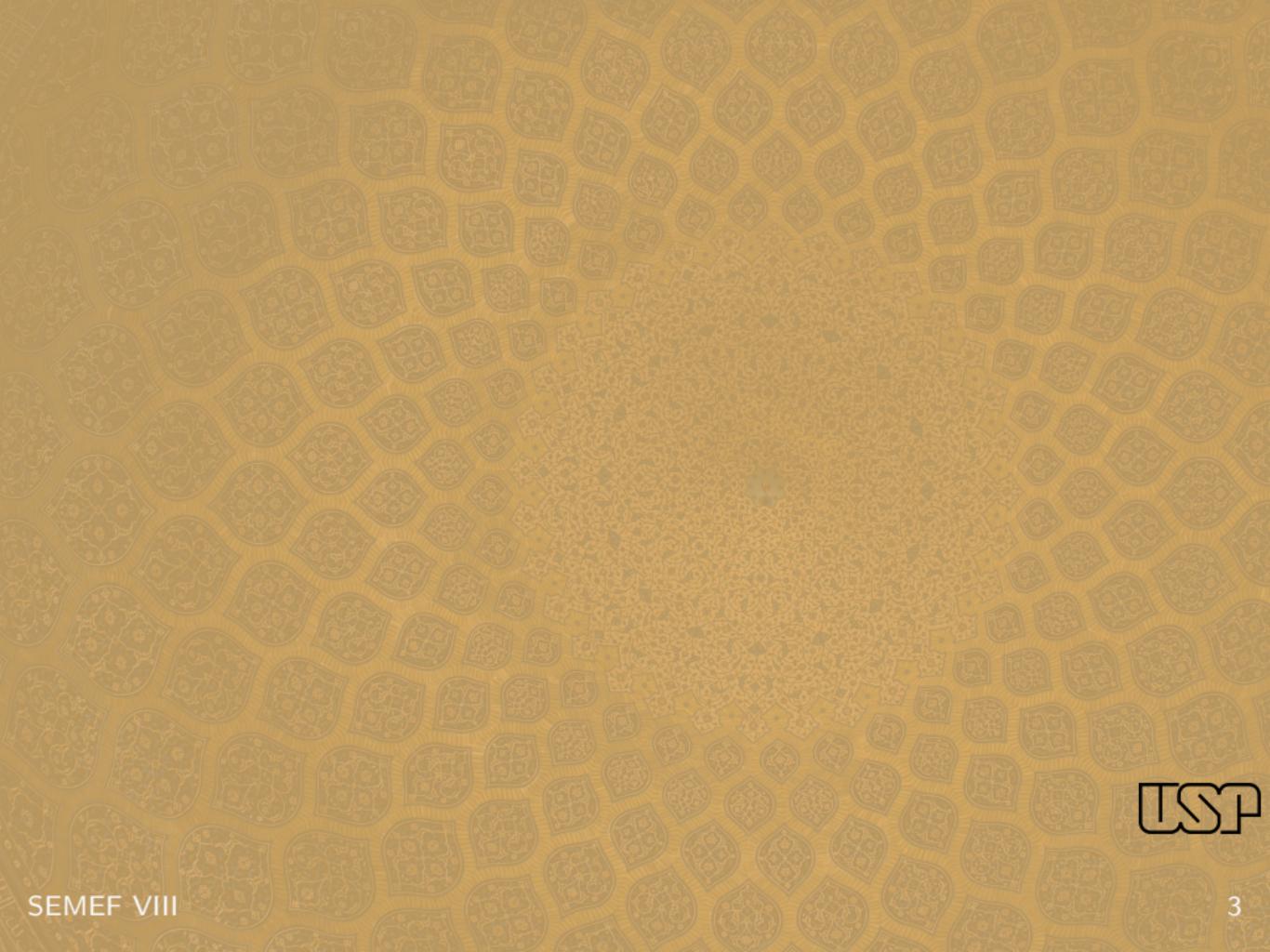
```
texhash
```



No que consiste os arquivos .sty?

Os **estilos** em latex, donde vem a abreviaçao ".sty", nao sao nada mais, nada menos, do que arquivos onde comandos de estilizaçao sao chamados.

```
\defbeamertemplate{frametitle}{plain}{%
  \nointerlineskip%
  \begin{beamercolorbox}[%]
    wd=\paperwidth,%
    sep=0pt,%
    leftskip=\metropolis@frametitle@padding,%
    rightskip=\metropolis@frametitle@padding,%
  ]{frametitle}%
  \metropolis@frametitlestrut@start%
  \insertframetitle%
  \nolinebreak%
  \metropolis@frametitlestrut@end%
  \end{beamercolorbox}%
}
```



LSP

Imagens



```
\begin{tikzpicture}
\def\couleur{altered text.bg}
\path[coordinate] (0,0) coordinate(A)
++( 90:5cm) coordinate(B)
++(0:5cm) coordinate(C)
++(-90:5cm) coordinate(D);
\draw[fill=\couleur!\thedensity] (A) -- (B) -- (C) --(D) -- cycle;
\foreach \x in {1,...,40}{%
    \pgfmathsetcounter{density}{\thedensity+20}
    \setcounter{density}{\thedensity}
    \path[coordinate] coordinate(X) at (A){\x};
    \path[coordinate] (A) -- (B) coordinate[pos=.10](A)
    -- (C) coordinate[pos=.10](B)
    -- (D) coordinate[pos=.10](C)
    -- (X) coordinate[pos=.10](D);
    \draw[fill=\couleur!\thedensity] (A)--(B)--(C)-- (D) -- cycle;
}
\end{tikzpicture}
```

Quadrado rotativo

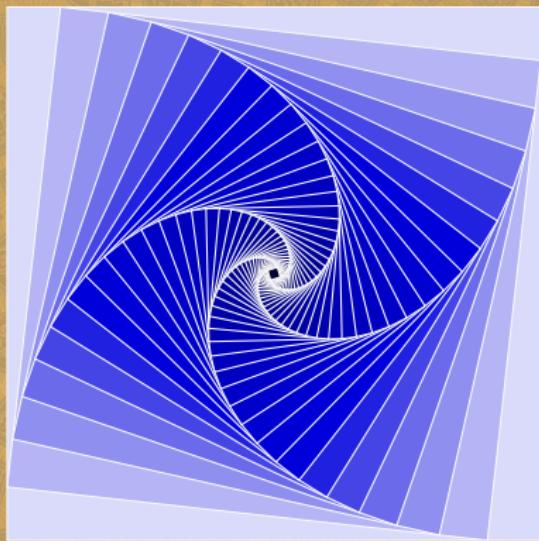


Figure 1: Rotated square from texample.net.



Perguntas?
