



Pedro Gomes Branquinho

Engenheiro Físico

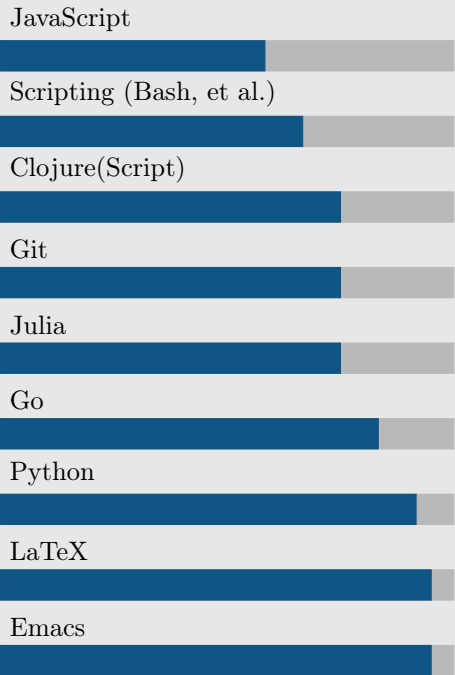
- 07 Outubro 1997
- Franca, SP
- (16) 99340-1215
- Perfil LinkedIn
- www.buddhilw.com
- pedro.branquinho@usp.br

Sobre mim

Sou um Desenvolvedor de Software, com forte formação em exatas. Tenho conhecimento em ambos Front e Back-end, bem como conhecimento avançado de Estatística e Computação Científica.

Tenho experiência free-lance na Indústria, em empresas de pequeno e grande porte.

Habilidades



Interesses Profissionais

- Data Science - Teste de Hipótese, Sistemas de Recomendação, PCA;
- Aplicações Web, usando Machine Learning;
- Automação de pipelines Linux/Unix;
- Desenvolvimento Backend;

Educação

2016 - 2022 Graduação (Completa) Universidade de São Paulo, USP
Engenharia Física

Publicações Eletônicas

- 2021 Indústria (Flow Finance) - Automação de Boletos
- 2021 Industria (Lupo S.A.) - Automação de Relatórios Técnicos com Clojure/LaTeX.
- 2020 Machine Learning, com R - Enquanto cursava Estatística Multivareada.
- 2020 Um Minicurso em \LaTeX - Disponível no YouTube.

Experiencias Extracurriculares

- 2022 Programming in Python Meta
Curso sobre Algoritmos e Estrutura de dados.
- 2022 Version Control Meta
Curso em Git, Github e melhor práticas, em Versionamento.
- 2022 Introduction to Back-End Development Meta
Curso de introdução às melhores práticas, TDD, Git e Metodologias Ágeis.
- 2022 Google Go Specialization University of California (UCI)
Profissionalização em Go/Golang: Programação Orientada a Objetos (POO), Paralelismo, Concorrência e Design de Softwares.
- 2021 Marco: 50 projetos pessoas e 26 colaborações (PR) GitHub
Meu atual [status no GitHub](#) (08/2021)
- 2020 International Congress on Funcional Programming (ICFP) Penn
University
Maior congresso em linguagens funcionais - exposição ao estado da arte da computação.
- 2020 Introduction to Git and GitHub Google
Parte da especialização, Google IT Automation with Python
- 2019 Clojure for the Brave and True Livro Texto
Início do auto-aprendizado de Clojure.
- 2018 Instalação do Arch Linux Arquitetura Linux
Aprendizado de como configurar um Desktop, do zero. Experiência com APIs, integrações e Third-Party-Software.
- 2017 Emacs, SLIME, Common Lisp Open Source
Quando comecei a estudar programação, algoritmos funcionais e design de softwares.
- 2017 Ubuntu Linux Primeira Instalação
Primeira experiência com Linux, SystemD e Shell Scripting.

Línguas e Fluência

Inglês: Fluência a nível E2.
Mandarim: HSK2.