

# 腹黒法師の集会

## 整合版说明书

(整合基础包与第一弹更新包绿茶舞会)

每当日食来临，分散在世界各地的魔法学院，都会派出自己最强大最腹黑的学生聚集在魔法圣殿围绕着神圣水晶，运用各自流派的魔法，进行一场堵上荣耀与生命的水晶球纷争。作为最强大的精英们，你是否能够代表你的魔法流派取得胜利？

# 目录

一、游戏配件 .....	2
二、游戏设置 .....	3
三、开始游戏 .....	4
四、死亡与复活 .....	5
五、结束游戏 .....	6
六、游戏术语详述 .....	6
七、基本牌介绍 .....	8
八、职业牌介绍 .....	13
九、重要概念 .....	34

## 一、游戏配件

### 1) 基本牌：基础包 108 张+“绿茶舞会”更新包 19 张

**基础包包括：**水晶能量数字牌“2”，“3”，“6”，“8”，“9”各 8 张、“燃烧”8 张、“超载”8 张、“魔法反制”8 张、“幻术”8 张、“能量调节”8 张、“复苏之风”4 张、“逆风”8 张、“土遁”8 张、“传送术”8 张。

**“绿茶舞会”更新包包括：**水晶能量数字牌“5”4 张、“充能”6 张、“融合”4 张、“彩虹”4 张、“复苏之风”1 张。

2) 职业牌：基础包 26 张+“绿茶舞会”更新包 13 张

**基础包包括：**“火之贤者”、“土之贤者”、“风之贤者”、“冰之贤者”、“炼金术师”、“妖术师”、“超能力者”、“沉默守卫”、“大地使者”、“风暴使者”、“寒冰使者”、“凤凰使者”、“火焰使者”、“黑暗牧师”、“幻术师”、“秘术师”、“牧师”、“能量法师”、“噬魂者”、“水晶法师”、“死灵法师”、“巫毒娃娃”、“陷阱大师”、“异教徒”、“隐者”、“元素师”。

**“绿茶舞会”更新包包括：**“芭蕾舞者”、“斗牛舞者”、“法师猎手”、“吉普赛女郎”、“禁咒法师”、“魔法学徒”、“魔女”、“女王”、“女妖”、“时魔导师”、“仙女”、“修女”、“占星师”。

3) 水晶能量计数板 1 张

4) 水晶能量指示物 1 个+备用 1 个

5) 说明书 1 本

## 二、游戏设置

### 1) 挑选职业

随机向每位玩家分发三张职业牌，每位玩家挑选其中一张作为自己的职业，当所有玩家都挑选好职业后，所有玩家将自己选定的角色面朝上亮出。剩余没被使用的职业牌都面朝下堆叠在一旁，以备下次游戏时再次使用。

初次游戏：在您进行第一次游戏时，为了便于理解游戏的流程，我们建议暂不使用职业牌。当您已了解游戏的流程后，职业牌将会令游戏更加紧张刺激。

### 2) 放置水晶能量计数板和水晶能量指示物

将标有数字 1-100 的水晶能量计数板放置于桌子中央，并将 1 个水晶能量指示物放置于空白的位置上。

### 3) 分发游戏牌

将基本牌背面朝上放置于桌面，称为牌堆。每位玩家从牌堆中抽取四张牌。手中的基本牌称为手牌。手牌不可以被其他玩家看到。

## 三、开始游戏

随机决定一位玩家作为起始玩家开始他的回合。并随意决定顺时针或者逆时针方向作为行动方向。游戏按回合制轮流进行，一名玩家的回合结束后，按行动方向由他的下家行动。

注：有些魔法效果将会改变行动顺序和行动方向。

每个玩家的回合都分为以下阶段：

### 1) 回合开始阶段

该阶段通常直接跳过，除非有角色技能可以在此阶段发动

例如：被妖术师使用“妖术”诅咒的玩家需要在该阶段大喊妖术师指定的口令，然后才能进行行动，否则直接死亡。

### 2) 出牌阶段

在这个阶段，必须从以下几个行动中选择一个执行。如果无法执行其中任何行动，则该玩家死亡。

A. 使用一张水晶能量牌。

- B. 发动一个低级魔法
- C. 发动一个高级魔法
- D. 发动主动技能

注：以上四个行动只能选择一个执行，并且只能执行一次。不能不执行，也不能执行多次。行动结束后回合结束。

### 3) 回合结束阶段

该阶段通常可以直接跳过，除非有角色技能可以在此阶段发动。

例如：“噬魂者”的技能在他回合结束阶段进行结算。在回合结束阶段，自动杀死所有手牌数多于4张的其他玩家。

## 四、死亡与复活

在游戏过程中，当一位玩家发生以下情况时，会导致该玩家死亡：

- 1) 回合结束阶段时没有手牌的玩家将死亡。
- 2) 在该玩家回合结束时，如果水晶能量大于等于100，则视为水晶爆炸，该玩家被炸死。有玩家死于水晶爆炸后，水晶能量重置为0。
- 3) 在玩家的行动回合，该玩家无法执行任何动作，则直接死亡。
- 4) 某些职业技能拥有直接杀死其他玩家的能力，在条件触发时会让其他玩家直接死亡。

使用某些魔法和职业技能可以复活玩家，复活的玩家重新回到游戏内继续进行游戏。

## 五、结束游戏

游戏分为个人战和组队战两种模式。

个人战情况下，每个人各自为战，当其他玩家全部死亡后，存活的玩家取得胜利。

玩家人数成双时可以进行组队战，组队战情况下，敌方队伍玩家全部死亡后，存活玩家所在的队伍取得胜利。

## 六、游戏术语详述

- ◆ **水晶能量**：水晶能量计数板上积累的数字表示目前拥有的水晶能量。在某位玩家的回合时，如果该玩家让水晶能量大于等于 100，则水晶爆炸，该玩家死亡。
- ◆ **水晶重置**：当有玩家让水晶能量大于等于 100 并导致水晶爆炸死亡后，水晶能量重新变为 0。（注意，有玩家因为其他原因导致死亡时，水晶不需要重置）
- ◆ **牌堆**：未使用的卡牌，整理后反面朝上放置于桌面中间。当牌堆的牌被全部用完后，将弃牌堆里的所有牌洗牌整理后重新反面朝上放置于桌面中间。
- ◆ **弃牌堆**：使用完的卡牌，被弃掉的卡牌都面朝上放在这里。
- ◆ **手牌**：玩家手中的基本牌称为手牌。失去所有手牌的玩家将死亡。
- ◆ **你/施法者**：打出这张魔法牌的玩家就是这个魔法的施法者。
- ◆ **其他玩家**：除自己以外的一位玩家。
- ◆ **补牌**：从牌堆中抽牌的行为，称为补牌。有的魔法和技能可以禁止玩家补牌，让所有从牌堆抽牌的魔法或者技能全部无效。

- ◆ **抽 X 张牌**：从牌堆抽取 X 张牌，并加入自己的手牌。
- ◆ **抽 X 张手牌**：从目标玩家的手上抽取 X 张手牌，并加入自己的手牌。
- ◆ **给 X 张牌**：从自己手上选择 X 张手牌给予目标玩家，并加入该玩家的手牌。
- ◆ **弃掉 X 张牌**：从目标玩家的手上抽取 X 张手牌，并放入弃牌堆。
- ◆ **低级魔法**：打出 1 张魔法牌发动的魔法均为低级魔法。
- ◆ **高级魔法**：一次性打出 2 张魔法牌发动的魔法为高级魔法。
- ◆ **单体魔法**：针对 1 名玩家使用的魔法称为单体魔法。
- ◆ **群体魔法**：对所有玩家都有效果的魔法称为群体魔法。
- ◆ **属性**：魔法牌左上角标记的“水”，“火”，“风”，“土”表明了该魔法的属性。有些职业相关的技能需要对应的属性才能发动。
- ◆ **死亡**：当玩家死亡时，将该玩家的手牌，以及面前除的职业牌以外的所有牌全部放入弃牌堆。之后的游戏行动时将跳过该玩家的回合。
- ◆ **复活**：某些技能，魔法可以复活玩家，当死亡的玩家被复活后，可以回到游戏中并从牌堆抽取一定数量的手牌（具体数量视复活魔法/技能指示）。
- ◆ **专属魔法**：某些职业牌的技能会有这段描述：你的“魔法 A”变为“魔法 B”。意为：该职业的玩家打出魔法牌[A]时，不发动原有的魔法牌[A]上所描述的效果，而是发动新的魔法[B]。而这个新的魔法[B]则是该职业特有的专属魔法。

例：炼金术士拥有专属魔法“炼金术”。当炼金术士打出低级魔法“土遁”时，“土遁”失去原有效果，变为新魔法“炼金术”，效果变为“抽 2 张牌”。

## 七、基本牌介绍

基本牌的牌背为水晶图案。分为水晶能量牌和魔法牌两种。

- 1) 水晶能量牌（标有数字 2, 3, 6, 8, 9 的基本牌，《绿茶舞会更新包》新增水晶能量数字牌 5。）

功能：打出水晶能量牌后，增加对应的水晶数字能量，并将水晶指示物移动到水晶能量计数器板上对应数字的位置。之后，打出水晶能量牌的玩家抽一张牌。

例：当前水晶能量为 10，水晶指示物放在水晶能量板上 10 的位置。玩家 A 行动时，打出了水晶能量牌“8”，于是水晶能量变为 18，将水晶指示物放在水晶能量板上 18 的位置。玩家 A 抽一张牌后行动结束，他的下家行动。

注：如果有玩家打出水晶能量牌之后，让水晶能量大于等于 100，则水晶爆炸，该玩家死亡。之后该玩家下家行动，水晶能量重置。

注：水晶能量不属于魔法，不能被“魔法反制”魔法响应。

- 2) 魔法牌（左上角标有水，火，风，土的基本牌）

魔法牌是拥有不同功能的基本牌，在玩家行动的回合，打出魔法牌后将发动牌面上对应的功能。魔法分为低级魔法和高级魔法两种：

- A. 低级魔法：玩家打出一张魔法牌，可以发动低级魔法。要特别注意，有些魔法牌说明中显示“施法者抽一张牌”，表示该魔法牌使用后可以从牌堆抽一张牌。而没有该说明的魔法牌使用后无法从牌堆摸牌，将会导致玩家手牌减少。



- B. 高级魔法：有些魔法牌的说明中有显示“X2”，表示可以一次打出两张相同的该魔法来施展高级魔法。高级魔法更有威力，往往能够直接改变战局。

例：玩家 A 行动时，打出一张“逆风”魔法，则发动逆风的效果“行动顺序反转，施法者抽一张牌”。如果玩家 A 手牌有两张“逆风”魔法，则可以一次性打出 2 张，发动逆风的高级魔法“吸收之风”，效果为“所有人给你一张手牌”。

### 魔法牌效果介绍：

#### A. 燃烧：

低级魔法效果：指定一名玩家，抽取他一张手牌。

高级魔法“强力燃烧”效果：指定一名玩家，反复抽取他的手牌，直到他只剩一张手牌。

#### B. 超载：

低级魔法效果：将水晶能量直接变为 99。施法者抽一张牌。

高级魔法“能量过载”效果：施法者抽四张牌。

#### C. 充能：（“绿茶舞会”更新包新魔法）

低级魔法效果：指定一名其他玩家，该玩家抽一张牌。施法者抽一张牌。

高级魔法效果：无。

#### D. 幻术：

低级魔法效果：指定一名玩家，施法者和该玩家交换所有手牌。

高级魔法“群体幻术”效果：所有玩家将所有的自己的手牌交给下家。

注：如果施法者打出“幻术”魔法时手中没有手牌，则与目标玩家交换手牌后，施法者获得目标玩家所有手牌，目标玩家因为失去所有手牌而导致死亡。

#### E. 能量调节：

低级魔法效果：水晶能量增加或者减少 20 点。施法者抽一张牌。

高级魔法效果：无。

注：水晶能量增加还是减少，由施法者决定。

## F. 魔法反制：（特殊魔法）

低级魔法效果：该魔法只能在其他玩家发动低级魔法后使用，使低级魔法无效。不能反制“复苏之风”，“死亡之吻”（“黑暗牧师”职业的专属魔法）魔法。施法者抽一张牌。

高级魔法“高级魔法反制”效果：该魔法只能在其他玩家发动高级魔法后使用，使高级魔法无效。不能反制“死亡之风”魔法。施法者抽一张牌。

注意：

- a) “魔法反制”只能在其他玩家发动魔法后使用。如果轮到玩家行动时手上只有“魔法反制”，那么该玩家将无法出牌导致自己死亡。
- b) “魔法反制”不可以对水晶能量牌使用。“魔法反制”可以对“魔法反制”使用。
- c) “魔法反制”不可以反制玩家的职业主动技能，比如“陷阱大师”的“陷阱”技能，或者“凤凰使者”的“涅槃”技能。但是可以反制专属魔法，比如“妖术师”的“妖术”魔法，“炼金术士”的“炼金术”魔法。
- d) 被“魔法反制”的魔法牌仍然可以发动“施法者抽一张牌”的功能。

例 1：玩家 A 打出一张“逆风”魔法，将行动顺序反转，并抽一张牌。此时玩家 B 打出“魔法反制”反制玩家 A 的“逆风”魔法。“逆风”失效，行动顺序恢复，但是“施法者抽一张牌”这个效果仍然可以发动，因此玩家 A 仍然可以抽一张牌。之后玩家 B 抽一张牌。回合结束。

例2：玩家A打出一张“燃烧”魔法，想要抽取玩家B一张手牌。此时玩家B打出“魔法反制”反制玩家A的“燃烧”魔法。“燃烧”失效。由于“燃烧”魔法没有“施法者抽一张牌”这个效果，因此玩家A无法抽牌。之后玩家B抽一张牌。回合结束。

## **G. 土遁：**

低级魔法效果：跳过玩家的行动阶段。施法者抽一张牌。

高级魔法“土砂暴”效果：除施法者以外的所有玩家不能从牌堆抽牌，效果持续至施法者再次行动。施法者抽一张牌。

注意：

- a) 当“土遁”魔法被“魔法反制”反制时，“土遁”失效，施法者无法跳过自己的行动阶段，因此需要重新执行一次行动。
- b) 高级魔法“土砂暴”将禁止其他玩家以任何形式从牌堆抽牌。“土砂暴”的魔法效果将一直持续直到施法者下次行动。如果施法者在下次行动前死亡，那么“土砂暴”的效果将永久持续下去，直到施法者被复活后再次行动。

## **H. 融合：（“绿茶舞会”更新包新魔法）**

低级魔法效果：无。

高级魔法效果：“融合”不能单独使用。“融合”魔法只能和其他拥有高级魔法效果的魔法牌一起使用，则视为发动了该魔法的高级魔法。

注：“融合”只能在其他玩家发动魔法后使用。如果轮到玩家行动时手上只有“融合”，那么该玩家将无法出牌导致自己死亡。

例：玩家A同时打出“幻术”和“融合”魔法，则发动“幻术”的高级魔法“群体幻术”，所有玩家将自己的手牌交给下家。

## **I. 传送术：**

低级魔法效果：指定一名其他玩家行动。施法者抽一张牌。

高级魔法“禁锢之术”效果：指定一名其他玩家连续行动两次，这两次行动该玩家不可以从牌堆抽牌，不可以使用“传送术”或“禁锢之术”。施法者抽一张牌。

## **J. 逆风：**

低级魔法效果：行动顺序反转。施法者抽一张牌。

高级魔法“吸收之风”效果：所有其他玩家从各自手牌中选出一张牌给予施法者。

## **K. 复苏之风：**

低级魔法效果：复活一名死亡的玩家，被复活的玩家抽取 3 张牌。

高级魔法“死亡之风”效果：直接杀死一名其他玩家。施法者抽一张牌。

注意：

- 1) “复苏之风”不可以对存活玩家使用。如果轮到你行动时，所有玩家存活并且你手中只有一张“复苏之风”，那么你将由于无法行动而直接死亡。
- 2) “复苏之风”不可以被“魔法反制”反制。“死亡之风”不可以被“高级魔法反制”反制。
- 3) 如果轮到你行动时，你手中只有一张“复苏之风”，并且有玩家死亡，那么你必须发动“复苏之风”复活一名玩家。

## **L. 彩虹：（“绿茶舞会”更新包新魔法）**

低级魔法效果：彩虹只能单独使用。使用“彩虹”后，你可以指定彩虹变为除了“幻术”“复苏之风”以外的任意低级魔法并发动效果。

高级魔法效果：无。

注意：

a) “彩虹”可以变换的魔法有：“燃烧”，“超载”，“充能”，“能量调节”，“魔法反制”，“土遁”，“传送术”，“逆风”。

b) 拥有专属魔法的职业可以直接打出“彩虹”发动自己的专属魔法。

例 1：玩家 A 打出“彩虹”当作“燃烧”魔法，抽取玩家 B 一张手牌。

例 2：玩家 A 打出“幻术”魔法，此时，玩家 B 打出“彩虹”当作“魔法反制”，让玩家 A 的“幻术”魔法无效了。之后玩家 B 抽一张牌，回合结束。

## 八、职业牌介绍

职业牌的牌背为斗篷人物图案。每个职业都拥有对应的独一无二的技能。玩家在游戏开始前根据规则选择一个喜欢的职业进行游戏。确认之后整局游戏不可再更换职业。

### 1) 炼金术士

炼金术：你的“土遁”魔法失去原有效果，变为“炼金术”，效果变为：抽两张牌。

◇ “炼金术”属于专属魔法，炼金术士的“土遁”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“土遁”的高级魔法“土砂暴”仍然可以发动。

◇ 由于“炼金术”效果是抽两张牌，因此一旦被“魔法反制”反制，则失去效果，无法抽牌。需要注意。

### 2) 超能力者

念动力：你的“土遁”和“传送术”魔法失去原有效果，变为“念动力”，效果变为：指定目标出牌，目标本回合无法从牌堆抽牌。施法者抽一张牌。

- ◇ “念动力”属于专属魔法，超能力者的“土遁”和“传送术”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“土遁”的高级魔法“土砂暴”，“传送术”的高级魔法“禁锢之术”仍然可以发动。

### 3) 黑暗牧师

死亡祷告：你的“复苏之风”魔法失去原有效果，变为“死亡之吻”，效果变为：直接杀死目标。无视隐匿（“隐者”职业技能），陷阱（“陷阱大师”职业技能）等效果。

- ◇ “死亡之吻”属于专属魔法，黑暗牧师的“复苏之风”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“复苏之风”的高级魔法“死亡之风”仍然可以发动。

### 4) 妖术师

妖术：你的“传送术”魔法失去原有效果，变为“妖术”。效果变为：诅咒一名玩家，为该玩家设定一句口令，每当该玩家行动开始阶段，必须将口令大声喊出，否则直接死亡。施法者抽一张牌。

- ◇ “妖术”属于专属魔法，妖术师的“传送术”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“传送术”的高级魔法“禁锢之术”仍然可以发动。
- ◇ 有玩家中了“妖术”的诅咒之后，即使妖术师死亡，诅咒效果也会一直持续，直到该玩家自己死亡才会结束诅咒效果。
- ◇ 妖术师可以反复对同一名目标玩家使用“妖术”，每多使用一次“妖术”，目标玩家需要多喊一句口令。

### 5) 巫毒娃娃

**巫毒：**你的“魔法反制”魔法失去原有效果，变为“巫毒娃娃”。效果变为：在其他人的行动回合，当有人成为单体魔法的目标时，打出这张牌，由你指定另一个目标，承受该魔法。施法者抽一张牌。

- ◇ “巫毒”属于专属魔法，巫毒娃娃的“魔法反制”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“魔法反制”的高级魔法“高级魔法反制”仍然可以发动。
- ◇ “巫毒”魔法可以改变所有单体魔法的目标，包括“魔法反制”所不能反制的“复苏之风”“死亡之风”等。“巫毒”魔法所改变的魔法目标可以是巫毒娃娃自己，但不能是该魔法的施法者。

例：当有人对玩家 A 使用“燃烧”，想要抽取他的手牌时，巫毒娃娃可以打出“魔法反制”，发动自己的专属魔法“巫毒”，将目标 A 换为目标 B，则 B 成为了“燃烧”的目标。

## 6) 魔女（“绿茶舞会”更新包新职业）

**魅惑术：**你的“逆风”失去原有效果，变为“魅惑术”，效果变为：所有其他玩家选择给你一张手牌或者给你一个飞吻。施法者抽一张牌。

- ◇ “魅惑术”属于专属魔法，魔女的“逆风”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“逆风”的高级魔法“吸收之风”仍然可以发动。
- ◇ 魔女发动“魅惑术”后，其他玩家自己决定是给予魔女一张手牌还是一个飞吻。

## 7) 女王（“绿茶舞会”更新包新职业）

女王之威：你的“土遁”和“传送术”失去原有效果，变为“女王降临”，效果变为：直到你下次行动，所有人在自己的行动开始阶段都必须大喊“谢谢女王大人”，否则你抽取该玩家一张手牌。施法者抽一张牌。

◇ “女王降临”属于专属魔法，女王的“土遁”和“传送术”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“土遁”的高级魔法“土砂暴”和“传送术”的高级魔法“禁锢之术”仍然可以发动。

◇ “女王降临”的效果持续至女王进行下一次行动。当“女王降临”发动时女王死亡，则该效果提前结束。

## 8) 仙女（“绿茶舞会”更新包新职业）

变形术：你的“传送术”失去原有效果，变为“变形术”，效果变为：将目标玩家变成单身狗，目标玩家每抽一张牌，都要喊一声“汪”，否则由你代替目标抽牌。施法者抽一张牌。

◇ “变形术”属于专属魔法，仙女的“传送术”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“传送术”的高级魔法“禁锢之术”仍然可以发动。

◇ 受到变形术的玩家，如果一次性抽取多张牌，则需要喊对应数量的“汪”。

◇ “变形术”可以对同一个玩家反复使用，每多使用一次“变形术”，多喊一声“汪”。

◇ “变形术”的效果持续至受到“变形术”效果的玩家死亡，或者仙女死亡。

例：玩家A被仙女施放了2次变形术，当玩家A需要从牌堆抽取四张牌时，必须先喊8声汪。如果玩家A只喊了4声汪，则玩家A抽两张牌，仙女抽两张牌。



## 9) 吉普赛女郎（“绿茶舞会”更新包新职业）

火刑：你的“燃烧”魔法失去原有效果，变为“业火”，效果变为：指定一名目标，目标选择让你弃掉他两张手牌或者脱一件衣服。

恶魔的交易：在你的行动回合开始阶段，你可以脱下自己的一件衣服，然后抽两张牌。

灼热的禁锢：在这局游戏中，如有任何玩家穿上衣服，将直接死亡（包括你自己）。

◇ “业火”属于专属魔法，吉普赛女郎的“燃烧”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“燃烧”的高级魔法“强力燃烧”仍然可以发动。

◇ 被发动“业火”的玩家自己选择是脱一件衣服还是让吉普赛女郎弃掉自己两张手牌。

◇ 首饰，裤子，围巾等是不是属于“衣服”范畴，由玩家自己决定。

◇ 整局游戏，即使吉普赛女郎死亡，“灼热的禁锢”这个技能效果仍然存在，只要有玩家做穿衣服这个动作，该玩家立刻死亡。

## 10) 占星师（“绿茶舞会”更新包新职业）

占星：你的“逆风”魔法失去原有效果，变为“占星术”，效果变为：翻开牌堆接下来的三张牌，你选择其中一张加入手牌，其余两张丢弃。

观天：每局游戏你有一次机会，可以打出任意手牌发动“占星术”。

◇ “占星”属于专属魔法，占星师的“逆风”失去原有效果，变为新的魔法效果。当然，“逆风”的高级魔法“吸收之风”仍然可以发动。

◇ 占星师每局有一次机会，可以发动技能“观天”，将任意手牌当作“逆风”来使用，发动专属魔法“占星术”。

例：占星师发动技能“观天”，打出手中的“水晶能量8”当作专属魔法“占星术”，翻开牌堆接下来的三张牌，从中选择一张加入手牌，并丢弃其余两张。

## 11) 陷阱大师

陷阱术：在你的回合时，并且你的面前没有陷阱时，你可以将一张自己的手牌反面朝上放置在自己的面前，当做陷阱，并结束自己的回合。之后，只要有玩家打出和这张陷阱牌名称一样的牌，那么你可以翻开陷阱，让该玩家打出的牌完全无效，并从该玩家手中抽取一张手牌。

- ◇ “陷阱术”是主动技能，陷阱大师可以在自己的回合不打出手牌，而是使用陷阱术设置陷阱，陷阱设置后，陷阱大师结束本回合行动。注意使用陷阱术后不能从牌堆抽牌，如果陷阱大师只有一张手牌，那么使用“陷阱术”后会因为没有手牌而死亡。
- ◇ 设置的陷阱在陷阱大师死亡时自动丢弃。
- ◇ “陷阱术”可以设置任意手牌为陷阱，包括水晶能量牌。
- ◇ 陷阱大师面前有陷阱的情况下，不可以再次发动“陷阱术”设置陷阱。必须等之前的陷阱发动后才能再次设置陷阱。
- ◇ 陷阱只有在其他玩家打出与设置的陷阱牌名称相同的牌才能发动。例如：当陷阱大师设置了“逆风”作为陷阱，占星师打出了“逆风”当作“占星”魔法使用，因为都是“逆风”魔法牌，虽然魔法效果不同，陷阱大师的陷阱仍然可以发动。

## 12) 异教徒

**自爆：**在你的行动回合，如果你的手牌超过 2 张，你可以立刻让自己死亡，同时弃掉其他玩家两张手牌。

**复仇：**当你死于自爆以外的情况时，你死后立刻弃掉所有其他玩家一张手牌。

**FFF 的胜利：**当场上所有人同时死亡时，视为你和你的队伍获得胜利。

- ◇ “自爆”是主动技能，在异教徒行动回合，异教徒手牌超过 2 张（即 3 张及 3 张以上）时，异教徒可以发动自爆，直接自杀，并且弃掉所有其他玩家两张手牌。
- ◇ 当异教徒死于除了自爆以外的其他原因，比如水晶能量超过 100 死亡，或者没有手牌等原因死亡，则发动“复仇”技能，弃掉所有其他玩家一张手牌。“复仇”在异教徒死亡时必须发动。
- ◇ 异教徒的“自爆”或“复仇”发动时，必须弃掉其他玩家手牌，包括自己的队友。不可以选择性地弃掉手牌。
- ◇ FFF 的胜利：当异教徒发动“自爆”或“复仇”，或者某些其他原因导致所有玩家同时全部死亡，场上无人生还时，视为异教徒和他的队伍的胜利。

## 13) 元素师

**元素转换：**在你的行动回合，可以从手牌中正面朝上将一张魔法牌放于面前，之后行动结束。你变为该魔法的属性。

**元素充能：**每当你使用和自身属性相同的魔法时，你可以额外抽一张牌。

- ◇ “元素转换”是主动技能，元素师可以在自己的回合不打出手牌，而是使用“元素转换”正面向上放置一张魔法牌在自己面前改变自身属性。之后，元素师结束本回合行动。注意使用“元素转换”后不能从牌堆抽牌，如果元素师只有一张手牌，那么使用“元素转换”后会因为没有手牌而死亡。

✧ “元素转换”只能放置魔法牌在自己面前，不能放置水晶能量牌。魔法牌的属性标注于魔法牌左上角。分为“土”“水”“风”“火”四种。

✧ 在拥有属性的情况下，元素师仍然可以发动“元素转换”，用新的魔法牌替代旧的魔法牌，此时，元素师变为新的魔法牌的属性。

✧ 在拥有属性的情况下，只要元素师发动与该属性相同的魔法，就可以通过“元素充能”额外抽一张牌，即使该魔法本身发动后无法从牌堆抽牌。元素师无论发动高级魔法还是低级魔法都只能通过“元素充能”额外抽取一张牌。

例：元素师在自己的回合发动“元素转换”，将1张火系魔法“超载”放在自己面前，并变成火属性。在下一回合自己行动时，元素师使用了火系魔法“燃烧”，抽取了一位玩家一张手牌，同时，由于“燃烧”是火属性，和元素师自身属性相同，“元素充能”技能效果发动，元素师可以额外从牌堆抽取一张牌。

## 14) 时魔导师（“绿茶舞会”更新包新职业）

**重置：**每局游戏你有一次机会发动，在你的行动回合时，让所有存活的玩家（包括你自己）弃掉所有手牌，之后每人依次从牌堆抽取3张牌，使用后你的回合结束。

**回到过去：**每局游戏你有一次机会，在你的回合开始前，将水晶能量变成0。

✧ “重置”是主动技能，在时魔导师行动的回合，可以让所有存活玩家弃掉所有手牌后重新抽3张牌。用来扭转劣势。但是每局游戏只能使用一次该技能。

✧ “回到过去”是主动技能，在时魔导师行动的回合，在回合开始阶段可以将水晶能量变为0，用来缓解水晶能量将要超过100而爆炸的危机。但是每局游戏只能使用一次该技能。

## 15) 禁咒法师 (“绿茶舞会”更新包新职业)

**禁咒：**你可以打出一张魔法牌直接发动这个魔法的 x2 高级魔法效果。这个技能一局游戏只能使用一次。

**恶咒：**每当你发动高级魔法，你可以让一名玩家（可以是你自己）抽一张牌。

- ◇ 禁咒法师可以选择发动“禁咒”技能，只需要打出 1 张低级魔法牌，就可以直接发动该魔法的高级魔法效果。但是每局游戏只能使用一次该技能。
- ◇ 例：禁咒法师发动“禁咒”技能，打出一张“生命之风”魔法牌，直接发动“生命之风”的高级魔法效果“死亡之风”，直接杀死一名玩家 A。然后根据“死亡之风”魔法效果，施法者抽一张牌。之后，禁咒法师还能发动“恶咒”技能，在使用高级魔法后让另一名玩家 B 从牌堆抽一张牌。

## 16) 斗牛舞者 (“绿茶舞会”更新包新职业)

**沉默之舞：**每局游戏你有一次机会，用双手一起拍打嘴巴五下，视为你发动了“魔法反制”。

**亢奋之舞：**每局游戏你有一次机会，用双手交替捶自己的胸口五下，视为你发动了“超载”。

- ◇ “沉默之舞”是主动技能，斗牛舞者可以在需要使用“魔法反制”的时候发动，只需要做出对应的动作，而不用打出“魔法反制”这张牌，就可以发动“魔法反制”的魔法效果。但是每局游戏只能使用一次。
- ◇ “亢奋之舞”是主动技能，斗牛舞者可以在需要使用“超载”的时候发动，只需要做出对应的动作，而不用打出“超载”这张牌，就可以发动“超载”的魔法效果。但是每局游戏只能使用一次。

## 17) 芭蕾舞者（“绿茶舞会”更新包新职业）

**生命之舞：**每局游戏你有一次机会，踮起脚尖原地旋转两圈，视为你发动了“复苏之风”。

**落英之舞：**每局游戏你有一次机会，双手抱膝上下摇动五下，视为你发动了“土遁”。

◇ “生命之舞”是主动技能，芭蕾舞者可以在需要使用“复苏之风”的时候发动，只需要做出对应的动作，而不用打出“复苏之风”这张牌，就可以发动“复苏之风”的魔法效果。但是每局游戏只能使用一次。

◇ “落英之舞”是主动技能，芭蕾舞者可以在需要使用“土遁”的时候发动，只需要做出对应的动作，而不用打出“土遁”这张牌，就可以发动“土遁”的魔法效果。但是每局游戏只能使用一次。

## 18) 女妖（“绿茶舞会”更新包新职业）

**灵魂占据：**当你死亡时，将这张职业牌放置于一位存活玩家的头顶。如果本局游戏中，这张牌自然掉落，则你立刻复活，获得该玩家当前手牌和职业牌。而该玩家死亡并且本局游戏再也无法复活。

◇ 女妖的“灵魂占据”技能只能在女妖死亡后发动。死亡后，将这张“女妖”职业牌放置在一位玩家头顶，当这位玩家在没有外界干扰的情况下让头顶的牌掉落，则该玩家立刻死亡，同时女妖获得该玩家的所有手牌，以及该玩家的职业牌，并回到游戏中继续游戏。而该玩家由于失去职业牌，在本局游戏中永远死亡，无法被复活。因此被女妖“灵魂占据”的玩家，必须将“女妖”职业牌保持在头顶，直到整局游戏结束。

- ✧ 在组队战中，女妖成功发动“灵魂占据”占据敌方队伍玩家并复活后，还是隶属于自己原本的队伍继续游戏。
- ✧ 女妖占据了如“时魔导师”，“禁咒法师”等一局游戏只能发动一次技能的职业时，如果那些只能发动一次的技能已经被发动，则女妖占据该职业后无法使用那些技能。
- ✧ 如果女妖发动“灵魂占据”的同时，被其他人复活了，女妖收回放置于其他玩家头上的“女妖”职业牌并重新回到游戏中。

## 19) 魔法学徒（“绿茶舞会”更新包新职业）

不稳定能量：如果当前的水晶能量是 99，则你的所有水晶能量牌数字均视为数字 0。

初学者：你无法使用高级魔法。

- ✧ 魔法学徒无法使用高级魔法，因此“融合”魔法对于魔法学徒是完全无用的手牌，抽到这张牌时需要注意。
- ✧ 当水晶能量变为 99 时，魔法学徒的所有水晶能量数字牌都变成了数字 0，因此此时无论打出哪张水晶能量牌都不会让水晶能量超过 99 爆炸而导致魔法学徒死亡。

## 20) 法师猎手（“绿茶舞会”更新包新职业）

反魔法：你的所有水系魔法都失去原有效果，变为“魔法反制”。

- ✧ 法师猎手的所有水系魔法，包括“幻术”，“能量调价”，“魔法反制”都是“魔法反制”。虽然失去了“幻术”等魔法的进攻能力，但是防御能力极强。需要注意的是，魔法反制不能在自己行动回合主动使用，因此要小心不要留太多“魔法反制”在手上让自己无法出牌而憋死。

## 21) 死灵法师

**死亡虹吸：**每当有玩家死亡，你可以从牌堆抽一张牌。

- ✧ “死亡虹吸”技能发动的时机为某个玩家死亡时，如果错过后则不能再发动该技能抽牌。

## 22) 修女 (新)

**治愈术：**你的“复苏之风”魔法可以对存活的玩家使用（包括你自己），让该玩家抽三张牌。

**神恩：**每当有其他玩家在你的回合从牌堆抽牌时，你可以从牌堆抽一张牌。

- ✧ 修女的“治愈术”技能可以让“复苏之风”对存活的玩家使用，让该玩家从牌堆抽三张牌。当然也可以对修女自己使用。
- ✧ 当有其他玩家在修女的回合从牌堆抽牌，无论抽多少张，修女都只能通过“神恩”技能从牌堆抽取一张牌。
- ✧ 例：修女在自己回合杀死了玩家B，此时，“死灵法师”通过技能“死亡虹吸”从牌堆抽取了一张牌，由于是在修女的回合从牌堆抽牌，修女也通过“神恩”技能从牌堆抽取了一张牌。

## 23) 寒冰使者

**寒冰祝福：**当你使用“魔法反制”或者“高级魔法反制”后，可以从以下两个效果中选择一个效果发动：1：将水晶能量减少 20（最少到 0），2：弃掉任意玩家一张手牌。



- ✧ 寒冰使者使用“魔法反制”或者“高级魔法反制”后，在原有魔法效果发动的基础上，还能从寒冰祝福技能中额外选择一个效果发动。两个效果只能发动一个，不可以都发动。

## 24) 隐者

**隐匿：**你无法成为“幻术”“死亡之风”“死亡之吻”以外单体魔法的目标。当你的手牌数超过其他所有玩家时，你的隐匿技能失去效果。

- ✧ 隐者不会受到单体魔法效果的影响，包括“燃烧”，“传送术”以及一些其他职业的特殊魔法等。但是隐者会受到“幻术”，“死亡之风”（复苏之风的高级魔法）以及“死亡之吻”（黑暗牧师的专属魔法）的影响。
- ✧ 当隐者手牌数超过其他所有玩家时，隐者的“隐匿”技能失效，可以被所有单体魔法指定成为目标。一旦有其他玩家手牌数和隐者一样多或者多于隐者时，隐者的“隐匿”技能再次生效。
- ✧ 如果有玩家和隐者1对1单挑，而该玩家手上全部都是单体魔法的时候，由于无法对隐者使用，该玩家会直接憋死。

## 25) 大地使者

**大地祝福：**其他玩家打出单张“土遁”魔法牌后，你可以获得这张“土遁”魔法牌。

- ✧ “大地祝福”效果仅限其他玩家使用“土遁”低级魔法，如果有玩家使用两张“土遁”发动“土砂暴”，则大地使者无法获得这两张“土遁”。
- ✧ 超能力者可以打出“土遁”变为专属魔法“念动力”使用，之后，大地使者仍然可以获得这张“土遁”魔法牌。

- ◇ 当有玩家的“土遁”魔法牌因为其他玩家的魔法或者技能而弃掉，则大地使者无法获得这张“土遁”魔法牌。

## 26) 风暴使者

狂风祝福：其他玩家打出单张“逆风”魔法牌后，你可以获得这张“逆风”魔法牌。

- ◇ “狂风祝福”效果仅限其他玩家使用“逆风”低级魔法，如果有玩家使用两张“逆风”发动“吸收之风”，则风暴使者无法获得这两张“逆风”。
- ◇ 占星师可以打出“逆风”变为专属魔法“占星”使用，之后，风暴使者仍然可以获得这张“逆风”魔法牌。
- ◇ 当有玩家的“逆风”魔法牌因为其他玩家的魔法或者技能而弃掉，则风暴使者无法获得这张“逆风”魔法牌。

## 27) 火焰使者

点燃：你的“燃烧”魔法可以抽取目标两张手牌。

## 28) 沉默守卫

沉默：在游戏开始时，你从牌堆中挑选两张牌，所有拥有相同效果的牌将失去“施法者抽一张牌”效果，你自己不受影响。

- ◇ 游戏开始前，在所有玩家抽取手牌之后，沉默守卫需要翻开牌堆，从中选出两张任意牌，将这两张牌放置在自己面前，剥夺这两张牌“施法者抽一张牌”的效果。之后游戏中，所有玩家打出与这两张牌相同效果的牌时，无法发动“施法者抽一张牌”效果。

- ◇ 沉默守卫也可以选择水晶能量牌，则其他玩家打出相同数字的水晶能量牌后，也无法从牌堆抽一张牌。
- ◇ 当沉默守卫死亡时，恢复被选中的牌的“施法者抽一张牌”效果。当沉默守卫被复活后，这两张牌重新失去“施法者抽一张牌”效果。
- ◇ 被沉默的牌只对所有效果相同的牌生效，因此专属魔法不受影响，仍然可以发动“施法者抽一张牌”效果。
- ◇ “燃烧”“幻术”“复苏之风”“融合”由于没有“施法者抽一张牌”这个效果，因此在挑选沉默的牌时无需选择它们。
- ◇ 沉默守卫自己不受“沉默”技能影响。打出被沉默的牌时仍然可以从牌堆抽一张牌。

例：沉默守卫选择沉默了“逆风”和“土遁”魔法，玩家 A 打出了“彩虹”当作“逆风”发动，虽然打出的是“彩虹”魔法，但由于发动的效果与“逆风”相同，则仍然不能从牌堆抽一张牌。

## 29) 水晶法师

水晶之力：每当水晶能量数字牌改变并且末尾数是 8 时，你可以抽一张牌。

- ◇ 水晶之力技能可以在其他人的回合发动，只要水晶能量发生变化并且变化后水晶能量末尾数是 8，水晶法师就可以从牌堆抽一张牌。

## 30) 能量法师

能量爆裂：你可以用若干张数字相加大于 10 的水晶能量数字牌当做一张“超载”使用。可以用若干张数字相加大于 20 的水晶能量数字牌当做“能量过载”（“超载”的高级魔法）使用

例 1：能量法师同时打出水晶能量数字牌“2”“3”“6”（大于 10），视为使用了 1 张“超载”魔法。

例 2：能量法师同时打出水晶能量数字牌“2”“3”“6”（大于 10）以及一张“超载”魔法牌，视为使用了 2 张“超载”魔法，发动“超载”的高级魔法效果“能量过载”。

例 3：能量法师同时打出水晶能量数字牌“9”“9”“8”（大于 20），视为使用了“能量过载”魔法。

### 31) 牧师

神圣能量：你的水晶能量牌数字 8 搭配任意一张其他水晶能量牌可以变为一张生命之风魔法。

灵魂恩赐：每当你复活一个人，你可以抽一张牌。

例 1：牧师打出水晶能量数字“8”“2”，视为使用了一张“复苏之风”魔法，复活死亡玩家 A，同时发动“灵魂恩赐”技能抽一张牌。

例 2：牧师打出水晶能量数字“8”“2”以及一张“复苏之风”魔法，视为使用了两张“复苏之风”魔法，发动“复苏之风”魔法高级效果“死亡之风”，直接杀死玩家 B。

例 3：牧师打出水晶能量数字“8”“2”“8”“6”，视为使用了两张“复苏之风”魔法，发动“复苏之风”魔法的高级效果“死亡之风”，直接杀死玩家 C。

### 32) 秘术师

**神秘术：**每当你使用高级魔法后，你可以额外抽两张牌。

例：秘术师打出两张“超载”魔法，发动“能量过载”，从牌堆抽取四张牌。之后神秘术效果发动，额外抽取两张牌。

### 33) 噬魂者

**噬魂：**在你的回合的行动结束阶段，立刻杀死除你以外所有手牌超过四张的玩家。

- ✧ 在噬魂者行动结束阶段，所有手牌数超过四张（即五张及以上）的玩家都将直接死亡。噬魂者自己不受该技能影响，手牌数超过四张也不会死亡。
- ✧ 噬魂者的技能为强制发动，即使队友手牌超过四张，也会死亡。

### 34) 凤凰使者

**涅槃：**你死亡时，可以立刻复活并抽取三张牌，每局游戏只可使用一次。

**水晶负荷：**你的水晶能量牌只计算一半数值（向下取整）。

- ✧ 涅槃的使用时机是凤凰使者刚死亡时那一刻，如果凤凰使者死亡时放弃使用涅槃，则死亡期间不能发动涅槃技能。除非被复活，再次死亡那一刻才能使用。
- ✧ 涅槃每局游戏只能使用一次。
- ✧ 凤凰使者打出水晶能量牌只计算一般数值并向下取整（即为单数时直接去掉小数点），例如打出“8”只增加4点水晶能量，打出“3”只增加1点水晶能量。

### 35) 幻术师

**幻术精通：**使用“幻术”魔法后，你可以额外抽一张牌。

**幻术免疫：**你无法成为“幻术”魔法的目标。

✧ “幻术免疫”技能让幻术师不会成为低级魔法“幻术”的目标，但是还是会受到高级魔法“群体幻术”的影响。

✧ 如果有玩家和幻术师 1 对 1 单挑，而该玩家手上只有一张“幻术”魔法的时候，由于无法对幻术师使用，该玩家会直接憋死。

例：幻术师拥有两张手牌，目标玩家 A 拥有四张手牌。幻术师对目标玩家 A 发动“幻术”后，交换手牌，此时，幻术师获得了四张手牌，玩家 A 获得一张手牌，之后幻术师还能发动幻术精通技能额外抽一张牌，此时幻术师拥有五张手牌。

### 36) 火之贤者

烈焰风暴：同时打出火系的“燃烧”和风系的“逆风”魔法发动，抽取所有玩家一张手牌。

火焰地牢：同时打出土系的“传送术”和火系的“超载”魔法发动，指定一个目标出牌，这个目标必须打出一张水晶能量数字牌，否则将直接死亡。如果目标在这次行动后死亡，那么施法者可以抽两张牌。

✧ “烈焰风暴”和“火焰地牢”都是组合魔法，组合魔法属于高级魔法，可以被“高级魔法反制”反制。

✧ 贤者可以打出“融合”与组合魔法中的任意一个魔法搭配以发动该组合魔法。例：火之贤者可以同时打出“融合”和“燃烧”发动“烈焰风暴”魔法，也可以同时打出“融合”和“逆风”发动“烈焰风暴”魔法。

✧ “烈焰风暴”和“吸收之风”（“逆风”的高级魔法效果）的区别：“烈焰风暴”可以让施法者抽取所有其他玩家一张手牌，而“吸收之风”是让其他玩家挑选一张手牌后给予施法者。

- ◇ 当水晶能量处于 99 的时候，火焰贤者对目标玩家 A 发动“火焰地牢”魔法，那么目标如果不打出水晶能量数字牌将会由于“火焰地牢”的效果而死亡，打出水晶能量数字牌将会导致水晶爆炸，也会死亡。无论哪种死法，施法者都可以获得两张手牌。反之，如果目标打出水晶能量数字牌后没有死亡，那么施法者将不能补牌，自己损失两张手牌。因此使用时机需要掌握好。

### 37) 土之贤者

火焰地牢：同时打出土系的“传送术”和火系的“超载”魔法发动，指定一个目标出牌，这个目标必须打出一张水晶能量数字牌，否则将直接死亡。如果目标在这次行动后死亡，那么施法者可以抽两张牌。

寒冰地牢：同时打出水系的“幻术”和土系的“土遁”魔法发动，指定一个目标限制他的出牌，如果该目标在之后的游戏中打出水晶能量数字牌，则直接死亡。施法者抽一张牌。该玩家死亡后，施法者抽一张牌。

- ◇ “火焰地牢”和“寒冰地牢”都是组合魔法，组合魔法属于高级魔法，可以被“高级魔法反制”反制。
- ◇ 贤者可以打出“融合”与组合魔法中的任意一个魔法搭配以发动该组合魔法。例：土之贤者可以同时打出“融合”和“超载”发动“火焰地牢”魔法，也可以同时打出“融合”和“传送术”发动“火焰地牢”魔法。
- ◇ 当水晶能量处于 99 的时候，火焰贤者对目标玩家 A 发动“火焰地牢”魔法，那么目标如果不打出水晶能量数字牌将会由于“火焰地牢”的效果而死亡，打出水晶能量数字牌将会导致水晶爆炸，也会死亡。无论哪种死法，施法者都可以获得两张手

牌。反之，如果目标打出水晶能量数字牌后没有死亡，那么施法者将不能补牌，自己损失两张手牌。因此使用时机需要掌握好。

- ◇ 被“寒冰地牢”限制的目标在他的回合使用魔法牌，将不会受到任何影响，不过一旦打出水晶能量牌，则将直接被秒杀。“寒冰地牢”的施法者在发动技能后抽取一张牌，在该玩家死亡后可以再抽取一张牌。当“寒冰地牢”的施法者死亡时，被“寒冰地牢”限制的目标自动解除“寒冰地牢”的效果。

### 38) 冰之贤者

**寒冰地牢：**同时打出水系的“幻术”和土系的“土遁”魔法发动，指定一个目标限制他的出牌，如果该目标在之后的游戏中打出水晶能量数字牌，则直接死亡。施法者抽一张牌。该玩家死亡后，施法者抽一张牌。

**群体复活：**同时打出风系的“复苏之风”和水系的“能量调节”魔法发动，复活所有死亡的玩家，被复活的玩家抽一张牌，施法者每复活一个人，可以抽取一张牌。

- ◇ “寒冰地牢”和“群体复活”都是组合魔法，组合魔法属于高级魔法，可以被“高级魔法反制”反制。

- ◇ 贤者可以打出“融合”与组合魔法中的任意一个魔法搭配以发动该组合魔法。例：冰之贤者可以同时打出“融合”和“幻术”发动“寒冰地牢”魔法，也可以同时打出“融合”和“土遁”发动“寒冰地牢”魔法。

- ◇ 被“寒冰地牢”限制的目标在他的回合使用魔法牌，将不会受到任何影响，不过一旦打出水晶能量牌，则将直接被秒杀。“寒冰地牢”的施法者在发动技能后抽取一张牌，在该玩家死亡后可以再抽取一张牌。当“寒冰地牢”的施法者死亡时，被“寒冰地牢”限制的目标自动解除“寒冰地牢”的效果。



- ◇ “群体复活”和“复苏之风”的区别：被“群体复活”魔法复活的玩家只能抽一张牌而不是抽三张。“群体复活”的复活力度没有单独打出的复苏之风强，但是施法者自己可以通过救人抽取额外手牌。

### 39) 风之贤者

群体复活：同时打出风系的“复苏之风”和水系的“能量调节”魔法发动，复活所有死亡的玩家，被复活的玩家抽一张牌，施法者每复活一个人，可以抽取一张牌。

烈焰风暴：同时打出火系的“燃烧”和风系的“逆风”魔法发动，抽取所有玩家一张手牌。

- ◇ “群体复活”和“烈焰风暴”都是组合魔法，组合魔法属于高级魔法，可以被“高级魔法反制”反制。
- ◇ 贤者可以打出“融合”与组合魔法中的任意一个魔法搭配以发动该组合魔法。例：风之贤者可以同时打出“融合”和“复苏之风”发动“群体复活”魔法，也可以同时打出“融合”和“能量调节”发动“群体复活”魔法。
- ◇ “群体复活”和“复苏之风”的区别：被“群体复活”魔法复活的玩家只能抽一张牌而不是抽三张。“群体复活”的复活力度没有单独打出的复苏之风强，但是施法者自己可以通过救人抽取额外手牌。
- ◇ “烈焰风暴”和“吸收之风”（“逆风”的高级魔法效果）的区别：“烈焰风暴”可以让施法者抽取所有其他玩家一张手牌，而“吸收之风”是让其他玩家挑选一张手牌后给予施法者。

## 九、重要概念

### ◆ 黄金铁律

当发现规则产生冲突时，请按以下优先级为准：职业牌描述 > 基本牌描述 > 游戏规则

例：“修女”的职业技能“治愈术”可以让她对存活的玩家使用“复苏之风”魔法，但是根据“复苏之风”魔法的规则描述，只能对死亡的玩家使用。这两条规则相矛盾，此时玩家只需遵循“修女”的职业技能描述即可。

### ◆ 使用时机

基本牌和职业技能的使用必须遵循以下规则：

- a) 某些主动发动的职业技能的使用需要符合使用的时机。比如在自己的行动回合，或者自己死亡那一刻。
- b) 除了“魔法反制”以外的所有基本牌都必须在自己回合使用。
- c) “魔法反制”必须在除自己以外的玩家打出魔法牌后才能响应发动。不能在自己回合主动使用。

### ◆ 基本牌使用的详细步骤

使用基本牌时，请按照以下顺序进行

- a) 宣言使用的卡牌名称，并指定目标（如果需要指定目标）。
- b) 等待响应，其他玩家可以使用“魔法反制”魔法牌或某些技能进行响应。
- c) 如果有玩家使用“魔法反制”反制该魔法，其他玩家可以继续用“魔法反制”反制“魔法反制”。

### ◆ 卡牌技能结算原则

在魔法牌结算前，都可以再使用“魔法反制”牌和某些角色技能来进行响应（必须满足使用规则）。最后响应的卡牌和技能会先结算。也就是后使用的会先结算生效，称为后发先至，结算生效后的卡牌进入弃牌堆。但抽牌顺序仍然是从先至后。

例：

- a) 玩家 A 使用“逆风”魔法。
- b) 玩家 B 使用“魔法反制”反制该魔法。（目标是玩家 A 的“燃烧”）。
- c) 玩家 C 再响应使用“魔法反制”（目标是玩家 B 的“魔法反制”）。

玩家 C 的“魔法反制”令玩家 B 的“魔法反制”无效，玩家 A 的“逆风”成功生效，之后按照 A-B-C 的顺序分别从牌堆抽一张牌。



官方微信公众号二维码

**设计师 纯洁的文狗**

**排版与插画 策大人 / DV HE**

**特别鸣谢游戏测试：**

林狗，武狗，安卡，刘邑，小猪，丸子，AO，冰箱男，可可，蕾蕾... ..

• 对本游戏有任何问题，敬请联系文狗桌面：QQ403088171 文先生 •

• 登录官方微博，获取超详细说明书、官方视频教程等，博客地址：[wengo.lofter.com](http://wengo.lofter.com) •