

GEUTEBRÜCK

2. Interview
Tech Lead

10.02.2026
Daniel Büttner

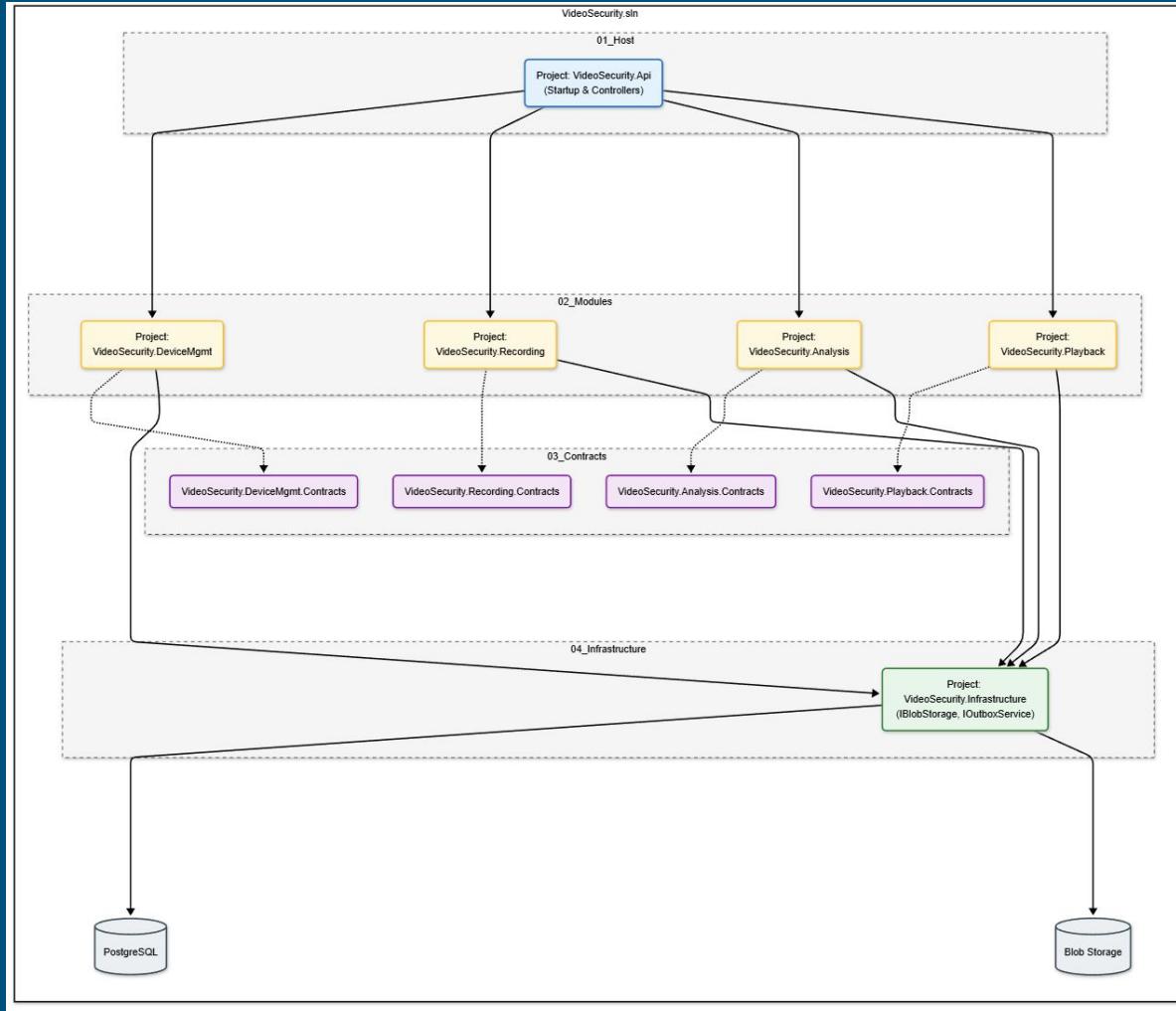
Aufgabe 1: Backend-Entwurf “VideoSecurity”

- Domänen
 - Device Management
 - Recording
 - Analyse
 - Playback & Search
- konzeptioneller Entwurf in Visual Studio
- Boundaries, Interfaces, DTOs
- Konzept in backend.md

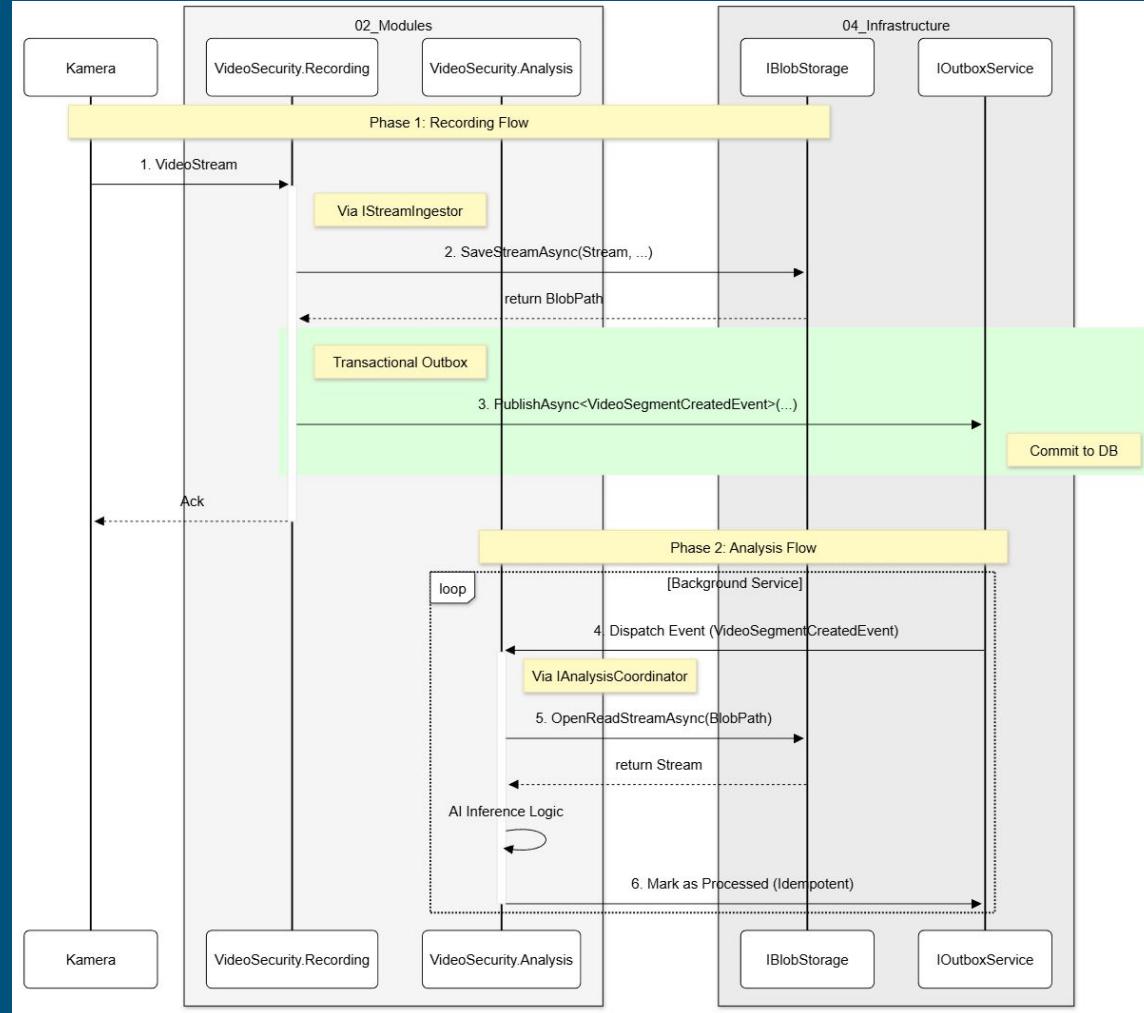
Architecture Decision Records

- modularer Monolith
 - einfaches Deployment und Debugging
 - keine Netzwerklatenz
 - Microservices leicht extrahierbar
- Hybrid storage
 - optimierte Performance für Videodaten und Metadaten
 - günstigerer Speicher
 - Risiko Dateninkonsistenz, deshalb Transactional Outbox Pattern

High-Level Architektur



Transactional Outbox Pattern



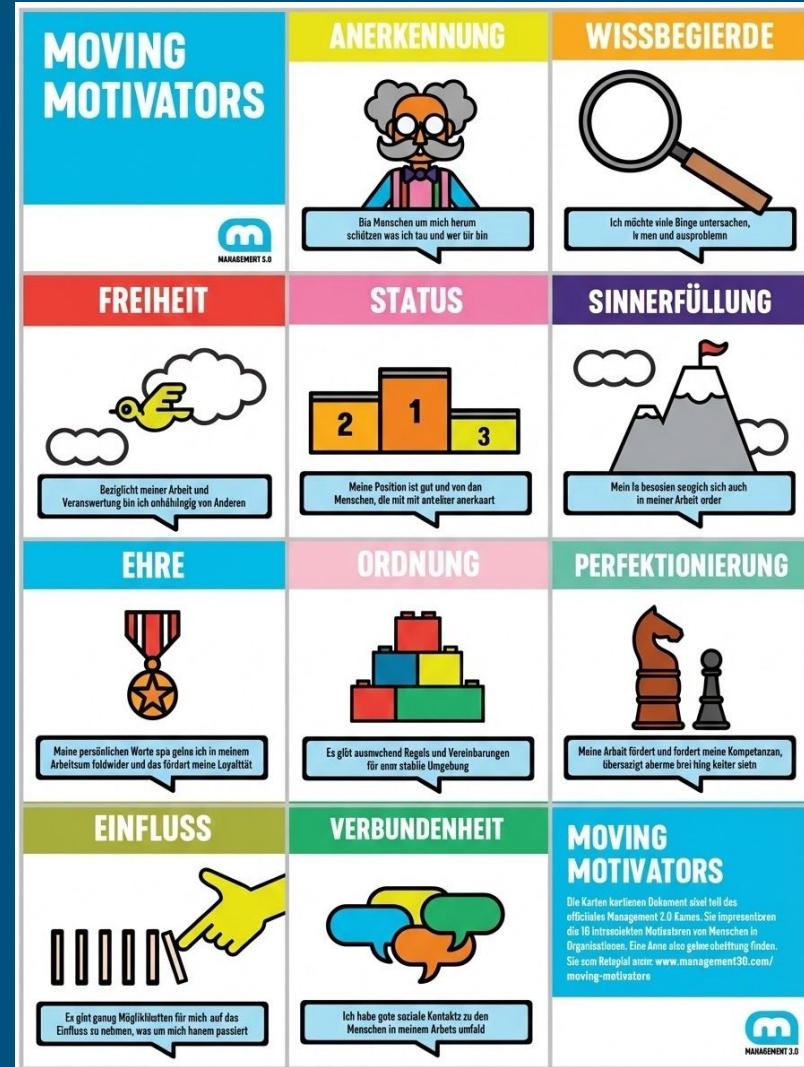
Diskussion

Aufgabe 2: Lead im Team

- Release in 3 Wochen
- Ziel automatisierte Integration Tests für kritische Flows
- Klaus (22 Jahre im Unternehmen, technisch stark) ist dagegen
- zwei Junior-Entwickler interessiert
- kritischer Bug erfordert 4-5 Tage Coding

Meine Führungsleitlinien

- Never blame in public
- Provide feedback immediately
- Moving Motivators
- werteorientierte Führung



Szenario A: Klaus hat Sorgen

- Klaus möchte Experte sein und für seine Kompetenz bewundert werden
- er sorgt sich, dass der “neue Kram” seine Rolle gefährdet
- Achtung und Respekt sind ihm sehr wichtig
- umgehendes Gespräch in informellem Rahmen suchen

Szenario B: Klaus ist grundsätzlich dagegen

- Klaus mag Veränderungen nicht gern, Bekanntes gibt Sicherheit
- Kann Klaus (ggf. im Pairing) helfen, den Bug zu fixen?
- keine direkte Auseinandersetzung
- positiven Gegenwind streuen, Vertrauen verdienen
- test-driven Bugfixing mit besonderem Fokus auf Juniors
- Juniors berichten lassen, Fokus im Review/Retro auf Vorteile

Timeline

- Gespräche: Klaus, Architect, Juniors ggf. PM/PO
- Klaus motivieren/einbinden
- TDD für kritischen Bug im Pairing (Klaus/Juniors)
- Juniors Teile der Integration Test Strategie umsetzen lassen
- A: Klaus Reviewed/Paired Juniors
- B: Klaus unterstützt beim Bugfixing
- Release & Retro
 - Produkt wurde bugfrei released
 - Team erkennt selbst, dass Tests gute Idee waren

Diskussion
