

**TEST DE LA ACTIVIDAD****Ejercicio 1:**

Presionando: [F6][ENTER]

palabras=0 - líneas=0 - caracteres=0 - caracteresPlus=0

[SPACE][F6][ENTER]

palabras=0 - líneas=1 - caracteres=0 - caracteresPlus=1

[ENTER][F6][ENTER]

palabras=0 - líneas=1 - caracteres=0 - caracteresPlus=1

[ENTER][ENTER][F6][ENTER]

palabras=0 - líneas=2 - caracteres=0 - caracteresPlus=2

aa[F6][ENTER]

palabras=1 - líneas=1 - caracteres=2 - caracteresPlus=2

aa[ENTER][F6][ENTER]

palabras=1 - líneas=1 - caracteres=2 - caracteresPlus=3

aa[ENTER]aa[F6][ENTER]

palabras=2 - líneas=2 - caracteres=4 - caracteresPlus=5

aa[ENTER][SPACE][F6][ENTER]

palabras=1 - líneas=2 - caracteres=2 - caracteresPlus=4

aa[ENTER][SPACE]aa[F6][ENTER]

palabras=2 - líneas=2 - caracteres=4 - caracteresPlus=6

aa[SPACE][SPACE][TAB][F6][ENTER]

palabras=1 - líneas=1 - caracteres=2 - caracteresPlus=5

aa[SPACE][TAB][SPACE]aa[TAB][SPACE][F6][ENTER]

palabras=2 - líneas=1 - caracteres=4 - caracteresPlus=9

aa[ENTER][SPACE]aa[ENTER][ENTER][F6][ENTER]

palabras=2 - líneas=3 - caracteres=4 - caracteresPlus=8

**Ejercicio 2:**

Ingresando	1024 entre 8 y 1	resulta	0
	1024 entre 11 y 8		4
	-1024 entre 8 y 11		12
	1024 entre 5 y 13		32
	-1024 entre 5 y 13		480

**Ejercicio 3:**

Verificar que el dibujo del tablero corresponda con lo pedido.

Verificar desplazamiento del cursor en todas las direcciones. Solo debe desplazarse con la teclas indicadas, para esto usar la teclas [SHIFT]+[P] si baja es porque no se está detectando la tecla como código extendido.

Verificar cambio de ficha. Este debe ser inmediato solo tocando una vez la tecla correspondiente a la ficha.

Dibujar movimientos de todas las fichas en distintas posiciones, buscar los extremos. Los movimientos solo deben dibujarse con [ENTER].

Verificar que sale con [ESC] en cualquier momento. Sea con movimiento dibujado o sin dibujar.