第2章 模糊数学基础

第1节 模糊数学的创立及发展

第2节 经典集合及其运算

第3节 模糊集合及其运算

第4节 隶属函数的确定

第5节 模糊关系与模糊矩阵

第6节 模糊逻辑

第7节 模糊推理

第1节 模糊数学的创立及发展

模糊数学创立的背景

经典集合的意义和局限性

经典集合论把数学的抽象能力延伸到人类认识过程的深处

一组对象确定一组属性,可以通过属性说明概念(内涵)

可以通过指明对象说明它,符合概念的那些对象的全体叫做这个概念的外延

经典集合可以表现概念,关系和运算又可以表现判断和推理,一切现实的理论系统都可能纳入经典集合描述的数学框架

每个集合都必须由明确的元素构成,元素对集合的隶属关系必须是明确的,决不能模棱两可



日常生活中,经常遇到没有明确数量界限的事物,要使用模糊词句形容和描述它们

人们的工作经验中,有许多模糊的东西

随着科学的深化和工业的发展,研究对象越来越复杂,研究对象的复杂性和描述的精确性将互相排斥,这将涌现越来越多的模糊性问题

模糊信息处理的必要性

人脑具有处理模糊信息的能力,善于判断和处理模糊现象

计算机对模糊现象的识别能力较差

为了提高计算机识别模糊现象的能力,需要把人们常用的模糊语言设计成机器能接受的指令和程序,以便机器能像人脑那样简洁灵活地做出相应的判断

需要寻找一种描述和加工模糊信息的数学工具,推动了数学家深入研究模糊数学

模糊数学的提出

扎德围绕决策与控制及其相关问题研究,意识到传统数学方法的局限性,认为如果深入研究人类的认识过程,将发现人类能运用模糊概念是一个巨大的财富1965年,发表了"模糊集合",标志着模糊数学的诞生

第一次把模糊性和数学统一在一起,不是让数学放弃 严格性去迁就模糊性,而是把数学方法打入具有模糊 现象的"禁区",使数学吸收人脑处理模糊现象的优 点,以精确对模糊,用精确的数量关系表达模糊概念 及其关系

模糊数学不是模模糊糊的学科,是以数学的手段分析与处理模糊事物的学科

经典集合中,元素与集合的关系只有明确的两种,即"属于"和"不属于",分别利用数字"1"和"0"刻画上述两种关系

模糊集合中,给定范围内的元素与模糊集合的关系不一定只有"属于"或者"不属于"两种情况,还存在中间过渡状态,即某元素"以一定的程度属于"该集合,采用介于0和1之间的实数表示上述模糊集合概念中某元素隶属于一个集合的关系

"老人"

指明各个元素的隶属程度,就等于指定了一个集合。当隶属程度在0和1之间时,这个集合就是模糊集合

模糊集合与经典集合有密切关系

模糊集合是经典集合的扩展,把经典集合特征函数的取值范围从{0,1}扩展到[0,1]

经典集合是模糊集合的特例,当模糊集合隶属函数的取值范围退化为{0,1}时,就是一个经典集合

概率论并不能代替模糊数学

概率论研究事物的随机不确定性,随机事件是否出现,因果关系是不确定的,是客观不确定的

模糊数学研究模糊不确定性, 区分事物的界线及人类思维概念的外延是模糊的, 是主观不确定的

模糊数学的发展

刚诞生的几年间进展相当缓慢

进入20世纪70年代后,模糊集合的概念被越来越多的人接受,这方面的研究工作迅速发展起来

进入20世纪80年代,模糊数学的发展更有加速的趋势。1984年,成立了国际模糊系统协会

我国在1983年成立了模糊数学与模糊系统学会,与美国、法国、日本一起,被公认为模糊数学四强

进入20世纪90年代,模糊数学从理论研究走向了应用,国际学术会议增多,IEEE创办了《Fuzzy Systems》汇刊,并定期举办国际会议(FUZZY-IEEE)



第2节 经典集合及其运算

一 集合的基本概念

集合的描述

集合:具有某种属性的、确定的、彼此之间可以区别的事物的全体

用大写字母表示: A, B, C, \dots, X, Y, Z

元素: 组成集合的事物

用小写字母表示: a, b, c, \dots, x, y, z

集合与元素的关系

属于 $x \in X$

不属于 x≠X

常用概念

论域:被考虑对象的全体称为论域, U

空集:不包含任何元素的集合,∅

子集:集合A的每一个元素都是集合B的元素,称A是B的子集, $A\subseteq B$

相等

幂集:以U的所有子集为元素构成的集合,P(U)

例2.2.1

有限集:集合包含的元素为有限个

无限集

集合运算

交:属于集合A,同时又属于集合B的所有元素组成的集

合, $A \cap B$

并:由属于A,或属于B的所有元素构成的集合, $A \cup B$

补: 若A为集合,由论域U中不属于A的所有元素构成的集

合,称为A在U中的补集, $A^c = U - A$

差:由属于A,但不属于B的所有元素构成的集合,A-B

二集合的运算性质

幂等律

结合律

吸收律

复原律

对偶律

交换律

分配律

同一律

排中律

三 集合的直积

A、B两个集合,从A中取出一个元素x,从B中取出一个元素y,把它们搭配起来组成一个序偶(x, y),序偶的全体叫做集合A和B的直积

$$A \times B = \{(x, y) | x \in A, y \in B\}$$

序偶中元素的顺序不可改变 $\Rightarrow A \times B \neq B \times A$ (若 $A \neq B$)

例:
$$A = \{a,b\}, B = \{c,d,e\}$$

$$A \times B = \{(a,c),(a,d),(a,e),(b,c),(b,d),(b,e)\}$$

$$B \times A = \{(c,a),(c,b),(d,a),(d,b),(e,a),(e,b)\}$$

多个集合的直积

多个集合 A_1, A_2, \dots, A_n 之间也可以进行直积运算,如

$$A_1 \times A_2 \times \cdots \times A_n = \{(a_1, a_2, \cdots, a_n) | a_i \in A_i, i = 1, 2, \cdots, n\}$$

例2.2.2: 对于实数集
$$R = \{x \mid -\infty < x < +\infty\}$$
 有

$$R^{2} = R \times R = \{(x, y) | -\infty < x, y < +\infty\}$$

$$R^{3} = R \times R \times R = \{(x, y, z) | -\infty < x, y, z < +\infty\}$$

$$R^{n} = R \times R \times \cdots \times R = \{(x_{1}, x_{2}, \cdots, x_{n}) | -\infty < x_{i} < +\infty, i = 1, 2, \cdots, n\}$$

四 映射与关系

集合X和Y,若存在一对应法则f,使得对于集合X中的任意元素X,Y中有唯一的元素Y与之对应,称f为从X到Y的映射

$$f: X \to Y$$

X: 定义域

 $\{f(x) | x \in X\}$: 值域

集合X,Y直积的一个<u>子集</u>R,称为X到Y的二元关系,简称为关系, $R \subseteq X \times Y$

 $(x,y) \in X \times Y$ 若 $(x,y) \in R$, 称 x与 y相关, xRy 若 $(x,y) \notin R$, 称 x与 y相关, $x\bar{R}y$

例:第一个元素不小于第二个元素

$$X = \{1, 2, 3\}, Y = \{2, 3, 4\}$$

$$X \times Y = \{(1,2), (1,3), (1,4), (2,2), (2,3), (2,4), (3,2), (3,3), (3,4)\}$$

$$R(X,Y) = \{(2,2), (3,2), (3,3)\}$$

五 集合的表示法

描述法

通过描述集合中元素的性质描述一个集合适用于有很多元素而不能一一列举的集合

例: $A = \{a \mid a \}$ 自然数且 $a < 500\}$ 表示小于500的自然数集合

列举法

将集合的元素全部列出适用于元素有限的集合

特征函数法

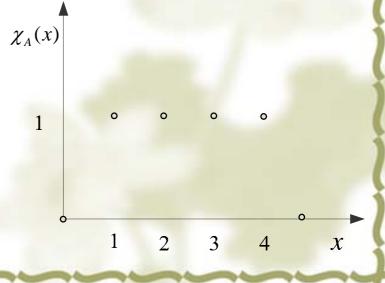
设A为论域U中的子集, $x \in U$, $\chi_A(x)$ 定义为A的特征函数

$$\chi_A(x) = \begin{cases} 1 & x \in A \\ 0 & x \notin A \end{cases}$$

例2.2.7 设 U 为自然数集, $A = \{1, 2, 3, 4\}$,则

$$\chi_A(x) = \begin{cases} 1 & x = 1, 2, 3, 4 \\ 0 & \not\exists \dot{\Xi} \end{cases} \qquad \chi_A(x)$$

特征函数只取0,1两个值



A的特征函数在x处的值 $\chi_A(x)$ 叫做x对于A的隶属度

$$\chi_{A}(x) \equiv 0 \Leftrightarrow A = \emptyset$$

$$\chi_{A}(x) \equiv 1 \Leftrightarrow A = U$$

$$\chi_{A}(x) \leq \chi_{B}(x) \Leftrightarrow A \subseteq B$$

$$\chi_{A}(x) = \chi_{B}(x) \Leftrightarrow A = B$$

特征函数运算性质

$$\chi_{A^c}(x) = 1 - \chi_A(x)$$

$$\chi_{A \cup B}(x) = \max(\chi_A(x), \chi_B(x))$$

$$\chi_{A \cap B}(x) = \min(\chi_A(x), \chi_B(x))$$



递推法

通过一个递推公式描述一个集合 给出集合的一个元素和一个规则,集合的其它元素可 以借助这个规则得到

运算法

通过集合的并、交、补等运算描述一个集合



第3节 模糊集合及其运算

一 经典集合论及其局限性

元素与集合之间的关系只可能有两种: "属于"和"不属于", 两者必居其一且只居其一

处理清晰、确定性问题时,达到了高度的严密性和精确性

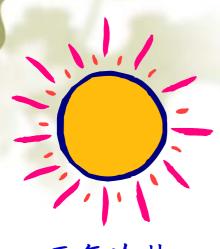
经典集合表达概念的内涵和外延都是明确的

内涵: 集合的定义

外延: 组成该集合的所有元素

人们的思维中,有许多没有明确外延的概念,表现在语言上,有许多模糊概念的词

模糊概念的普遍性



天气冷热



体形胖瘦



雨的大小



年龄大小



风的强弱



个子高低

模糊概念不能用经典集合加以描述

不能绝对地区别"属于"或"不属于",很多情况下是"以一定的程度属于"

论域上的元素符合概念的程度不是绝对的0或1,而是介于0和1之间的一个实数

二 模糊集合的基本概念

给定论域U,考虑U到[0,1]的映射 $\mu_A(\cdot)$

$$\mu_{\underline{A}}: U \to [0,1]$$

$$u \to \mu_{\underline{A}}(u)$$

 $\mu_A(\cdot)$ 确定了U的一个模糊子集 A

μ_A : 模糊子集 A 的隶属函数

 $\mu_{\underline{A}}(u)$: u对 \underline{A} 的隶属度,也可以记为 $\underline{A}(u)$

隶属函数的含义

论域U上的模糊子集 A 由隶属函数 μ_A 表征

 μ_{A} 的取值范围为闭区间[0,1], $\mu_{A}(u)$ 的大小反映了u对于模糊子集 A 的隶属程度

接近1,属于模糊子集的程度高;等于1,完全属于接近0,属于模糊子集的程度低;等于0,完全不属于

模糊子集完全由隶属函数描述

与经典集合的关系

当 $\mu_{\underline{A}}(u)$ 的值域为 $\{0,1\}$ 时,隶属函数退化为经典集合的特征函数,模糊集合蜕化为经典集合

经典集合是模糊集合的特殊形态,模糊集合是经典集合的推广

例2.3.1 模糊集合"年轻"

三 模糊集合的表示方法

论域是有限集 $U = \{u_1, u_2, \cdots, u_n\}$

扎德表示法
$$A = \sum_{i=1}^{n} \frac{\mu_{A}(u_{i})}{u_{i}} = \frac{\mu_{A}(u_{1})}{u_{1}} + \frac{\mu_{A}(u_{2})}{u_{2}} + \cdots + \frac{\mu_{A}(u_{n})}{u_{n}}$$

 $\frac{\mu_{\underline{A}}(u_i)}{u_i}$:元素与隶属度的对应关系

+ : 模糊集合在论域U上的整体

例2.3.2 模糊概念"几个"

论域是有限集 $U = \{u_1, u_2, \cdots, u_n\}$

序偶表示法 $A = \{(u_1, \mu_A(u_1)), (u_2, \mu_A(u_2)), ..., (u_n, \mu_A(u_n))\}$

例2.3.3 模糊概念"几个"

采用序偶表示法,隶属度为0的项可不写入

向量表示法 $A = (\mu_{\underline{A}}(u_1), \mu_{\underline{A}}(u_2), \dots, \mu_{\underline{A}}(u_n))$

例2.3.4 模糊概念"几个"

课堂练习2.3.1 模糊集合"高个子"

隶属度为零的 项不能省略

论域是连续的

扎德表示法
$$A = \int_{U} \frac{\mu_{\underline{A}}(u)}{u}$$

例2.3.5 模糊子集"年老"和"年青"

四 模糊集合的运算

常用概念

模糊幂集: U上所有模糊集合的全体, F(U)

模糊包含: U上两个模糊子集 A, B

$$u \in U \Rightarrow \mu_{A}(u) \geq \mu_{B}(u)$$

称 A 模糊包含 B , $A \supseteq B$

模糊相等

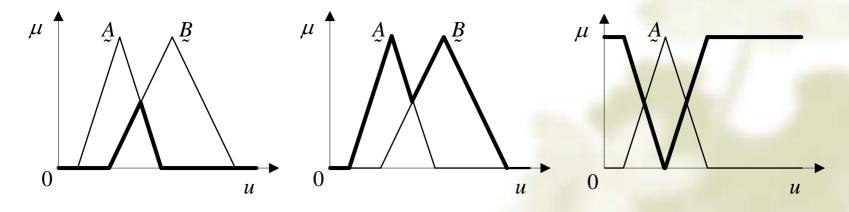
模糊集合运算

扎德算子

$$\mu_{\underline{A} \cap \underline{B}}(u) \triangleq \mu_{\underline{A}}(u) \wedge \mu_{\underline{B}}(u) = \min\{\mu_{\underline{A}}(u), \mu_{\underline{B}}(u)\}$$

$$\mu_{\underline{A} \cup \underline{B}}(u) \triangleq \mu_{\underline{A}}(u) \vee \mu_{\underline{B}}(u) = \max\{\mu_{\underline{A}}(u), \mu_{\underline{B}}(u)\}$$

$$\mu_{\underline{A}^{c}}(u) \triangleq 1 - \mu_{\underline{A}}(u)$$



例2.3.6 模糊集合的运算

五 模糊集合的运算性质

幂等律 交換律

结合律 分配律

吸收律 同一律

复原律 对偶律

模糊集合为什么不满足排中律?

六 其他模糊算子

模糊集合的运算本质上是其隶属函数的运算

"交"和"并"运算除了分别对相应集合的隶属度"取小"和"取大"外,还可以采用其他的隶属度运算方式

"交"运算

代数积
$$\mu_{\underline{A} \cap \underline{B}}(u) \triangleq \mu_{\underline{A}}(u) \cdot \mu_{\underline{B}}(u)$$
 有界积 $\mu_{\underline{A} \cap \underline{B}}(u) \triangleq \max\{0, \mu_{\underline{A}}(u) + \mu_{\underline{B}}(u) - 1\}$ "并"运算

代数和
$$\mu_{\underline{A} \cup \underline{B}}(u) \triangleq \mu_{\underline{A}}(u) + \mu_{\underline{B}}(u) - \mu_{\underline{A}}(u) \cdot \mu_{\underline{B}}(u)$$

有界和 $\mu_{\underline{A} \cup \underline{B}}(u) \triangleq \min\{1, \mu_{\underline{A}}(u) + \mu_{\underline{B}}(u)\}$