

**Eduardo De la Coteria
Martínez 1ºDAW**

Entornos de desarrollo

Tema 10 TDD

Práctica Mi primer TDD

Memoria

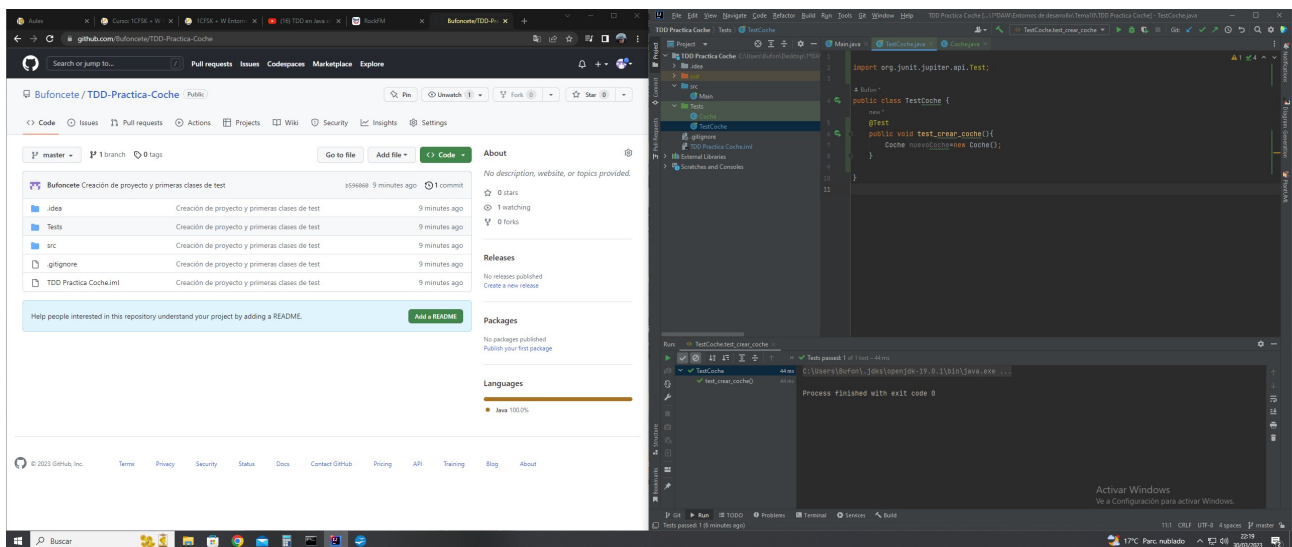
//VÍdeo 1

Creamos el nuevo proyecto en IntelliJ siguiendo los pasos del primer vídeo.

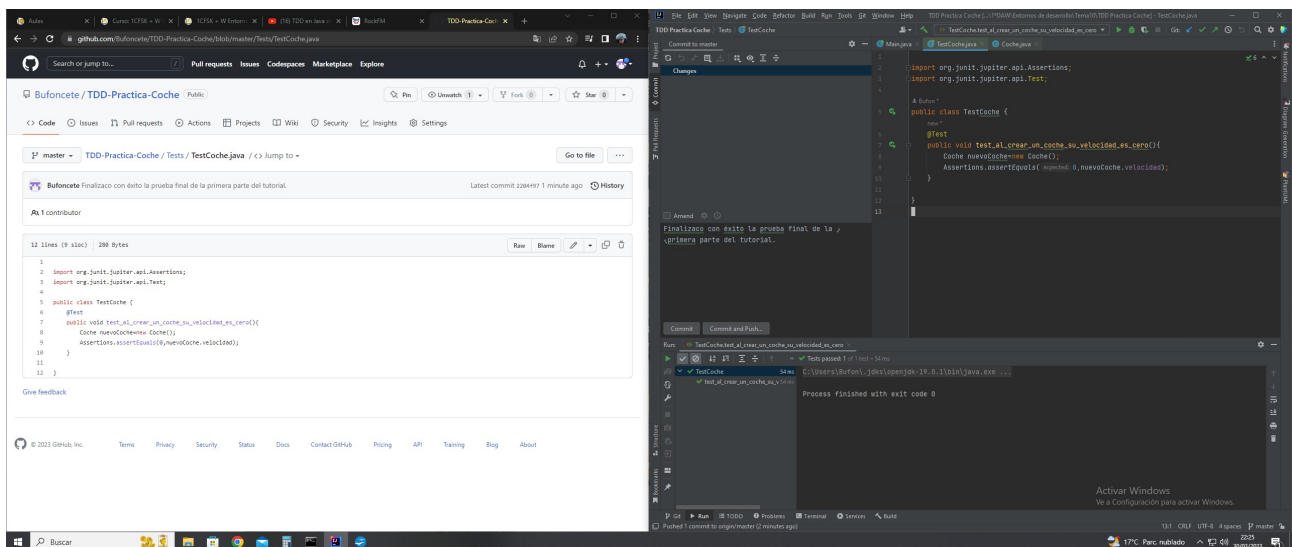
Antes de ello, comprobamos la disponibilidad de Junit en nuestro IDE,preferiblemente las versión 5 Jupiter o en su defecto versión 4.

Una vez empezado el proyecto lo subimos a nuestra cuenta de GitHub para poder realizar los commits y actualizaciones del repositorio que posteriormente compartiremos en la entrega del ejercicio.

Adjunto captura del inicio del repositorio y primer commit al respecto en la rama master y nuestro primer test.

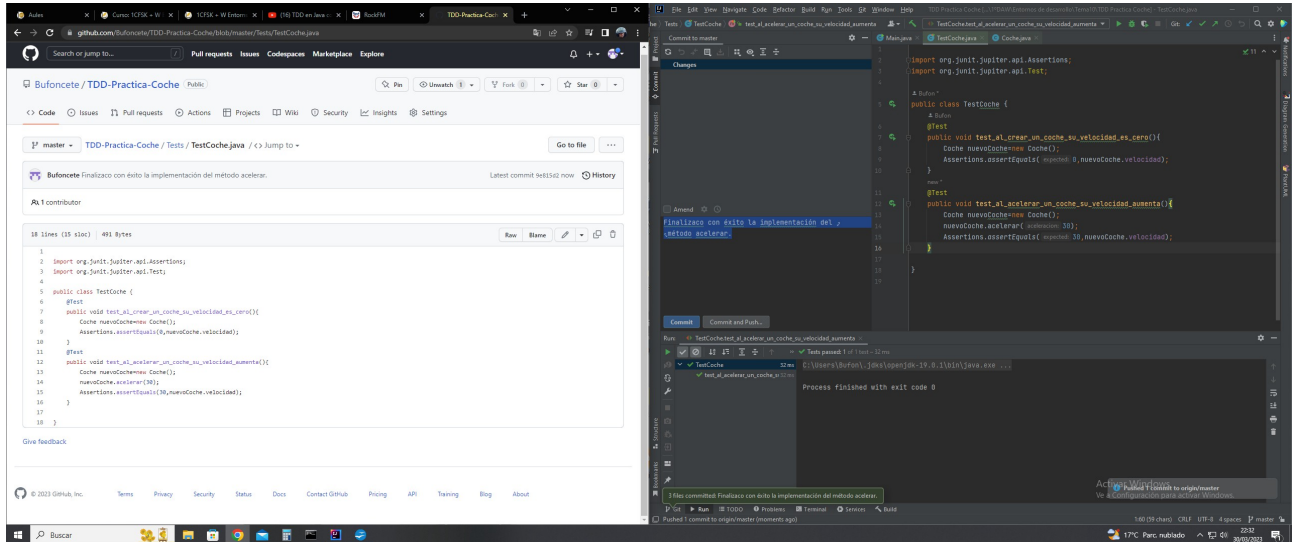


Para finalizar la primera parte del proyecto, hacemos un poco más complejo el test creando una variable en la clase coche y hacemos el método más detallado. Realizamos el test y el commit para actualizar el repositorio.

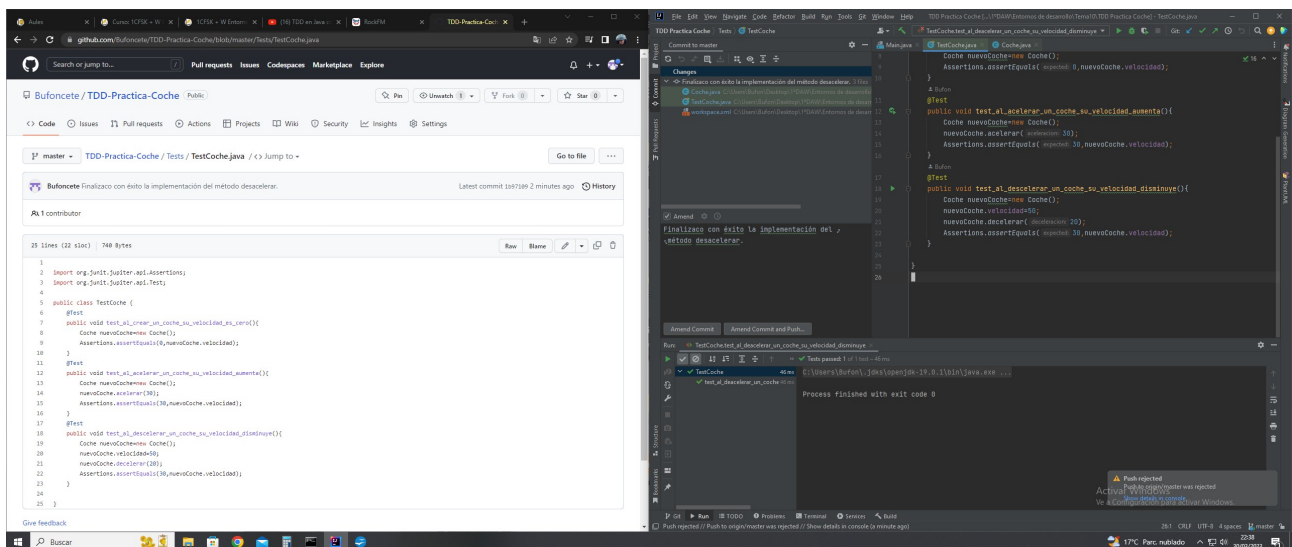


//Video 2

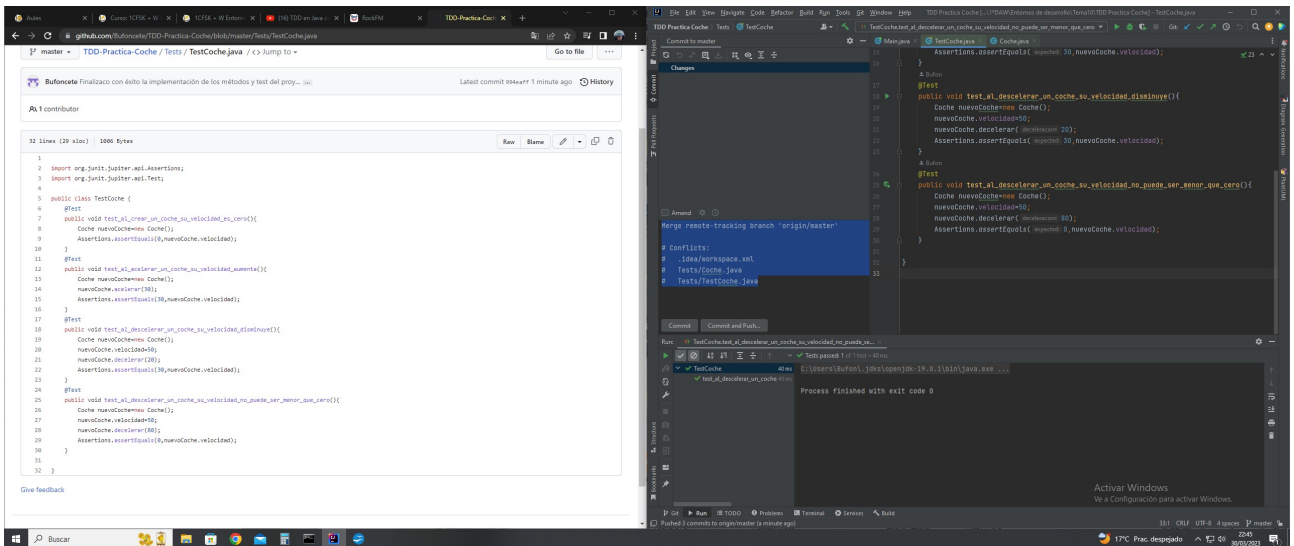
Implementamos el método acelerar y le pasamos un test para comprobar si es correcto. En este caso es correcto, realizamos un commit y actualizamos repositorio.



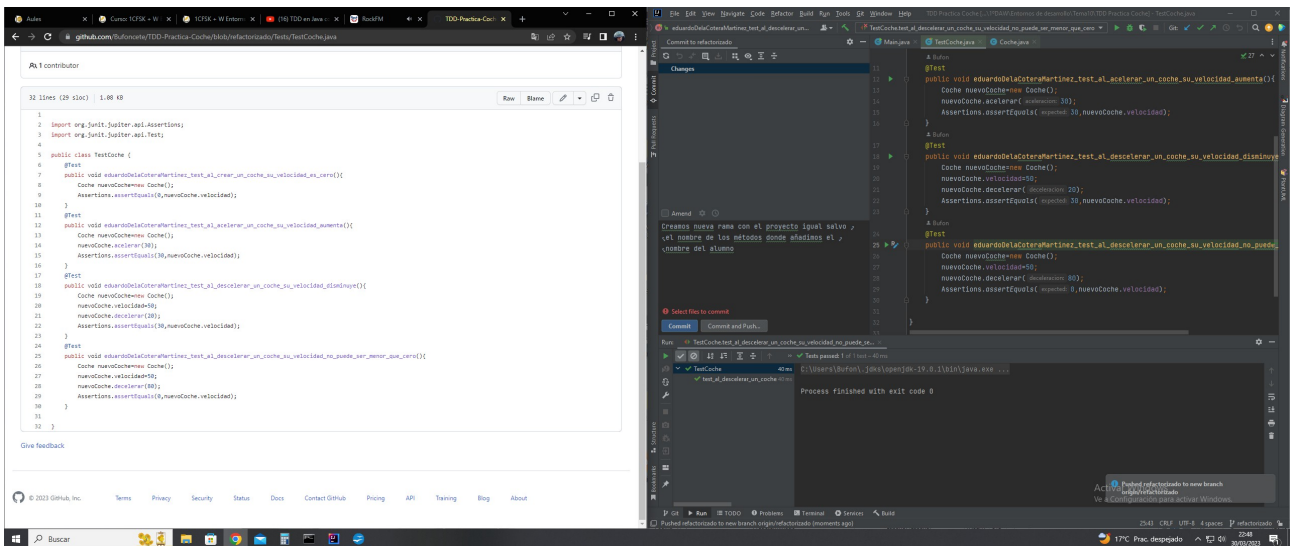
Realizamos lo mismo al anterior punto creando el método desacelerar



Último paso y test. Actualizamos el repositorio.



Creación de la nueva rama “Refactorizado”.



FINAL DE LA PRÁCTICA