**Zadanie:**

[X] Stworzenie pewnego rodzaju gry / quizu

[X] (w formie strony www).

[X] Użytkownik będzie mógł zagrać w grę tylko jeżeli jest zalogowany.

[X] Gra powinna mieć widoki

[X] Ekran powitalny,

[X] Ekran profilu,

[X] Ekran rozgrywki,

[X] Ekran wyniku

[X] Dodatkowo gracz musi mieć możliwość opublikowania swojego wyniku na LinkedIn,

[X] ale nie jako okno share, ale jako wpis na liście wpisów.

[X] Sama mechanika gry nie jest istotna może to być klikanie w pojawiające się kwadraciki na ekranie. Wygląd również jest mniej istotny.

[X] Ważne jest zachowanie takich funkcjonalności jak autoryzacja (logowanie/rejestracja).

[X] Praca na bazie danych (użytkownicy, wyniki rozgrywek, relacyjność).

[X] Czy korzystanie z API platform social-mediowych.

[X] Zadanie może zostać przygotowane lokalnie i zaprezentowane na spotkaniu lub jeżeli jest taka możliwość online pod jakąkolwiek domeną.

**Technologia:**

* MySQL - poziom podstawowy (baza wiedzy: <https://www.mysql.com/>)
* PHP - poziom podstawowy (baza wiedzy: <https://www.php.net/>)