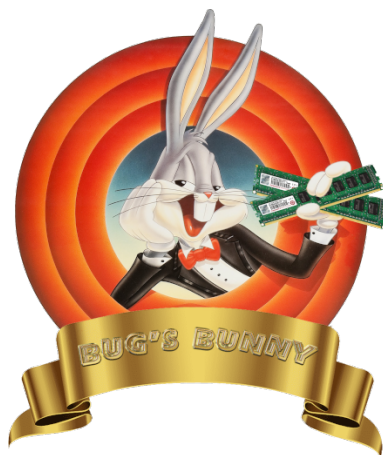




Università degli Studi di Padova
Ingegneria del Software
Anno Accademico: 2021/2022



Bug's Bunny

Analisi dei Requisiti

bugsbunnyteam@protonmail.com

Versione: 2.0.0

Redazione: Angela Arena,
Giulio Zanatta

Verifica: Angela Arena,
Matteo Tossuto,
Giulio Zanatta

Approvazione: Tommaso Di Fant

Uso: Esterno



Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
2.0.0	04-09-2022	Tommaso Di Fant	Responsabile	Approvazione documento
1.0.8	01-09-2022	Angela Arena	Analista	Modificati alcuni UC (Verificatore: Giulio Zanatta)
1.0.7	27-08-2022	Angela Arena	Analista	Aggiunti RF e aggiornato il tracciamento (Verificatore: Matteo Tossuto)
1.0.6	26-07-2022	Giulio Zanatta	Analista	Integrazione dal UC29 (Verificatore: Angela Arena)
1.0.5	26-07-2022	Marco Volpato	Analista	Integrazione descrizione generale
1.0.4	25-07-2022	Angela Arena	Analista	Modifica parziale UC e RF
1.0.3	25-07-2022	Marco Volpato	Analista	RP2: reso misurabile
1.0.2	25-07-2022	Tommaso Di Fant	Analista	Correzione requisiti di vincolo
1.0.1	25-07-2022	Marco Volpato	Analista	RV6: aggiunto supporto browser
1.0.0	24-06-2022	Angela Arena	Responsabile	Approvazione del documento
0.1.7	22-06-2022	Matteo Tossuto	Verificatore	Verifica e revisione documento
0.1.6	19-06-2022	Matteo Tossuto	Verificatore	Revisione documento e tabelle
0.1.5	07-06-2022	Marco Volpato	Amministratore	Correzioni visualizzazione immagini
0.1.4	27-05-2022	Giulio Zanatta	Analista	Modifica §4
0.1.3	26-05-2022	Giulio Zanatta	Analista	Redazione §4.5
0.1.4	24-05-2022	Matteo Tossuto	Verificatore	Revisione Documento
0.1.3	24-05-2022	Marco Bellò	Analista	Stesura sezioni §4.1, §4.2, §4.3, §4.4



Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
0.1.2	24-05-2022	Giulio Zanatta, Angela Arena	Analisti	Modifica §3
0.1.1	23-05-2022	Giulio Zanatta	Analista	Correzione §3
0.1.0	22-05-2022	Angela Arena, Giulio Zanatta	Analisti	Redazione §3
0.0.4	21-05-2022	Tommaso Di Fant, Giulio Zanatta	Verificatore e Analista	Revisione §1, §2
0.0.3	20-05-2022	Marco Bellò, Angela Arena	Analisti	Redazione §1, §2
0.0.2	17-05-2022	Marco Volpato	Analista	Inizio stesura documento
0.0.1	16-05-2022	<i>Bug's Bunny</i>	Analisti	Creazione bozza documento, introduzione e paragrafi



Indice

1	Introduzione	7
1.1	Scopo	7
1.2	Scopo del progetto	7
1.3	Glossario	7
1.4	Riferimenti	7
1.4.1	Riferimenti normativi	7
1.4.2	Riferimenti informativi	7
2	Descrizione generale	8
2.1	Obiettivi del prodotto	8
2.2	Funzionalità del prodotto	8
2.2.1	Scraping dei dati dalle piattaforme social	8
2.2.2	Analisi dei dati ottenuti	8
2.3	Caratteristiche degli utenti	8
2.4	Vincoli generali	9
3	Casi d'uso	10
3.1	Introduzione	10
3.2	Attori	10
3.3	UC1 - Registrazione manuale	11
3.3.1	UC1.1 - Inserimento email	12
3.3.2	UC1.2 - Inserimento nuovo nome utente	12
3.3.3	UC1.3 - Inserimento nuova password	13
3.4	UC2 - Visualizzazione errore di inserimento email in registrazione	13
3.5	UC3 - Visualizzazione errore di inserimento nome utente in registrazione	13
3.6	UC4 - Visualizzazione errore di inserimento password in registrazione	14
3.7	UC5 - Login	14
3.8	UC6 - Login manuale	15
3.8.1	UC6.1 - Inserimento nome utente	15
3.8.2	UC6.2 - Inserimento password	16
3.9	UC7 - Visualizzazione errore di inserimento mail in autenticazione	16
3.10	UC8 - Visualizzazione errore di inserimento password in autenticazione	16
3.11	UC9 - Login automatico	17
3.12	UC10 - Logout	17
3.13	UC11 - Modifica password	17
3.13.1	UC11.1 - Inserimento password attuale	19
3.13.2	UC11.2 - Inserimento nuova password	19
3.13.3	UC11.3 - Inserimento ripetizione nuova password	20
3.13.4	UC11.4 - Conferma modifica password	20
3.14	UC12 - Visualizzazione errore di inserimento password attuale	20
3.15	UC13 - Visualizzazione errore di inserimento nuova password non valida	21
3.16	UC14 - Visualizzazione errore di ripetizione nuova password	21
3.17	UC15 - Visualizzazione guida	22
3.17.1	UC15.1 - Visualizzazione nome locale	23
3.17.2	UC15.2 - Visualizzazione foto locale	23
3.17.3	UC15.3 - Visualizzazione categoria locale	24
3.17.4	UC15.4 - Visualizzazione luogo locale	24



3.17.5	UC15.5 - Visualizzazione numero telefonico locale	24
3.17.6	UC15.6 - Visualizzazione punteggio locale	25
3.17.7	UC15.7 - Visualizzazione website locale	25
3.18	UC16 - Visualizzazione mappa globale	25
3.19	UC17 - Visualizzazione lista globale	26
3.20	UC18 - Visualizzazione mappa personalizzata	26
3.21	UC19 - Visualizzazione lista personalizzata	26
3.22	UC20 - Inserimento profili social da seguire	27
3.23	UC21 - Visualizzazione errore di nome utente non esistente	28
3.24	UC22 - Visualizzazione errore di utente già presente nel sistema	28
3.25	UC23 - Rimozione profilo social seguito	28
3.26	UC24 - Esplorazione profili social più seguiti	29
3.26.1	UC24.1 - Visualizzazione nome utente	30
3.26.2	UC24.2 - Visualizzazione numero seguaci	30
3.26.3	UC24.3 - Visualizzazione tasto segui	30
3.27	UC25 - Impostazione vista predefinita guida	31
3.28	UC26 - Impostazione mappa come vista predefinita	31
3.29	UC27 - Impostazione lista come vista predefinita	32
3.30	UC28 - Visualizzazione lista profili seguiti	32
3.31	UC29 - Password dimenticata	33
3.31.1	UC29.1 - Inserimento username	34
3.31.2	UC29.2 - Inserimento codice	34
3.31.3	UC29.3 - Inserimento nuova password	35
3.31.4	UC29.4 - Inserimento ripetizione nuova password	35
3.31.5	UC29.5 - Conferma modifica password	35
3.32	UC30 - Visualizzazione errore di inserimento username	35
3.33	UC31 - Visualizzazione errore di inserimento codice	36
3.34	UC32 - Visualizzazione errore di inserimento nuova password	36
3.35	UC33 - Visualizzazione errore di ripetizione nuova password	36
4	Requisiti	37
4.1	Requisiti funzionali	37
4.2	Requisiti di vincolo	40
4.3	Requisiti di qualità	40
4.4	Requisiti prestazionali	42
4.5	Tracciamento	42
4.5.1	Fonte - requisiti	42
4.5.2	Requisito - fonte	45



Elenco delle tabelle

2	Tabella dei requisiti funzionali	40
3	Tabella dei requisiti di vincolo	40
4	Tabella dei requisiti di qualità	41
5	Tabella dei requisiti prestazionali	42
6	Tabella fonte - requisiti	44
7	Tabella requisito - fonte	46



Elenco delle figure

1	Gerarchia attori	10
2	UC1 - Registrazione manuale	11
3	Registrazione manuale	12
4	UC5 - Login	14
5	UC6 - Login manuale	15
6	Modifica password	18
7	Modifica password	19
8	Visualizzazione guida	22
9	Sottocasi visualizzazione guida	23
10	Inserimento profili social da seguire	27
11	Rimozione profilo social seguito	28
12	Esplorazione profili social più seguiti	29
13	Esplorazione profili social più seguiti	29
14	Impostazione vista predefinita guida	31
15	Visualizzazione lista profili seguiti	32
16	Password dimenticata	33
17	Password dimenticata	34

1 Introduzione

1.1 Scopo

Il documento descrive in maniera dettagliata i casi d'uso_G e i requisiti del progetto, ottenuti dall'analisi del capitolato del proponente Zero12 e dal dialogo con esso tramite Slack_G e incontri telematici su Google Meet_G.

1.2 Scopo del progetto

Le informazioni condivise sui social network_G sono in costante crescita, tuttavia non vengono rese facilmente sfruttabili dalle aziende che le possiedono. L'obiettivo di questo progetto è prelevare da due social (Instagram_G e TikTok_G) contenuto multimediale (video/immagini) e tradurlo, sfruttando i servizi di Amazon AWS_G, in informazioni utilizzabili per generare una guida di ristoranti e locali (in stile Guida Michelin_G) accessibile sotto forma di WebApp, tramite browser.

1.3 Glossario

Per maggiore chiarezza del lessico usato, è stato creato un glossario, il quale contiene spiegazioni dei termini più importanti che sono stati usati.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

- **Capitolato d'appalto C4:**
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Progetto/C4.pdf>
- **Verbale Esterno 16 Marzo**
- **Verbale Esterno 21 Aprile**
- **Verbale Esterno 16 Maggio**

1.4.2 Riferimenti informativi

- **Slide dell'insegnamento di Ingegneria del Software:**
<https://elearning.unipd.it/math/course/view.php?id=793>
- **Slide Analisi dei Requisiti:**
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/T07.pdf>
- **Slide Diagrammi Casi D'Uso:**
<https://www.math.unipd.it/~rcardin/swea/2022/Diagrammi%20Use%20Case.pdf>

2 Descrizione generale

2.1 Obiettivi del prodotto

L'obiettivo del prodotto è la realizzazione di un portale web che renda disponibile, sotto forma di rating e recensioni in stile Guida Michelin_G, dati riguardanti ristoranti e altre tipologie affini di locali. Questi dati dovranno essere estrapolati direttamente dai post presenti nelle piattaforme social, dai quali saranno predisposte procedure automatizzate per l'ottenimento e l'analisi degli stessi.

2.2 Funzionalità del prodotto

L'utente della piattaforma sarà in grado di visualizzare ed interagire con i luoghi visualizzati in una mappa o in una lista, a seconda delle preferenze espresse. Potrà inoltre visualizzare recensioni legate ad un luogo di interesse oppure ad uno specifico profilo social, dal quale il backend_G provvede ad ottenere le informazioni necessarie.

2.2.1 Scraping dei dati dalle piattaforme social

Lo scraping_G, o crawling_G, avverrà soltanto in profili social disponibili pubblicamente, e non saranno predisposte procedure per ottenere informazioni da profili privati. Saranno inoltre tenuti in considerazione, ed opportunamente mitigati, i rischi conseguenti alle operazioni che andranno eseguite sulle piattaforme social, in particolare il rischio di ban_G da esse.

A seguito delle analisi condotte dal team, e in accordo con il proponente, il progetto si occuperà dell'ottenimento dei dati solo dalla piattaforma social Instagram_G. Questo perché la piattaforma TikTok_G si è dimostrata essere eccessivamente complessa da trattare.

2.2.2 Analisi dei dati ottenuti

I dati raccolti saranno opportunamente trattati ed analizzati in modo da estrarre informazioni utili allo scopo del prodotto. In particolare, verranno utilizzati i servizi Amazon Comprehend_G e Rekognition_G. Dopo l'analisi, le informazioni ottenute verranno opportunamente memorizzate.

2.3 Caratteristiche degli utenti

L'utente della nostra piattaforma, denominato semplicemente *utente*, ha funzionalità limitate classicamente paragonabili a quelle di un normale utente social. Può visualizzare i contenuti già disponibili sulla piattaforma e filtrare i risultati secondo luogo o profilo social dal quale provengono i dati stessi. Inoltre può richiedere che vengano presi dei dati anche da profili non ancora presenti. Gli utenti delle piattaforme social, cioè quelli da cui provengono le informazioni, sono denominati *profili social*.



2.4 Vincoli generali

- Uso della suite di servizi Amazon AWS_G;
- Uso di un'architettura a microservizi;
- Realizzazione di una WebApp responsive.

3 Casi d'uso

3.1 Introduzione

Questa sezione ha lo scopo di descrivere i vari casi d'uso_G, che sono stati identificati dal gruppo *Bug's Bunny*, come potenziali funzionalità dell'applicazione.

3.2 Attori

- **Utente non autenticato:** è un utente che deve ancora autenticarsi nell'applicazione. Può essere in possesso di credenziali di accesso oppure no. Ha accesso ad un sottoinsieme di funzionalità dell'applicazione;
- **Utente autenticato:** è un utente che ha effettuato l'autenticazione della piattaforma ed ha accesso a tutte le funzionalità di essa.

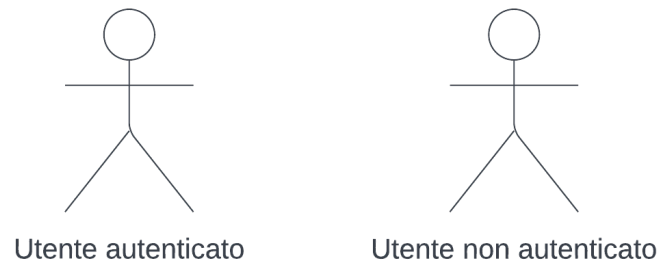


Figura 1: Gerarchia attori

3.3 UC1 - Registrazione manuale

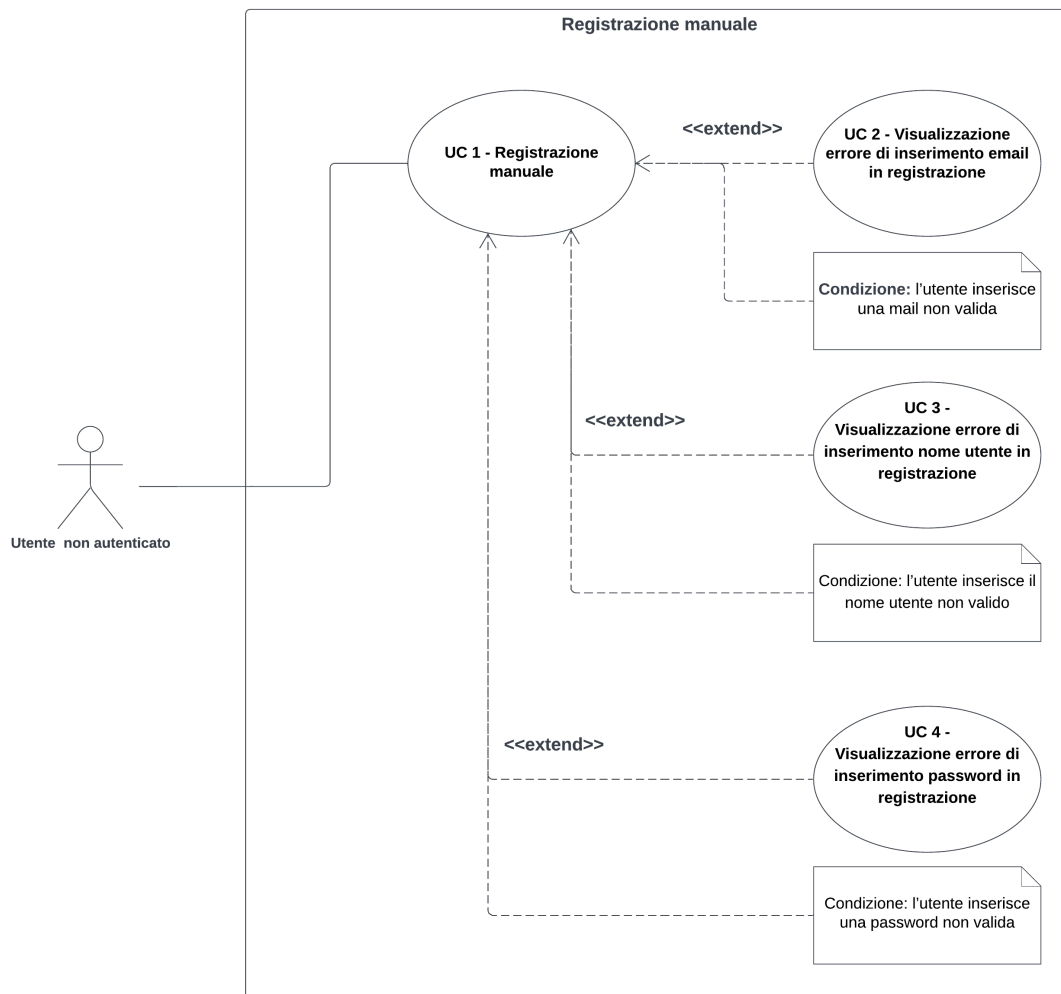


Figura 2: UC1 - Registrazione manuale

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter avere la possibilità di creare un account personale.
- **Scenario:**
 1. l'utente si collega al sistema;
 2. l'utente clicca sul pulsante di registrazione;
 3. l'utente inserisce la propria email (**UC1.1**);
 4. l'utente inserisce il proprio nome utente (**UC1.2**);
 5. l'utente inserisce una password (**UC1.3**);
 6. l'utente conferma i dati inseriti per proseguire.
- **Estensioni:**

1. l'utente inserisce una mail non valida (**UC2**);
 2. l'utente inserisce il nome utente non valido (**UC3**);
 3. l'utente inserisce una password non valida (**UC4**).
- **Precondizioni:** l'utente non è ancora registrato nel sistema.
 - **Postcondizioni:** l'utente è registrato nel sistema.

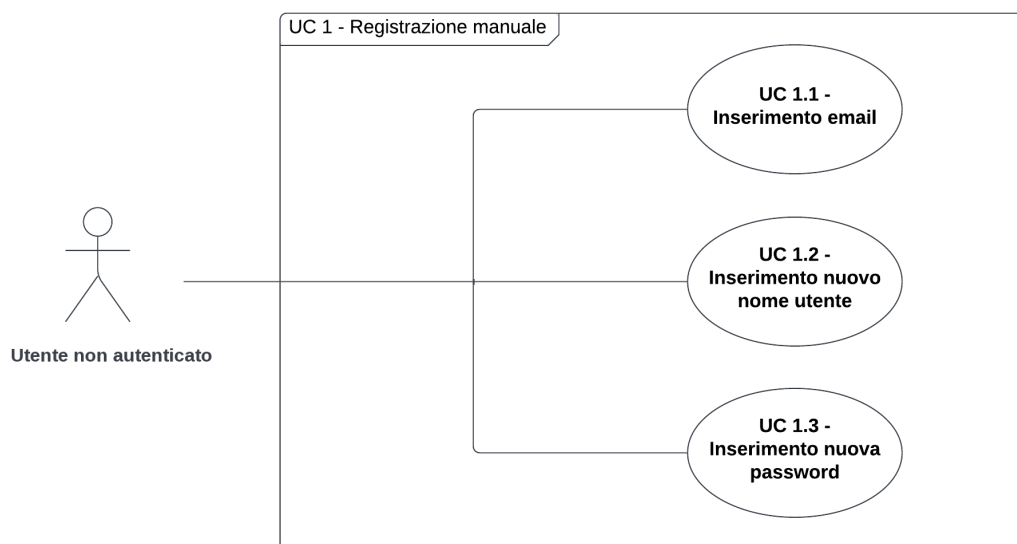


Figura 3: Registrazione manuale

3.3.1 UC1.1 - Inserimento email

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve avere la possibilità di inserire l'email.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo relativo alla mail;
 2. l'utente inserisce la propria email.
- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di registrazione.
- **Postcondizioni:** l'utente ha compilato il campo relativo alla mail.

3.3.2 UC1.2 - Inserimento nuovo nome utente

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve avere la possibilità di creare un nuovo nome utente.
- **Scenario:**



1. l'utente seleziona il campo relativo il nuovo nome utente;
2. l'utente crea il proprio nuovo nome utente.

- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di registrazione.
- **Postcondizioni:** l'utente ha compilato il campo relativo il nuovo nome utente.

3.3.3 UC1.3 - Inserimento nuova password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve avere la possibilità di creare una nuova password.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo relativo la nuova password;
 2. l'utente crea la nuova password.
- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di registrazione.
- **Postcondizioni:** l'utente ha compilato il campo relativo la nuova password.

3.4 UC2 - Visualizzazione errore di inserimento email in registrazione

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve essere notificato con un errore nel caso in cui le informazioni inserite nel campo email siano invalide.
- **Scenario:** l'utente visualizza un messaggio di errore.
- **Precondizioni:** l'utente inserisce una mail non valida nell'apposito input box.
- **Postcondizioni:** l'utente riceve il messaggio di errore.

3.5 UC3 - Visualizzazione errore di inserimento nome utente in registrazione

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve essere notificato con un errore nel caso in cui venga inserito un nome utente non valido.
- **Scenario:** l'utente visualizza un messaggio di errore.
- **Precondizioni:** l'utente inserisce un nome utente non valido nell'apposito input box.
- **Postcondizioni:** l'utente riceve il messaggio di errore.

3.6 UC4 - Visualizzazione errore di inserimento password in registrazione

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve essere notificato con un errore nel caso in cui inserisca una password non valida durante la fase di registrazione.
- **Scenario:** l'utente visualizza un messaggio di errore.
- **Precondizioni:** l'utente inserisce una password non valida nell'apposito input box.
- **Postcondizioni:** l'utente riceve il messaggio di errore.

3.7 UC5 - Login

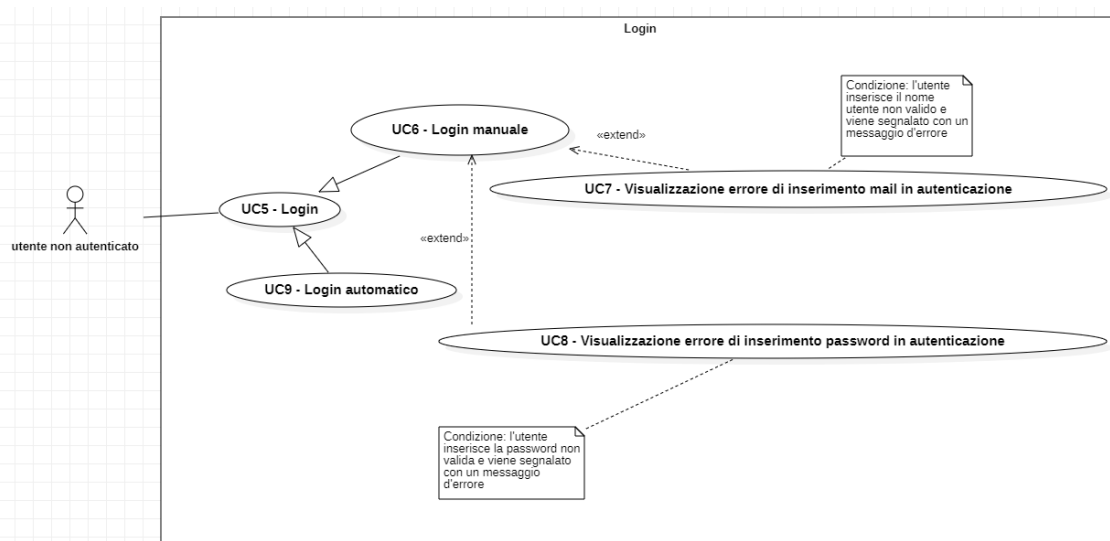


Figura 4: UC5 - Login

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter autenticarsi e accedere al proprio account.
- **Scenario:**
 1. l'utente si collega al sistema;
 2. l'utente clicca sul pulsante di login;
 3. l'utente si collega manualmente (**UC6**) oppure automaticamente (**UC9**).
- **Precondizioni:** l'utente non è ancora autenticato al sistema.
- **Postcondizioni:** l'utente si è autenticato al sistema.

3.8 UC6 - Login manuale

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente accedendo con l'account personale, deve poter autenticarsi.
- **Scenario:**
 1. l'utente si collega al sistema;
 2. l'utente clicca sul pulsante di login;
 3. l'utente inserisce il proprio nome utente (**UC6.1**);
 4. l'utente inserisce la propria password (**UC6.2**);
 5. l'utente decide se memorizzare la sessione (**UC6.3**);
 6. l'utente clicca il pulsante di conferma per proseguire.
- **Estensioni:**
 1. l'utente inserisce il nome utente non valido e viene segnalato con un messaggio d'errore (**UC 7**);
 2. l'utente inserisce la password non valida e viene segnalato con un messaggio d'errore (**UC 8**);
- **Precondizioni:** l'utente non è ancora autenticato.
- **Postcondizioni:** l'utente si è autenticato al sistema.

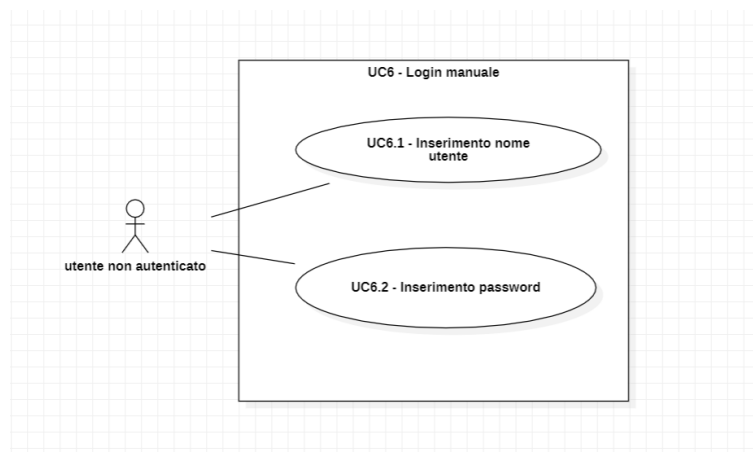


Figura 5: UC6 - Login manuale

3.8.1 UC6.1 - Inserimento nome utente

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter inserire il nome utente per autenticarsi.
- **Scenario:**



1. l'utente seleziona il campo relativo al nome utente;
2. l'utente inserisce il nome utente.

- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di autenticazione.
- **Postcondizioni:** l'utente ha compilato il campo relativo il nome utente.

3.8.2 UC6.2 - Inserimento password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter inserire la password per autenticarsi.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo relativo alla password;
 2. l'utente inserisce la password.
- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di autenticazione.
- **Postcondizioni:** l'utente ha compilato il campo relativo il nome utente.

3.9 UC7 - Visualizzazione errore di inserimento mail in autenticazione

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve essere notificato con un errore nel caso in cui l'email inserita sia invalida durante la fase di autenticazione.
- **Scenario:** l'utente visualizza un messaggio di errore.
- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di autenticazione ed inserisce l'email non valida.
- **Postcondizioni:** l'utente riceve il messaggio di errore.

3.10 UC8 - Visualizzazione errore di inserimento password in autenticazione

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve essere notificato con un errore nel caso in cui la password inserita sia invalida durante la fase di autenticazione.
- **Scenario:** l'utente visualizza un messaggio di errore.
- **Precondizioni:** l'utente effettua l'attività di autenticazione ed inserisce la password non valida.
- **Postcondizioni:** l'utente riceve il messaggio di errore.



3.11 UC9 - Login automatico

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente accedendo con l'account personale, deve poter autenticarsi automaticamente se la sessione rimane memorizzata.
- **Scenario:**
 1. l'utente si collega al sistema;
 2. l'utente viene automaticamente autenticato.
- **Precondizioni:** l'utente ha una sessione attiva memorizzata.
- **Postcondizioni:** l'utente si è autenticato al sistema.

3.12 UC10 - Logout

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter uscire dalla sessione.
- **Scenario:**
 1. l'utente è collegato al sistema;
 2. l'utente clicca il pulsante di logout.
- **Precondizioni:** l'utente è autenticato.
- **Postcondizioni:** l'utente non è più autenticato al sistema.

3.13 UC11 - Modifica password

Questo caso d'uso non è più implementato, è stato rimpiazzato con UC29 - Password dimenticata.

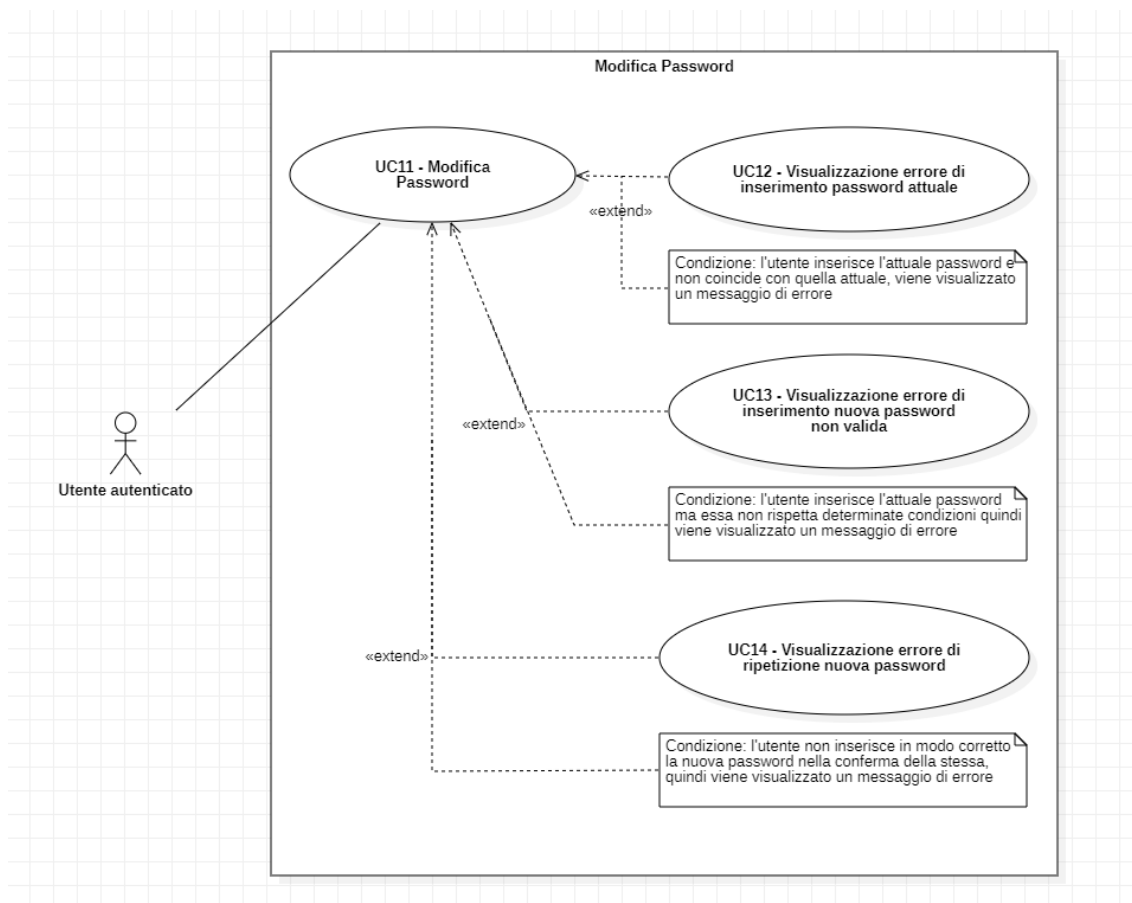


Figura 6: Modifica password

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter modificare l'attuale password, con la quale effettua il login.
- **Scenario:**
 1. inserimento password attuale;
 2. inserimento nuova password;
 3. conferma nuova password;
 4. conferma modifica password.

Estensioni:

1. l'utente inserisce l'attuale password e non coincide con quella attuale, viene visualizzato un messaggio di errore (**UC12**);
 2. l'utente inserisce la nuova password ma essa non rispetta determinate condizioni quindi viene visualizzato un messaggio di errore (**UC13**);
 3. l'utente non inserisce in modo corretto la nuova password nella conferma della stessa, quindi viene visualizzato un messaggio di errore (**UC14**);
- **Precondizioni:** l'utente è autenticato con una determinata password.
 - **Postcondizioni:** l'utente è autenticato con una nuova password.

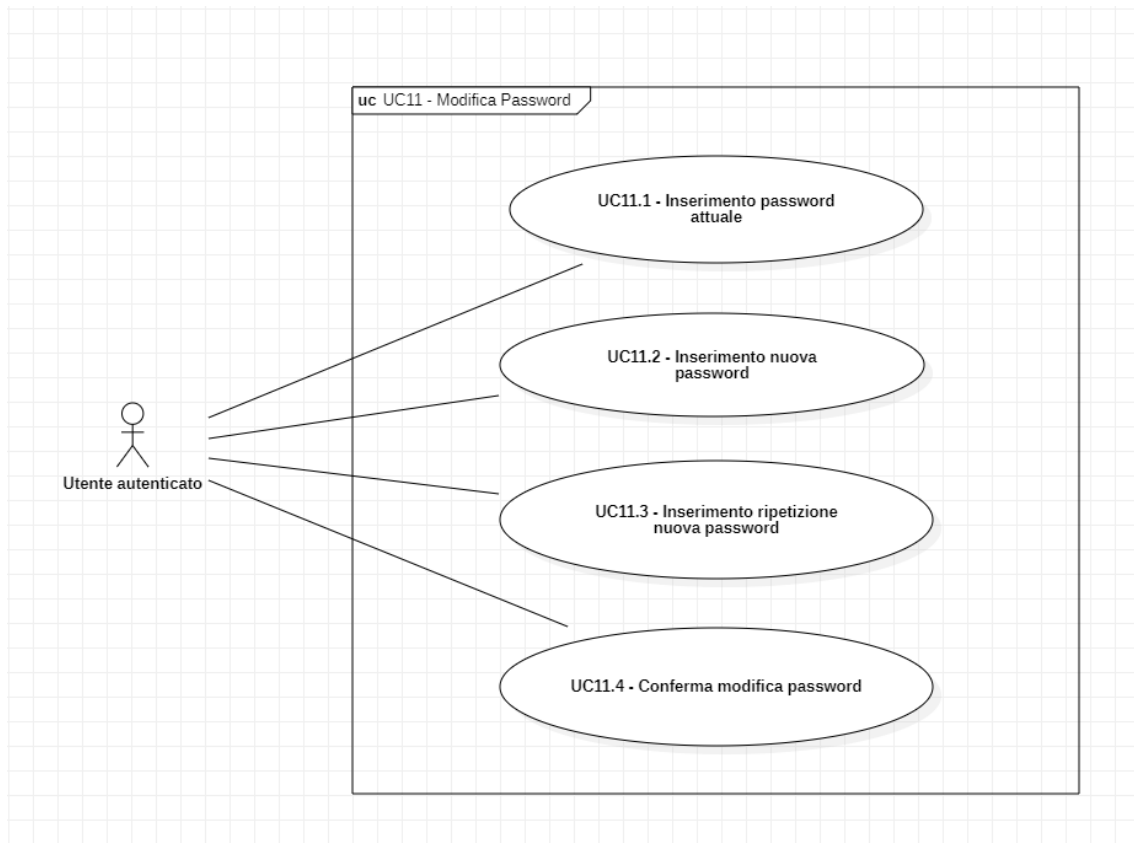


Figura 7: Modifica password

3.13.1 UC11.1 - Inserimento password attuale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve inserire la password attuale durante la sessione di "modifica password".
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito alla password attuale;
 2. l'utente inserisce la password attuale.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito la propria password attuale.

3.13.2 UC11.2 - Inserimento nuova password

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica della password l'utente deve poter inserire la nuova password.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito alla nuova password;



2. l'utente inserisce la nuova password.

- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito la nuova password.

3.13.3 UC11.3 - Inserimento ripetizione nuova password

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica password l'utente deve poter inserire la ripetizione della nuova password.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito alla ripetizione della nuova password;
 2. l'utente inserisce la ripetizione della nuova password.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito la ripetizione della nuova password.

3.13.4 UC11.4 - Conferma modifica password

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica password l'utente deve poter confermare la nuova password.
- **Scenario:** l'utente conferma la nuova password inserita.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password.
- **Postcondizioni:** l'utente ha provato a modificare la propria password.

3.14 UC12 - Visualizzazione errore di inserimento password attuale

Questo caso d'uso non è più implementato.

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica password l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se l'inserimento della password attuale non è andato a buon fine.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password e la password attuale inserita non è corretta.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.



3.15 UC13 - Visualizzazione errore di inserimento nuova password non valida

Questo caso d'uso non è più implementato.

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica password l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se l'inserimento di una nuova password non è valida.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password e la nuova password inserita non è valida.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.16 UC14 - Visualizzazione errore di ripetizione nuova password

Questo caso d'uso non è più implementato.

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica password l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se l'inserimento della ripetizione della nuova password non è uguale alla nuova password.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password e la ripetizione della nuova password inserita non è corretta.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.17 UC15 - Visualizzazione guida

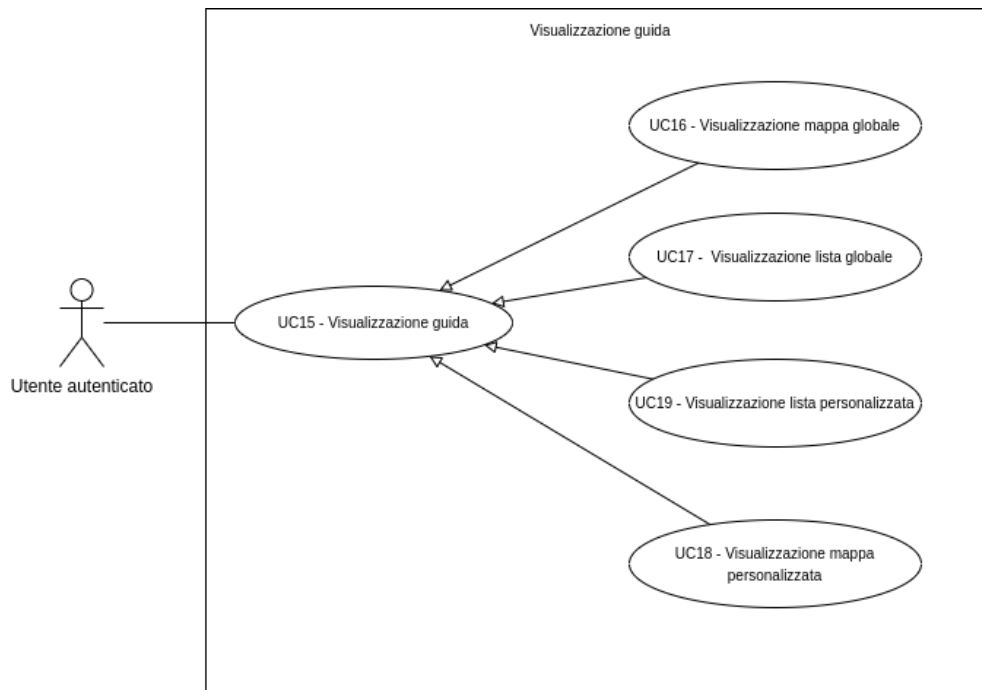


Figura 8: Visualizzazione guida

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter visualizzare la guida in formato mappa o formato lista.
- **Scenario:** l'utente si trova nella home.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la guida.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la guida.

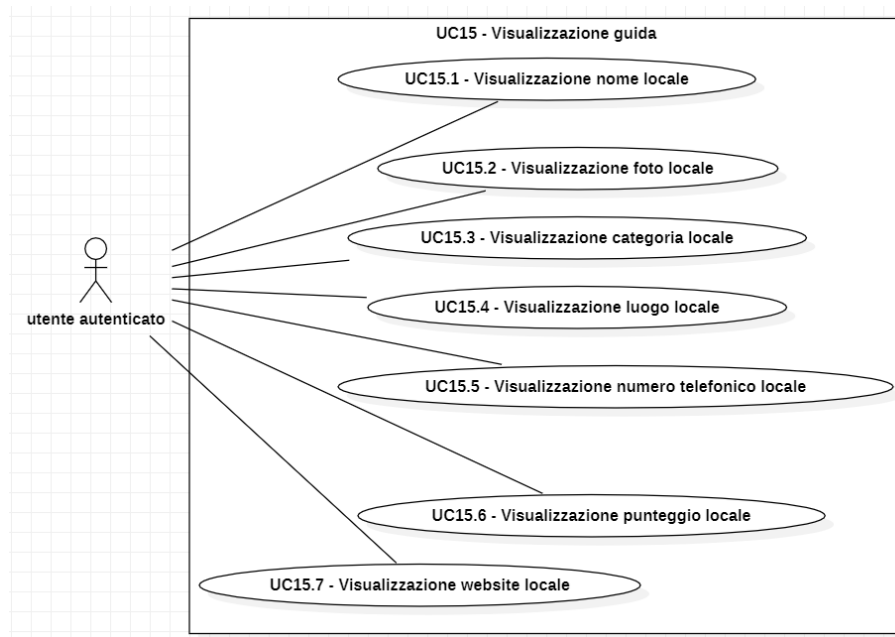


Figura 9: Sottocasi visualizzazione guida

3.17.1 UC15.1 - Visualizzazione nome locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare il nome relativo ad un locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza il nome relativo ad un locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare il nome di un locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il nome di un locale.

3.17.2 UC15.2 - Visualizzazione foto locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare una foto illustrativa relativa ad un locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza l'immagine relativa ad un locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare un'immagine relativa ad un locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza un'immagine relativa ad un locale.



3.17.3 UC15.3 - Visualizzazione categoria locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare la categoria del locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza la categoria relativa ad un locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare la categoria relativa ad un locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la categoria relativa ad un locale.

3.17.4 UC15.4 - Visualizzazione luogo locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare dove si trova un locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza il luogo di un locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare il luogo di un locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il luogo di un locale.

3.17.5 UC15.5 - Visualizzazione numero telefonico locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare il numero telefonico del locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza il numero telefonico del locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare il numero telefonico del locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il numero telefonico del locale.



3.17.6 UC15.6 - Visualizzazione punteggio locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare il punteggio di un locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza il punteggio di un locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare il punteggio di un locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il punteggio di un locale.

3.17.7 UC15.7 - Visualizzazione website locale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante la visualizzazione della guida, l'utente deve poter visualizzare il website di un locale.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la guida;
 2. l'utente visualizza il website di un locale.
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter visualizzare il website di un locale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il website di un locale.

3.18 UC16 - Visualizzazione mappa globale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente visualizza la mappa globale dei luoghi.
- **Scenario:**
 1. l'utente visualizza la mappa globale nella home.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la mappa globale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la mappa globale.



3.19 UC17 - Visualizzazione lista globale

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente visualizza la lista globale dei luoghi.
- **Scenario:**
 1. l'utente visualizza la lista globale nella home.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la lista globale.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la lista globale.

3.20 UC18 - Visualizzazione mappa personalizzata

Questo caso d'uso non è più implementato. Ogni profilo visualizza tutti i luoghi più popolari.

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente visualizza la mappa personalizzata se ha dei profili social seguiti.
- **Scenario:**
 1. l'utente segue dei profilo social;
 2. l'utente visualizza la mappa personalizzata nella home.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la mappa personalizzata.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la mappa personalizzata.

3.21 UC19 - Visualizzazione lista personalizzata

Questo caso d'uso non è più implementato. Ogni profilo visualizza tutti i luoghi più popolari.

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente visualizza la lista personalizzata se ha dei profili social seguiti.
- **Scenario:**
 1. l'utente segue dei profilo social;
 2. l'utente visualizza la lista personalizzata nella home.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la lista personalizzata.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la lista personalizzata.

3.22 UC20 - Inserimento profili social da seguire

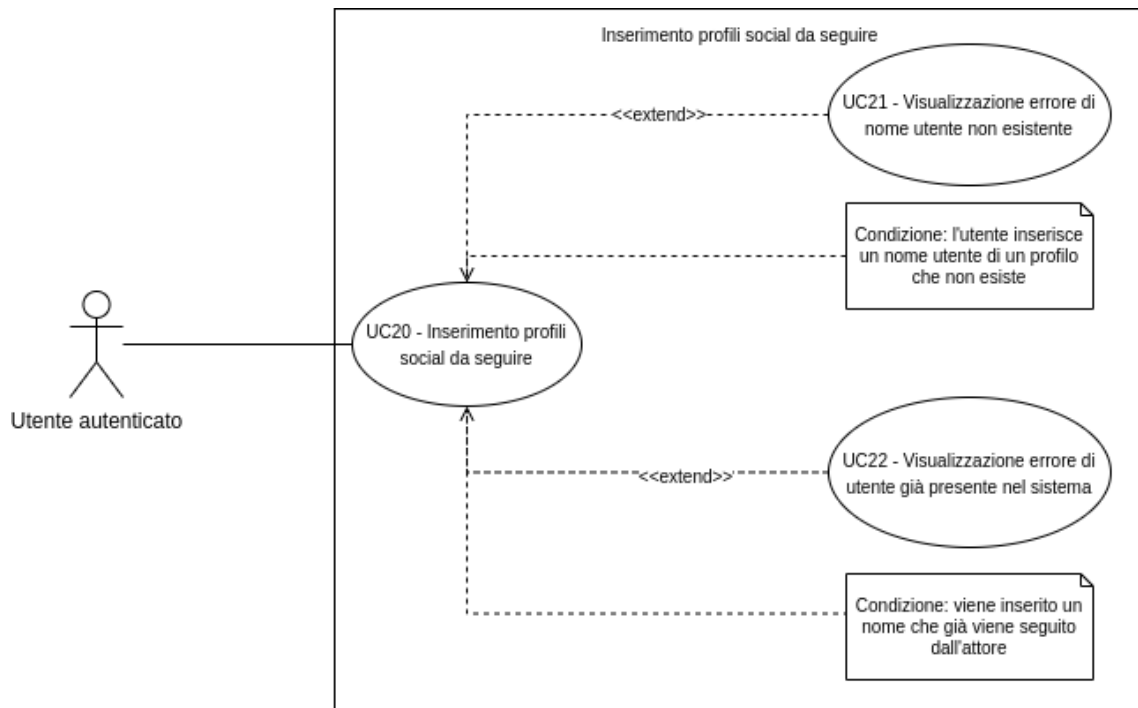


Figura 10: Inserimento profili social da seguire

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter aggiungere dei profili social da seguire e da cui sarà generata la guida.
- **Scenario:**
 1. l'utente naviga nella sezione dei profili da poter aggiungere;
 2. l'utente inserisce l'username da aggiungere;
 3. l'utente inizia a seguire il profilo cercato.
- **Estensioni:**
 - il profilo inserito non esiste (**UC21**);
 - il profilo inserito è già stato aggiunto (**UC22**).
- **Precondizioni:** l'utente vuole seguire un nuovo utente.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito un nuovo utente da seguire.

3.23 UC21 - Visualizzazione errore di nome utente non esistente

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di aggiunta di un profilo l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se il nome utente ricercato non è presente nel sistema.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente inserisce un nome utente inesistente nella procedura di inserimento dei profili social da seguire.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.24 UC22 - Visualizzazione errore di utente già presente nel sistema

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di aggiunta di un profilo l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se il nome utente ricercato è già stato inserito nei profili seguiti dall'utente.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente inserisce un nome utente nella procedura di inserimento dei profili social da seguire che è già presente tra quelli seguiti.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.25 UC23 - Rimozione profilo social seguito

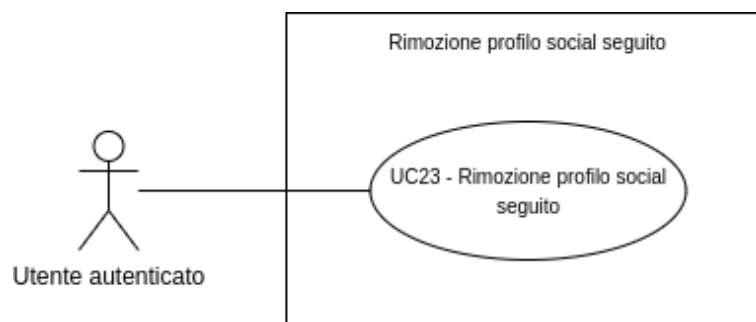


Figura 11: Rimozione profilo social seguito

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter rimuovere un profilo dalla lista di quelli seguiti.
- **Scenario:**
 1. l'utente naviga nella sezione dei profili seguiti;

2. l'utente seleziona il profilo che vuole rimuovere;
3. l'utente clicca il pulsante di rimozione.

- **Precondizioni:** l'utente vuole rimuovere un profilo social dalla lista dei seguiti.
- **Postcondizioni:** l'utente ha rimosso il profilo social dalla lista dei seguiti.

3.26 UC24 - Esplorazione profili social più seguiti

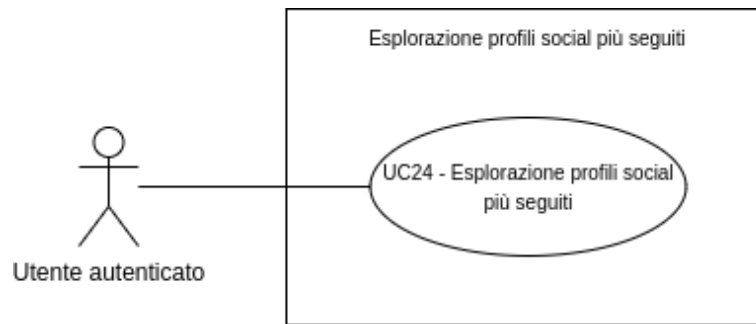


Figura 12: Esplorazione profili social più seguiti

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente può esplorare i profili social più seguiti dagli altri utenti di questa piattaforma.
- **Scenario:**
 1. l'utente si trova nella home;
 2. l'utente preme il pulsante per entrare nella pagina di esplorazione;
 3. l'utente vede la lista dei profili social più seguiti.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la lista dei profili social più seguiti.
- **Postcondizioni:** viene visualizzata all'utente la lista dei profili social più seguiti.

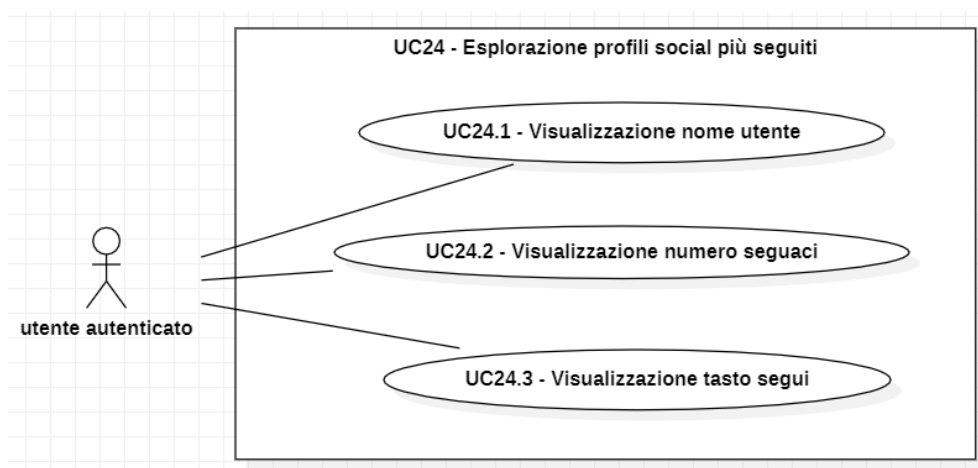


Figura 13: Esplorazione profili social più seguiti



3.26.1 UC24.1 - Visualizzazione nome utente

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'esplorazione dei profili social più seguiti, l'utente deve poter visualizzare il nome utente relativo a tale profilo.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la lista dei profili social più seguiti;
 2. l'utente visualizza il nome utente di ogni profilo social proposto.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare il nome utente relativo ai profili social più seguiti.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il nome utente relativo ai profili social più seguiti.

3.26.2 UC24.2 - Visualizzazione numero seguaci

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'esplorazione dei profili social più seguiti, l'utente deve poter visualizzare il numero di seguaci relativi a tale profilo social. Per numero di seguaci, si fa riferimento al numero di utenti della nostra piattaforma che seguono il profilo, all'interno di essa.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la lista dei profili social più seguiti;
 2. l'utente visualizza il numero di seguaci di ogni profilo social proposto.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare il numero di seguaci relativo ai profili social più seguiti.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza il numero di seguaci relativo ai profili social più seguiti.

3.26.3 UC24.3 - Visualizzazione tasto segui

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** durante l'esplorazione dei profili social più seguiti, l'utente deve poter iniziare a seguire il profilo.
- **Scenario:**
 1. l'utente sta visualizzando la lista dei profili social più seguiti;
 2. l'utente può iniziare a seguire un profilo social proposto.
- **Precondizioni:** l'utente vuole iniziare a seguire un profilo social tra i più seguiti.
- **Postcondizioni:** l'utente inizia a seguire un profilo social tra i più seguiti.

3.27 UC25 - Impostazione vista predefinita guida

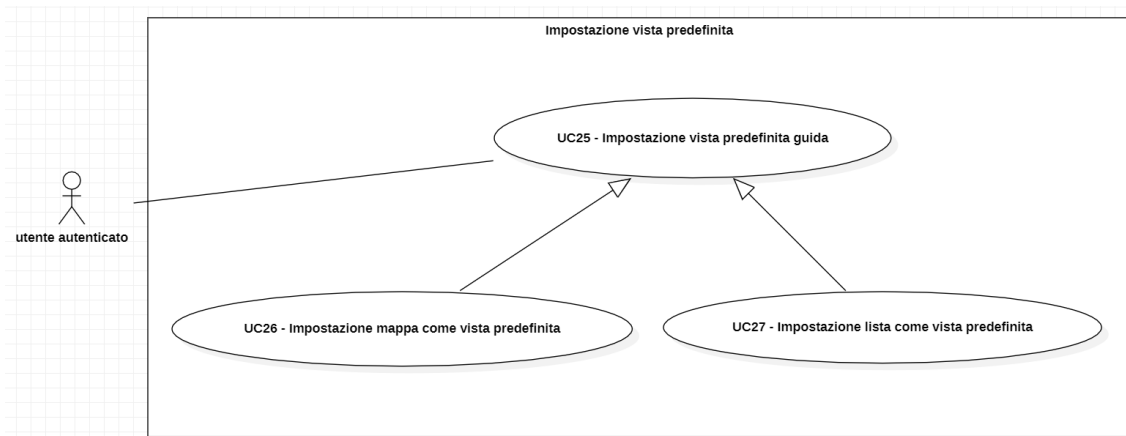


Figura 14: Impostazione vista predefinita guida

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter scegliere la vista predefinita per visualizzare la guida.
- **Scenario:**
 1. l'utente naviga nella sezione impostazioni;
 2. l'utente sceglie la voce "Vista predefinita";
 3. l'utente sceglie tra la visualizzazione della mappa (**UC26**) oppure della lista (**UC27**).
- **Precondizioni:** l'utente vuole poter scegliere la vista predefinita.
- **Postcondizioni:** la scelta della lista predefinita è stata salvata.

3.28 UC26 - Impostazione mappa come vista predefinita

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente sceglie la mappa come vista predefinita.
- **Scenario:** l'utente sceglie mappa come vista predefinita.
- **Precondizioni:** l'utente vuole scegliere mappa come vista predefinita.
- **Postcondizioni:** mappa viene impostata come vista predefinita.

3.29 UC27 - Impostazione lista come vista predefinita

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente sceglie la lista come vista predefinita.
- **Scenario:** l'utente sceglie lista come vista predefinita.
- **Precondizioni:** l'utente vuole scegliere lista come vista predefinita.
- **Postcondizioni:** lista viene impostata come vista predefinita.

3.30 UC28 - Visualizzazione lista profili seguiti

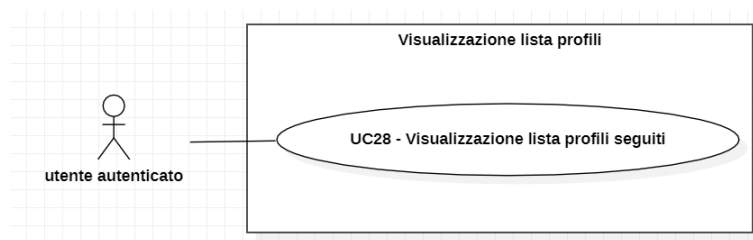


Figura 15: Visualizzazione lista profili seguiti

- **Attore:** utente autenticato.
- **Descrizione:** l'utente visualizza la lista de profili seguiti.
- **Scenario:**
 1. l'utente naviga nella home;
 2. l'utente clicca il pulsante per visualizzare la lista dei profili seguiti;
 3. l'utente visualizza la lista dei profili seguiti.
- **Precondizioni:** l'utente vuole visualizzare la lista dei profili seguiti.
- **Postcondizioni:** l'utente visualizza la lista dei profili seguiti.

3.31 UC29 - Password dimenticata

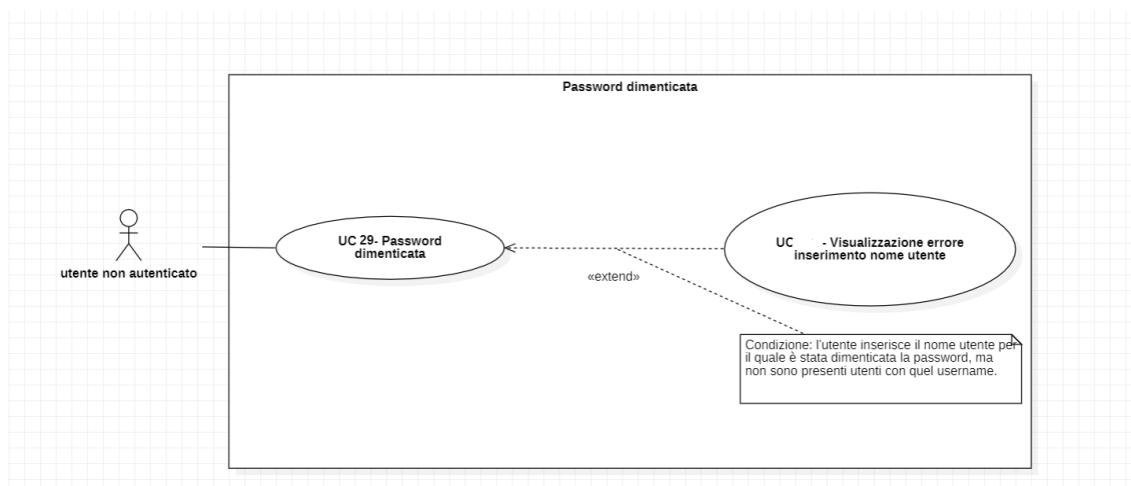


Figura 16: Password dimenticata

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve poter modificare la password attuale con la quale effettua il login.
- **Scenario:**
 1. inserimento username;
 2. inserimento codice;
 3. inserimento nuova password;
 4. conferma nuova password;
 5. conferma modifica password.

Estensioni:

1. l'utente inserisce lo username ma non esiste nessun utente con quest'ultimo, viene visualizzato un messaggio di errore (**UC30**);
 2. l'utente inserisce il codice ma non coincide con quello ricevuto, viene visualizzato un messaggio di errore (**UC31**);
 3. l'utente inserisce la nuova password ma essa non rispetta determinate condizioni quindi viene visualizzato un messaggio di errore (**UC32**);
 4. l'utente non inserisce in modo corretto la nuova password nella conferma della stessa, quindi viene visualizzato un messaggio di errore (**UC33**);
- **Precondizioni:** l'utente si è dimenticato la password per autenticarsi.
 - **Postcondizioni:** l'utente è autenticato con una nuova password.

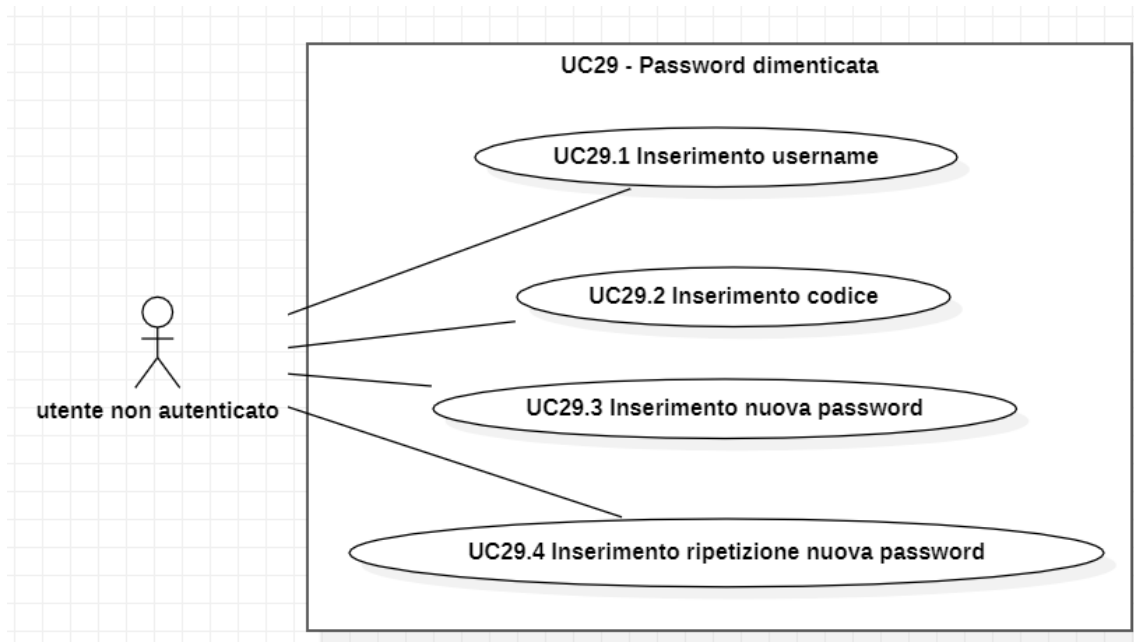


Figura 17: Password dimenticata

3.31.1 UC29.1 - Inserimento username

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** l'utente deve inserire lo username per il quale ha dimenticato la password.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito allo username;
 2. l'utente inserisce lo username.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito il nome utente per il quale ha dimenticato la password.

3.31.2 UC29.2 - Inserimento codice

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve inserire il codice di verifica.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito al codice;
 2. l'utente inserisce il codice.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito la nuova password.



3.31.3 UC29.3 - Inserimento nuova password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve poter inserire la nuova password.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito alla nuova password;
 2. l'utente inserisce la nuova password.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito la nuova password.

3.31.4 UC29.4 - Inserimento ripetizione nuova password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve poter inserire la ripetizione della nuova password.
- **Scenario:**
 1. l'utente seleziona il campo riferito alla ripetizione della nuova password;
 2. l'utente inserisce la ripetizione della nuova password.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata.
- **Postcondizioni:** l'utente ha inserito la ripetizione della nuova password.

3.31.5 UC29.5 - Conferma modifica password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve poter confermare la nuova password.
- **Scenario:** l'utente conferma la nuova password inserita.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata.
- **Postcondizioni:** l'utente ha cambiato la propria password.

3.32 UC30 - Visualizzazione errore di inserimento username

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se lo username inserito non esiste.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.



- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata e lo username inserito non esiste.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.33 UC31 - Visualizzazione errore di inserimento codice

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se l'inserimento codice non è andato a buon fine.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata e il codice non è valido.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.34 UC32 - Visualizzazione errore di inserimento nuova password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di password dimenticata l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se l'inserimento di una nuova password non è valida.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di password dimenticata. e la nuova password inserita non è valida.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.

3.35 UC33 - Visualizzazione errore di ripetizione nuova password

- **Attore:** utente non autenticato.
- **Descrizione:** durante l'attività di modifica password l'utente deve ricevere un messaggio d'errore se l'inserimento della ripetizione della nuova password non è uguale alla nuova password.
- **Scenario:** l'utente legge un messaggio d'errore.
- **Precondizioni:** l'utente svolge la sessione di modifica password e la ripetizione della nuova password inserita non è corretta.
- **Postcondizioni:** l'utente ha ricevuto un messaggio d'errore.



4 Requisiti

In questa sezione sono classificati ed assegnati i requisiti seguendo la nomenclatura specificata nelle *Norme di Progetto_G*.

4.1 Requisiti funzionali

Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RF1	Obbligatorio	L'utente deve poter registrarsi inserendo i suoi dati personali (email, nome utente e password)	UC1
RF2	Obbligatorio	L'utente deve poter effettuare il login inserendo i dati personali richiesti (nome utente e password, con possibilità di memorizzare la sessione)	UC6, UC6.1, UC6.2, UC6.3
RF3	Obbligatorio	L'utente deve poter effettuare il logout e uscire dalla sessione	UC10
RF4	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se la mail inserita durante la fase di registrazione è già presente nel sistema	UC1.1
RF5	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se il nome utente inserito durante la fase di registrazione è già presente nel sistema	UC1.2
RF6	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se la password inserita durante la fase di registrazione non presenta le specifiche richieste	UC1.3
RF7	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se la email inserita durante la fase di autenticazione è errata	UC7
RF8	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se la password inserita durante la fase di autenticazione è errata	UC8
RF9	Obbligatorio	L'utente deve poter modificare la propria password inserendo la vecchia password, ripetendo la nuova password e confermando la modifica	UC11, UC11.1, UC11.2, UC11.3, UC11.4



Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RF10	Obbligatorio	All'utente compare un messaggio d'errore se durante il cambio password, la password attuale inserita non è corretta	UC12
RF11	Obbligatorio	All'utente compare un messaggio d'errore se durante il cambio password, la nuova password inserita non rispetta le specifiche	UC13
RF12	Obbligatorio	All'utente compare un messaggio d'errore se durante il cambio password, la ripetizione della nuova password inserita non è uguale alla password del campo precedente	UC14
RF13	Obbligatorio	L'utente deve poter autenticarsi automaticamente, senza inserire le credenziali	UC9
RF14	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare la guida in formato mappa o formato lista	UC15, UC15.1, UC15.2, UC15.3, UC15.4
RF15	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare la mappa o lista globale se non ha nessun profilo social seguito	UC15, UC16, UC17
RF16	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare la lista personalizzata se segue dei profili social	UC15, UC19
RF17	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare la mappa personalizzata se segue dei profili social	UC15, UC18
RF18	Obbligatorio	L'utente deve poter aggiungere dei profili social da seguire, dai quali verrà generata la guida	UC20
RF19	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare un messaggio di errore nel caso in cui il nome del profilo utente inserito per seguirlo, non esista nel sistema	UC21
RF20	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare un messaggio di errore nel caso in cui il nome del profilo utente ricercato si trova già nei profili seguiti	UC22



Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RF21	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di rimuovere (smettere di seguire) un qualsiasi profilo tra i presenti nella lista di quelli che sta seguendo	UC23
RF22	Obbligatorio	L'utente può visualizzare quali sono gli utenti più seguiti dagli altri profili della piattaforma	UC24, UC24.1, UC24.2, UC24.3
RF23	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di settare il metodo di visualizzazione predefinita per visionare la guida	UC25
RF24	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di settare la mappa come vista predefinita della guida	UC26
RF25	Obbligatorio	L'utente deve essere in grado di settare la lista come vista predefinita della guida	UC27
RF26	Obbligatorio	La piattaforma deve fornire la possibilità di monitorare le recensioni partendo da un luogo indicato	Capitolato
RF27	Obbligatorio	La piattaforma deve permettere di indicare profili social da seguire per creare la guida	Capitolato
RF28	Obbligatorio	I profili social da seguire devono provenire dalla piattaforma Instagram _G	Capitolato
RF29	Obbligatorio	Il backend _G deve utilizzare le informazioni testuali di post derivati da profili social per trarre informazioni su un luogo fisico	Capitolato
RF30	Molto Desiderabile	Il backend _G dovrebbe utilizzare le informazioni grafiche e visuali di post derivati da profili social per trarre informazioni su un luogo fisico	Capitolato
RF31	Obbligatorio	Deve essere costruito un crawler/scrapper _G in grado di accedere o scaricare dati dei post da profili social	Capitolato
RF32	Obbligatorio	Il crawler _G deve eludere i servizi anti-bot dei vari social	Capitolato
RF33	Obbligatorio	L'utente deve poter visualizzare la lista di profili che segue	UC28



Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RF34	Obbligatorio	L'utente, inserendo il proprio username, codice di verifica inviato all'email personale, una nuova password e la ripetizione di essa, deve poter cambiare la password nel caso in cui l'avesse dimenticata	UC29, UC29.1, UC29.2, UC29.3, UC29.4
RF35	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se lo username inserito non esiste	UC30
RF36	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se il codice inserito non corrisponde a quello inviato all'email	UC31
RF37	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se la nuova password inserita non rispetta le specifiche richieste	UC32
RF38	Obbligatorio	All'utente viene mostrato un messaggio d'errore se la ripetizione della nuova password non corrisponde alla password inserita precedentemente	UC33

Tabella 2: Tabella dei requisiti funzionali

4.2 Requisiti di vincolo

Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RV1	Obbligatorio	Il backend _G deve essere implementato secondo un'architettura serverless _G	Capitolato
RV2	Obbligatorio	Il backend _G deve utilizzare le funzionalità di machine learning fornite dai servizi AWS _G	Capitolato
RV3	Obbligatorio	La piattaforma deve essere fruibile da web browser. In particolare dovrà essere garantita la compatibilità con le versioni più recenti dei browser <i>Chrome</i> e <i>Firefox</i> .	Capitolato

Tabella 3: Tabella dei requisiti di vincolo

4.3 Requisiti di qualità



Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RQ1	Obbligatorio	Il sistema dovrà essere sviluppato secondo le norme descritte nel documento Norme di Progetto _G	Decisione Interna
RQ2	Obbligatorio	Manuale utente in lingua italiana	Decisione Interna
RQ3	Obbligatorio	Diagrammi UML _G relativi agli Use Cases _G di progetto	Capitolato
RQ4	Obbligatorio	Schema Design _G relativo alla base di dati	Capitolato
RQ5	Obbligatorio	Documentazione dettagliata di tutte le API _G	Capitolato
RQ6	Obbligatorio	Piano Unit Tests _G	Capitolato
RQ7	Obbligatorio	Sintesi sui limiti dei social utilizzati	Capitolato
RQ8	Obbligatorio	Limiti dei servizi e degli algoritmi usati per estrarre le valutazioni sui luoghi di interesse	Capitolato
RQ9	Obbligatorio	Bug Reporting	Capitolato
RQ10	Obbligatorio	Codice sorgente fornito tramite sistemi di versionamento	Capitolato

Tabella 4: Tabella dei requisiti di qualità



4.4 Requisiti prestazionali

Codice	Classificazione	Descrizione	Fonti
RP1	Desiderabile	Scegliere i servizi di AWS_G che richiedono scambio dati nelle stesse zone geografiche	ve_20220516
RP2	Desiderabile	Il crawler _G /scraper _G deve impiegare un tempo inferiore ad 1 minuto per eseguire le proprie operazioni	Capitolato

Tabella 5: Tabella dei requisiti prestazionali

4.5 Tracciamento

4.5.1 Fonte - requisiti

Fonte	Requisiti
Capitolato	RV1, RV2, RV3, RF27, RF28, RF29, RF30, RF31, RF32, RF33, RQ3, RQ4, RQ5, RQ6, RQ7, RQ8, RQ9, RQ10, RP2
UC1	RF1
UC1.1	RF4
UC1.2	RF5
UC1.3	RF6
UC2	Verbale interno 20/05/2022
UC3	Verbale interno 20/05/2022
UC4	Verbale interno 20/05/2022
UC5	RF2, RF13
UC6	RF2
UC6.1	RF2
UC6.2	RF2
UC6.3	RF2
UC7	RF7
UC8	RF8
UC10	RF3
UC11	RF9



Fonte	Requisiti
UC11.1	RF9
UC11.2	RF9
UC11.3	RF9
UC11.4	RF9
UC12	RF10
UC13	RF11
UC14	RF12
UC15	RF14, RF15
UC15.1	RF14
UC15.2	RF14
UC15.3	RF14
UC15.4	RF14
UC16	RF15
UC17	RF15
UC18	RF17
UC19	RF16
UC20	RF18
UC21	RF19
UC22	RF20
UC23	RF21
UC24	RF22
UC24.1	RF22
UC24.2	RF22
UC24.3	RF22
UC25	RF23
UC26	RF24
UC27	RF25
UC28	RF33
UC29	RF34
UC29.1	RF34
UC29.2	RF34



Fonte	Requisiti
UC29.3	RF34
UC29.4	RF34
UC30	RF35
UC31	RF36
UC32	RF37
UC33	RF38

Tabella 6: Tabella fonte - requisiti



4.5.2 Requisito - fonte

Requisito	Fonti
RF1	UC1
RF2	UC5, UC6, UC6.1, UC6.2, UC6.3
RF3	UC10
RF4	UC1.1
RF5	UC1.2
RF6	UC1.3
RF7	UC7
RF8	UC8
RF9	UC11, UC11.1, UC11.2, UC11.3, UC11.4
RF10	UC12
RF11	UC13
RF12	UC14
RF13	UC9
RF14	UC15, UC15.1, UC15.2, UC15.3, UC15.4
RF15	UC15, UC16, UC17
RF16	UC15, UC19
RF17	UC15, UC18
RF18	UC20
RF19	UC21
RF20	UC22
RF21	UC23
RF22	UC24, UC24.1, UC24.2, UC24.3
RF23	UC25
RF24	UC26
RF25	UC27
RF26	Capitolato
RF27	Capitolato
RF28	Capitolato
RF29	Capitolato



Requisito	Fonti
RF30	Capitolato
RF31	Capitolato
RF32	Capitolato
RF33	UC28
RF34	UC29, UC29.1, UC29.2, UC29.3, UC29.4
RF35	UC30
RF36	UC31
RF37	UC32
RF38	UC33
RV1	Capitolato
RV2	Capitolato
RV3	Capitolato
RQ3	Capitolato
RQ4	Capitolato
RQ5	Capitolato
RQ6	Capitolato
RQ7	Capitolato
RQ8	Capitolato
RQ9	Capitolato
RQ10	Capitolato
RP2	Capitolato

Tabella 7: Tabella requisito - fonte