

Università degli Studi di Padova

Ingegneria del Software Anno Accademico: 2021/2022



Bug's Bunny

Verbale interno

2022/03/09

Redazione: Matteo Tossuto

Verifica: Ruth Genevieve Bousapnamene

Approvazione: Marco Bellò



Generalità

• Ora inizio: 15.00

• Ora fine: 17.00

Presenze

- Angela Arena
- Marco Bellò
- Tommaso Di Fant
- Ruth Genevieve Bousapnamene
- Matteo Tossuto
- Marco Volpato
- Giulio Zanatta

Resoconto

È stata confermata la scelta del capitolato precedentemente favorito, vista anche l'assenza di conflitti con gli altri gruppi. È stata fatta una discussione generale sui documenti da redigere in vista della candidatura, di come iniziare la stesura del progetto.

Inoltre, è stato deciso di intraprendere un incontro con i proponenti dei rispettivi capitolati C3 e C4.

Sono state stilate delle domande da porre al proponente del capitolato C3, San Marco Informatica, le quali:

- Il repository è fornito o dobbiamo crearlo?
- Obbligatori lo sviluppo di app native mobile o si può usare un webapp?
- I linguaggi da utilizzare vengono decisi a monte?
- Come viene effettuata l'analisi dei dati?
- Viene fornita formazione da parte dell'azienda? Se sì, come?
- Verrà fornito un server, anche di modeste capacità, dove poter fare delle prove?
- È richiesto un focus verso alcuni tipi particolari di macchinari da monitorare?

Sono state stilate delle domande da porre al proponente del capitolato C4, Zero12 SRL, le quali:

• Il repository è fornito o dobbiamo crearlo?



- Obbligatori lo sviluppo di app native mobile o si può usare un webapp?
- I linguaggi da utilizzare vengono decisi a monte?
- Si dovranno utilizzare solamente API fornite da TikTok/Instagram o si possono usarne di terze parti?
- Nella scelta del WOW è consigliato utilizzare quello presente nel pdf?
- Come vengono forniti gli applicati da usare (lambda chain, AWS, ...)?
- Viene fornita formazione da parte dell'azienda? Se sì, come?
- Verrà fornito supporto per la documentazione iniziale?