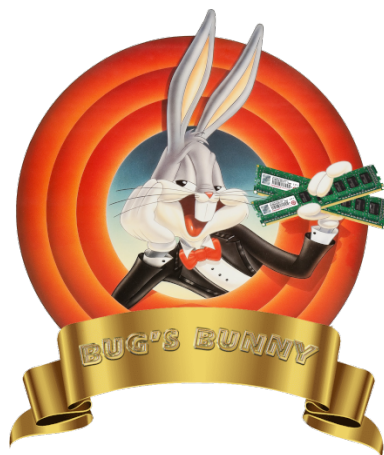




Università degli Studi di Padova  
Ingegneria del Software  
Anno Accademico: 2021/2022



*Bug's Bunny*

# Manuale utente

[bugsbunnyteam@protonmail.com](mailto:bugsbunnyteam@protonmail.com)

**Versione:** 1.0.0

**Redazione:** Angela Arena,  
Giulio Zanatta

**Verifica:** Tommaso Di Fant,  
Angela Arena

**Approvazione:** Marco Volpato

**Uso:** Esterno



## Registro delle modifiche

Versione	Data	Nominativo	Ruolo	Descrizione
1.0.0	04-05-2022	Marco Volpato	Responsabile	Approvazione del documento
0.1.0	03-09-2022	Angela Arena	Analista	Finalizzazione documento (Verificatore: Tommaso Di Fant)
0.0.3	01-09-2022	Angela Arena	Analista	Inserite le informazioni mancati (Verificatore: Tommaso Di Fant)
0.0.2	22-08-2022	Angela Arena	Analista	Inserite le sezioni dalla 4 alla 10 (verificatore: Tommaso Di Fant)
0.0.1	22-08-2022	Giulio Zanatta	Analista	Stesura Intro (Verificatore: Angela Arena)
0.0.0	20-08-2022	Angela Arena	Analista	Creazione documento



# Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione</b>	<b>4</b>
1.1	Scopo del documento . . . . .	4
1.2	Scopo del prodotto . . . . .	4
1.3	Glossario . . . . .	4
1.4	Riferimenti . . . . .	4
<b>2</b>	<b>Requisiti di sistema</b>	<b>5</b>
2.1	Prerequisiti . . . . .	5
2.2	Requisiti software . . . . .	5
2.3	Segnalazione problematiche . . . . .	5
<b>3</b>	<b>Accesso alla WebApp</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Registrazione</b>	<b>7</b>
4.1	Inserimento dati errati . . . . .	10
4.1.1	Formato email errata . . . . .	10
4.1.2	Formato password non valida . . . . .	10
<b>5</b>	<b>Login</b>	<b>11</b>
5.1	Login manuale . . . . .	11
5.2	Inserimento delle credenziali errate . . . . .	12
5.3	Login automatico . . . . .	13
5.4	Logout . . . . .	13
<b>6</b>	<b>Recupero password</b>	<b>14</b>
<b>7</b>	<b>Account</b>	<b>16</b>
7.1	Scelta visualizzazione guida . . . . .	16
7.2	Mostra profili seguiti . . . . .	17
<b>8</b>	<b>Home</b>	<b>18</b>
8.1	Visualizzazione guida come lista . . . . .	18
8.2	Visualizzazione guida come mappa . . . . .	19
8.3	Popup con maggiori informazioni . . . . .	19
<b>9</b>	<b>Aggiungi un nuovo profilo</b>	<b>21</b>
9.1	Errore username . . . . .	21
<b>10</b>	<b>Explore</b>	<b>23</b>



## Elenco delle figure

1	Locazione link per la registrazione . . . . .	7
2	Campi del form per la registrazione . . . . .	8
3	Bottone per confermare la registrazione . . . . .	9
4	Codice di conferma account per la registrazione . . . . .	9
5	Campi di compilazione per il login . . . . .	11
6	Bottone di conferma per il login . . . . .	12
7	Segnalazione errore campo vuoto login . . . . .	12
8	Segnalazione errore username o password durante il login . . . . .	13
9	Login automatico . . . . .	13
10	Link per recuperare la password durante il login . . . . .	14
11	Campi da inserire durante il recupero password . . . . .	15
12	informazioni dell'account personale . . . . .	16
13	Tendina per visualizzare e rimuovere i profili social . . . . .	17
14	Visualizzazione predefinita della pagina Home . . . . .	18
15	Visualizzazione lista locali nella pagina Home . . . . .	19
16	Visualizzazione maggiori informazioni di un locale . . . . .	20
17	Cercare un nuovo profilo social . . . . .	21
18	Risultato del profilo social cercato . . . . .	21
19	Errore - non è stato scritto nessuno username . . . . .	22
20	Errore - l'username cercato non esiste . . . . .	22
21	Errore - l'username cercato è già seguito . . . . .	22
22	Visualizzazione profili più popolari . . . . .	23



# 1 Introduzione

## 1.1 Scopo del documento

Lo scopo del seguente documento è il voler illustrare le relative funzionalità che la WebApp<sub>G</sub> *BunnyFood* vuole offrire. Per ogni funzionalità viene associata una dettagliata spiegazione di essa e il suo relativo funzionamento.

## 1.2 Scopo del prodotto

Lo scopo principale della WebApp<sub>G</sub> *BunnyFood* e dell'azienda Zero12 è quello di poter fornire all'utente delle guide relative a delle località (di ristorazione, o semplici luoghi di interesse) basandosi sui contenuti creati e condivisi dagli utenti della principale piattaforma social (Instagram). La piattaforma *BunnyFood*, inoltre è capace di effettuare una classifica delle guide generata tramite le impressioni e le reazioni degli utenti che utilizzano la piattaforma social.

## 1.3 Glossario

E' stato redatto il documento "Glossario v2.0.0" con lo scopo di illustrare nuove terminologie utilizzate. Il documento contiene spiegazioni dei termini più importanti che sono stati usati nei documenti, e tali termini vengono segnalati con l'apice G.

## 1.4 Riferimenti

- **Regolamento progetto didattico**  
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2021/Dispense/PD2.pdf>



## 2 Requisiti di sistema

Per poter accedere alle funzionalità della WebApp<sub>G</sub> è necessario soddisfare i seguenti requisiti:

### 2.1 Prerequisiti

L'unico prerequisito necessario ed obbligatorio per utilizzare la WebApp<sub>G</sub> *BunnyFood* è l'aver attivato **JavaScript<sub>G</sub>** sul proprio browser.

### 2.2 Requisiti software

La WebApp<sub>G</sub> *BunnyFood* richiede le seguenti caratteristiche minime software per il suo corretto funzionamento:

#### **Sistema operativo**

- Windows
- Ubuntu
- Mac Os X
- iOS
- Android

#### **Browser**

- Google Chrome (da versione 104.0.5112.102)
- Mozilla Firefox (da versione 104.0)
- Safari (da versione 15.5)
- Microsoft Edge (da versione 104.0.1293.47)

### 2.3 Segnalazione problematiche

Nel caso ci si imbatta in problematiche riguardanti il funzionamento di *BunnyFood*, è possibile effettuare una segnalazione scrivendo una mail al seguente indirizzo:

email: **bugsbunnyteam@protonmail.com**



### 3 Accesso alla WebApp

Per accedere, e quindi visualizzare e utilizzare le funzionalità della , si può seguire il seguente indirizzo web:

`https://d18v2wlpbu3jpw.cloudfront.net/`

Dal momento della visualizzazione della WebApp<sub>G</sub>, è possibile sfruttare le sue funzionalità, le quali:

- Registrazione (se l'utente è sprovvisto di account);
- Login;
- Recupero password (se l'utente ha scordato la sua password personale);
- Visualizzazione del proprio account;
  1. Modifica tipologia di vista predefinita per le guide (lista o mappa);
  2. Visualizzare la lista dei propri seguaci (con possibilità di rimozione di un seguace);
  3. Logout.
- Visualizzazione della Home (l'utente ha la possibilità di scegliere il tipo di visualizzazione, lista o mappa);
- Visualizzazione della pagina Explore per vedere i profili più popolari della piattaforma;
- Visualizzazione della pagina Add per aggiungere un nuovo profilo.

## 4 Registrazione

Per accedere ai servizi, gratuiti e accessibili da chiunque, della piattaforma *BunnyFood* è necessario accedere all'applicazione al link riportato qui sotto e, dopo il redirect automatico, scegliere l'opzione di "Sign up".

`https://d18v2wlpbu3jpw.cloudfront.net/`

La registrazione permette di creare un account personale al quale verrà illustrata una guida sotto forma di mappa o lista con i luoghi più apprezzati dai clienti e inoltre è possibile iniziare a seguire dei nuovi profili Instagram.

Per effettuare la registrazione sulla piattaforma *BunnyFood* è necessario procedere come spiegato di seguito:

Inizialmente apparirà la finestra per effettuare il login, quindi bisognerà premere il link con scritto "**Sign Up**".

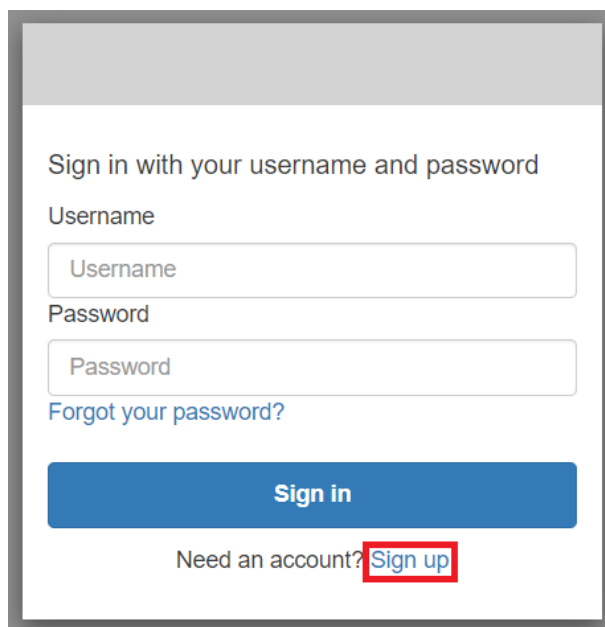


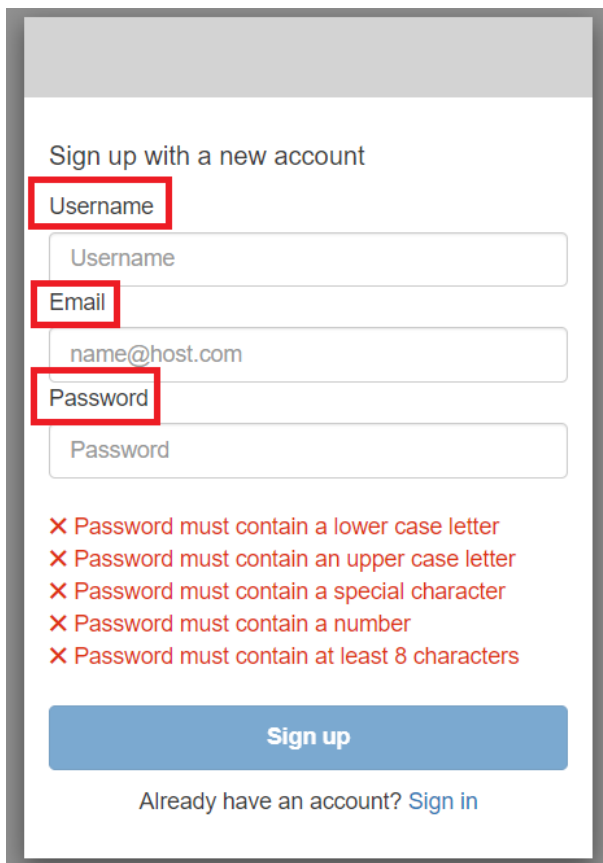
Figura 1: Locazione link per la registrazione

Dopo aver cliccato sul bottone, si viene reindirizzati in una pagina nuova, contenente il seguente form, nel quale verranno inseriti i dati necessari per completare correttamente tale passaggio.

I dati richiesti sono i seguenti:

- Username;
- Email;
- Password.





Sign up with a new account

Username

Email

Password

× Password must contain a lower case letter  
× Password must contain an upper case letter  
× Password must contain a special character  
× Password must contain a number  
× Password must contain at least 8 characters

Sign up

Already have an account? [Sign in](#)

Figura 2: Campi del form per la registrazione

Quando tutti i campi sono stati compilati bisogna cliccare il pulsante con il testo “Sign up”.



Sign up with a new account

Username

Email

Password

✗ Password must contain a lower case letter  
✗ Password must contain an upper case letter  
✗ Password must contain a special character  
✗ Password must contain a number  
✗ Password must contain at least 8 characters

**Sign up**

Already have an account? [Sign in](#)

Figura 3: Bottone per confermare la registrazione

Dopo aver eseguito questa parte, verrà inviato un codice alla mail indicata durante la compilazione del form: quindi per poter verificare l'account è necessario riportare nell'apposito spazio il codice e successivamente premere il bottone **“Confirm Account”**

We have sent a code by email to a\*\*\*@g\*\*\*. Enter it below to confirm your account.

**Verification Code**

**Confirm Account**

Didn't receive a code? [Resend it](#)

Figura 4: Codice di conferma account per la registrazione



## 4.1 Inserimento dati errati

L'utente non è in grado di premere il pulsante "Sign up" se lascia vuoto anche solo uno spazio dei 3.

### 4.1.1 Formato email errata

Nel campo "Email" verrà effettuato un controllo per assicurarsi che il formato mail inserito sia corretto. Infatti verrà controllata la presenza del carattere speciale "@" e che dopo di essa sia presente del testo.

### 4.1.2 Formato password non valida

Come si può notare dalla foto precedente, la password deve rispettare delle specifiche, ovvero:

- Deve contenere un carattere in minuscolo;
- Deve contenere un carattere in maiuscolo;
- Deve contenere un carattere speciale;
- Deve contenere un numero;
- Deve contenere minimo 8 caratteri.

## 5 Login

Per effettuare il login, è possibile eseguirlo accedendo all'applicazione tramite il link riportato sotto e, dopo il redirect automatico, scegliere l'opzione di "Sign in".

`https://d18v2wlpbu3jpw.cloudfront.net/`

### 5.1 Login manuale

L'utente per accedere alla piattaforma deve cliccare il pulsante "**Sign in**", successivamente verrà indirizzato ad una nuova pagina, la quale contiene il form da compilare. I campi da inserire sono:

- Username;
- Password.

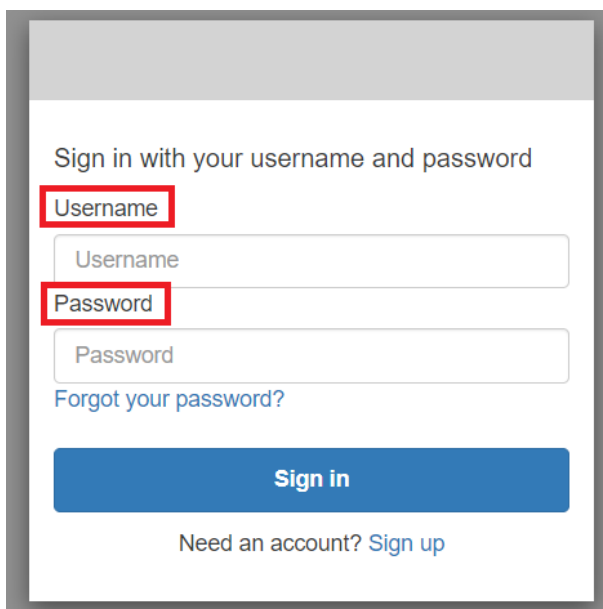
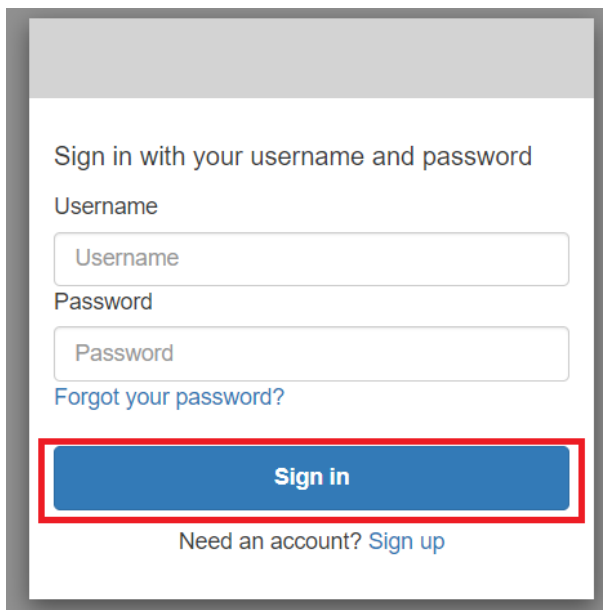


Figura 5: Campi di compilazione per il login

I dati da inserire sono esattamente quelli con cui era avvenuta la registrazione.

Per accedere alla piattaforma è necessario premere il bottone "**Sign in**".



Sign in with your username and password

Username

Password

[Forgot your password?](#)

**Sign in**

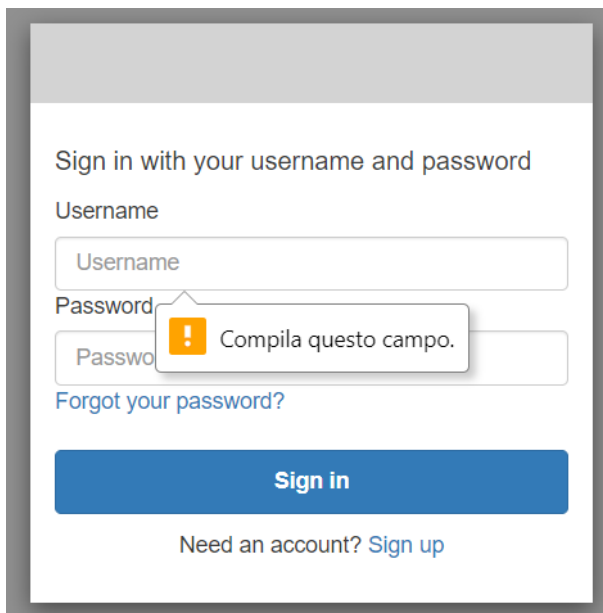
Need an account? [Sign up](#)

Figura 6: Bottone di conferma per il login

Se andrà a buon fine, l'utente una volta entrato nella piattaforma potrà visitare la propria home, accedere all'area personale ed infine usufruire dei servizi disponibili da *BunnyFood*.

## 5.2 Inserimento delle credenziali errate

Se uno o entrambi i campi del modulo di Login non vengono completati, il sistema darà errore come si vede dalla figura.



Sign in with your username and password

Username

Password

**!** Compila questo campo.

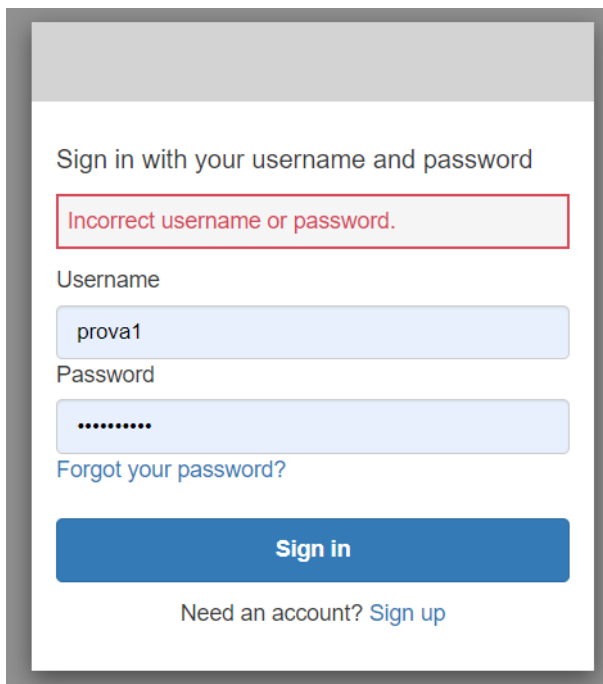
[Forgot your password?](#)

**Sign in**

Need an account? [Sign up](#)

Figura 7: Segnalazione errore campo vuoto login

Infatti per accedere è necessario completare i campi, e assicurarsi che essi contengano le credenziali scritte correttamente, altrimenti verrà segnalato un errore di quest'altro tipo:



Sign in with your username and password

Incorrect username or password.

Username

prova1

Password

.....

[Forgot your password?](#)

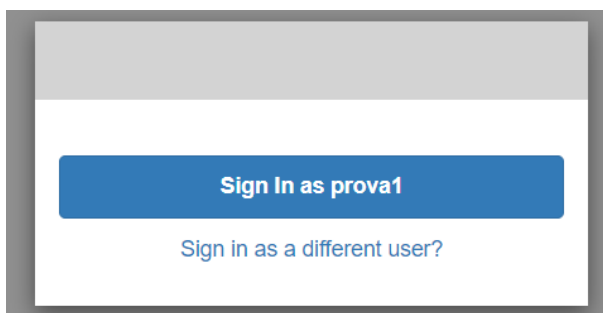
**Sign in**

[Need an account? Sign up](#)

Figura 8: Segnalazione errore username o password durante il login

### 5.3 Login automatico

Se l'utente durante una sessione precedente non ha effettuato il logout, una volta che proverà nuovamente ad accedere alla piattaforma, verrà reindirizzato direttamente alla pagina home, perchè non sarà necessario inserire nuovamente le proprie credenziali. Gli verrà chiesto se vuole accedere con l'account con cui stava navigando nella sessione precedente o se vuole cambiarlo.



**Sign In as prova1**

[Sign in as a different user?](#)

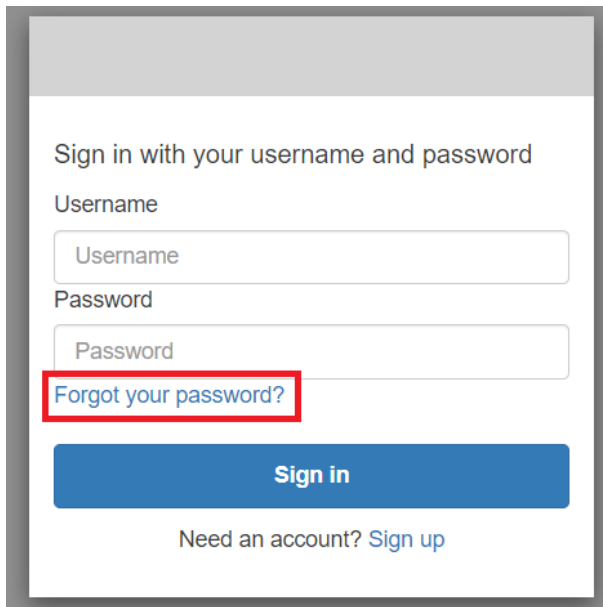
Figura 9: Login automatico

### 5.4 Logout

Quando un utente sta navigando all'interno di *BunnyFood*, per uscire da essa deve eseguire il logout. Per farlo deve cliccare sul bottone “**Account**”, il quale lo reindirizzerà ad una nuova pagina, nella quale saranno presente le informazioni personali e il bottone “**Logout**” che gli permetterà di uscire da *BunnyFood*.

## 6 Recupero password

Nel caso in cui l'utente, al momento del login, avesse dimenticato la propria password per accedere alla piattaforma *BunnyFood* può recuperarla premendo il link **“Forgot your password”**.



The image shows a login form with the title "Sign in with your username and password". It contains two input fields: "Username" and "Password". Below the "Password" field, the link "Forgot your password?" is highlighted with a red rectangular box. At the bottom of the form is a blue "Sign in" button, and below that is the text "Need an account? Sign up".

Figura 10: Link per recuperare la password durante il login

Dopo aver cliccato, verrà inviato un codice all'email con cui era avvenuta la registrazione. Sarà necessario infatti inserire:

- Code;
- New Password;
- Enter New Password Again.

La nuova password deve sempre rispettare le specifiche generali.



We have sent a password reset code by email to p\*\*\*@h\*\*\*. Enter it below to reset your password.

**Code**

**New Password**

**Enter New Password Again**

- ✗ Password must contain a lower case letter
- ✗ Password must contain an upper case letter
- ✗ Password must contain a special character
- ✗ Password must contain a number
- ✗ Password must contain at least 8 characters
- ✓ Passwords must match

**Change Password**

Figura 11: Campi da inserire durante il recupero password



## 7 Account

Dopo aver eseguito con successo la registrazione o il login, l'utente avrà accesso alla piattaforma *BunnyFood*. Da questo momento è possibile accedere alla pagina di account, cliccando sulla barra di navigazione il bottone “**Account**”. L'utente verrà reindirizzato in una nuova pagina contenente tale informazioni:

- Username;
- Indirizzo email;
- Scelta della visualizzazione della guida;
- Lista dei profili seguiti;
- Pulsante per il Logout.

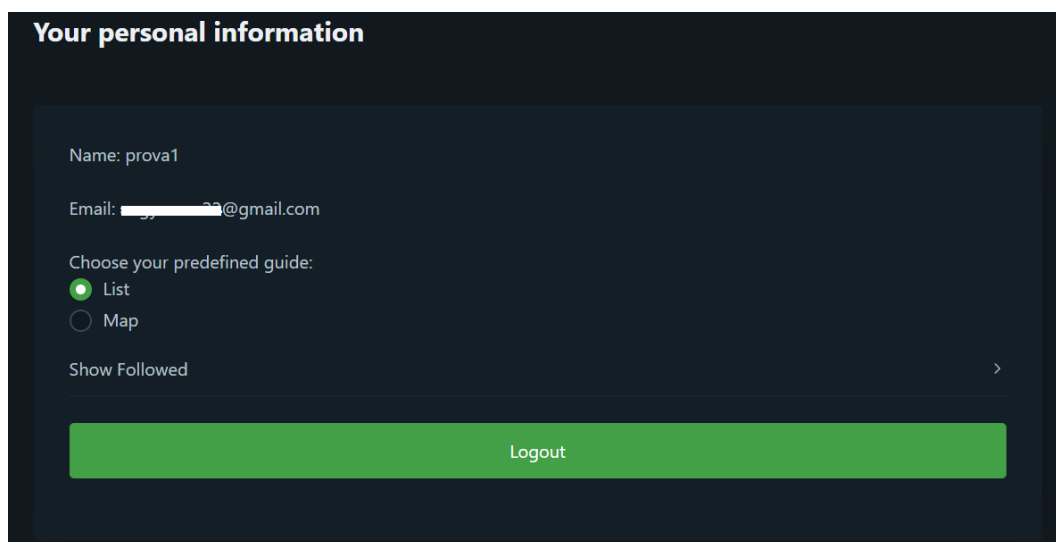


Figura 12: informazioni dell'account personale

I primi due sono esattamente i campi che si sono compilati nel modulo di registrazione. Mentre il pulsante logout è già stato trattato precedentemente.

### 7.1 Scelta visualizzazione guida

L'utente può decidere la vista predefinita per la visualizzazione della guida nella pagina principale. Le opzioni sono 2:

- lista: ovvero comparirà una lista di posti;
- mappa: i luoghi saranno posizionati all'interno di una mappa con dei segnaposti.



## 7.2 Mostra profili seguiti

L'utente cliccando sull'estensione della tendina visualizzerà una lista dei profili social che segue. Ognuno è caratterizzato da uno username e dal numero di followers (numero di persone della piattaforma *BunnyFood* che seguono tale profilo social). Inoltre è possibile cliccare sul bottone “**Rimuovi**” per smettere di seguire un certo profilo social.

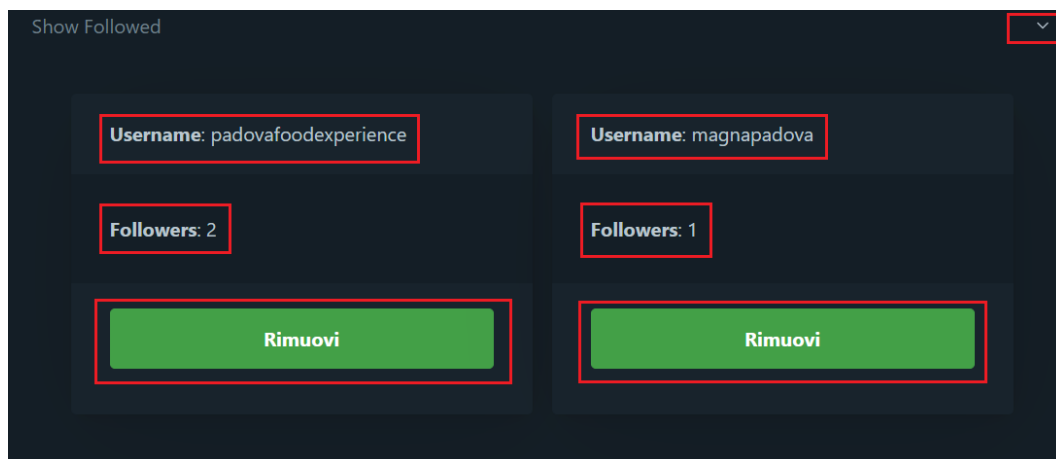


Figura 13: Tendina per visualizzare e rimuovere i profili social

## 8 Home

Quando l'utente entra nella piattaforma si trova nella pagina iniziale “**Home**”.

Se non ha deciso in precedenza la visione predefinita della guida, visualizzerà i luoghi sotto forma di una mappa. Direttamente dalla pagina Home, si può cambiare la visualizzazione in mappa e viceversa (da mappa in lista), cliccando tale bottone:

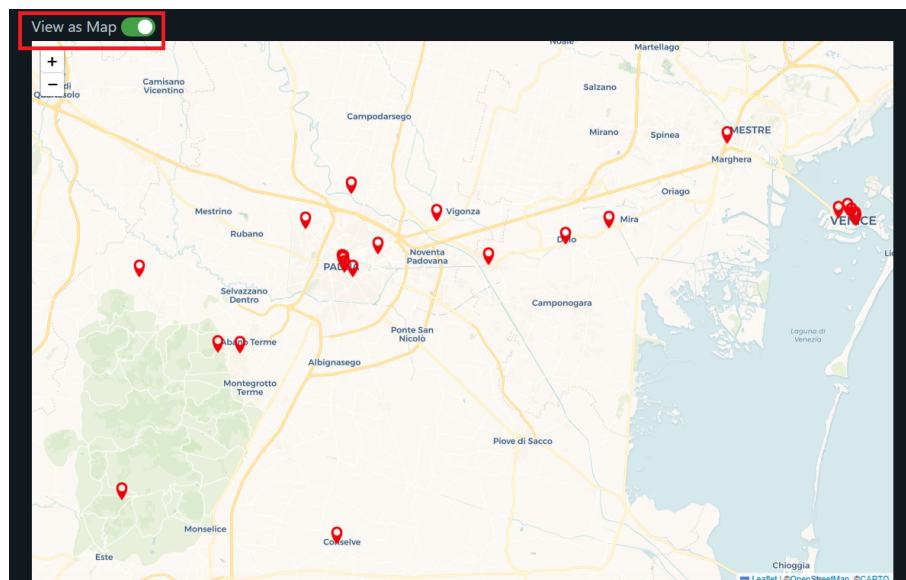


Figura 14: Visualizzazione predefinita della pagina Home

### 8.1 Visualizzazione guida come lista

L'utente vedrà un elenco di posti, generati dalle recensioni dei profili social seguiti dagli utenti della piattaforma *BunnyFood*.

Ogni luogo è caratterizzato da tali informazioni:

- Location: si tratta del nome del posto ed è un link, il quale una volta cliccato aprirà un popup con maggiori informazioni (§8.3);
- Score: si tratta del punteggio che è attribuito al posto, su una scala da 0 a 5 stelle.

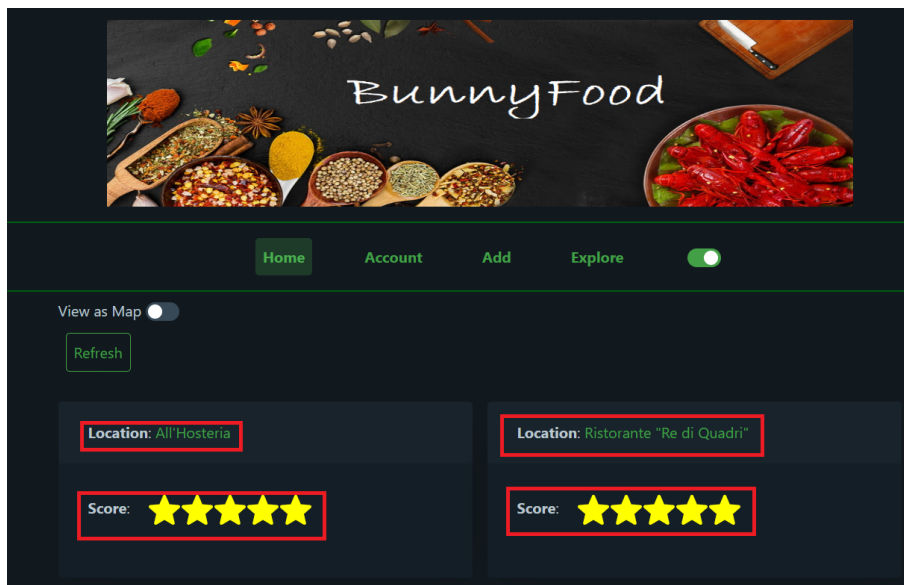


Figura 15: Visualizzazione lista locali nella pagina Home

## 8.2 Visualizzazione guida come mappa

L'utente visualizzerà una mappa vera e propria con un “segnaposto” per la posizione di ogni posto. È possibile spostarsi sulla mappa, ingrandendo o diminuendo la visualizzazione. Sono presenti infatti anche i tasti “+” e “-” per facilitare l'operazione di zoom.

Se il “segnaposto” viene cliccato compare il nome del luogo e il suo punteggio su una scala da 0 a 5. Il nome del posto, se cliccato, farà aprire un popup con maggiori informazioni (§8.3).

## 8.3 Popup con maggiori informazioni

Le informazioni che compaiono sono le seguenti:

- Il nome del posto;
- Una foto caratteristica di quel posto;
- Le categorie a cui appartiene il locale;
- L'indirizzo dove è situato il posto;
- Il numero telefonico del locale;
- Il suo punteggio su una scala da 0 a 5 stelle;
- Il link per il sito web di quel locale.

Per chiudere la finestra è necessario cliccare il tasto “**Close**” situato in alto a sinistra.

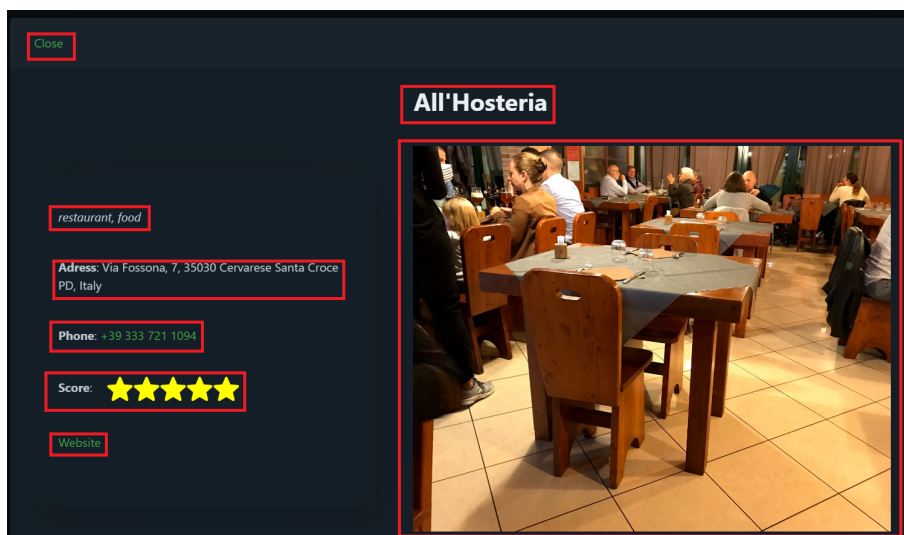


Figura 16: Visualizzazione maggiori informazioni di un locale

## 9 Aggiungi un nuovo profilo

Dalla pagina iniziale Home è possibile accedere alla pagina “**Add**” cliccando sulla barra di navigazione il pulsante con tale scritta.

In questa pagina, utilizzando la barra di ricerca, è possibile cercare un profilo che non si segue, scrivendo il suo username e cliccando poi il bottone di “**Search**”.

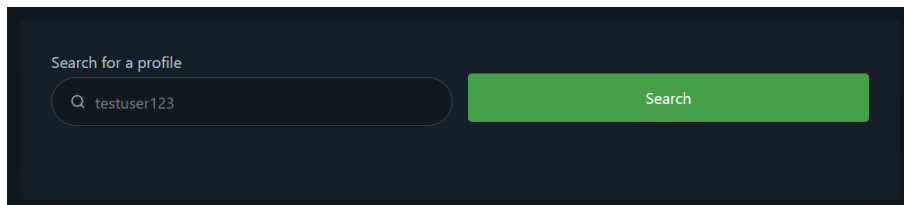


Figura 17: Cercare un nuovo profilo social

Successivamente comparirà il profilo che si è cercato con le seguenti informazioni:

- Username del profilo;
- Il suo numero di followers (persone che lo seguono);
- Il bottone “**Segui**” che una volta cliccato permetterà di aggiungere il profilo a quelli seguiti.

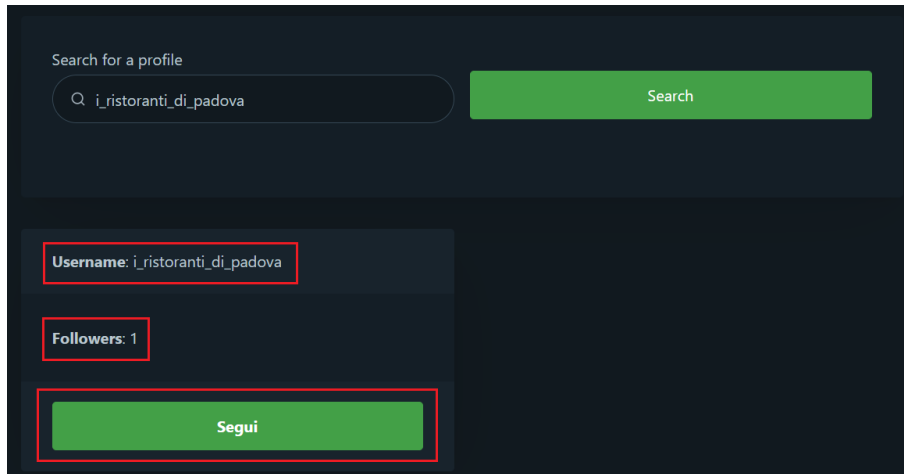


Figura 18: Risultato del profilo social cercato

### 9.1 Errore username

1. Se il campo di compilazione rimane vuoto, il sistema rileverà un errore, mostrando il seguente messaggio:

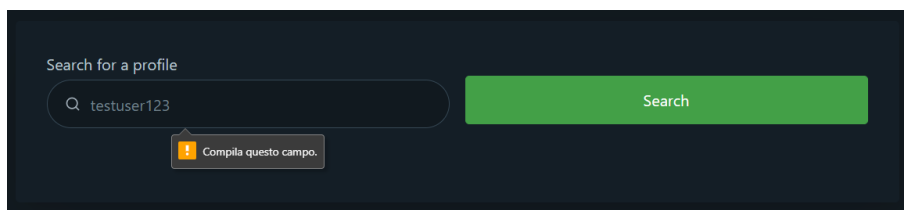


Figura 19: Errore - non è stato scritto nessuno username

2. Se invece l'username non è scritto correttamente, il sistema non riuscirà a trovare il profilo. Infatti la ricerca avviene puramente sul contenuto scritto all'interno della barra di ricerca.

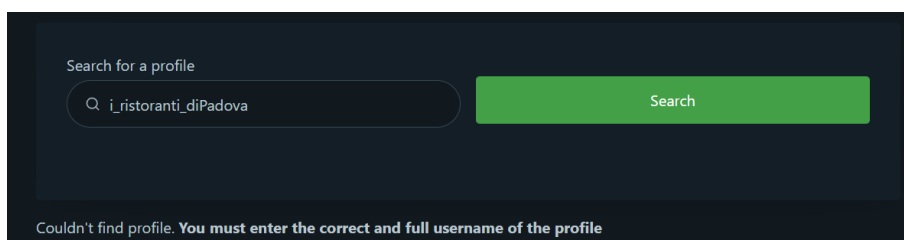


Figura 20: Errore - l'username cercato non esiste

3. Se invece l'username cercato è già tra i profili seguiti, comparirà un errore di questo tipo:

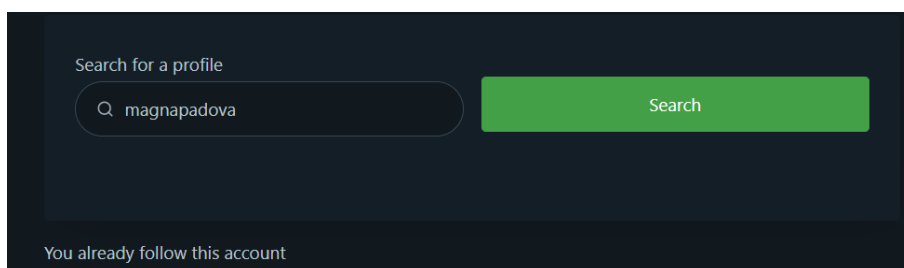


Figura 21: Errore - l'username cercato è già seguito



## 10 Explore

Dalla pagina iniziale Home è possibile accedere alla pagina “**Explore**” cliccando sulla barra di navigazione il pulsante con tale scritta.

La pagina contiene una lista di profili social che l’utente non segue, e gli vengono suggeriti in quanto sono i profili più virali, con maggior numero di followers. Infatti per ogni profilo social suggerito compare:

- Username: ovvero il suo nome utente;
- Followers: ovvero il numero di utenti della piattaforma *BunnyFood* che seguono tale profilo social;
- Segui: un bottone che quando viene cliccato aggiunge il profilo social alla lista dei profili seguiti.

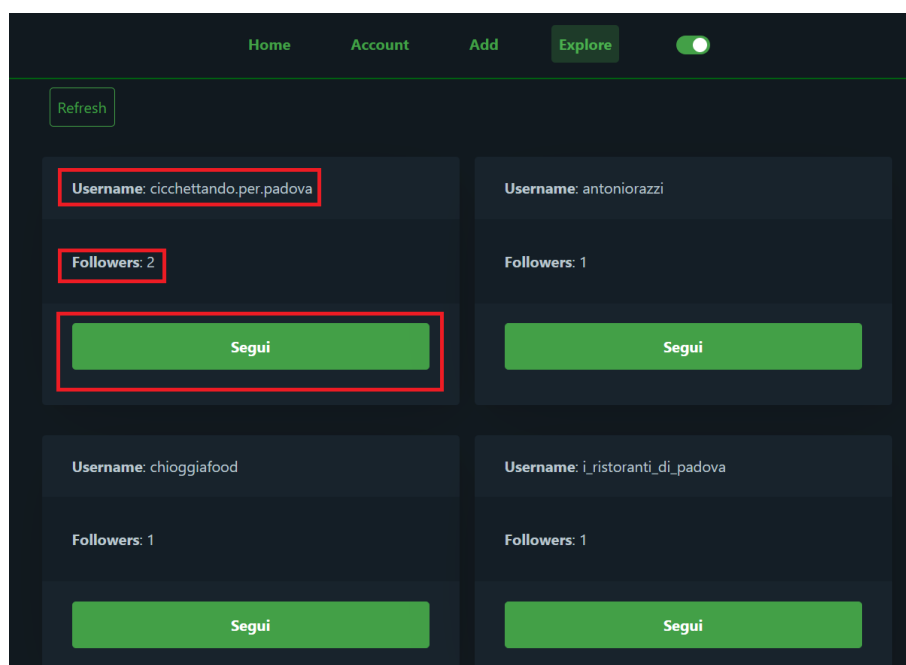


Figura 22: Visualizzazione profili più popolari