## ВЫСШАЯ ШКОЛА МАЙНОР

Институт инфотехнологии Веб программирование

## Александр Мочёнов IT-3-Q-V-Tal

# Система слежения за лицом человека (на основе нейронной сети? (и облостей с кожным покровом?))

Дипломная работа

Руководитель: Elena Faronova, MSc

## Оглавление

<b>Введение</b>				2
				3
1 Введение в предметную область		в предметную область	4	
2	Предлагаемый метод решения		5	
	2.1	Модул	ть нахождения лица	5
		2.1.1	Нормализация контраста и баланс белого	5
		2.1.2	Поиск зон с цветом кожного прокрова	5
		2.1.3	Выделение и объединение областей с цветом кожного покрова .	6
		2.1.4	Фильтрация по пропорциям и заполненности	6
		2.1.5	Классификация	7
	2.2	Выбор	р цели для слежения	8
	2.3 Механическая часть		ническая часть	8
		2.3.1	описание установки для демонстрации	8
		2.3.2	Подсчёт вектора движения	8
		2.3.3	Arduino	8
3	Результаты работы (Испытания?)			9
	3.1	3.1 Автоконтраст и баланс белого		9
	3.2	.2 Поиск зон с кожным покровом		9
	3.3	.3 Объединение областей		9
	3.4 (Результаты) работа с ИНС		ьтаты) работа с ИНС	9
		3.4.1	Различные представления	9
		3.4.2	(Результаты) обучения и тестирования	10
		3.4.3	Выбор лица и arduino	10
	3.5	Испыт	гание всей системы	10
3a	ключ	нение и	выводы	11
A	А Приложение. Отчёт по курсовой практике			
Литература				12

## **РЕЗЮМЕ**

## введение

Цель, постановка Задач, гипотеза

## 1 ВВЕДЕНИЕ В ПРЕДМЕТНУЮ ОБЛАСТЬ

Теоретическая часть.

Про Computer Vision в целом.

Где и зачем применяется face detection?

- \* Обзор методов и решений. (способы face detection'a) (для каждого подпункт?) (С ROI, с цветом одежды, с отделением фона, с выделением движ. объектов)
- \* целые системы подобно реализуемой (голова робота и всё такое)
- \* про real-time

#### 2 ПРЕДЛАГАЕМЫЙ МЕТОД РЕШЕНИЯ

Краткое описание всей системы. Диаграмма.

Модульность. Какие-то части могут быть реализованы по разному - но сами модули такие как тут.

используемые програмные библиотеки: OpenCV, PyBrain, ...

### 2.1 Модуль нахождения лица

#### 2.1.1 Нормализация контраста и баланс белого

(предобработка)

Описание алгоритма.

Много примеров, гистограмм, псевдокод. (без особых результирующих картинок)

#### 2.1.2 Поиск зон с цветом кожного прокрова

Общая информация о проблеме.

- зачем применяют
- -про поиск картинок для взрослых
- –для face detetection

#### Возможные пути решения

Уже существующие различные методы нахождения цвета кожного покрова. Описание тут.

#### Проблема выбора цветового пространства

Про цветовые пространства. Про информативность каждого из них.

#### Метод статического диапозона

В работе реализуется он. Почему? (просто, быстро, достаточно эффективный) Описание метода, псевдокод?

#### 2.1.3 Выделение и объединение областей с цветом кожного покрова

Общии слова переходного характера.

#### Выделение найденных областей

Описание алгоритма (сжатие, расширение) - избавление от шума, более адекватные замкнутые области.

#### Кластеризация

Обоснование необходимости. Зачем объеденять.

Почему обычный k-mean не подходит? примеры.

Описание метода кластеризации через минимальное оставное дерево. Что такое оставное дерево?

Примеры мест (ситуаций), где это необходимо. Где лицо состоит из нескольких небольших участков и полезно объеденять.

Псевдокод, диаграммы процесса.

#### 2.1.4 Фильтрация по пропорциям и заполненности

Описание возможного постпроцессинга для отфильтровывания неподходящих участков.

#### 2.1.5 Классификация

Описание проблеммы классификации в целом. Опять о том какие методы бывают. О том, что сейчас применяют чаще.

#### Выбор метода ИНС для классификации

Почему выбрал ann? (real-time, простота понимания и использования)

Как это делают другие?

#### Описание сети

Несколько сетей для разных представлений. B/w, Edges

О проблемах недофитинга и overfit'инга.

Описание структуры ИНС. Почему именно такая.

bias'ы, преждевременная остановка, ...

Код с сосзданием сети.

#### Обучение сети

Первый этап.

Проблема и важность выбора примеров для обучения.

Применяемые базы лиц, усреднённые лица, возможная рамочка

Проблема выбора "не лиц".

Описание подготовки выборок для тренировки и тестирования.

Код PyBrain по тренеровки сети.

#### Применение сети

Сохранение и загрузка обученной сети.

Понятие порога.

sliding window алгоритм. диаграмы, код.

Кластеризация всех найденных лиц в группы, что бы отсечь случайные Flase positives. Overlap'ы и всё такое.

#### 2.2 Выбор цели для слежения

найти наибольшее лицо

искать ближайшее к тому, за которым уже следим

#### 2.3 Механическая часть

Работа с сервоприводами

#### 2.3.1 описание установки для демонстрации

arduino, сервоприводы, камеры

#### 2.3.2 Подсчёт вектора движения

#### 2.3.3 Arduino

коммуникация с РС

листинги кода, диаграммы (этого нет =/)

#### 3 РЕЗУЛЬТАТЫ РАБОТЫ (ИСПЫТАНИЯ?)

#### 3.1 Автоконтраст и баланс белого

Когда работает? А когда не очень? примеры и того и того.

Возможные пути решения.

#### 3.2 Поиск зон с кожным покровом

Когда работает? А когда не очень? примеры и того и того.

Пути решение. (Другой метод, выбор более узкой области диапазонов. - пример возможного приложения для сбора образцов)

О том что хорошо, что больше false negative, чем false positive

#### 3.3 Объединение областей

Примеры хорошой и плохой работы.

Как можно улучшить. (выбор другого алгоритма выбора цвета кожи, подгонка параметров кластеризации)

#### 3.4 (Результаты) работа с ИНС

#### 3.4.1 Различные представления

Почему представление с пограничными областями не работает. Усреднённые морды где видно проблему. Как-то улучшить алгоритм выявления пограничных областей? Какие-то другие представления?

#### 3.4.2 (Результаты) обучения и тестирования

Цифры, проценты результативности на тестовых данных. False positive, False negative. Примеры неузнанных лиц, примеры узнанных не лиц. Усреднённые нелица, усреднённые ненайденные лица. Как можно улучшить?

- Правильная структура сети, выделяющая характеристики (features)
- Более тщательный подбор примеров (глаза на одном месте, одна ореинтация)
- Разные классы для разных поз (направление взгляда прямо, вверх, вниз, вправо, влево)
- Икрементальный процесс обучения (где все falses из тестового набора добавляются обратно в набор обучения)

#### 3.4.3 Выбор лица и arduino

Так и не успел закончить эту часть. Что писать в результатах пока не знаю.

#### 3.5 Испытание всей системы

результаты испытаний.

небольшие ошибка на всех уровнях в итоге дают неудовлетворительный результат. улучшать необходимо каждый из элементов в отдельности.

- о проблеме 2-7 процентах на 97 000 примерах с одного кадра. Много false positive. Сложно настроить правильные порог.
- о проблеме со скорость. Решение оптимизация и использование psyco.

## ЗАКЛЮЧЕНИЕ И ВЫВОДЫ

А ПРИЛОЖЕНИЕ. ОТЧЁТ ПО КУРСОВОЙ ПРАКТИКЕ