

# Proposta de Entrega

## Projeto Integrador – Sistema de Gestão de Horários Acadêmicos

Equipe: BugBusters Suricatos

Curso: Banco de Dados

Instituição: Faculdade de Tecnologia de São José dos Campos - Jessen Vidal

Semestre: 2º Semestre

Data: 24 de Abril de 2025

### 1. Introdução

O presente documento tem por objetivo apresentar a proposta de entrega referente ao projeto integrador intitulado 'Sistema de Gestão de Horários Acadêmicos', desenvolvido pela equipe Suricatos.. A proposta detalha os objetivos do projeto, escopo, funcionalidades previstas, tecnologias utilizadas, metodologia aplicada e o cronograma de execução.

### 2. Objetivos

#### 2.1 Objetivo Geral

Desenvolver uma aplicação desktop com foco na organização e gerenciamento de horários acadêmicos, com ênfase na usabilidade, flexibilidade e eficiência.

#### 2.2 Objetivos Específicos

- Permitir o cadastro e gerenciamento de disciplinas, turmas, professores e horários.
- Disponibilizar uma interface gráfica intuitiva para visualização dos dados.
- Implementar funcionalidades de busca e filtragem.
- Garantir persistência dos dados por meio de banco de dados relacional.

### 3. Escopo

#### 3.1 Funcionalidades Incluídas nesta entrega

- Cadastro de disciplinas, turmas e professores.
- Atribuição de disciplinas a turmas e professores.
- Visualização de horários por turma e professor em formato de grade.
- Edição e exclusão de registros.
- Persistência de dados em banco de dados relacional.

### 3.2 Funcionalidades a Implementar para a próxima entrega

- Sistema de Sugestão de Alocação
- Resolução de Conflitos de Indisponibilidade de Professores
- Manuais de Instalação e Manuais de Usuário

### 4. Tecnologias Utilizadas

- Linguagem de Programação: Java
- Framework de Interface Gráfica: JavaFX
- Banco de Dados: SQLite
- Gerenciamento de Dependências: Maven
- Controle de Versão: Git (GitHub)

### 5. Estrutura do Projeto

- src/main/java: código-fonte da aplicação.
- src/main/resources: arquivos FXML e recursos visuais.
- database: arquivos e scripts relacionados à base de dados.
- lib: bibliotecas externas utilizadas no desenvolvimento.

### 6. Interface do Usuário

A interface gráfica será desenvolvida utilizando JavaFX, e contará com telas dedicadas às seguintes funcionalidades:

- Cadastro e edição de disciplinas, turmas e professores.
- Visualização de horários em grade semanal.
- Navegação entre módulos por meio de menus intuitivos.

### 7. Metodologia de Desenvolvimento

Será adotada a metodologia ágil Scrum, com organização em sprints semanais, reuniões de planejamento e acompanhamento do progresso por meio da plataforma GitHub Projects. As tarefas serão distribuídas de forma colaborativa entre os integrantes da equipe.

### 8. Cronograma do Projeto até a Data Atual

Semana	Atividade
10/03	Levantamento de requisitos e definição do escopo

17/03	Modelagem do banco de dados e criação das entidades
24/03	Desenvolvimento das funcionalidades de cadastro
31/03	Implementação da visualização de horários e apresentação inicial do projeto
07/04 - 14/04	Testes e ajustes finais das funcionalidades implementadas
28/04	Finalização e preparação da apresentação

## 9. Forma de Entrega

O código-fonte estará disponível no repositório oficial da equipe, hospedado no GitHub, no seguinte endereço:

<https://github.com/BugBusters-Suricatos/2nd-Semester/tree/main/JavaFx/GestaoDeHorario>

Além disso, será disponibilizada uma apresentação demonstrativa com os principais recursos implementado.

## 10. Contato para Feedback

- Plataforma de comunicação com o cliente: GitHub
- Sistema Slack