

BugBusters

Dichiarazione impegni

Versione 1.0.0

Stato	[XXX]
Data ultima modifica	23/10/2025
Distribuzione	BugBusters Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Registro delle Modifiche

Vers.	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.1.0	23/10/2025	Prima stesura della struttura del documento	Alberto Autiero	-

Indice

1 Introduzione	3
2 Impegno	4
2.1 Individuale	4
2.2 Riassunto costi	5
3 Ruoli	6
3.1 Responsabile	6
3.2 Amministratore	6
3.3 Analista	6
3.4 Progettista	6
3.5 Programmatore	6
3.6 Verificatore	7
4 Costi	7
5 Consegna	7

1 Introduzione

Con il seguente documento, il gruppo quattro formatosi per svolgere il progetto di Ingegneria del Software, BugBusters, desidera esporre l'impegno orario che il gruppo ha ritenuto essere opportuno per svolgere il capitolato C9 = View4Life proposto da Vimar per cui il gruppo si è candidato. Verranno esposte di seguito le ore produttive che ciascun componente si impegna di dedicare al progetto, un riassunto dei costi e infine una descrizione dei ruoli che ogni membro del gruppo sarà tenuto a coprire.

2 Impegno

Ogni membro del gruppo si impegna a dedicare al progetto un totale di 92 ore produttive, ripartite equamente tra i ruoli di Responsabile, Amministratore, Analista, Progettista, Programmatore e Verificatore. Seguiranno nei successivi paragrafi i dettagli.

2.1 Individuale

	Responsabile	Amministratore	Analista	Progettista	Programmatore	Verificatore	Totale
Alberto Autiero	8	9	8	22	27	18	92
Marco Favero	8	9	8	22	27	18	92
Alberto Pignat	9	8	9	22	25	19	92
Marco Piro	8	8	9	21	27	19	92
Linor Sadè	8	8	9	21	26	20	92
Leonardo Salviato	9	9	9	21	24	20	92
Luca Slongo	8	9	8	21	24	22	92
Totale	58	60	60	150	180	136	644

Tabella 1: Ore di ogni componente per ciascun ruolo

2.2 Riassunto costi

Ruolo	Costo Orario	Ore	Costo
Responsabile	30€/h	58h	1.740€
Amministratore	20€/h	60h	1.200€
Analista	25€/h	60h	1.500€
Progettista	25€/h	150h	3.750€
Programmatore	15€/h	180h	2.700€
Verificatore	15€/h	136h	2.040€
Totale	-	644h	12.930€

Tabella 2: riassunto dei costi derivanti dalle ore assegnate a ciascun ruolo

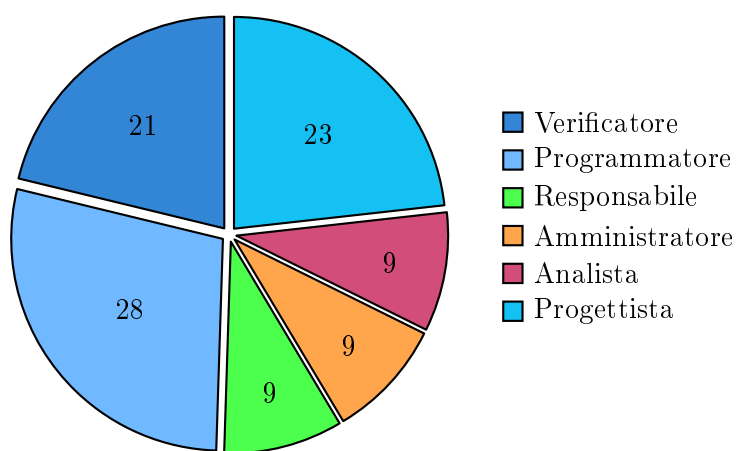


Grafico 1: Distribuzione percentuale delle ore per ruolo

3 Ruoli

3.1 Responsabile

Il Responsabile assume la guida del gruppo, coordinando le attività e gestendo le comunicazioni con i docenti e il proponente. Si occupa della pianificazione temporale, del monitoraggio dell'avanzamento e della gestione dei rischi. Il suo impegno è particolarmente significativo nelle fasi iniziali del progetto, per poi diminuire progressivamente man mano che il team acquisisce autonomia operativa.

3.2 Amministratore

L'Amministratore è responsabile della configurazione e del mantenimento degli strumenti di supporto allo sviluppo. Gestisce l'infrastruttura IT, i repository code, i sistemi di continuous integration e la documentazione di progetto. Garantisce che tutti gli ambienti di lavoro siano correttamente configurati e funzionanti, con un carico di lavoro distribuito omogeneamente durante tutto il ciclo di vita del progetto.

3.3 Analista

L'Analista si dedica allo studio e alla formalizzazione dei requisiti, analizzando il capitolato d'appalto e interfacciandosi con il proponente per chiarimenti. Elabora specifiche tecniche dettagliate e modelli dei casi d'uso. La sua attività è concentrata principalmente nelle fasi iniziali del progetto, con possibile supporto successivo per l'evoluzione dei requisiti.

3.4 Progettista

Il Progettista trasforma i requisiti in un'architettura software robusta e coerente. Definisce le scelte tecnologiche, i pattern architetturali e i diagrammi di sistema. Redige la specifica tecnica e supervisiona l'integrazione tra i vari componenti. Il suo contributo è essenziale in tutte le fasi progettuali, con particolare intensità durante la definizione dell'architettura.

3.5 Programmatore

Il Programmatore implementa le soluzioni progettate, sviluppando codice secondo le best practice dell'ingegneria del software. Si occupa dell'integrazione dei componenti, della scrittura dei test unitari e della documentazione del codice. Il suo lavoro è distribuito uniformemente durante le fasi di sviluppo e manutenzione del software.

3.6 Verificatore

Il Verificatore garantisce la qualità del prodotto attraverso attività di testing, code review e validazione. Verifica la conformità della documentazione agli standard, esegue test di integrazione e sistema, e assicura che tutto il materiale prodotto soddisfi i criteri qualitativi definiti. La sua presenza è costante durante l'intero ciclo di vita del progetto.

4 Costi

Il costo previsto per la realizzazione del progetto è, come anche osservabile dalla Tabella 2 nella Sezione 2.2, di **Euro 12.930**.

5 Consegna

La data ultima per la consegna del progetto è fissata improrogabilmente al giorno **XXX**.