



BugBusters

Norme di Progetto

Versione 0.1.0

Stato	XXX
Responsabile	XXX
Verificatore	XXX
Redattori	Alberto Autiero
Distribuzione	BugBusters Prof. Vardanega Tullio Prof. Cardin Riccardo

Descrizione

Questo documento contiene le Norme di Progetto seguite da il gruppo **BugBusters** per il progetto C9 proposto dall'azienda Vimar

Registro delle Modifiche

Vers.	Data	Descrizione	Autore	Ruolo
0.1.0	23/10/2025	Prima stesura della struttura del documento	Alberto Autiero	-

Indice

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento	9
1.2 Scopo del prodotto	9
1.3 Glossario	9
1.4 Riferimenti	10
1.4.1 Riferimenti normativi	10
1.4.2 Riferimenti informativi	10

1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Questo documento nasce per descrivere il Way of Working adottato da parte di BugBusters durante lo svolgimento del progetto didattico.

1.2 Scopo del prodotto

XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX

L'obiettivo che si è posto questo gruppo è realizzare questo progetto entro il 31 Marzo 2025 con un budget a disposizione di 12930€

1.3 Glossario

Prima di iniziare a scrivere codice, è importante analizzare e progettare il software. Per lavorare meglio insieme e in modo organizzato, tutte le informazioni utili vengono documentate.

Per evitare confusioni o incomprensioni sui termini tecnici usati nei documenti, il gruppo utilizza un Glossario. In questo documento vengono raccolte e spiegate in modo chiaro tutte le parole importanti del progetto.

Il gruppo BugBusters si impegna a tenere sempre aggiornato il Glossario e a consultarlo regolarmente, per assicurarsi che tutti i documenti siano facili da capire.

1.4 Riferimenti

1.4.1 Riferimenti normativi

- **Capitolato d'appalto C9: Sistema di gestione di un magazzino distribuito**
<https://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2025/Progetto/C9.pdf>

1.4.2 Riferimenti informativi

- **Glossario:**
<https://github.com/BugbustersUnipd/DocumentazioneSWE/blob/main/GLOSSARIO/Glossario.pdf>