



## BugBusters

Email: [bugbusters.unipd@gmail.com](mailto:bugbusters.unipd@gmail.com)

Gruppo: 4

**Università degli Studi di Padova**

Laurea in Informatica

Corso: Ingegneria del Software

Anno Accademico: 2025/2026

# Dichiarazione impegni

Versione 2.0.0

<b>Redattori<sub>G</sub></b>	Alberto Autiero, Marco Favero, Luca Slongo
<b>Verificatore<sub>G</sub></b>	Marco Piro, Alberto Pignat
<b>Destinatari</b>	Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin, BugBusters
<b>Data ultima modifica</b>	09/11/2025

## Registro delle Modifiche

Versione	Data	Descrizione	Redatto	Verificato	Approvato
2.0.0		Approvazione <sub>G</sub> del documento	-	-	
1.1.0	30/01/2026	Verifica <sub>G</sub> del documento	-	Alberto Pignat	-
1.0.3	29/01/2026	Aggiunti ai termini presenti nel Glossario <sub>G</sub> la G	Alberto Autiero	-	-
1.0.2	09/11/2025	Completamento ripartizione ore	Luca Slongo	-	-
1.0.1	07/11/2025	Aggiunta ripartizione delle ore	Luca Slongo	-	-
1.0.0	30/10/2025	Approvazione <sub>G</sub> del documento	-	-	Alberto Autiero
0.1.0	30/10/2025	Verifica <sub>G</sub> documento	-	Marco Piro	-
0.0.2	26/10/2025	Rielaborazioni e aggiunta testo	Marco Favero	-	-
0.0.1	23/10/2025	Prima stesura della struttura del documento	Alberto Autiero	-	-

## Indice

1	Introduzione	4
2	Ruoli	5
2.1	Responsabile <sub>G</sub> . . . . .	5
2.2	Amministratore <sub>G</sub> . . . . .	5
2.3	Analista <sub>G</sub> . . . . .	5
2.4	Progettista <sub>G</sub> . . . . .	5
2.5	Programmatore <sub>G</sub> . . . . .	5
2.6	Verificatore <sub>G</sub> . . . . .	5
3	Impegno	6
3.1	Individuale . . . . .	6
3.2	Riassunto costi . . . . .	7
4	Costi	8
5	Consegna	8

## 1 Introduzione

Con il presente documento il gruppo BugBusters (Gruppo 4), costituito per lo svolgimento del corso di Ingegneria del Software, dichiara l'impegno orario che ciascun membro intende dedicare all'implementazione<sub>g</sub> del capitolato<sub>g</sub> C5 - Nexum, proposto da Eggon. Di seguito sono riportate la descrizione dei ruoli e delle responsabilità previste per lo svolgimento del progetto<sub>g</sub>, le ore produttive assegnate a ciascun componente e un riepilogo dei costi sostenuti.

## 2 Ruoli

### 2.1 Responsabile<sub>G</sub>

Il Responsabile<sub>G</sub> assume la guida del gruppo, coordinando le attività e gestendo le comunicazioni con i docenti e il proponente<sub>G</sub>. Si occupa della pianificazione temporale, del monitoraggio dell'avanzamento e della gestione dei rischi<sub>G</sub>. Il suo impegno è particolarmente significativo nelle fasi iniziali del progetto<sub>G</sub>, per poi diminuire progressivamente man mano che il team acquisisce autonomia operativa.

### 2.2 Amministratore<sub>G</sub>

L'Amministratore<sub>G</sub> è responsabile della configurazione e del mantenimento degli strumenti di supporto allo sviluppo. Gestisce l'infrastruttura IT, i repository<sub>G</sub> code, i sistemi di continuous integration<sub>G</sub> e la documentazione di progetto<sub>G</sub>. Garantisce che tutti gli ambienti di lavoro siano correttamente configurati e funzionanti, con un carico di lavoro distribuito omogeneamente durante tutto il ciclo di vita del progetto<sub>G</sub>.

### 2.3 Analista<sub>G</sub>

L'Analista<sub>G</sub> si dedica allo studio e alla formalizzazione dei requisiti<sub>G</sub>, analizzando il capitolato<sub>G</sub> d'appalto e interfacciandosi con il proponente<sub>G</sub> per chiarimenti. Elabora specifiche tecniche dettagliate e modelli dei casi d'uso<sub>G</sub>. La sua attività è concentrata principalmente nelle fasi iniziali del progetto<sub>G</sub>, con possibile supporto successivo per l'evoluzione dei requisiti<sub>G</sub>.

### 2.4 Progettista<sub>G</sub>

Il Progettista<sub>G</sub> trasforma i requisiti<sub>G</sub> in un'architettura software robusta e coerente. Definisce le scelte tecnologiche, i pattern architetturali e i diagrammi di sistema. Redige la specifica tecnica e supervisiona l'integrazione tra i vari componenti. Il suo contributo è essenziale in tutte le fasi progettuali, con particolare intensità durante la definizione dell'architettura.

### 2.5 Programmatore<sub>G</sub>

Il Programmatore<sub>G</sub> implementa le soluzioni progettate, sviluppando codice secondo le best practice<sub>G</sub> dell'ingegneria del software. Si occupa dell'integrazione dei componenti, della scrittura dei test<sub>G</sub> unitari e della documentazione del codice. Il suo lavoro è distribuito uniformemente durante le fasi di sviluppo e manutenzione del software.

### 2.6 Verificatore<sub>G</sub>

Il Verificatore<sub>G</sub> garantisce la qualità<sub>G</sub> del prodotto<sub>G</sub> attraverso attività di testing, code review e validazione<sub>G</sub>. Verifica<sub>G</sub> la conformità della documentazione agli standard, esegue test<sub>G</sub> di integrazione, e assicura che tutto il materiale prodotto soddisfi i criteri qualitativi definiti. La sua presenza è costante durante l'intero ciclo di vita del progetto<sub>G</sub>.

### 3 Impegno

Ogni membro del gruppo si impegna a dedicare al progetto<sub>G</sub> un totale di 92 ore produttive, ripartite equamente tra i ruoli di Responsabile<sub>G</sub>, Amministratore<sub>G</sub>, Analista<sub>G</sub>, Progettista<sub>G</sub>, Programmatore<sub>G</sub> e Verificatore<sub>G</sub>. Seguiranno nei successivi paragrafi i dettagli.

#### 3.1 Individuale

	Responsabile <sub>G</sub>	Amministratore <sub>G</sub>	Analista <sub>G</sub>	Progettista <sub>G</sub>	Programmatore <sub>G</sub>	Verificatore <sub>G</sub>	Totale
Alberto Autiero	8	7	8	21	24	24	92
Marco Favero	8	8	8	21	23	24	92
Alberto Pignat	8	7	8	21	24	24	92
Marco Piro	8	7	8	21	24	24	92
Linor Sadè	8	8	8	21	24	23	92
Leonardo Salviato	8	8	8	21	24	23	92
Luca Slongo	8	7	8	21	24	24	92
<b>Totale</b>	<b>56</b>	<b>52</b>	<b>56</b>	<b>147</b>	<b>167</b>	<b>166</b>	<b>644</b>

*Tabella 1: Ore di ogni componente per ciascun ruolo*

Il gruppo ha preso la decisione di dare a ogni membro la possibilità di svolgere ogni ruolo all'interno del progetto<sub>G</sub> in egual misura, per dare la possibilità di imparare come agisce ogni ruolo e non creare differenze tra di noi.

La stima delle ore è stata fatta dando un peso al verificatore<sub>G</sub> molto simile a quello del programmatore<sub>G</sub>, questo è stato fatto per garantire un'alta qualità<sub>G</sub> del codice e limitare al più possibile i bug.

Anche al ruolo di progettista<sub>G</sub> sono state assegnate molte ore, perchè creare una base solida su cui scrivere codice permette, con l'avanzamento del progetto<sub>G</sub> e di conseguenza della sua complessità, di renderlo comunque mantenibile.

Ai ruoli di Responsabile<sub>G</sub>, Amministratore<sub>G</sub> e Analista<sub>G</sub> sono state riservate meno ore, che in caso sia necessario verranno leggermente aumentate riducendo altri ruoli, non perchè siano visti come ruoli meno importanti, ma perchè questi tipi di attività richiedono meno tempo con più attenzione qualitativa.

Il gruppo si impegna a ruotare i ruoli ogni 2 settimane, in linea con gli sprint<sub>G</sub> dell'azienda Eggon.

### 3.2 Riassunto costi

Ruolo	Costo Orario	Ore	Costo
Responsabile <sub>G</sub>	30€/h	56h	1.680€
Amministratore <sub>G</sub>	20€/h	52h	1.040€
Analista <sub>G</sub>	25€/h	56h	1.400€
Progettista <sub>G</sub>	25€/h	147h	3.675€
Programmatore <sub>G</sub>	15€/h	167h	2.505€
Verificatore <sub>G</sub>	15€/h	166h	2.490€
<b>Totale</b>	-	<b>644h</b>	<b>12.790€</b>

Tabella 2: riassunto dei costi derivanti dalle ore assegnate a ciascun ruolo

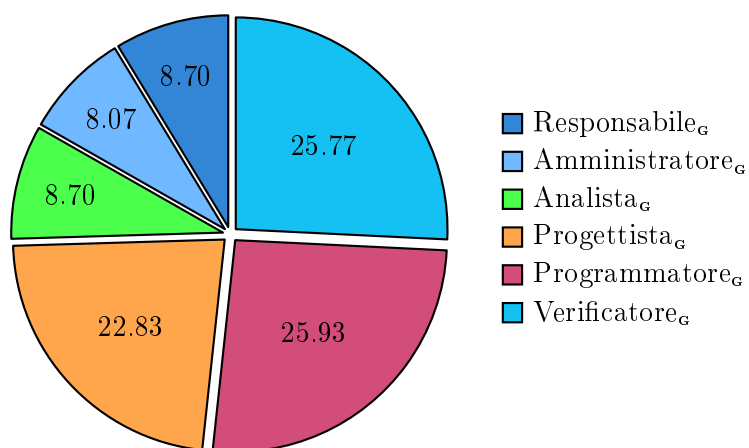


Grafico 1: Distribuzione percentuale delle ore per ruolo

## 4 Costi

Il costo previsto per la realizzazione del progetto<sub>G</sub> è, come anche osservabile dalla [Tabella 2](#), di **12.790€**.

## 5 Consegna

La data ultima per la consegna del progetto<sub>G</sub> è fissata improrogabilmente al giorno **21/03/2026**.