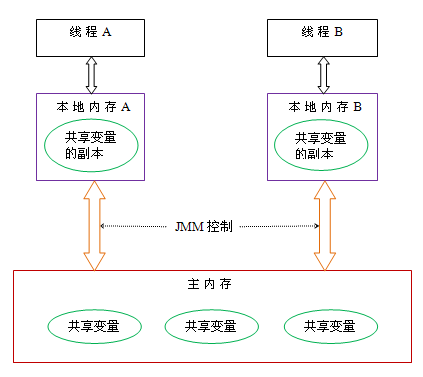
# 概述

主要掌握知识点：

* 可见性
* 重排序

## 内存模型抽象结构



* 所有的java对象都存放在内存中（也就是不管jvm哪个区的对象，都在主内存）；
* 每个线程都有其独立的本地内存（逻辑概念），本地内存存放的是主内存对象的副本；
* 共享变量包括（堆上对象，静态对象、数组对象）；
* 局部变量、方法参数、异常处理参数都不被共享，属于线程私有；
* 线程对所有共享变量的操作都是在本地内存，不会直接操作主内存中的共享变量；
* 不同线程无法直接访问其他线程本地内存中的对象，线程间的共享变量需要主内存进行传递；

# 知识点

## 可见性

一个线程对共享变量的更新，修改可以被其他线程所“看见”（也就是可以被访问）。

### 实现

## 重排序

## 顺序一致性

## 锁

## Volatile

## Final

# 参考

系列文章<http://ifeve.com/java-memory-model-1/>

《java并发编程艺术》第三章