# 概述

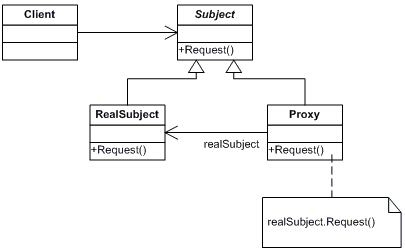
## 定义

代理模式指给目标对象设置一个代理对象，通过代理对象来控制对目标对象的访问。

## 分类

* 静态代理
* 动态代理

## UML



# 知识点

## 静态代理

静态代理是指代理类Proxy在编译器就已经实现好的。

自我理解：

* Proxy类中有一个Subject的对象Target
* Client使用Proxy之前，需要创建一个RealSubjec类型的目标对象Target，并传递给Proxy类中Target；
* Client通过Proxy提供的接口，间接访问Target的方法

参考Demo项目中的类Subject、Proxy、RealSubject，ProxyClient；

静态代理中，每一个 RealSubject的代理类Proxy在编译期就已经确定了。

## 动态代理

# 参考

https://www.jianshu.com/p/6f6bb2f0ece9