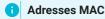
Connecter des réseaux entre eux : Internet

Nous avons vu dans la partie précédente l'importance du **protocole TCP/IP** dans la communication entre plusieurs ordinateurs **d'un** même réseau.



En fait, au sein d'un même réseau, les adresses IP ne sont pas essentielles. Ce sont en fait les adresses MAC - théoriquement uniques - qui sont échangées entre les machines. Mais pour des raisons de simplifications nous resterons sur les adresses IP.

Créer un réseau est donc une chose relativement aisée. Mais comment relier deux réseaux existants entre eux ? Comment interconnecter plusieurs de ces réseaux, pour obtenir le réseau des réseaux, communément appelé **Internet** ?

1. Adresses IP et masques de sous-réseau

i Masque de sous-réseau

Dans le protocole TCP/IP, l'adresse IP n'est pas seulement l'adresse de la machine. Il s'agit aussi de l'adresse du réseau. Plus spécifiquement, une adresse IP est toujours accompagnée de ce qu'on appelle un masque réseau. Il s'agit d'un nombre binaire sur 4 octets (comme les adresses IP), qui peut être représenté sous la même forme qu'une adresse IP.

Généralement, les masques sont de la forme :

- 255.0.0.0;
- 255.255.0.0;
- 255.255.255.0 .

▼ Pour les curieux

La question n'est pas ici de rentrer dans une technique de calculs binaires assez complexe, mais de vous faire comprendre comment fonctionne globalement un masque. Il faut juste retenir que le nombre 255 en base 10 s'écrit en binaire 111111111, et que le nombre 0 s'écrit 00000000 Donc nous allons supposer que seul les 3 premiers octets peuvent être pleins de 1,c'est à dire :

- 255.0.0.0 (soit 11111111.00000000.00000000.000000000);
- 255.255.0.0 (soit 111111111.11111111.000000000.000000000);
- 255.255.255.0 (soit 111111111.11111111.11111111.00000000).

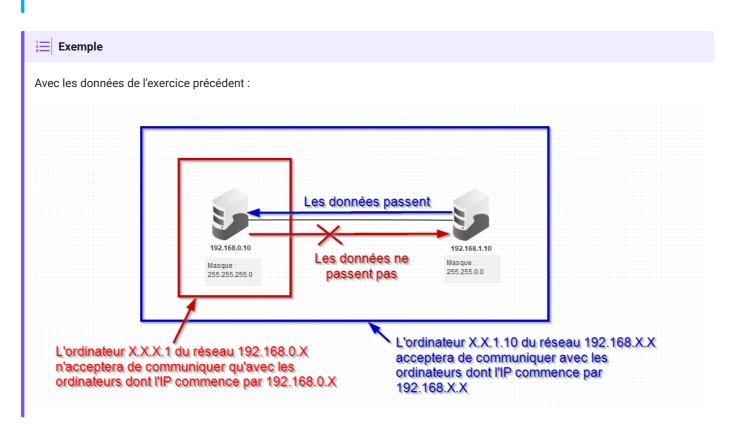
Ce n'est pas exact, car en réalité le masque n'est pas obligé de compléter intégralement un octet. On peut ainsi avoir des masques de type 11111111.11100000.00000000.000000000, où le deuxième octet n'est que partiellement complété - ce qui donne alors un masque 255.204.0.0. Mais ce type de masque a pour conséquence de rendre certains calculs très fastidieux pour les humains, qui comptent en base décimale, alors que les machines, qui comptent en binaire réussissent facilement ces calculs.



- 1. Placer deux ordinateurs dans l'espace de travail Filius.
- 2. Configurez
 - a. le premier avec comme adresse IP 192.168.0.10 et comme masque 255.255.255.0 ;
 - b. le second avec avec comme adresse IP 192.168.1.10 et comme masque 255.255.0.0.
- 3. Installez sur chacun des pc le programme Ligne de commande.
- 4. Sur la machine 192.168.0.10, essayez de joindre avec la commande ping la machine 192.168.1.10. Que se passe-t-il?
- 5. Sur la machine 192.168.1.10, essayez de joindre avec la commande ping la machine 192.168.0.10. Que se passe-t-il?

a Masque de réseau et IP

Le masque de réseau permet de définir quelle partie de l'adresse IP est celle du réseau, et quelle partie est celle de la machine. Ainsi la machine dont l'IP est 172.16.180.1 avec la masque 255.255.0.0 a pour adresse de réseau 172.16.X.X et pour adresse de machine X.X.180.1 Une machine ne pourra communiquer par principe qu'avec les machines possédant le même numéro de réseau



2. Le routeur : un appareil pour relier les réseaux



Un **routeur** est une machine possédant plusieurs cartes réseaux, et étant capable de faire des liens (**des routes**) entre différents réseaux. Un routeur possède une adresse IP pour **chacun des réseaux duquel il fait partie**, et est considéré comme faisant partie de chacun des réseaux auquel il est relié.



Nous allons tenter de relier deux réseaux différents entre eux :

- dans le premier il y a trois machines (sous forme de tours) d'IP 192.168.0.10 à 192.168.0.12, toutes avec le masque 255.255.255.0, reliées par un switch;
- dans le deuxième il y a trois machines (sous forme de portables) d'IP 172.180.100.110 à 172.180.100.112, toutes avec le masque 255.255.0.0, reliées par un switch.

Répondez à chacune des questions suivantes :

- 1. Quel est le numéro de réseau du premier réseau ? Du second réseau ?
- 2. Créez dans Filius ces deux réseaux, le réseau 192.168.0.X. étant situé à gauche de l'acran, et le réseau 172.180.X.X étant à doite.
- 3. Installez la ligne de commande sur une des machines de chacun des réseaux, et vérifiez si vous pouvez utiliser correctement la commande ping.
- 4. Placez un routeur au milieu, avec deux interfaces, et joignez le par un câble à chaque switch.
- 5. Le routeur étant une machine du réseau, il faut lui adresser une IP compatible pour chacun de ces réseaux. Vous lui donnerez comme IP 192.168.0.254 pour le premier, et 172.180.100.254 pour le second. Testez la commande ping entre deux postes des deux réseaux. Que se passe-t-il?



Passerelle

Une machine basique n'est normalement pas capable de résoudre (c'est-à-dire identifier) des adresses IP n'appartenant pas à son réseau. Elle délègue ce travail à une machine particulière, appelée passerelle (ou \emph{Gateway}). Cette machine particulière peut être une machine du réseau, comme un serveur spécifique, ou bien directement un routeur.

- 6. Configurez les machines du réseau 192.168.0.X pour qu'elles aient comme passerelle l'IP du routeur, c'est-à-dire 192.168.0.254. Faites de même avec le réseau 172.180.X.X. Testez de nouveau la commande ping. Que se passe-t-il?
- 7. Installez sur une machine du réseau 192.168.0.X un serveur web, et testez sur les machines du réseau 172.180.X.X l'affichage de la page web d'accueil du serveur.

3. Multiples réseaux, multiples routeurs

*Cette partie est très largement inspirée du travail de David Roche.



Internet

D'après wikipédia ; « Internet est le réseau informatique mondial accessible au public. C'est un réseau de réseaux, à commutation de paquets, sans centre névralgique, composé de millions de réseaux aussi bien publics que privés, universitaires, commerciaux et gouvernementaux, eux-mêmes regroupés en réseaux autonomes (il y en avait plus de 91 000 en 2019). »

Nous avons vu comment relier deux réseaux différents. Internet fonctionne donc de la même manière, mais avec plusieurs milliers de réseaux reliés entre eux par l'intermédiaire de nombreux routeurs, privés ou publics.



Dans Filius ouvrez le fichier snt_sim_res.fls situé dans les documents en consultations de votre répertoire de classe. Ce fichier représente une petite portion d'Internet simplifiée à l'extrême :



Il contient:

• 15 ordinateurs : M1 à M15 ;

• 6 switchs: R1 à R6;

• \$8 \$routeurs : A,B,C,D,E,F,G et H.

Voici quelques exemples de communications entre 2 ordinateurs. Pour chacun des suivants, donnez les trajets (c'est-à-dire les machines) suivis par les paquets de données :

1. cas n°1: M1 veut communiquer avec M3

2. cas n°2: M1 veut communiquer avec M6

3. cas n°3: M1 veut communiquer avec M9

4. cas n°4: M13 veut communiquer avec M9

E Routage des paquets

Il est très important de bien comprendre qu'il existe souvent plusieurs chemins possibles pour relier 2 ordinateurs. Nous pouvons avoir :

$$M13
ightarrow R6
ightarrow Routeur \ G
ightarrow Routeur \ F
ightarrow Routeur \ E
ightarrow R4
ightarrow M9$$

ou encore:

$$M13 \rightarrow R6 \rightarrow Routeur \ G \rightarrow Routeur \ F \rightarrow Routeur \ H \rightarrow Routeur \ C \rightarrow Routeur \ D \rightarrow Routeur \ E \rightarrow R4 \rightarrow M$$

On pourrait penser que le chemin « $Routeur\ F \to Routeur\ E$ » est plus rapide et donc préférable au chemin « $Routeur\ F \to Routeur\ F \to Routeur\ F$ », cela est sans doute vrai, mais imaginez qu'il y ait un problème technique entre le Routeur F et le Routeur E, l'existence du chemin « $Routeur\ F \to Routeur\ H$ » permettra tout de même d'établir une communication entre M13 et M9. Parfois, on entend certains politiques ou journalistes évoquer « la coupure d'internet », peut être comprendrez-vous mieux maintenant que cela n'a aucun sens, car même si une autorité quelconque décidait de couper une partie des infrastructures, les paquets pourraient passer par un autre chemin. C'est ce à quoi font référence les termes « sans centre névralgique » dans la définition de wikipédia.