

# Syntaxe des documents MkDocs

Pour la documentation complète : [mkdocs.org](https://mkdocs.org).

Documentation sur materials : [materials reference](#)

La documentation sur le plugin **macro** : [macro plugin](#)

## 1. Bases de la syntaxe Markdown

Le langage **Mardown** est en langage de balise simple, utilisé entre autres dans les notebooks Jupyter, et pour lequel les règles d'utilisation sont simples :

- La mise en **gras** se fait par en encadrant par 2 étoiles : `**Gras**` -> **Gras**.
- La mise en *italique* se fait par en encadrant par 1 étoile : `*Italique*` -> *Italique*.
- Les titres de différents niveaux sont obtenus en utilisant un certain nombre de dièse #
- Les images sont insérées par la commande `![Alt text](/path/to/img.jpg "Optional title")`
- Un texte sans formatage est obtenu en encadrant par des guillemets inversés ` : `'**Truc**'` n'est pas mis en forme

Pour utiliser un caractère \* simple, il faut l'échapper avec un backslash \, comme pour tous les autres caractères spéciaux.

## 2. Les citations

Pour insérer une citation, on utilise le chevron > devant chaque ligne de code :

```
> Voici une citation
> sur plusieurs lignes.
```

donnera

Voici une citation  
sur plusieurs lignes.

A noter que si on ne saute pas de ligne, MkDocs formate selon la loingueur de la ligne courante : Pour insérer une citation, on utilise le chevron > devant chaque ligne de code :

```
> Voici une citation
> sur une seule ligne.
```

donnera

Voici une citation sur une seule ligne.

### 3. Les hyperliens

Le fonctionnement des hyperliens est particulier à MkDocs, donc ce qui suit n'est pas toujours valable dans n'importe quel environnement lisant du **Markdown**.

Le principe de base : [texte de remplacement](adresse du document)

Il est possible de référer à des documents internes en utilisant leur chemin relatif. Please see the [project license] (../about/license.md) for further details.

Ainsi le lien `[ceci](mkdocs_cmd.md#syntaxe-des-documents-mkdocs)` renvoie [ici](#) renvoie vers le header de cette partie.

## 5. Commands

- ## 6. Project layout

## 7. Test code

😊

supprime et insere et Surligne

## 8. Keys

2/3

