

Notion de fonctions récursive

1. Activité d'introduction : de l'itératif au récursif

Un peu de maths : les suites arithmétiques

On rappelle qu'une suite (u_n) , de premier terme u_0 est dite **arithmétique** si et seulement si

$$u_{n+1} = u_n + r$$

où $r \in \mathbb{R}$.

La définition donnée ci-dessus est une définition dite par **réurrence**, c'est-à-dire qu'on définit le terme de rang $n + 1$ à partir du terme de rang n .



Cette suite peut-être définie par une **formule explicite** :

$$u_n = u_0 + n \times r$$

? Exercice

Énoncé

Construire une fonction `maSuiteArithmetique(n)` qui calcule le n -ième terme de la suite arithmétique de premier terme 3 et de raison 7. Quelle formule avez-vous utilisée ?

Une solution

Au vu de l'énoncé, je prends le pari que la majorité d'entre vous avez utilisé la **formule explicite** avec un code de la forme suivante :

```
def maSuiteArithmetique(n) :
    return 3 + n*7
```

C'est évidemment la solution la plus simple. Dans ce cas, tout comme pour les *suites géométrique*, il est inutile de compliquer le code, nous obtenons directement la solution par un simple calcul algébrique.

Encore des maths : les suites arithmético-géométriques

Une suite (u_n) , de premier terme u_0 est dite **arithmético-géométrique** si et seulement si

$$u_{n+1} = a \times u_n + b$$

où $a, b \in \mathbb{R}$.

Encore une fois, la définition donnée ci-dessus est une définition dite par **récurrence**, c'est-à-dire qu'on définit le terme de rang $n + 1$ à partir du terme de rang n .

? Exercice

Enoncé

Construire une fonction `maSuiteAG(n)` qui calcule le n -ième terme de la suite arithmético-géométrique de premier terme 7 et définie par :

$$u_{n+1} = -2 \times u_n + 5$$

Quelle formule avez-vous utilisée ?

Une solution probable

Ici nous n'avons qu'une formule - sauf pour les petits malins qui seront allés voir sur [wikipedia](https://fr.wikipedia.org/wiki/Suite_arithm%C3%A9tico-g%C3%A9om%C3%A9trique) - donc on doit utiliser un processus de répétition des opérations à partir de 7.

On peut bien sûr appliquer une boucle `pour` dans notre fonction :

```
def maSuiteAG(n) :
    u = 7
    for i in range(1,n+1) : # j'utilise ce range plutôt que range(n) car le i utilisé correspond au terme du
rang calculé.
        u = -2*u + 5
    return u
```

Deux remarques :

- dans ce code, je ne vérifie pas que $n \in \mathbb{N}$, et il faudrait... ;
- dans le cas où $n = 0$, la boucle `for` n'est pas effectuée.

Une version plus correcte serait donc celle-ci :

```
def maSuiteAG(n) :
    if not(isinstance(n, int)) or n<0 :
        raise ValueError("n must be a non negativ integer")
    u = 7
    for i in range(1,n+1) : # j'utilise ce range plutôt que range(n) car le i utilisé correspond au terme du
rang calculé.
        u = -2*u + 5
    return u
```

Une telle fonction est dite **itérative**, car elle utilise une boucle de répétitions pour parvenir au résultat souhaité.

C'est vraiment dommage, dans le premier exercice, on utilise simplement **la formule explicite**, alors que dans le deuxième cas, on est obligé de réfléchir à l'algorithme. Ce serait si simple de pouvoir utiliser *directement* la **formule récursive**, comme dans le code ci-dessous :

```
def maSuiteAGR(n) :  
    return -2*maSuiteAGR(n-1) + 5
```

Ca vaudrait peut-être le coup de tester, en prenant $n = 3$ par exemple...

Késako ?

Quand on teste la fonction `maSuiteAGR(3)`, python ... calcule... puis nous renvoie une erreur :

```
RecursionError: maximum recursion depth exceeded
```

Le mot important dans la phrase précédente, c'est que python **CALCULE** ! Donc il doit a minima comprendre la fonction `maSuiteAGR` !

2. Principe de récursivité

Fonction récursive

Une fonction est dite **récursive** quand elle s'appelle elle-même, une ou plusieurs fois.

Des problèmes

Décomposons l'instruction l'appel à `maSuiteAGR(3)` :

- `maSuiteAGR(3)` doit calculer `-2*maSuiteAGR(2) +5`, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(2)`, qui doit calculer `-2*maSuiteAGR(1) +5`, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(1)`, qui doit calculer `-2*maSuiteAGR(0) +5`, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(0)`, qui doit calculer `-2*maSuiteAGR(-1) +5`, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(-1)`, qui doit calculer `-2*maSuiteAGR(-2) +5`, et donc doit calculer :
 - ...

"**HELP ! Mais ça s'arrête quand !**" me direz-vous !

Et bien jamais, en théorie.

Mais en réalité cette instruction s'arrêtera quand python aura levé une erreur de type `RecursionError`, qui signifie qu'une limite aura été atteinte (nous en parlerons plus tard pour lever toute ambiguïté).

✓ Supprimer le problème : le cas d'arrêt

Pour supprimer le problème précédent, revenons aux maths : dans une définition par récurrence de suite, on signale toujours la valeur du premier terme (qui peut être u_0 , ou u_1 , ou même u_{42} selon le problème et la définition de l'indice). Or dans notre fonction `maSuiteAGR`, jamais nous ne précisons ce cas, c'est-à-dire que quand $n = 0$, alors la suite vaut 7. Rajoutons-donc cette condition dans la fonction :

```
def maSuiteAGR(n) :
    if n== 0 :
        return 7
    else :
        return -2* maSuiteAGR(n-1) + 5
```

Et testons de nouveau `maSuiteAGR(3)` :

- `maSuiteAGR(3)` doit calculer $-2 \times \text{maSuiteAGR}(2) + 5$, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(2)`, qui doit calculer $-2 \times \text{maSuiteAGR}(1) + 5$, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(1)`, qui doit calculer $-2 \times \text{maSuiteAGR}(0) + 5$, et donc doit calculer :
 - `maSuiteAGR(0)`, qui **maintenant renvoie 7** !
 - donc `maSuiteAGR(1)` renvoie $-2 \times 7 + 5$ soit -9 ;
 - donc `maSuiteAGR(2)` renvoie $-2 \times (-9) + 5$ soit 23 ;
- donc `maSuiteAGR(3)` renvoie $-2 \times 23 + 5$ soit -41 .

Non seulement la fonction s'arrête, mais en plus elle renvoie la bonne valeur, c'est-à-dire $u_3 = -41$.

✎ Récapitulons

Pour utiliser une **fonction récursive** correctement, il faudra distinguer :

- le ou les **cas d'arrêts** (ou **cas de base**), c'est-à-dire des cas particuliers pour lesquels la valeur (ou l'objet) renvoyé par la fonction est connu ;
- le **cas récursif**, pour lequel la fonction s'appelle elle-même, une ou plusieurs fois.

☰ Exemple commenté

La somme des n premiers entiers est la somme :

$$0 + 1 + 2 + 3 + \dots + n$$

Comment faire pour construire une fonction récursive `sommeR(n)` qui effectue la somme des n premiers entiers, avec n passé en argument.

- Quel est le **cas récursif** ?
On a $0 + 1 + 2 + 3 + \dots + n = (0 + 1 + 2 + 3 + \dots + (n-1)) + n$,
donc le cas récursif est `sommeR(n) = sommeR(n-1) + n`
- Quel est le cas de base ?
Il y a plusieurs possibilités, soit en partant de l'indice 0 car `sommeR(0) = 0`, soit en partant de l'indice 1, car `sommeR(1) = 1`.

Une implémentation récursive possible est alors :

```
def sommeR(n) :
    if n== 0 :
        return 0
    else :
        return sommeR(n-1) + n
```

3. Applications directes

? Exercice : factorielle

Enoncé

On rappelle que la factorielle d'un entier naturel n est donné par :

$$\begin{cases} n! &= n \times (n-1) \times \dots \times 3 \times 2 \times 1 \\ 1! &= 1 \\ 0! &= 1 \end{cases}$$

1. Ecrire une fonction **itérative** `factorielle(n)` qui renvoie la factorielle d'un entier naturel n donné, et lève une `ValueError` si n n'est pas entier ou est négatif.
2. Ecrire une fonction **réursive** `factorielleR(n)` qui renvoie la factorielle d'un entier naturel n donné, et lève une `ValueError` si n n'est pas entier ou est négatif.

Solution Itérative

```
1 def factorielle(n) :
2     if not(isinstance(n, int)) or n<0 :
3         raise ValueError("n must be a positiv integer")
4     produit = 1
5     for i in range(1,n+1) :# On peut effectivement partir de 2, et gagner un tour de boucle.
6         produit =produit*i
7     return produit
```

Solution récursive

```
1 def factorielleR(n) :
2     if not(isinstance(n, int)) or n<0 :
3         raise ValueError("n must be a positiv integer")
4     if n==0 or n==1 :
5         return 1
6     else :
7         return factorielleR(n-1)*n
```

? Exercice : étoiles

Énoncé

1. Implémenter une fonction **itérative** `etoile(n)` qui écrit dans le Shell Python un triangle formé de caractères `*` tels que dans l'exemple suivant :

```
>>> etoileR(5)
*
**
***
****
*****
```

2. Implémenter une fonction **récursive** `etoileR(n)` qui effectue le même travail.

Solution Itérative

```
1 def etoile(n) :
2     if not(isinstance(n, int)) or n<=0 :
3         raise ValueError("n must be a positiv integer")
4     for i in range(1, n+1) :
5         print("*"*i)
```

Solution récursive

```
1 def etoileR(n) :
2     if not(isinstance(n, int)) or n<=0 :
3         raise ValueError("n must be a non null positiv integer")
4     if n == 1 :
5         print("*")
6     else :
7         etoileR(n-1)
8         print("*"*n)
```

? Coefficients binomiaux et triangle de Pascal

1. Soient a et b deux réels quelconques.

Développez les expressions suivantes :

a. $A = (a + b)^0$

b. $B = (a + b)^1$

c. $C = (a + b)^2$

d. $D = (a + b)^3$

e. $E = (a + b)^4$

✓ Solution

A venir

2. Complétez deux lignes supplémentaires du tableau suivant, nommé **Triangle de Pascal**:

| $p \Rightarrow$ | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
|-----------------|---|---|----|----|---|---|
| $n = 0$ | 1 | | | | | |
| $n = 1$ | 1 | 1 | | | | |
| $n = 2$ | 1 | 2 | 1 | | | |
| $n = 3$ | 1 | 3 | 3 | 1 | | |
| $n = 4$ | 1 | 4 | 6 | 4 | 1 | |
| $n = 5$ | 1 | 5 | 10 | 10 | 5 | 1 |

✓ Solution

Pour construire un nombre, il suffit d'utiliser la ligne précédente, en ajoutant le nombre situé juste au dessus de lui et celui situé à la gauche de ce dernier.

| $p \Rightarrow$ | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
|-----------------|---|---|----|----|----|----|---|---|
| $n = 0$ | 1 | | | | | | | |
| $n = 1$ | 1 | 1 | | | | | | |
| $n = 2$ | 1 | 2 | 1 | | | | | |
| $n = 3$ | 1 | 3 | 3 | 1 | | | | |
| $n = 4$ | 1 | 4 | 6 | 4 | 1 | | | |
| $n = 5$ | 1 | 5 | 10 | 10 | 5 | 1 | | |
| $n = 6$ | 1 | 6 | 15 | 20 | 15 | 6 | 1 | |
| $n = 7$ | 1 | 7 | 21 | 35 | 35 | 21 | 7 | 1 |

3. On appelle coefficient binomial de rang p et de degré n le nombre du **Triangle de Pascal** correspondant à la n -ième ligne et à la p -ième colonne. Ce nombre est noté $\binom{n}{p}$.

Comment exprimer récursivement ce coefficient ?

✓ Solution

A venir

4. Implémenter une fonction `binomeR(n, p)` qui renvoie la valeur du coefficient binomial $\binom{n}{p}$ du triangle de Pascal.

✓ Solution

A venir

5. *Facultatif* : Implémenter une fonction `develope(n)` qui renvoie la chaîne de caractères correspondant au développement de $(a + b)^n$.

✓ **Solution**

A venir