

# C01 – 02 Intervalles

## 1. Intervalles de nombres réels

### 📄 Définition

Soient  $a$  et  $b$  deux nombres réels tels que  $a \leq b$ .

- On appelle intervalle fermé  $[a; b]$  l'ensemble des nombres réels  $x$  tels que  $a \leq x \leq b$ .



- On appelle intervalle ouvert  $]a; b[$  l'ensemble des nombres réels  $x$  tels que  $a < x < b$ .



- On définit de même les intervalles  $[a; b[$  et  $]a; b]$ .
- On note  $[a; +\infty[$  l'ensemble des nombres réels  $x$  tels que  $x \geq a$ .



- On note  $]a; +\infty[$  l'ensemble des nombres réels  $x$  tels que  $x > a$ .



- On définit de même  $] - \infty; a]$  et  $] - \infty; a[$ .

### 📄 Remarques

- Le symbole  $+\infty$  se lit " Plus l'infini ".
- Le symbole  $-\infty$  se lit " Moins l'infini ".

### ❓ Représenter des intervalles



### ❓ Appartient ou pas ?



### ❓ Travailler les représentations



## 2. Unions et intersections d'intervalles

**Définition**

Soient  $I$  et  $J$  deux intervalles.

- L'intersection de  $I$  et  $J$  est l'ensemble des réels qui appartiennent à la fois à  $I$  et à  $J$ . On note cet ensemble  $I \cap J$ .
- La réunion de  $I$  et  $J$  est l'ensemble des réels qui appartiennent à  $I$  ou à  $J$ . On note cet ensemble  $I \cup J$ .

**Remarques**

- La notation  $\cap$  se lit "intersection". D'où  $I \cap J$  se lit "I intersection J".
- La notation  $\cup$  se lit "union". D'où  $I \cup J$  se lit "I union J".
- Parfois, il n'y a aucun élément qui appartient à la fois à  $I$  et  $J$ . L'intersection est donc l'ensemble vide, et on note  $\emptyset$ .

**Exemple**

On considère les intervalles  $I = [3; 7]$  et  $J = ]2; 5[$ .



- L'ensemble  $I \cap J$  est  $[3; 5[$ .



- L'ensemble  $I \cup J$  est  $]2; 7]$ .

**Utiliser les notations  $\cap$  et  $\cup$** **Ensemble vide**

L'ensemble vide est noté  $\emptyset$ .

**Travailler les inéquations et les intervalles****Représenter sous la forme d'intervalles****Résolutions d'équations du premier degré****Résolutions d'inéquations du premier degré**

