

Les images matricielles

1. Notion de BitMap

1.1. Une image en noir et blanc

1.2. Le niveau de gris

1.3. Système RGB

1.4. Les formats d'images

2. Manipulation des images

2.1. Symétries

2.2. négatif d'une image

2.3. Filtres colorés

3. Stéganographie

