

# Commandes de base en SQL : créations de tables et types de données

Une utilisation efficace des bases de données relationnelles n'est réalisable qu'avec un **SGBDR** (*Système de Gestion de Bases de Données Relationnelles*), c'est-à-dire un logiciel offrant :

- la définition des données sous forme de relations ;
- la manipulation des données par un langage déclaratif ;
- l'administration des données.

Dans ce chapitre, nous nous contenterons d'utiliser de manière sommaire des fonctionnalités de SGBDR offertes :

- soit par les notebooks [Capytale](#) ;
- soit par le logiciel portable [DB Browser for SQLite](#) ;
- soit par l'intermédiaire de modules python.

## 1. Du modèle relationnel à la base de donnée : une première approche

SQL (*Structured Query Language*) est directement inspiré du modèle relationnel défini dans la [partie précédente](#). Ce langage est standardisé par la norme [ISO/IEC 9075](#), dont la dernière version date de [2016](#).

La syntaxe du SQL est volontairement *verbeuse* et proche de l'anglais standard. Nous allons montrer dans les exemples suivants la création d'une table, l'insertion d'éléments ainsi que quelques requêtes simples sur cette base de donnée.

### ? Une première approche du SQL

Rendez-vous dans le [bac-à-sable SQL](#) (Code 4df6-948322) sur Capytale.

1. Exécutez les 4 premières cellules.
2. Exécutez la cinquième. Quel est le résultat fournit par cette requête ?
3. Exécutez la sixième. Quel est le résultat fournit par cette requête ?
4. Ajoutez à la base de données l'entité suivante : ('Brochen', 'Charles', 'charles.brochen@pontrieux.fr', '22260', '13 Rue de Pen Fantan, Pontrieux', '2021-10-11', '012345678910113') Que se passe-t-il ? Pourquoi ?
5. Ajoutez à la base de données l'entité suivante : ('Pavie', 'Auguste', 'auguste.pavie@ggp.fr', '22200', '13 rue Anatole Le Braz, Guingamp', '2021-11-09', '012345678910110') Que se passe-t-il ? Pourquoi ?
6. Exécutez maintenant une requête afin de récupérer une table contenant les emails et code postaux des usagers dont la date d'inscription est le 10 Novembre 2021.

### Exemple : Création de la table `usager`

Les lignes de code SQL suivantes permettent la création d'une **table** `usager`, qui correspond globalement à la **relation** `Usager` telle que définie par le schéma :

`Usager(nom String, prénom String, email String, cp String, adresse String, inscription Date, code_barre String)`

```
CREATE TABLE usager (nom VARCHAR(90),
                      prenom VARCHAR(90),
                      email VARCHAR(60),
                      cp VARCHAR(5),
                      adresse VARCHAR(90),
                      inscription DATE,
                      code_barre CHAR(15) PRIMARY KEY);
```

On envoie ici au SGBD un ordre SQL de création de table, par l'intermédiaire de la commande `CREATE TABLE`. Le nom de la table sera `usager`. Cette table contiendra des **colonnes** (ou **champs**) qui correspondent aux **attributs** de la relation.

- La première colonne `nom` est définie comme étant du type `VARCHAR`, c'est-à-dire chaîne de caractère, avec une contrainte de longueur maximale de 90 caractères. Il en est de même pour les 5 premières colonnes, avec différentes contraintes de longueur.
- La colonne `inscription` est définie comme étant du type `DATE`.
- La dernière colonne `code_barre` est définie comme étant du type `VARCHAR` de longueur maximale 15, auquel on adjoint la contrainte `PRIMARY KEY`, qui indique simplement qu'il s'agit bien de la **clé primaire** de la relation.

On remarque que **l'ordre se termine par un ;**.

### SQL et case des caractères

SQL est **insensible à la casse**. Il aurait été tout aussi efficace d'écrire `create table` ou `CrEaTE tAbLE`.

De fait certaines règles de bonnes pratiques sont à suivre :

- les mots réservés de SQL sont écrits en **majuscules** ;
- les attributs sont écrits en **minuscules**, ainsi que les noms de tables<sup>1</sup> ;
- les noms d'attributs et de tables ne pouvant contenir d'espaces, ceux-ci sont remplacés par le caractère `_` (*underscore*).
- les noms de table sont écrits au singulier.

### Exemple : insertions de lignes

Les lignes SQL suivantes permettent l'insertion de trois **lignes** dans la table `usager`, qui correspondent à trois **entités** de la relation `Usager`.

```
INSERT INTO usager VALUES
('Pavie', 'Auguste', 'auguste.pavie@ggp.fr', '22200', '13 rue Anatole Le Braz, Guingamp', '2021-11-09',
'012345678910111'),
('Prevert', 'Jacques', 'jacques.prevert@ggp.fr', '22200', '58 Rue de la Trinité, Guingamp', '2021-11-10',
'012345678910112'),
('Camus', 'Albert', 'albert.camus@grace', '22205', '2 Rue de Kerpaour, Grâces', '2021-10-09',
'012345678910113')
;
```

Chacune des **lignes** est un tuple, chaque composante correspondant à la **colonne** définie dans l'ordre de création de table, **dans l'ordre de définition** (NB : *il existe un moyen d'être plus explicite et de s'affranchir de l'ordre, que nous verrons plus tard\**).

Vous pouvez constater que dans la troisième ligne, l'email n'est pas correctement écrit. Nous n'avons pour l'instant pas mis de contraintes supplémentaires sur le **champ** `email`, donc le SGBD acceptera cette entrée comme correcte.

### Exemple : Première requête

Nous allons maintenant interroger cette table par l'intermédiaire d'une **requête** (*query* en anglais) :

```
SELECT  
nom, prenom  
FROM  
usager ;
```

Cette requête renvoie le résultat suivant :

| nom     | prenom  |
|---------|---------|
| Pavie   | Auguste |
| Prevert | Jacques |
| Camus   | Albert  |

c'est-à-dire une **table** avec les attributs `nom` et `prenom`.

### Différences entre modèle relationnel et SQL


Formellement, SQL n'est pas aussi strict que le modèle relationnel. En effet une table ne doit pas obligatoirement posséder une **clé primaire**.

La conséquence directe de ce choix est une **violation de la contrainte de relation**, et il est tout à fait possible d'avoir des doublons dans une table, ce qui sera toléré par SQL. Mais c'est une mauvaise pratique !

## 2. Types de données en SQL

Selon le SGBD utilisé, certaines libertés sont prises par rapport aux standards édictés par l'ISO. On peut néanmoins dégager des constantes dans les différents types utilisés

### 2.1. Types numériques


 Types numériques

De manière générale, le standard SQL définit des types numériques représentant de manière *exacte* ou *approchée*.

| nom du type                              | exact/approché | description   |
|--|----------------|---|
| <code>SMALLINT</code>                    | exact          | Entiers signés sur 16 bits (−32 768 à 32 768)   |
| <code>INT</code> ou <code>INTEGER</code> | exact          | Entiers signés sur 32 bits (−2 147 483 647 à 2 147 483 647)                           |
| <code>BIGINT</code>                      | exact          | Entiers signés sur 64 bits ( $\simeq -9 \times 10^{18}$ à $\simeq 9 \times 10^{18}$ ) |
| <code>DECIMAL(t, f)</code>               | exact          | Décimal signé de $t$ chiffres dont $f$ après la virgule                               |
| <code>REAL</code>                        | approché       | Flottant sur 32 bits (−3,40 × 10 <sup>38</sup> à 3,40 × 10 <sup>38</sup> )            |
| <code>DOUBLE PRECISION</code>            | approché       | Flottant sur 64 bits (−1,79 × 10 <sup>308</sup> à 1,79 × 10 <sup>308</sup> )          |

On peut noter le cas particulier du type `DECIMAL(t, f)`, qui permet du calcul en valeur exacte, par exemple sur des sommes d'argent. Par exemple, l'utilisation du type `DECIMAL(5, 2)` permettra de travailler avec des sommes de −999,99 € à 999,99 €.

2.2. Types textes


 Types textes

En SQL, les chaînes de caractères sont délimitées par des guillemets simples `'`. Il est possible d'*échapper* un guillemet simple en le doublant, comme par exemple dans `'n'oubliez pas d''échapper'`. Il est possible d'insérer un caractère *retour chariot* dans une chaîne pour avoir des chaînes multilignes.

| nom du type             | description                        |
|-------------------------|------------------------------------|
| <code>CHAR(n)</code>    | Chaîne d'exactement $n$ caractères |
| <code>VARCHAR(n)</code> | Chaîne d'au plus $n$ caractères    |
| <code>TEXT</code>       | Chaîne de taille quelconque        |

- La taille maximale dépend du SGBD, mais tous supportent au moins 8 000 caractères. La valeur minimale pour  $n$  est 1.
- Pour le type `CHAR(n)`, si la chaîne stockée est de longueur inférieure à  $n$ , on complète la chaîne **à droite** par le nombre d'espaces nécessaires.
- Le type `TEXT` est en fait un type `VARCHAR` de la dimension maximale supportée par le SGBD.

2.3. Types booléens

 Type Booléen

Selon les SGBD, le type booléen est inégalement supporté. Dans notre cas cette année, on supposera qu'il l'est correctement (mais il existe de nombreuses possibilités pour le simuler, par exemple avec un type `SMALLINT` où 0 représente `False` et le reste `True`).

## 2.4. Types temporels

### Types temporels

Comme déjà évoqué dans la partie précédente, les types temporels représentent parfois un cauchemar pour les programmeur.euse.s...

Nous nous contenterons ici d'aborder de manière très superficielle ces types :

| nom du type            | description                                |
|------------------------|--|
| <code>DATE</code>      | Une date au format 'AAAA-MM-JJ'            |
| <code>TIME</code>      | Une heure au format 'hh:mm:ss'             |
| <code>TIMESTAMP</code> | Un instant au format 'AAAA-MM-JJ hh:mm:ss' |

Une propriété intéressante du type `DATE` est qu'il supporte l'addition correctement. Si `d` est du type `DATE`, `d+7` produira une date correspondante à 7 jours après `d`, en changeant jours, mois et années correctement.

## 2.5. Type `NULL`

Une valeur `NULL` existe en SQL et correspond à l'absence de donnée. Elle s'utilise comme la valeur `None` en Python. Elle est juste **interdite pour les clés primaires**.

Il est possible de tester si une valeur est nulle ou non grâce aux commandes `IS NULL` ou `IS NOT NULL`.

## 3. Créations et suppressions de tables

### 3.1. Création de tables

### Création de tables

La création d'une table se fait par l'intermédiaire de la commande suivante :

```
CREATE TABLE nom_table (attribut_1 domaine_1 contrainte_1_1 contrainte_1_2 ...,
                        attribut_2 domaine_2 contrainte_2_1 contrainte_2_2 ...,
                        ...,
                        attribut_n domaine_n contrainte_n_1...,
                        contrainte_globale_1,
                        ...,
                        contrainte_globale_n);
```

Une définition d'attributs consiste en :

- la donnée d'un *nom* d'attribut (obligatoire) ;
- la donnée d'un *domaine* (obligatoire) ;
- la donnée de contraintes sur cet attribut (optionnel).

Une contrainte qui porterait sur plusieurs attributs (par exemple une définition de clé primaire sur plusieurs attributs) est **reportée en fin de définition**, avant la parenthèse fermante.

### Exemple avec clé primaire simple

| Livre   |        |
|---------|--------|
| titre   | String |
| éditeur | String |
| année   | Int    |
| ISBN    | String |

La relation `Livre` suivante peut être créée en SQL par la commande suivante :

```
CREATE TABLE Livre (titre VARCHAR(200),
    editeur VARCHAR(50),
    annee SMALLINT,
    ISBN CHAR(14) PRIMARY KEY);
```

On remarque l'utilisation de 14 caractères exactement pour l'ISBN.

### Exécution de code

Dans le bac à sable SQL, créer la table `Livre`.

### Exemple avec clé primaire et clés étrangères

Maintenant que nous avons créé les tables `usager` et `Livre`, nous pouvons créer la table `Emprunt` telle que définie dans le

| Emprunt    |        |
|------------|--------|
| code_barre | String |
| ISBN       | String |
| retour     | Date   |

schéma

```
CREATE TABLE Emprunt ( code_barre CHAR(15) REFERENCES usager(code_barre),
    ISBN CHAR(14) PRIMARY KEY REFERENCES Livre(ISBN),
    retour DATE);
```

### Création de code

| Auteur |        |
|--------|--------|
| idA    | Int    |
| nom    | String |
| prénom | String |

Créer le code SQL nécessaire pour obtenir la table `Auteur` correspondant à la relation

### Exemple de création de clé primaire avec de multiples attributs

| Auteur_de |        |
|-----------|--------|
| idA       | Int    |
| ISBN      | String |

Pour la table `Auteur_de` définie par , on peut utiliser le code suivant :

```
CREATE TABLE Auteur_de ( idA INT REFERENCES Auteur(idA),
    ISBN REFERENCES Livre(ISBN),
    PRIMARY KEY(ida, ISBN));
```

## 3.2. Suppressions de tables

## Suppression de tables

Pour supprimer une table, il suffit d'utiliser :

```
DROP TABLE nom_de_la_table;
```

Attention toutefois, **il n'est pas possible de supprimer une table si elle sert de référence pour une clé étrangère** ! Cela violerait une **contrainte de référence**.

### 3.3. Nouvelles Contraintes d'intégrités

Nous avons vu l'utilisation de `PRIMARY KEY` et `REFERENCES`, qui permettent de définir les contraintes de relation et de références. Il est possible de rajouter en SQL d'autres types de contraintes.

#### Contraintes d'unicité et de non-nullité

Entre autres :

- il est possible de préciser qu'un attribut (une colonne en langage SQL) ne peut être vide, en ajoutant la contrainte `NOT NULL` ;
- de même il est possible de préciser qu'un attribut ne peut exister en doublon, en ajoutant la contrainte `UNIQUE` .

Ainsi, la table `Usager` peut être redéfinie par :

```
CREATE TABLE usager (nom VARCHAR(90) NOT NULL,  
    prenom VARCHAR(90) NOT NULL,  
    email VARCHAR(60) NOT NULL UNIQUE,  
    cp VARCHAR(5) NOT NULL,  
    adresse VARCHAR(90),  
    inscription DATE NOT NULL,  
    code_barre CHAR(15) PRIMARY KEY);
```

Ainsi redéfinie, tous les attributs sauf l'adresse doivent être renseignés (la clé primaire ne devant pas être vide par nature). De plus l'email ne peut être qu'unique (ce qui risque de poser des problèmes pour certains couples ou pour des inscriptions d'enfants avec le email de leur parent).

#### Clé primaire et auto-incrémentation

Pour les **clés primaires numériques** et correspondantes au type `INTEGER` <sup>2</sup>, il est possible de ne pas avoir à saisir à la main cette valeur. Ainsi, à chaque ajout d'une ligne (donc d'une **entité**) dans la table, une nouvelle valeur de clé parmi celles disponibles sera automatiquement fournie. Par exemple pour la table `Auteur` :

```
CREATE TABLE Auteur (nom VARCHAR(90) NOT NULL,  
    prenom VARCHAR(90) NOT NULL,  
    idA INTEGER PRIMARY KEY);
```

Dans ce cas, l'insertion sera faites avec une structure d'entité plus spécifique :

```
INSERT INTO Auteur(nom, prenom) VALUES  
('Tolkien', 'JRR'),  
('Dick', 'Philip K.'),  
('Adams', 'Douglas');
```

On constate alors par la requête suivante la bonne insertion du champ `idA` :

```
SELECT * FROM Auteur;
```

Par défaut l'incrément commence à 1.

 **Auto-incrément -> Vieille version non viable en SQLite**



#### Contraintes spécifiques

Il est aussi possible de placer certaines contraintes spécifiques lors de la création d'une table, grâce au mot clé `CHECK` suivi d'une formule booléenne. Par exemple, si on souhaite introduire les années de naissance et de décès des auteurs, il est possible d'utiliser l'instruction suivante :

```
CREATE TABLE Auteur (nom VARCHAR(90) NOT NULL,
                      prenom VARCHAR(90) NOT NULL,
                      idA INTEGER PRIMARY KEY ,
                      naissance SMALLINT,
                      deces SMALLINT,
                      CHECK (naissance IS NULL OR deces IS NULL OR naissance < deces) );
```

Ainsi, on vérifie qu'il n'y a pas d'erreurs sur une date de naissance postérieure à une date de décès.

On notera que cette contrainte s'écrit **directement après la dernière définition d'attributs** et que l'expression booléenne est entre parenthèses.

#### ? Mise à jour des tables

Dans le bac à sable, mettre à jour les tables afin qu'elles correspondent aux dernières instructions données.

## 4. Insertions de données dans une table existante.

### 📋 Insertion de données

Pour insérer des données dans une table existante, on utilise l'instruction `INSERT INTO`. Il existe deux possibilités pour insérer des données :

- En insérant les valeurs sans préciser le nom des colonnes :

```
INSERT INTO nom_table VALUES (valeur1, valeur2, ..., valeurn);
```

les valeurs seront insérées dans l'ordre défini lors de la création de la table.

- En insérant les valeurs en précisant les colonnes concernées :

```
INSERT INTO nom_table(attribut1, attribut3) VALUES (valeur1, valeur3);
```

Ici les valeurs ne seront insérées que dans les colonnes qui correspondent au nom donné.

### 🔖 Exemple d'insertions

- Insertion complète :

```
INSERT INTO Livre VALUES("Dune", "Pocket", 2021, "978-2266320542");
```

Les informations fournies seront insérées dans l'ordre `titre`, `éditeur`, `année` et `ISBN`.

- Insertion selon les colonnes :

```
INSERT INTO Livre(ISBN, titre) VALUES("978-2070319015", "H2G2, tome 1 : Le Guide du voyageur galactique");
```

Seules les colonnes `ISBN` et `titre` sont renseignées. les autres seront mises à une valeur `NULL`.



**Warning**

Il est à noter que les contraintes d'intégrités sont vérifiées lors de l'insertion. Une instruction du type :

```
INSERT INTO Auteur(nom, prenom, naissance, deces) VALUES ("ADAMS", "Douglas", 2001, 1952);
```

donnera une erreur par violation d'intégrité<sup>3</sup>, la date de naissance étant supérieure à la date de décès.

## 5. Exercices

**Exercice 1****Enoncé**

Reprendre l'énoncé de l'exercice 1 de la fiche [modèle relationnel](#) et donner l'instruction SQL permettant de créer la table correspondante.

**Solution**

A venir !

**Exercice 2****Enoncé**

Reprendre l'énoncé de l'exercice 2 de la fiche [modèle relationnel](#) et donner l'instruction SQL permettant de créer les tables correspondantes.

**Solution**

A venir !

**Exercice 2****Enoncé**

Reprendre l'énoncé de l'exercice 3 de la fiche [modèle relationnel](#) et donner l'instruction SQL permettant de créer les tables correspondantes.

**Solution**

A venir !

1. tout le monde n'est pas forcément d'accord sur ce point. Certains mettent une majuscule à la première lettre du nom de la table... [←](#)

2. du moins sur les versions `SQLite`, seul le type `INTEGER` permet une auto-incrémentation d'une clé primaire. Le type `INT` ne semble pas supporté (voir [ici](#) et [là](#)). [←](#)

3. Pauvre [Marvin](#)... [←](#)

