Notion de processus

Cette page et les suivantes du chapitre sont insiprées des pages suivantes :

- https://www.lecluse.fr/nsi/NSI_T/archi/process/
- https://www.lyceum.fr/tg/nsi/3-architectures-materielles-systemes-dexploitation-et-reseaux/2-gestion-des-processus-par-unsysteme-dexploitation
- http://lycee.educinfo.org/index.php?page=creation_thread&activite=processus

et bien entendu de l'habituel Numérique et Sciences Informatique, 24 leçons avec exercices corrigés aux editions Ellipses.

Ê

Le contexte

Les années 1960 ont constitué un tournant pour les système d'exploitation. Dans le cadre du projet MAC au MIT (Massachusset Institute of Technology), le système d'exploitation CTTS est publié en 1961. C'est l'un des tout premiers système d'exploitation à temps partagé, permettant à plusieurs utilisateurs d'utiliser un ordinateur en même temps. Cette apparente simultaneité dans l'exécution des programmes a permis de se diriger vers l'informatique moderne.

Le MIT s'accocia aux laboratoires BELL et à General Electric pour créer Multics qui était un système innovant, héritant de CTTS, et était l'un des premier système d'exploitation avec système de fichier hiérarchique, temps partagé, multitâche préemptif, multiutilisateur, avec une prise en compte de la sécurité. La première version sortit en 1965.

En 1969, les laboratoires BELL sortirent du projet et deux de leurs plus brillants informaticiens, Ken THOMPSON et Dennis RITCHIE qui avaient travaillé sur le projet MULTICS en conçurent une version simplifiée (ils considéraient MULTICS inutilement complexe) qu'ils nommèrent initialement UNICS puis UNIX. L'informatique moderne était née!

L'objectif de cette partie est de comprendre comment une machine peut exécuter plusieurs tâcches de manière simultanées : si l'on prend l'exemple du smartphone, alors que nous regardons une vidéo, il va suivre les antennes relais et se synchroniser avec, écouter s'il y a un appel téléphonique ou des SMS qui arrive, vérifier les nouveaux courriers électroniques, mettre à jour les notifications des différents réseaux sociaux,etc.

Pour comprendre, il nous faudra nous poser les questions suivantes :

- 1. Comment sont donc exécutés les programmes par le système d'exploitation?
- 2. Comment plusieurs programmes peuvent-ils être exécutés simultanément ?
- 3. Quels sont les risques et preoblèmes soulevés par ces exécutions simultanées ?

1. Du programme au processus

E Les processus

Un processus est un programme en cours d'exécution sur un ordinateur. Il est caractérisé par

- un ensemble d'instructions à exécuter souvent stockées dans un fichier sur lequel on clique pour lancer un programme (par exemple firefox.exe)
- un **espace mémoire** dédié à ce processus pour lui permettre de travailler sur des **données** qui lui sont propres : si vous lancez deux instances de firefox, chacune travaillera indépendament de l'autre avec ses propres données.
- des ressources matérielles : processeur, entrées-sorties (accès à internet en utilisant la connexion Wifi).

Il ne faut donc pas confondre le fichier contenant un **programme** (portent souvent l'extension .exe sous windows) et le ou les processus qu'ils engendrent quand ils sont exécutés : un programme est juste un fichier contenant une suite d'instructions (firefox.exe par exemple) alors que les processus sont des instances de ce programme ainsi que les ressources nécessaires à leur exécution (plusieurs fenêtres de firefox ouvertes en même temps).

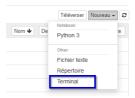
Il est possible de visualiser et gérer les processus actifs d'une machine par l'intermédiaire d'un **gestionnaire de processus**, qui est un programme spécifique au système d'exploitation :

- sur windows, en utilisant ^ Ctrl + Del , mais pas au Lycée... La gestion des processus étant critique, seuls les administrateurs de la machine peuvent y accéder...
- sur linux simplement par l'utilisation d'un terminal (la ligne de commande)

Retour sur JupyterHub

Et oui! Même si nous n'utilisons plus les notebooks de *JupyterHub* avec le remplacement par *Capytale*, nous pouvons toujours en avoir une utilité : un terminal **Linux** est toujours disponible!

- 1. Connectez vous sur jupyterHub (Votre identifiant est votre nom de famille immédiatement suivi de la première lettre de votre prénom. Pour le mot de passe, nous verrons en classe...)
- 2. Ouvrir un terminal:



- 3. Sous linux, les programmes sont par convention situées dans les dossiers bin (pour binaries en anglais):
 - /bin/: commandes de base nécessaires au démarrage et à l'utilisation d'un système minimaliste.
 - /sbin/: Exécutables pour les administrateurs (abréviation de system binaries, soit binaires système en français).
 - /usr/bin/: Binaires exécutables qui ne sont pas déjà présents dans /bin et donc pas indispensables à un système minimaliste.

Utiliser la commande 1s pour lister les programmes présents dans /bin/.

- 4. Utilisez la commande cat /bin/ls pour afficher le contenu du programme ls . On constate que le fichier est un fichier compilé (utilisez | ^ Ctrl |+| C | pour revenir au prompt).
- 5. Pour lancer un programme, il suffit d'écrire son **nom** (sans préciser le chemin si le dossier a été ajouté aux variables d'environnement). Par exemple vous pouvez lancer un interpréteur python par la commande python3 (tapez exit() pour sortir de l'interpréteur).
- 6. Vous pouvez visualiser les processus en exécution par l'intermédiaire de la commande ps :
 - a. ps simplement listera vos propres processus utilisateurs
 - b. ps -1 donnera plus de détails
 - c. ps -a -u -x ou ps -aux affichera tous les processus de tous les utilisateurs(-a), avec le propriétaire du processus (-u), ainsi que les processus qui ne sont pas attachés à un terminal (-x).
 - d. ps -ef affichera tous les processus (every) avec toutes les informations disponibles (full).
 - e. Le manuel d'utilisation de la commande ps est obtenu par la commande man ps (ou par wikipedia, comme d'habitude).

2. Création d'un processus

E Création des processus

La création d'un processus peut intervenir

- · au démarrage du système ;
- par un appel d'un autre processus;
- · par une action d'un utilisateur (lancement d'application).

Quand un processus est crée, le système d'exploitation lui aloue un identifiant unique: le PID (Process Identifier).

Sur Linux, la création d'un processus se fait par clonage d'un autre processus au travers d'un appel systeme fork().

- le processus qui fait appel à fork() est appelé processus père;
- le processus qui est ainsi créé par clonage est le processus fils ;
- après le clonage, un processus peut remplacer son programme par un autre programme grâce à l'appel système exec().

Lorsqu'un processus engendre un fils, l'OS génère un nouveau PID pour le fils, et le fils connait aussi le numéro de son père : le **PPID** (*Parent Process Identifier)

i Le premier processus ?

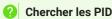
Sous un système d'exploitation comme Linux, au moment du démarrage de l'ordinateur un tout premier processus (appelé processus 0 ou encore Swapper) est créé à partir de "rien" (il n'est le fils d'aucun processus). Ensuite, ce processus 0 crée un processus souvent appelé init ou systemd, il est créé au démarrage du système.

À partir de ce premier processus, les processus nécessaires au bon fonctionnement du système d'exploitation Linux sont créés (par exemple les processus crond, inetd, getty,...). Puis d'autres processus sont créés à partir des fils de init ...

Ce système de création un peu particulier (désigné souvent par fork/exec) conduit à l'émergence d'une arborescence de processus : un processus père engendre un ou plusieurs fils qui à leur tour engendrent des fils etc...

L'instruction pstree permet de visualiser l'arbre de processus :

```
jupyter-jhadmin@bjb-ubuntu-1804-v2:~$ pstree
        -acpid
systemd
         -2*[agetty]
                     4*[apache2--17*[{apache2}]]
                   __2*[apache2—_26*[{apache2}]]
         -automount
                      -3*[{automount}]
          cron
         -dbus-daemon
         -jupyterhub-sing--bash
                           -bash--pstree
                            -3*[python---8*[{python}]]
                           └-11*[{jupyterhub-sing}]
         -python3---python3
         -rsyslogd-
                    -3*[{rsyslogd}]
         -sshd
         -systemd-journal
         -systemd-logind
         -systemd-resolve
         -systemd-timesyn-
                             {systemd-timesyn}
          -systemd-udevd
                   -9*[{traefik}]
          traefik-
```



Enoncé

A l'aide de la commande ps -ef | more, chercher les PID et PPID des processus :

- systemd
- 2. apache2
- 3. cron
- 4. python3 (situé dans le dossier /opt/)
- 5. jupyterhub_idle_culler

Réponses

A venir!

Commande top

Une des commandes les plus utiles sous Linux est la commande top. Cette commandes affiche les processus actifs **en temps réel**. L'application est plus riche qu'il n'y paraît. Il faut passer un peu de temps à explorer toutes les options. Celles-ci s'activent par des raccourcis clavier. En voici quelques uns :

- [H]: affiche l'aide
- [M]: trie la liste par ordre décroissant d'occupation mémoire. Pratique pour repérer les processus trop gourmands
- P: trie la liste par ordre décroissant d'occupation processeur
- I : filtre les processus inactifs. Cela ne montre que ceux qui travaillent réellement.
- [K]: permet de tuer un processus à condition d'en être le propriétaire. Essayez de tuer systemd ...
- V : permet d'avoir la vue arborescente sur les processus.
- Q : permet de quitter top

3. Etats d'un processus

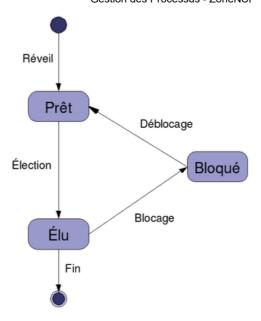
Un processus n'a pas seulement besoin d'accéder au processeur, mais il a souvent besoin d'accéder à des ressources autres comme :

- · la mémoire vive: RAM,
- la mémoire de masse: disques durs, clés USB, mémoire flash...
- · la lecture ou l'écriture d'un fichier...
- les périphériques d'entrée et de sortie: clavier, souris, écran, imprimante...

Ces ressources externes étant beaucoup moins rapides que le processeur, elles bloquent les processus lors de leur exécution.

Ainsi, lors de la vie d'un processus, celui-ci peut passer par trois états:

- PRET (ready) : le processus est lancé et attend l'accès au processeur.
- ELU (running) : le processus a obtenu l'accès au processeur: il peut s'exécuter.
- BLOQUE (sleeping): le processus est en cours d'exécution, mais attend une ressource en mémoire par exemple, il quitte le processeur pour libérer les ressources.



Exemple

Imaginons un simple programme Python:

```
texte = input("Entrez une phrase ?")
print(f"La longueur de votre phrase est {len(texte)}")
```

Lorsqu'on exécute ce programme, un processus est crée, et passe en état PRET. Dès qu'il a accès au proceseur, il passe dans l'état Elu. La première instruction est alors excécutée. Or celle ci attend une saisie au clavier, et le processus ne peut pas continuer tant que l'utilisateur n'a pas agit. L'OS met alors en attente le processus (en état BLOQUE).

Lorsque l'OS, qui gère aussi les entrées et les sorties, repère une interaction avec le clavier, il va alors débloquer le processus, qui repassera en état PRET, puis en état ELU et exécutera alors la dfeuxième instruction. Sans autre intervention, le processus passera en état final (stopped), et se terminera naturellement. Il libèrera alors les ressources mémoire qu'il occupait, et enverra un signal à son processus parent, afin que celui-ci l'élimine de la table des processus.

4. Terminer un processus

E Terminer un processus

Il est possible d'envoyer un signal de terminaison à un processus actif, par l'intermédiaire de la commande kill, en lui précisant le PID du processus qu'on souhaite arrêter. Un tel signal est équivalent au fait de fermer une fenêtre en interface graphique, ou bien au raccourci | ^ Ctrl |+| C | dans la console.

Un tel signal est intercepté par l'application du processus et géré par cette dernière. Parexemple un logiciel de traitement de texte peut alors proposer à l'utilisateur de sauvegarder ses fichiers avant de quitter.

Question

- 1. Dans JupyterHub, ouvrir un des notebooks de première.
- 2. Repérer le PID correspondant à cette instance de notebook (processus de type ipython)
- 3. Terminer le processus.



E Tuer un processus

parfois un processus se comporte de manière anormale, par exemple par une trop grande consommation de mémoire, ou lorsqu'une application « ne répond plus ». Il est possible dans ce cas de tuer le processus en question, en lui envoyant un signal de terminaison sans que l'application puisse l'intercepeter, en passant l'option -9 à la commande kill, par exemple kill -9 13259. En reprenant l'exemple du traitement de texte, dans ce cas les modifications ne seront pas sauvegardées et des donénes risquent d'être perdues. C'est une commande à utiliser avec précaution.

Processus Zombies

Parfois un processus père est tué avant que ses processus fils soient terminés. Ceux-ci restent alors dans la table des processus en situation finale, mais ne sont pas supprimés. On parle alors de processus zombies. Ceux-ci occupent une parrtie de la mémoire, tout en étant devenus inutiles...