

Projet Jeu d'aventure textuel

1. Principe du projet

Le principe est de réaliser un jeu d'aventure textuel, basé sur le principe des « Livres dont vous êtes le héros » : dans une unique page html, on progressera à travers une aventure où le/la joueur×euse devra effectuer divers choix qui influenceront la suite de l'aventure.

La page devra contenir une zone dans laquelle le texte évoluera

2. Un exemple de début de jeu : Dungeon of death

Vous trouverez [ici](#) un début d'exemple de ce que peut donner le projet

