9/17/2023 MkDocs - ZoneNSI

# Syntaxe des documents MkDocs

Pour la documentation complète : mkdocs.org.

Documentation sur materials: materials reference

La documentation sur le plugin macro: macro plugin

### 1. Bases de la syntaxe Markdown

Le langage **Mardown** est en langage de balise simple, utilisé entre autres dans les notebooks Jupyter, et pour lequel les règles d'utilisation sont simples :

- La mise en gras se fait par en encadrant par 2 étoiles : \*\*Gras\*\* -> Gras.
- La mise en italique se fait par en encadrant par 1 étoile : \*Italique\* -> Italique.
- Les titres de différents niveaux sont obtenus en utilisant un certain nombre de dièse #
- Les images sont insérées par la commande ![Alt text](/path/to/img.jpg "Optional title")
- Un texte sans fortmatage est obtenu en encadrant par des quillemets invversés `: '\*\*Truc\*\*' n'est pas mis en forme

Pour utiliser un caractère \* simple, il faut l'échapper avec un backslash \, comme pour tous les autres caractère spéciaux.

### 2. Les citations

Pour insérer une citation, on utilise le chevron > devant chaque ligne de code :

```
> Voici une citation
> sur plusieurs lignes.
```

#### donnera

Voici une citation

sur plusieurs lignes.

A noter que si on ne saute pas de ligne, MkDocs formate selon la loingueur de la ligne courante : Pour insérer une citation, on utilise le chevron > devant chaque ligne de code :

```
> Voici une citation
> sur une seule ligne.
```

#### donnera

Voici une citation sur une seule ligne.

## 3. Les hyperliens

Le fonctionnement des hyperlmens est particulier à MkDocs, donc ce qui suit n'est pas toujours valable dans n'importe quel environnement lisant du **MarkDown**.

Le principe de base: [texte de remplacement](adresse du document)

Il est possible de référer à des documents internes en utilisant leur chemin relatif. Please see the [project license] (../about/license.md) for further details.

9/17/2023 MkDocs - ZoneNSI

Il est possible de faire une référence à une partie spécifique d'un document par l'intermédiaire d'ID générées automatiquement par MkDocs pour chaque **header** ( hes noms sont en minuscules et les caractères spéciaux - y compris les espaces, sont remplacé par des tirets. lers tirets doubles sont alors réduits à un simple tiret).

Ainsi le lien [ceci] (mkdocs\_cmd.md#syntaxe-des-documents-mkdocs) renvoie ici renvoie vers le header de cette partie.

#### 4. Modules de MkDocs-Material

#### 5. Commands

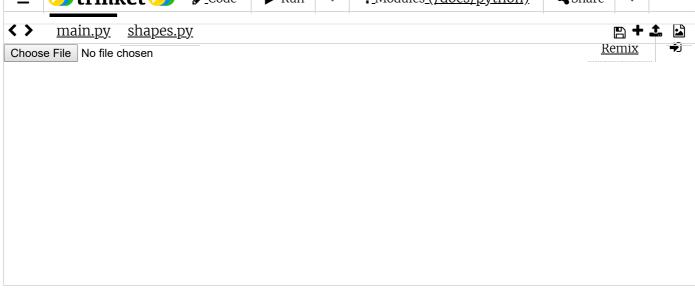
- mkdocs new [dir-name] Create a new project.
- mkdocs serve Start the live-reloading docs server.
- mkdocs build Build the documentation site.
- mkdocs -h Print help message and exit.

## 6. Project layout

```
mkdocs.yml  # The configuration file.

docs/
  index.md  # The documentation homepage.
  ...  # Other markdown pages, images and other files.
```

### 7. Test code





supprime et insere et Surligne

### 8. Keys

```
^ Ctrl => ++ctrl++
```

9/17/2023 MkDocs - ZoneNSI

#### 9. Latex

 $\frac{3}{4x}$ 

The homomorphism f is injective if and only if its kernel is only the singleton set  $e_G$ , because otherwise  $\exists a,b \in G$  with  $a \neq b$  such that f(a) = f(b).

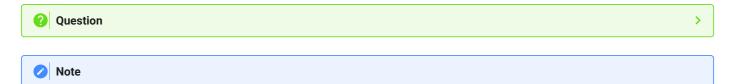
## 10. Admonitions (?)



Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Nulla et euismod nulla. Curabitur feugiat, tortor non consequat finibus, justo purus auctor massa, nec semper lorem quam in massa.

```
def bubble_sort(items):
    for i in range(len(items)):
        for j in range(len(items) - 1 - i):
            if items[j] > items[j + 1]:
                items[j], items[j + 1] = items[j + 1], items[j]
```

Nunc eu odio eleifend, blandit leo a, volutpat sapien. Phasellus posuere in sem ut cursus. Nullam sit amet tincidunt ipsum, sit amet elementum turpis. Etiam ipsum quam, mattis in purus vitae, lacinia fermentum enim.



On teste l'auto deploiement

## 11. Quelques points précis:

https://squidfunk.github.io/mkdocs-material/reference/formatting/

# 12. Pyodide et autre :

https://github.com/backstage/mkdocs-monorepo-plugin

https://bouillotvincent.gitlab.io/pyodide-mkdocs/#syntaxe-markdown