

# Les images matricielles

## 1. Notion de BitMap

### 1.1. Une image en noir et blanc

### 1.2. Le niveau de gris

### 1.3. Système RGB

### 1.4. Les formats d'images

## 2. Manipulation des images

### 2.1. Symétries

### 2.2. négatif d'une image

### 2.3. Filtres colorés

## 3. Stéganographie

