

# Tuples et algorithmes de parcours

Largement inspiré du fabuleux site [Pixees.fr](https://www.pixees.fr)

## Définition : Séquences

En informatique, il est possible de « stocker » plusieurs grandeurs dans une même structure, appelée une **séquence**. De façon plus précise, une séquence est un ensemble **fini et ordonné** d'éléments, repérés par un **indice**.

Dans de très nombreux langages informatiques, mais pas dans tous, les indices **démarrent à zéro**.

## Exemples

- La liste des mois de l'année est une séquence, chaque mois étant repéré par son indice (le numéro du mois), qui commence à 1.
- Les chaînes de caractères en Python sont aussi des séquences, chaque caractère étant repéré par son *indice* commençant à 0.

Nous étudierons deux types de séquences particulières en Python : les tuples et les tableaux (listes).

## 1. Premier types de séquences : les tuples

### Tuples

En Python, un **tuple** est une séquence, qui est définie **entre parenthèses**, et dont les éléments sont séparés par des **virgules**, et dont les **indices commencent à 0**. Les éléments peuvent être de même nature ( `int`, `float`, `str`, `bool` et même `tuple` ), ou bien de natures variées.

Un tuple possède une **longueur**, qui est le nombre d'éléments le composant. Elle est obtenue grâce à la fonction *built-in* `len()`.

Par exemple, on peut voir la création d'objets de type `tuple` dans Python-tutor :

Python 3.6

---

```

1 mon_tuple = (2, 7, 5, 8, 6)
2 l1 = len(mon_tuple)
3 mon_autre_tuple = ("chien", "chat"
4 l2 = len(mon_autre_tuple)
5 un_tuple_bizarre = (2, 3.1, "toto"
6 l3 = len(un_tuple_bizarre)
7 tuple_vide = ()
8 l4 = len(tuple_vide)

```

---

→ line that just executed

→ next line to execute

< Prev

Next >

Step 1 of 8

Rendered by [Python Tutor](#)

[Customize visualization](#)

Frames

Objects

Dans la variable `mon_autre_tuple` :

- `"chien"` est l'élément d'indice 0 ;
- `"chat"` est l'élément d'indice 1 ;
- `"poisson rouge"` est l'élément d'indice 2.

Le dernier indice est donc 2, mais la **longueur** de `mon_autre_tuple` est bien 3 !

### ⚠ Différencier indices et longueur

Dans une séquence en Python, la longueur est égale au dernier indice plus 1 !

Le dernier indice d'un tuple `t` est donc `len(t)-1` !

file:///F:/Users/Fabien/ZoneNSI/ZoneNSI.md/site/NSI/Premiere/C04/Tuples/tmp9exqavd3.html

2/8



Accéder aux éléments d'un tuple

Pour accéder aux éléments d'un tuple, on utilise la même notation que pour accéder aux caractères d'une chaînes de caractères : la notation **entre crochets**.

Le code

```
>>> mon_tuple = (2, 7, 5, 8, 6, 9, 4, 3, 1, 12)
>>> mon_tuple[2]
5
```

Visualisation dans Python-Tutor

Python 3.6

1 mon\_tuple = (2, 7, 5, 8, 6, 9, 4,

2 a = mon\_tuple[2]

→ line that just executed

→ next line to execute

< Prev

Next >

Click to Start Visualization

Frames

Objects

Global frame

Rendered by [Python Tutor](#)

[Customize visualization](#)

## ? Exercice 1

### Enoncé

1. Sachant que `un_tuple_bizarre = (2, 3.1, "toto", True)`, quelle est la valeur renvoyée par `un_tuple_bizarre[1]` ?
2. A quelle valeur est associée le nom `a` après exécution du code suivant ?

```
mon_tuple = (2, 7, 5, 8, 6, 9, 4, 3, 1, 12)
a = mon_tuple[6]
```

3. Dans le code précédent, que faut-il mettre entre les crochets pour que le nom `a` soit associé à la valeur 1 ?
4. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = (2, 7, 5, 8, 6, 9, 4, 3, 1, 12)
a = mon_tuple[-1]
```

5. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = (2, 7, 5, 8, 6, 9, 4, 3, 1, 12)
a = mon_tuple[10]
```

6. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = (2, 7, 5, 8, 6, 9, 4, 3, 1, 12)
mon_tuple[5] = 42
```

### Solutions

A venir !

## ? Exercice 2

### Enoncé

1. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = ("le", "bonjour", "monde")
print(f"{mon_tuple[1].capitalize()} {mon_tuple[0]} {mon_tuple[2]} !")
```

2. Essayez et commentez le code suivant :

```
def add(a, b) :
    return (a, b, a+b)

mon_tuple = add(5,8)
print(f"{mon_tuple[0]} + {mon_tuple[1]} = {mon_tuple[2]}")
```

3. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = ("Luke Skywalker", "Mark Hamill", "Jedi", "Dark Vador")
personnage, acteur, metier, pere = mon_tuple
```

### Solutions

A venir !

## Tuple unpacking

La méthode utilisée dans l'exercice précédent s'appelle le **tuple unpacking**, soit « désempaquetage » de tuple. Elle est très souvent utilisée pour décomposer des tuples renvoyés comme valeur de retour d'une fonction.

## ? Exercice 3

### Enoncé

Essayez et commentez le code suivant :

```
def euclide(a, b) :
    return (a,b,a//b,a%b)
res = euclide(20,7)
print(type(res))
diviseur, dividende, quotient, reste = res
print(type(quotient))
```

### Solution

A venir !

## 2. Parcourir une séquence

## Parcours de séquence

Le parcours d'une séquence peut être fait de deux manières différentes :

- par les indices ;
- par les éléments.

En python ces deux types de parcours sont effectués par l'intermédiaire d'une boucle `for`.

## Parcours par les indices

```
mon_tuple = (1, 3, 5, 7)
for i in range(0, len(mon_tuple)) :
    print(mon_tuple[i])
```

- Pour rappel, la fonction `range(a, b)` itère sur les entiers naturels de  $a$  inclus à  $b$  exclu. Ici, la parcours se fait donc pour  $i$  allant de 0 à `len(mon_tuple)`, soit 4.
- La valeur de départ de la fonction `range` étant 0, on aurait pu l'omettre.

## Parcours par les éléments

Le parcours par indice est possible en Python, et parfois nécessaire. Mais il existe une possibilité de parcours de la séquence plus directe :

```
mon_tuple = (1, 3, 5, 7)
for element in mon_tuple :
    print(element)
```

A chaque tour de boucle, le nom `element` va être associé à une valeur du tuple.

- le nom `element` n'est qu'un choix de ma part, j'aurais tout aussi bien pu écrire `toto`.
- Ce type de boucle existe aussi dans d'autres langages, et porte souvent le nom de boucle `foreach`.
- Un inconvénient est que vous n'avez que l'élément, et que par conséquent il vous manque son indice. Heureusement, une fonction Python (`enumerate`), peut permettre de combiner les deux types de boucles :

```
mon_tuple = (1, 3, 5, 7)
for indice, element in enumerate(mon_tuple) :
    print(f"{indice}->{element}")
```

**?** Exercice 4**Enoncé**

1. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = (12, 15, 34, 23, 11, 15, 36)
for n in mon_tuple :
    if n%2 == 0 :
        print(n)
```

2. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = (12, 15, 34, 23, 11, 15, 36)
for i in range(len(mon_tuple)) :
    if mon_tuple[i]%2 == 0 :
        print(mon_tuple[i])
```

3. Essayez et commentez le code suivant :

```
mon_tuple = (12, 15, 34, 23, 11, 15, 36)
for i in range(len(mon_tuple)) :
    if i%2 == 0 :
        print(mon_tuple[i])
```

4. Que faut-il écrire pour obtenir les termes impairs du tuple ?

5. Que faut-il écrire pour obtenir les termes de rang impairs du tuple ?

**Solutions**

A venir !

## ? Algorithmes de parcours

### Enoncé

Pour chacune des questions ci-dessous, je vous demande :

- de vous mettre par 2;
- de chercher d'abord à la main, sur papier ;
- de décrire l'algorithme demandé en langage naturel;
- enfin d'en proposer une version Python.

Pour chacune des questions suivantes, on suppose que les **tuples donnés sont des tuples de nombres, entiers ou flottants, et que ces tuples sont non vides.**

1. Trouver un algorithme puis écrire une fonction Python `maximum(t)` qui prend un tuple en entrée et renvoie le plus grand nombre de ce tuple, *sans utiliser la fonction built-in `max`*. 2. Trouver un algorithme puis écrire une fonction Python `minimum(t)` qui prend un tuple en entrée et renvoie le plus petit nombre de ce tuple, *sans utiliser la fonction built-in `min`*.
2. Trouver un algorithme puis écrire une fonction Python `somme(t)` qui prend un tuple en entrée et renvoie la somme des valeurs de ce tuple, *sans utiliser la fonction built-in `sum`*.
3. Trouver un algorithme puis écrire une fonction Python `moyenne(t)` qui prend un tuple en entrée et renvoie la moyenne des valeurs de ce tuple, *sans utiliser la fonction built-in `sum`*.
4. Trouver un algorithme puis écrire une fonction Python `palindrome(t)` qui prend un tuple en entrée et renvoie `True` si le tuple est un palindrome, et `False` sinon.

### i Palindrome

Un palindrome est une séquence qui peut se lire dans les deux sens sans changer ses valeurs :

- (6, 4, 3, 4, 6) est un palindrome;
- (2, 4, 4, 2) est un palindrome;
- (12) est un palindrome ;
- (3, 4, 5, 3) n'est pas un palindrome.

Si vous le codez suffisamment bien, votre code devrait aussi fonctionner pour les chaînes de caractères comme : « été », « kayak », « Noël a trop par rapport à Léon » ou « Engage le jeu que je le gagne ».

### ” Une citation

« Les tentatives de création de machines pensantes nous seront d'une grande aide pour découvrir comment nous pensons nous-mêmes. »

De Alan Turing, Conférence à la BBC - 15 Mai 1951