

Java学习资料目录

1、java八股都看谁的以及看哪些内容

1.1 MySQL

MySQL看尚硅谷宋红康的，康师傅

主要原理和内容看高级篇，上篇是MySQL命令

宋红康不提供讲义，可以看别人发的笔记

我看的笔记主要是两个人的

2025.6.8 更新

这两个人的笔记反复复习看了多次，发现第二个人做的更好一点，目前我以第二个人的笔记为主

① 以这个人为主：[Iliuql/learn_db](#)

他的笔记我复制一份到自己的私有仓库作为备份，这个版本是他2022年最后更新的版本，文件夹路径是MySQL/learn_mysql_ksf，里面都是高级篇的内容

仓库地址：[BugMaker243/Databases: jason在学习数据库时用到的资料以及自己的笔记](#)

② 另一个人是：[codinglin/StudyNotes: 个人学习笔记](#)

他的笔记我同样复制一份到自己的私有仓库作为备份，这个版本是他2023年最后更新的版本，文件夹路径是MySQL/codinglin_mysql_notes，他的笔记有基础篇和高级篇

仓库地址：[[BugMaker243/Databases: jason在学习数据库时用到的资料以及自己的笔记](#)]()

【MySQL下篇：高级篇】

【第1子篇：MySQL架构篇】

p96-p114

学习建议：涉及Linux平台安装及一些基本问题，基础不牢固同学需要学习

【第2子篇：索引及调优篇】

p115-p160

学习建议：面试和开发的重点，也是重灾区，需要全面细致的学习和掌握

【第3子篇：事务篇】

p161-p186

学习建议：面试和开发的重点，需要全面细致的学习和掌握

【第4子篇：日志与备份篇】

p187-p199

学习建议：根据实际开发需要，进行相应内容的学习

宋红康的MySQL共199集，分为基础篇和高级篇，B站链接为：[96-MySQL高级特性篇章节概览](#) 哔哩哔哩 bilibili

MySQL高级篇从96集开始，分为以下4个篇章，共十九个单元

①MySQL架构篇

- 第01章：Linux下MySQL的安装与使用
- 第02章：MySQL的数据目录
- 第03章：用户与权限管理
- 第04章：逻辑架构
- 第05章：存储引擎

②索引与调优篇

- 第06章：索引的数据结构
- 第07章：InnoDB数据存储结构
- 第08章：索引的创建与设计原则
- 第09章：性能分析工具的使用
- 第10章：索引优化与查询优化
- 第11章：数据库的设计规范
- 第12章：数据库其他调优策略

③事务篇

- 第13章：事务基础知识
- 第14章：MySQL事务日志
- 第15章：锁
- 第16章：多版本并发控制(MVCC)

④日志与备份篇

- 第17章：其他数据库日志
- 第18章：主从复制
- 第19章：数据库备份与恢复

1.2 Redis

Redis看小林coding的，尚硅谷的作为补充，讲的更细

主要看以下内容

Redis

Redis 过期删除与内存淘汰

Redis 使用的过期删除策略是什么？

Redis 持久化时，对过期键会如何处理的？

~~Redis 主从模式中，对过期键会如何处理？~~

Redis 内存满了，会发生什么？

Redis 内存淘汰策略有哪些？

LRU 算法和 LFU 算法有什么区别？

..

△刀刃：

Redis 缓存设计

如何避免缓存雪崩、缓存击穿、缓存穿透？

如何设计一个缓存策略，可以动态缓存热点数据呢？

说说常见的缓存更新策略？

如何保证缓存和数据库数据的一致性？

Redis 实战

~~Redis 如何实现延迟队列？~~

Redis 的大 key 如何处理？

~~Redis 管道有什么用？~~

~~Redis 事务支持回滚吗？~~

如何用 Redis 实现分布式锁

的？



三、数据类型篇

Redis 常见数据类型和应用场景

Redis 数据结构

键值对数据库是怎么实现的?

SDS

C 语言字符串的缺陷

SDS 结构设计

链表

链表节点结构设计

链表结构设计

链表的优势与缺陷

压缩列表

压缩列表结构设计

连锁更新

压缩列表的缺陷

哈希表

哈希表结构设计

哈希冲突

链式哈希

rehash

渐进式 rehash

rehash 触发条件

二、缓存

什么是缓存雪崩、击穿、穿透？

数据库和缓存如何保证一致性？

1.3 操作系统

操作系统看小林coding的，主要看以下内容

以章节为单位，如果是框选那就只看框选的，如果是排除就看排除以外的

四、内存管理

4.1 为什么要有虚拟内存?

4.2 malloc 是如何分配内存的?

4.3 内存满了，会发生什么?

4.4 在 4GB 物理内存的机器上，申请 8G 内存会怎么样?

4.5 如何避免预读失效和缓存污染的问题?

4.6 深入理解 Linux 虚拟内存管理

4.7 深入理解 Linux 物理内存管理

五、进程管理

5.1 进程、线程基础知识

5.2 进程间有哪些通信方式?

5.3 多线程冲突了怎么办?

5.4 怎么避免死锁?

5.5 什么是悲观锁、乐观锁?

5.6 一个进程最多可以创建多少个线程?

崩溃吗？

软链接和硬链接

文件 I/O

缓冲与非缓冲 I/O

直接与非直接 I/O

阻塞与非阻塞 I/O VS 同步与
异步 I/O

九、网络系统

9.1 什么是零拷贝？

9.2 I/O 多路复用：
select/poll/epoll

9.3 高性能网络模式：Reactor
和 Proactor

9.4 什么是一致性哈希？

1.4 计算机网络

计算机网络看小林coding的

我自己随意的整理的一些笔记的仓库地址：[BugMaker243/ComputerNetwork: jason的计算机网络学习笔记仓库](#)

最主要的还是看小林coding写的内容

主要看以下内容

二、基础篇

2.1 TCP/IP 网络模型有哪几层?

2.2 键入网址到网页显示，期间发生了什么?

2.3 Linux 系统是如何收发网络包的?

3.1 HTTP 常见面试题

HTTP 基本概念

HTTP 是什么?

HTTP 常见的状态码有哪些?

HTTP 常见字段有哪些?

GET 与 POST

GET 和 POST 有什么区别?

GET 和 POST 方法都是安全和幂等的吗?

HTTP 缓存技术

HTTP 缓存有哪些实现方式?

什么是强制缓存?

什么是协商缓存?

HTTP 与 HTTPS

HTTP 与 HTTPS 有哪些区别?

HTTPS 解决了 HTTP 的哪些问题?

HTTPS 是如何建立连接的?

其间交互了什么？

HTTPS 的应用数据是如何保证完整性的？

HTTPS 一定安全可靠吗？

3.8 既然有 HTTP 协议，为什么还要有 RPC？

4.1 TCP 三次握手与四次挥手
面试题

4.2 TCP 重传、滑动窗口、流量控制、拥塞控制

~~4.3 TCP 实战抓包分析~~

4.4 TCP 半连接队列和全连接队列

5.2 ping 的工作原理

IP协议的助手——ICMP 协议

查询报文类型

差错报文类型

ping —— 查询报文类型的使用

traceroute —— 差错报文类型的使用

读者问答

1.5 Java语法

Java语法看的宋红康的，见Java语法文件夹里的笔记

我自己在别人基础上整理的笔记仓库地址：BugMaker243/JavaLearning: jason的Java学习笔记仓库

1.6 JVM

JVM看的JavaKeeper的

有些图片加载不出来，最好挂梯子 不过有些图片挂梯子也没有，是挂了，在公众号上面搜别人转载的 <https://javakeeper.starfish.ink/java/JVM/Class-Loading.html>

JVM文件夹里面是宋红康的，宋红康作为辅助，因为内容很多，但是做完笔记之后精简了很多，可以直接看笔记

我自己在别人基础上整理的笔记仓库地址：BugMaker243/JavaLearning: jason的Java学习笔记仓库

主要是以下内容

类加载子系统

2万字长文包教包会 JVM 内存结构

保姆级学习笔记

垃圾回收机制

垃圾回收-实战篇

你有认真了解过自己的“Java 对象”吗

1.7 算法

算法刷题为主，刷leetcode的hot100和面试150。

可以直接上手刷题，不会的就看题解/B站上的视频讲解，记住之后过段时间再重新做，甚至干脆直接背下来。

我主要还是刷题和看labuladong的笔记内容，因为我当时的时间比较充足。

- 看的是labuladong的算法笔记网站，它里面要钱的就在网上找的别的文章看
- 也有一些同学看的代码随想录的视频，在B站上面可以搜索到

算法题容易遗忘，可以维护一个类似这样的表格定期复习，我使用的是飞书在线表格，用什么无所谓，自己熟悉的会使用的就行

技巧说明见左边的隐藏列										
序号	题目	难度	最近复习/背诵时间	预定下一次复习时间	已经完成的阶段	说明				
1	3. 无重复字符的最长子串	中等	2025/9/12	2025/9/19	5	滑动窗口				第一次复习：1 - 2 天后
2	146. LRU缓存机制	中等			suc	①直接使用LinkedHashMap ②自己Node + MyLinkedList + HashMap手搓				第二次复习：3 - 4 天后
3	206. 反转链表	容易			suc	①迭代（循环）：设置pre、cur、next ②递归：相信迭代函数能处理好head.next				第三次复习：7 天后
4	215. 数组中的第K个最大元素	中等			suc	①优先队列 ②快速选择（快排变种），这里的快速排序在剪枝的时候不要使用 $>=$ 或者 $<=$ ，否则会导致在某些情况下退化为 $O(N^2)$ ，具体见某一次专门标记的提交中的注释				第四次复习：14 天后
5	25. K个一组翻转链表	困难			suc	①反转前N个节点+结合快慢指针探寻是否有足够的N个节点 ②如果有大量节点需要用迭代法，需要处理很多细节，具体见某一次提交，进行了标记				第五次复习：30 天后
6	15. 三数之和	中等	2025/9/14	2025/9/21	5	左右指针 + 先写2数之和然后被3数之和调用				
7	53. 最大子数组和	中等			suc	动态规划				
8	扑克题4. 手撕快速排序	中等			suc	注意判断条件， $>=/>$ ，不要使用 $=$ ，避免越界				
9	21. 合并两个有序链表	容易			suc	注意两条链表不一样长的情况				
10	5. 最长回文子串	中等			suc	注意处理好字符串问题				
11	102. 二叉树的层序遍历	中等			suc	用一个Queue解决，注意用size = queue.size()先拿到size，避免循环过程中size()不断变化导致错误				
12	1. 两数之和	容易	2025/8/12	2025/9/9	5	这道题只需要找到即可，注意技巧				
13	33. 搜索旋转排序数组	中等		2025/9/10	5	二分查找的变种，要把二分查找熟记于心				
14	200. 岛屿数量	中等			suc	广度优先搜索 + 全遍历				
15	46. 全排列	中等			suc	回溯ds，用boolean数组判断状态反而比Set快				
16	121. 买卖股票的最佳时机	容易			suc	维护一个min，每次都拿当前值减去min，用这个值维护最大的返回结果max				
17	88. 合并两个有序数组	容易			suc	从后往前遍历更佳				

声明

这个仓库主要是为了方便自己后续学习和复习使用，公开是想着说不定能帮助到其他同样的有学习需求的人或者新手。

仅作为学习交流使用，相关内容版权归原作者所有