汇编语言程序设计自测试题 2

—,	单项选择题(每小题 2 分,共 30 分)
1. I	BM PC 微机中,有符号数是用()表示的。
	(A) 原码 -(B) 反码
	(C) BCD (D) 补码
2. 均	注栈指示寄存器是()。
	(A) IP – (B) SP
	(C) BP (D) PSW
3. ≝	A执行指令 ADD AX,BX 后,若 AX 的内容为 2BAOH,设置的奇偶标志位 PF=1,
下面	的叙述正确的是()。
	(A) 表示结果中含 1 的个数为偶数
	(B) 表示结果中含 1 的个数为奇数
	(C) 表示该数为偶数
	-(D) 表示结果中低八位含 1 的个数为偶数
4. 完	完成将累加器 AL 清零,并使进位标志 CF 清零,下面错误的指令是()。
	-(A) MOV AL, 00H (B) AND AL, 00H
	(C) XOR AL, AL (D) SUB AL, AL
5. ₹	下列指令执行后总是使 CF=0, OF=0 的是()。
	- (A) AND (B) NEG
,	(C) NOT (D) INC
6. 为	完成同指令 XCHG AX, BX 相同功能的指令或指令序列是()。
	(A) MOV AX, BX (B) MOV BX, AX
	(C) PUSH AX POP BX
7 A	-(D) MOV CX, AX MOV AX, BX MOV BX, CX
7. B	九行指令 MOV AL, OFEH
	ADD AL, AL
	ADC AL, AL
	之后,其结果应是()。 (A) AI — OFOU CE—1 (P) AI — OFOU CE—0
	(A) $AL = 0F8H CF = 1$ (B) $AL = 0F8H CF = 0$
0 D	(C) AL= 0F9H CF=0 -(D) AL=0F9H CF=1
о. D.	EBUG 中的执行一段子程序的命令是 ()。
	$(A) D \qquad \qquad (B) T \qquad -(C) P \qquad \qquad (D) U$

9. 在串操作指令前使用重复前缀指令 REPE,终止串的重复操作条件是()。
(A) $CX = 0 \perp ZF = 0$ (B) $CX = 0 \perp ZF = 1$
-(C) $CX=0$ $IF=0$ $CX=0$ $IF=1$
10. 下面指令中,合理而有意义的指令是()。
(A) REP LODSB (B) REP SCASB
(C) REP CMPSB - (D) REP MOVSB
11. 下面两个传送指令语句的源操作数寻址方式是()。
VAR1 DW 32H
VAR2=32H
···
MOV AX, VAR1
MOV BX, VAR2
(A) 都是立即数寻址 (B)立即数寻址,直接寻址
-(C) 直接寻址, 立即数寻址 (D) 都是直接寻址
12. 与 MOV BX, OFFSET VAR 指令完全等效的指令是()。
(A) MOV BX, VAR (B) LDS BX, VAR
(C) LES BX, VAR –(D) LEA BX, VAR
13. 下列合法的指令是()。
(A) OUT AX, 30H – (B) OUT DX, AL
(C) OUT AL, DX (D) OUT 30H, AH
14. 下面的 CMP 指令中,语法正确的是()。
(A) CMP BUF1, BUF2 – (B) CMP AL, OFH
(C) CMP BUF1, 0FH (D) CMP AL, BX
15. 用于显示单个字符的 DOS 系统功能调用,应设置 AH 寄存器的内容为()。
(A) 1H - (B) 2H
(C) 9H (D) 10H
二、简答题(每小题 4 分,共 8 分)
1. 在某子程序的开始处要保护 AX, BX, CX, DX 四个寄存器信息, 在子程序结
束时要恢复这四个寄存器信息。例如:
PUSH AX\
PUSH BX \ 保护现场
PUSH CX /
PUSH DX/

	试写出恢复现场时的指令序列。	
	2. D1 DB 20H DUP (?)	
	D2 DW D1	
	请写出用一条指令实现取 D1 的偏移地址=>SI 中的三种方法。	
三	、程序分析题(每小题 6 分,共 30 分)	
1.	A DW 1234H	
	B DW 5678H	
	:	
	PUSH A	
	PUSH B	
	POP A	
	POP B	
	试回答: (1)上述程序段执行后(A) =	$_{-}$, (B) =
	(2) 设执行前 SP=200H,执行后 SP=	_
2.	分析下面程序段,写出其实现的数学公式。	
	MOV BL, X	
	ADD BL, Y	
	MOV AL, W	
	SUB AL, X	
	IMUL TEN	
	ADD AX, 5	
	IDIV BL	
	IMUL TEN	
	MOV Z, AX	
	MOV AL, O	
	试问该程序段实现的数学公式是	
3.	程序段如下:	
	BLK1 DB 46, 84, 34, -5, 20, 122, 73	
	:	
	MOV CX. 7	

}恢复现场

```
NEXT: MOV AL, [SI]
    INC SI
    TEST AL, 81H
    LOOPZ NEXT
    MOV BL, [SI]
    请回答程序段运行后:(AL)=_____
     (BL) = \underline{\hspace{1cm}}
4. STRING DB 'ABCDEFGHIJ'
    MOV AH, 01 ;从键盘输入字符 1^{\sim}9
    INT 21H
    AND AL, OFH
    DEC AL
    XOR AH, AH
    MOV BX, OFFSET STRING
    ADD BX, AX
    MOV BL, [BX]
    MOV AH, 02H; 显示输出
    INT 21H
    试回答: (1) 上述程序段的功能是什么?
     (2) 如从键盘输入字符'4',程序段有什么结果?
5.
    AND AL, AL
    JZ BRCH1
    RCR AL, 1
    JZ BRCH2
```

LEA S1, BLK1

RCL AL, 1 INC AL JZ BRCH3

上述程序运行后,试回答:
(1) 当(AL) =
(2) 当(AL) =
(3) 当(AL) =
四、程序填空题(下列各小题中,一个空只能填一条指令。每小题6分,共12分)
1. 为实现如下功能: 字节变量 STR 中存放着一个字符串,以 0DH 为结束标志,
试求串长度并送字变量 COUNT 中。
LEA SI, STR
XOR CX, CX
GOON: CMP AL, [SI]
INC CX
JMP GOON
NEXT: MOV COUNT, CX
2. 现有下列数据段:
DATA SEGMENT
STR1 DB 'ABCDEFGHIJKL'
COUNT EQU —STR1
BUF DB COUNT DUP (0)
DATA ENDS
下面程序段是实现把 STR1 中所有字符逆向传送到 BUF 缓冲区(即 STR1 中第一
个字符送到 BUF 的最后一个单元, STR1 中最后一字符送到 BUF 的第一个单元)。试
把程序中所空缺的指令填上。
MOV SI, OFFSET BUF-1
MOV DI, OFFSET BUF
MOV CX, COUNT
LOOP: MOVSB
LOOP LOP

- 五、编制程序(段)题(第1小题10分,第2小题10分,共20分)
- 1. 编程实现从键盘输入 0 至 9 中任一自然数 X; 求其立方值。(若输入的字符 是 0 至 9 的非自然数,显示必要的输入出错的提示信息。并写出必要的注释。)
- 2.编程序段将首地址为 A 的字数组 32, 85, 16, 15, 8 从小到大排序(气泡算法, 多重循环)

汇编语言程序设计自测试题 2 答案

```
一、 单项选择题 (每小题 1 分, 共 20 分)
   1. (B) 2. (B) 3. (D) 4. (A) 5. (A)
    6. (D) 7. (D) 8. (C) 9. (C) 10. (D)
    11. C 12. D 13. B 14. B 15. B
二、 简答题(每小题4分,共8分)
    1. POP DX (1分)
   POP CX (1分)
   POP BX (1分)
   POP AX (1分)
    2. 三种方法,对1个得1.5分,对2个得3分,全对4分。
    (A) LEA SI, D1
    (B) MOV SI, OFFSET D1
    (C) MOV SI, D2
   上述三种方法无先后顺序。
三、程序阅读分析题
2. ((X+Y) *8-(X-Y)*2) /16
3.
4. (A)程序段功能:根据从键盘输入的字符'1'~'9',确定在显示器上显示
STRING 中第几个字符。(4分)
(B) 显示器显示字符 'D' (2 分)
5. (A) (AL) =0, (B) (AL) =1, (C) (AL) =-1 (每个回答各 2 分)
四、程序填空题(每小题6分,共12分)
    1. (MOV AL, ODH) (2分)
      (JE NEXT 或 JZ NEXT) (2分)
      (INC SI) (2分)
    2. (A)CLD (3分)(B)SUB SI, 2(3分)
   或(A)STD (3分) (B)ADD DI, 2(3分)
五、编制程序题(第1小题10分,第2小题10分,共20分)
 1. 参考程序: P98 / 89
    AX, X
MOV
IMUL Y
            x*y \rightarrow (DX, AX)
    CX, AX
MOV
MOV
   BX, DX
```

MOV AX, Z

```
CWD
                 ; Z \rightarrow (DX, AX)
ADD
      CX, AX
ADC
      BX, DX
                     x*y+z \rightarrow (BX, CX)
SUB
      CX, 540
      BX, 0
SBB
                     x*y+z-540
MOV
      AX, V
                 V \rightarrow (DX, AX)
CWD
      AX, CX
SUB
      DX, BX
                 ; v-(x*y+z-540)
SBB
                 (v-(x*y+z-540))/x \rightarrow (AX)
IDIV
     X
         ;
                        余数→ (DX)
 2.
     参考程序:
                    ;元素个数
mov
        cx, 5
                      ;比较遍数
dec
         cx
                   di, cx ;比较次数
loop1:
           mov
                  bx, 0
          mov
                   ax, A[bx]
                                  ;相邻两数
loop2:
          mov
                  ax, A[bx+2]; 比较
          cmp
                     continue
          jle
                  ax, A[bx+2];交换位置
          xchg
                  A[bx], ax
          mov
continue:
          add
                   bx, 2
          loop
                   loop2
dec di
                  cx, di
          mov
```

loop1

loop