

# Martin Johnson

Game Designer

Adresse | 25 rue des mésanges  
Bat. A apt. 112  
33000 Bordeaux

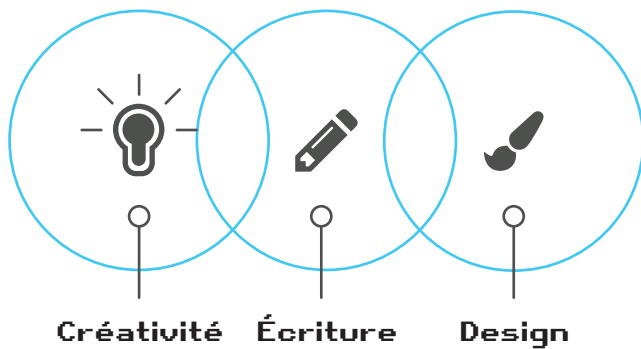
Contact | [Martin@johnson.com](mailto:Martin@johnson.com)  
[www.gamebymartin.com](http://www.gamebymartin.com)

## Bio

24 ans, célibataire.

Après avoir hérité de la collection gaming paternelle, j'ai étudié l'histoire du jeu vidéo par la pratique. Passionné par le gameplay et la création d'histoire, j'ai cherché à approfondir mes connaissances par le biais d'une formation au Cnam-Enjmin. Mon stage chez Ubisoft m'a permis de toucher du doigt mon rêve et mettre en pratique mes connaissances. Aujourd'hui, je souhaite rejoindre un studio ou une entreprise du jeu-vidéo afin de développer des idées de jeux innovantes et originales.

## Spécialités



## Compétences

|                           |        |
|---------------------------|--------|
| Scénarisation             | ♥♥♥♥♥♥ |
| Unity                     | ♥♥♥♥♥♥ |
| Première CC               | ♥♥♥♥♥♥ |
| Photoshop CC              | ♥♥♥♥♥♥ |
| Illustrator CC            | ♥♥♥♥♥♥ |
| GameMaker                 | ♥♥♥♥♥♥ |
| Blender<br>(modélisation) | ♥♥♥♥♥♥ |

## Langues



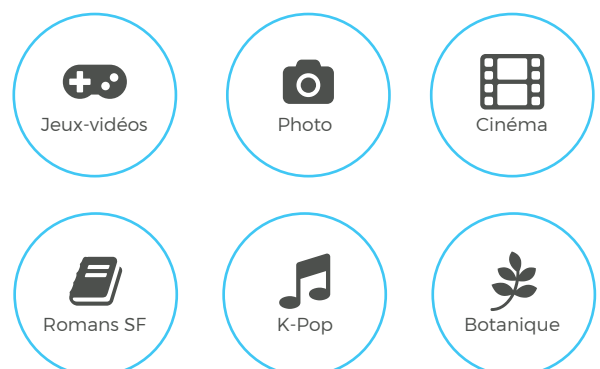
## Formation

- Licence écriture du Jeu Vidéo**
  - De septembre 2019 à septembre 2020
  - Cnam-Enjmin Angoulême**
- BTS Développeur web**
  - De septembre 2017 à septembre 2019
  - CESI Bordeaux**
- Baccalauréat S**
  - Juin 2016
  - Lycée Montesquieu Bordeaux**

## Expérience professionnelle

- 3** mois de stage game design  
**UBISOFT Bordeaux**  
Juin à aout 2019
- 2** ans développeur alternance  
**Webagency Bordeaux**  
De septembre 2017 à septembre 2019

## Hobbies



Contactez-moi



25 rue des mésanges  
Bat. A apt. 112  
33000 Bordeaux

# Martin Johnson

Martin@johnson.com  
www.gamebymartin.com

## GAME DESIGNER

24 ans, célibataire.

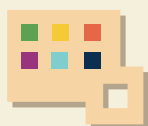
Après avoir hérité de la collection gaming paternelle, j'ai étudié l'histoire du jeu vidéo par la pratique. Passionné par le gameplay et la création d'histoire, j'ai cherché à approfondir mes connaissances par le biais d'une formation au Cnam-Enjmin. Mon stage chez Ubisoft m'a permis de toucher du doigt mon rêve et mettre en pratique mes connaissances. Aujourd'hui, je souhaite rejoindre un studio ou une entreprise du jeu-vidéo afin de développer des idées de jeux innovantes et originales.



**Créativité**



**Écriture**



**Design**



**3**

**mois** de stage game design

**UBISOFT Bordeaux**

Juin à aout 2019

**2**

**ans** développeur alternance

**Webagency Bordeaux**

De septembre 2017 à septembre 2019



**Licence écriture du Jeu Vidéo**

De septembre 2019 à septembre 2020

**Cnam-Enjmin Angoulême**

**BTS Développeur web**

De septembre 2017 à septembre 2019

**CESI Bordeaux**

**Baccalauréat S**

Juin 2016

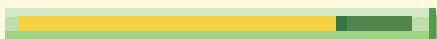
**Lycée Montesquieu Bordeaux**

**C**  
**o**  
**m**  
**p**  
**é**  
**t**  
**e**  
**n**  
**c**  
**e**  
**s**

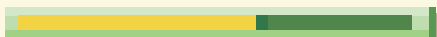
**Scénarisation**



**Unity**



**Première CC**



**Photoshop CC**



**Illustrator CC**



**GameMaker**



**Blender**



**(modélisation)**

**H**  
**o**  
**b**  
**b**  
**i**  
**e**  
**s**



Jeux-vidéos



Photo



Cinéma



Romans SF



K-Pop



Botanique

**L**  
**a**  
**n**  
**g**  
**u**  
**e**  
**s**



Courant



Mittlere



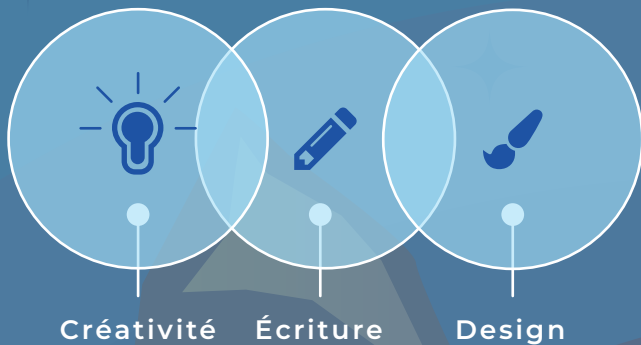
Fluent



24 ans, célibataire.

Après avoir hérité de la collection gaming paternelle, j'ai étudié l'histoire du jeu vidéo par la pratique. Passionné par le gameplay et la création d'histoire, j'ai cherché à approfondir mes connaissances par le biais d'une formation au Cnam-Enjmin. Mon stage chez Ubisoft m'a permis de toucher du doigt mon rêve et mettre en pratique mes connaissances. Aujourd'hui, je souhaite rejoindre un studio ou une entreprise du jeu-vidéo afin de développer des idées de jeux innovantes et originales.

## EXPERTISES



## COMPÉTENCES

|                        |          |
|------------------------|----------|
| Scénarisation          | ●●●●●●●● |
| Unity                  | ●●●●●●●● |
| Première CC            | ●●●●●●●● |
| Photoshop CC           | ●●●●●●●● |
| Illustrator CC         | ●●●●●●●● |
| GameMaker              | ●●●●●●●● |
| Blender (modélisation) | ●●●●●●●● |

## HOBBIES



## FORMATION

- Licence écriture du Jeu Vidéo**  
De septembre 2019 à septembre 2020  
**Cnam-Enjmin Angoulême**
- BTS Développeur web**  
De septembre 2017 à septembre 2019  
**CESI Bordeaux**
- Baccalauréat S**  
Juin 2016  
**Lycée Montesquieu Bordeaux**

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- 3** mois de stage game design  
**UBISOFT Bordeaux**  
Juin à août 2019
- 2** ans développeur alternance  
**Webagency Bordeaux**  
De septembre 2017 à septembre 2019

## LANGUES

