Serveur d'application pour la Programmer's Learning Machine Mathieu Morainville & Cédric Huguenin

Encadrants : Martin Quinson & Gérald Oster TELECOM Nancy

28 mai 2014





Introduction

La PLM permet :

- d'initier les étudiants venant des CPGE à la programmation;
- de faire des exercices d'algorithmiques plus avancés;
- de simplement apprendre à programmer.



1 Problématiques

2 Solutions

1 Problématiques

2 Solutions

Problèmes actuels

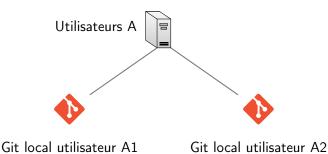
- beaucoup d'élèves dans des salles différentes;
- certains travaillent à la maison;
- suivi difficile;
- PLM pas optimisée pour un usage sur plusieurs machines;
- pas de suivi du code;
- un seul utilisateur par machine.

1 Problématiques

2 Solutions

GitSession & GitSpy

- Dépôt git local;
- un dépôt par utilisateur.



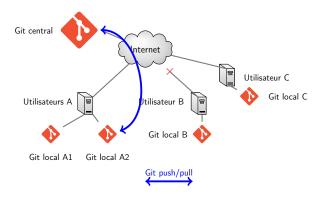
Exemples de commit

 Type de l'évènement, exercice, nombre de tests passés / total, etc.

Listing 1 – Message de commit

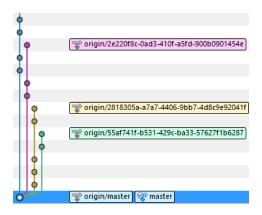
Serveur distant

■ Git distant qui centralise les données :



Serveur distant

Une branche par utilisateur identifié par le hash d'un numéro unique :

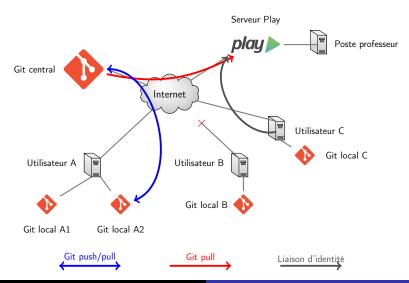


Multi utilisateur

- Chaque utilisateur a un numéro unique.
- Le champs lastUsed permet de charger la bonne session.
- Le tout formaté en JSON et sauvegardé dans un fichier dans .plm.

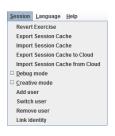
Listing 2 – plm.users

Serveur Play



Liaison d'identité

L'utilisateur peut lier sa véritable identité.



Link your unique ID to your identity

Email	
Name	
UUID hash	c66370ad7f9f6c2aacd49e485a4e9b2a034ad6a9
	Link

Liste des étudiants

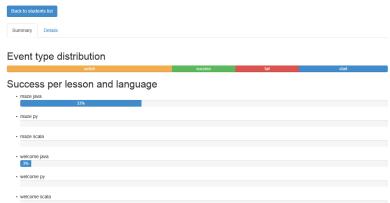
Liste récapitulative des étudiants :

2 student(s)

#	Name	Email	hashUUID	Actions
1	Ced	Ced@ced.ced	c66370ad7f9f6c2aacd49e485a4e9b2a034ad6a9	Show commits Delete
2	Mathieu	mat@mat.mat	4bdef095bcf82dd8c09e60696bd15e71cbdbbc8b	Show commits Delete

Récapitulatif d'un étudiant

Ced activity



Récapitulatif détaillé d'un étudiant

Ced activity



- PLM bien préparée à recevoir des modifications destinées aux professeurs;
- Base stable pour évoluer;
- Données collectées anonymes consultables publiquement;
- Représentation graphique (D3.js).