

PREMIER CONTACT

24 janvier 2014

1 Données à conserver

- Énoncé de l'exercice ;
- code de l'élève ;
- nombre tentatives ;
- temps entre chaque tentatives ;
- changement d'exercice alors que l'actuel n'est pas résolu.

2 Structure stockage

- Un dépôt par utilisateur ;
 - une branche par leçon ;
 - une branche par exercice dans chaque branche de leçon.
-
- Message du commit : FAIL ou SUCCESS, l'ID de l'exercice, date, langage, indice utilisé.
 - Contenu du commit : code source, le message d'erreur s'il existe et l'énoncé.

Dans le code source, il faut sauvegarder le template.

Commit lors de la compilation. Quand il est en ligne, il push.

3 Questions

- Serveurs <http://www.loria.fr/~oster/plm-cloud/>, et <http://jlmserver-chmod0.appspot.com> ?
- Utilisation de Play ? Utilité de Google App Engine (a priori non compatible avec Play 2.x) ?