

Elementi di Bioinformatica

Gianluca Della Vedova

Univ. Milano-Bicocca
<http://gianluca.dellavedova.org>

7 novembre 2018

Allineamento

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

1/1

Allineamento: esempio

Input

ABRACADABRA
BANANA

sequenze allineate 1

ABRACADABRA
-B-ANA---NA

sequenze allineate 2

ABR-AC-ADABRA
---B-ANA---NA

sequenze allineate 3

ABRACADABRA
-BANA---NA

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

3/1

Allineamento: costo o valore?

Problema di ottimizzazione

- Istanza: insieme infinito di casi
- Soluzioni ammissibili: ammissibilità verificabile in tempo polinomiale
- Funzione obiettivo: Istanza $\mapsto \mathbb{R}^+$
- Massimizzazione o minimizzazione

costo o valore?

- Costo da minimizzare
- Valore da massimizzare

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

4/1

Valore

Valore di un allineamento

- Somma dei valori delle singole colonne
- Valore di una colonna =
- valore in ingresso

Istanza

- due sequenze s_1 e s_2
- matrice di score $d : (\Sigma \cup \{-\}) \times (\Sigma \cup \{-\}) \mapsto \mathbb{R}^+$
- problema di massimizzazione = massima omologia

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

5/1

Needleman-Wunsch: Equazione di ricorrenza

Definizione

 $M[i, j] = \text{ottimo su } s_1[1:i], s_2[1:j]$

$$M[i, j] = \max \begin{cases} M[i-1, j-1] + d(s_1[i], s_2[j]) \\ M[i, j-1] + d(-, s_2[j]) \\ M[i-1, j] + d(s_1[i], -) \end{cases}$$

Condizione al contorno

- $M[0, 0] = 0$
- $M[i, 0] = M[i-1, 0] + d(s_1[i], -)$
- $M[0, j] = M[0, j-1] + d(-, s_2[j])$

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

6/1

Allineamento locale

Allineamento globale

Si allineano le sequenze intere

Allineamento locale

- 1 Input: s_1, s_2 , matrice di score d
- 2 Individuare sottostringhe t_1 di s_1 e t_2 di s_2 tale che
- 3 $Al[t_1, t_2] \geq Al[u_1, u_2]$ per ogni coppia di sottostringhe u_1, u_2 di s_1, s_2 .
- 4 Algoritmo banale: calcolo tutte le sottostringhe di s_1, s_2 e ne calcolo allineamento globale
- 5 Tempo $O(n^3 m^3)$

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

7/1

Smith-Waterman

Osservazione 1

- 1 Matrice $M[i, j]$ memorizza allineamento di tutte le coppie di **prefissi** di s_1, s_2
- 2 Allineamento massimo fra coppie di prefissi = valore massimo in M

Osservazione 2

- 1 $M[0, 0] = 0$
- 2 quindi non si prendono sottostringhe con allineamento negativo

Gianluca Della Vedova

Elementi di Bioinformatica

8/1

Equazione di ricorrenza

Definizione

$M[i, j]$ = ottimo fra tutte le stringhe $s_1[k : i], s_2[h : j]$

$$M[i, j] = \max \begin{cases} M[i-1, j-1] + d(s_1[i], s_2[j]) \\ M[i, j-1] + d(-, s_2[j]) \\ M[i-1, j] + d(s_1[i], -) \\ 0 \end{cases}$$

Condizione al contorno

- $M[0, 0] = M[i, 0] = M[0, j] = 0$
- punto finale = valore massimo
- si risale nell'allineamento fino a uno 0.
- Tempo (nm)

Allineamento con gap generici

- costo gap lungo l : $P(l)$
- Come descrivo l'allineamento ottimo?
- Come è fatta l'ultima colonna?
- Come è fatto l'ultimo gap?

Allineamento con gap affine

- costo gap lungo l : $P_o + lP_e$
- P_o : costo apertura gap
- P_e : costo estensione gap
- $P_e, P_o > 0$
- Come descrivo l'allineamento ottimo?
- Come è fatta l'ultima colonna?
- Come è fatto l'ultimo gap?

Gap affine

$$M[i, j] = \max \begin{cases} M[i-1, j-1] + d(s_1[i], s_2[j]) \\ E_1[i, j], E_2[i, j] \\ N_1[i, j], N_2[i, j] \end{cases}$$

$$E_1[i, j] = \max \begin{cases} E_1[i, j-1] + P_e \\ N_1[i, j-1] + P_e \end{cases}$$

$$E_2[i, j] = \max \begin{cases} E_2[i-1, j] + P_e \\ N_2[i-1, j] + P_e \end{cases}$$

$$N_1[i, j] = M[i, j-1] + P_o + P_e, \quad N_2[i, j] = M[i-1, j] + P_o + P_e$$

Gap

Definizione

- ❶ Sequenza contigua di indel in un **allineamento**

Esempio

ABR-AC-ADABRA: 2 gap
---B-ANA---NA: 3 gap

Osservazione

- ❶ Un gap sposta il frame di lettura
- ❷ no indel \neq 1 indel
item 1 indel \approx 2 indel

Gap generico

Definizione

$M[i, j]$ = ottimo su $s_1[: i], s_2[: j]$

$$M[i, j] = \max \begin{cases} M[i-1, j-1] + d(s_1[i], s_2[j]) \text{ no gap} \\ \max_{l>0} M[i, j-l] + P(l) \text{ gap in } s_1 \\ \max_{l>0} M[i-l, j] + P(l) \text{ gap in } s_2 \end{cases}$$

Condizione al contorno

- $M[0, 0] = 0$
- $M[i, 0] = P(i), M[0, j] = P(j)$
- Tempo $O(nm(n+m))$

Gap affine

Definizione

- $M[i, j]$ = ottimo su $s_1[: i], s_2[: j]$
- $E_1[i, j]$ = ottimo su $s_1[: i], s_2[: j]$, con estensione di gap finale in s_1
- $E_2[i, j]$ = ottimo su $s_1[: i], s_2[: j]$, con estensione di gap finale in s_2
- $N_1[i, j]$ = ottimo su $s_1[: i], s_2[: j]$, con apertura di gap alla fine di s_1
- $N_2[i, j]$ = ottimo su $s_1[: i], s_2[: j]$, con apertura di gap alla fine di s_2

Allineamento multiplo

k sequenze

- Input: insieme di sequenze $\{s_1, \dots, s_k\}$
- Aggiunta di **indel** nelle sequenze
- sequenze estese = tutte stessa lunghezza
- NO colonne di indel

Valore di una colonna

SP: sum of pairs

- $\{s_1, \dots, s_k\} \mapsto \{s_1^*, \dots, s_k^*\}$ allineate
- Valore $\{s_1^*[h], \dots, s_k^*[h]\}$
- $\sum_{i < j} d(s_i^*[i], s_k^*[j])$

Complessità

- se k è arbitrario \Rightarrow NP-completo
- se k è fissato \Rightarrow tempo $O(n^k)$

Matrici di sostituzione

- 1 Utilizzate per valutare un allineamento
- 2 Implicitamente probabilità di transizione
- 3 Mutazioni ricorrenti
- 4 Allineamenti di proteine

PAM: unità di misura

- 1 PAM: point/percent accepted mutation
- 2 due sequenze s_1 e s_2 : quanto sono distanti?
- 3 distanza 1PAM \Rightarrow numero mutazioni $= \frac{1}{100}|s_1|$
- 4 semplice in assenza di indel
- 5 Mutazioni ricorrenti \Rightarrow misura affidabile solo per piccoli valori
- 6 s_1 e s_2 distanti 100 PAM \Rightarrow una singola base ha 36% di probabilità di non essere mutata

Matrici PAM

- 1 dipende dalla distanza attesa
- 2 PAM250, PAM200, PAM1

Calcolo PAM k

- 1 Costruzione PAM k
- 2 Si prendono varie sequenze distanti k PAM
- 3 si allineano le sequenze
- 4 si calcolano le frequenze $f(i)$, $f(i, j)$ di tutti i singoli caratteri e le coppie di caratteri
- 5 $\text{PAM}k(i, j) = \log \frac{f(i, j)}{f(i)f(j)}$

Log odds ratio

Odds ratio

- 1 $\frac{p}{1-p}$, p è la probabilità dell'evento interessante (target)
- 2 $\frac{f(i, j)}{f(i)f(j)}$
- 3 $f(i, j)$: frequenza della mutazione misurata
- 4 $f(i)f(j)$: ipotesi nulla (caratteri indipendenti)

Matrici PAM

Calcolo PAM k nella realtà

- Problema: come allineare se non si conosce la matrice
- Allineate sequenze molto simili
- no indel
- $M_k(i, j) = \log \frac{f(i)M_1^k(i, j)}{f(i)f(j)} = \log \frac{M_1^k(i, j)}{f(j)}$
- valori moltiplicati per 10
- arrotondati all'intero più vicino
- si somma un intero a tutti i valori

Matrici BLOSUM

Confronto con PAM

- PAM allinea sequenze vicine
- ma viene usata per allineare sequenze lontane
- regioni conservate e non conservate hanno stessa importanza

BLOCKS

- blocchi di regioni conservate
- scelte "a mano"
- $B(i, j) = \log \frac{f(i, j)}{f(i)f(j)}$

Matrici BLOSUM

BLOSUM x

- le sequenze che sono simili più di $x\%$ vengono clusterizzate
- cluster = rimuovere tutte tranne una
- scopo: evitare di sovrappesare parti sovrarappresentate nel campione
- BLOSUM62: più usata per gli allineamenti

Ricerca in un database

- Punteggio positivo possibile
- Punteggio medio negativo
- Simboli indipendenti e equiprobabili
- Sequenze infinitamente lunghe
- Allineamenti senza gap

$$E = kmne^{-\lambda S}$$

- E : numero allineamenti
- k : costante
- n : numero caratteri in database
- m : lunghezza stringa query
- λS : punteggio normalizzato

BLAST

Licenza d'uso

Basic Local Alignment Search Tool

- Ricerca seed
- seed = pattern matching con sottostringa di lunghezza 3
- Costruzione high-scoring segment pair (HSP) = estensione seed
- Filtro seed tenuti solo HSP con alta significatività
- Fusione HSP vicine
- Smith-Waterman sulle regioni

Quest'opera è soggetta alla licenza Creative Commons: Attribuzione-Condividi allo stesso modo 3.0.

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

Sei libero di riprodurre, distribuire, comunicare al pubblico, esporre in pubblico, rappresentare, eseguire, recitare e modificare quest'opera alle seguenti condizioni:

- Attribuzione — Devi attribuire la paternità dell'opera nei modi indicati dall'autore o da chi ti ha dato l'opera in licenza e in modo tale da non suggerire che essi avallino te o il modo in cui tu usi l'opera.
- Condividi allo stesso modo — Se alteri o trasformi quest'opera, o se la usi per crearne un'altra, puoi distribuire l'opera risultante solo con una licenza identica o equivalente a questa.