**Text-adventure test rapport**

Wat willen ik testen?

Ik wil testen of de gebruiker de game snapt, en weet wat hij/zij allemaal kan doen in de game.

Wat wil ik met deze test bereiken?

Met deze test wil ik kijken of er nog aanpassingen aan de game worden gedaan om de game leuker te maken voor de gebruiker. Ook wil ik zien of er onverwachte buggs ik mijn game zitten.

Hoe wil ik dit testen?

Ik laat mijn game spelen door meerdere testers. Ik neem hierbij het scherm op zodat ik kan zien of er buggs zijn, en of de gebruiker de bedoeling van de game snapt.

Test resultaten