**Text-adventure test rapport**

Wat willen ik testen?

Ik wil testen of de gebruiker de game snapt, en weet wat hij/zij allemaal kan doen in de game.

Wat wil ik met deze test bereiken?

Met deze test wil ik kijken of er nog aanpassingen aan de game worden gedaan om de game leuker te maken voor de gebruiker. Ook wil ik zien of er onverwachte buggs ik mijn game zitten.

Hoe wil ik dit testen?

Ik laat mijn game spelen door meerdere testers. Ik neem hierbij het scherm op zodat ik kan zien of er buggs zijn, en of de gebruiker de bedoeling van de game snapt.

Test resultaten

Uit mijn test is gebleken dat de gebruiker er erg lang over deed om de besturing te begrijpen, dit heb ik dan ook aangepast. Uit mijn test is ook gebleken dat er nog wat buggs in mijn code zaten, een daarvan was een probleem met de “health” van de speler en de andere hat te maken met de enemy. Na deze buggs opgelost te hebben heb ik mijn game nog een keer laten testen, Daaruit kwam dat de gebruiker de game erg leuk vond, ook begreep de gebruiker nu meteen hoe hij/zij zich kon bewegen, en wat de bedoeling was.