

Projet SenseHAT Game ¶

Pour utiliser SenseHAT, il faut importer le module nécessaire et créer une instance avec `SenseHat()`

In [1]:

```
from sense_hat import SenseHat
#from sense_emu import SenseHat
from time import sleep, time

sense = SenseHat()
sense.set_rotation(180)
```

Pour utiliser l'émulateur SenseHAT il faut importer le module `sense_emu` à la place de `sense_hat` .

In [10]:

```
#from sense_hat import SenseHat
from sense_emu import SenseHat
from time import sleep, time

sense = SenseHat()
sense.show_letter('?')
```

Capture d'écran

Pour faire des capteurs d'écran, installez le program `scrot` dans un terminal avec

```
sudo apt-get install scrot
```

Changer le dossier vers le dossier de votre projet

```
cd myproject
```

Créer un sous-dossier pour les images

```
mkdir img
```

Changer dans ce dossier

```
cd img
```

Lancer le programme `scrot -s` avec l'option de faire une sélection de souris. Vous trouvez le fichier de la capture d'écran dans le dossier courant, nommé avec un time-stamp.

```
>ls
2019-01-17-091958_704x363_scrot.png
```

Executer des commandes Linux dans Jupyter

En précédant une commande Linux avec `!` ou avec `%` vous pouvez l'exécuter directement dans Jupyter.

In [4]:

```
!pwd
```

```
/home/pi/oc-2018/nb
```

In [8]:

```
%cd img
```

```
/home/pi/oc-2018/nb/img
```

In [9]:

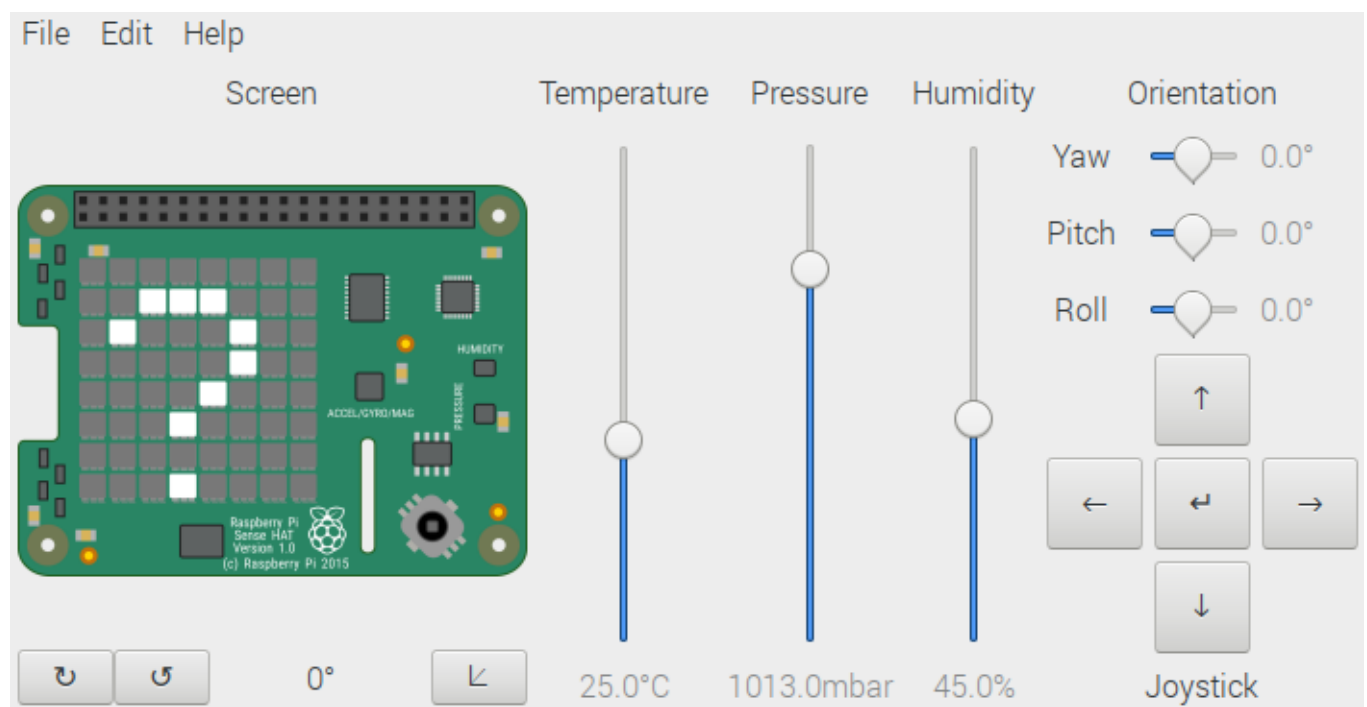
```
!ls
```

```
2019-01-17-091958_704x363_scrot.png
```

Afficher une image dans Jupyter

Avec la commande `![description](img/filename.png)` vous pouvez insérer une image dans une cellule Markdown de Jupyter.

```
![description](img/sense_hat_emu.png)
```



In []: