

Buğra Özbey

Softwareingenieur

+90 (544) 409 3882

Istanbul – Europäische Seite

www.bugraozbey.com.tr

bugraozbeycom@gmail.com

Einführung

Hallo, ich bin ein Softwareingenieur mit einem besonderen Interesse an Backend-Entwicklung und Datenbankmanagement im Bereich der Webentwicklung. Ich arbeite gerne an Anwendungsarchitekturen, entwerfe APIs und verwalte Daten effizient. Ich habe auch grundlegende Erfahrungen im Frontend-Bereich und entwickle mich in Bezug auf ästhetische und funktionale Benutzeroberflächen mit einem starken Fokus auf UI/UX stetig weiter. Neben der Webentwicklung habe ich auch Erfahrungen in der mobilen Programmierung und Spieleentwicklung gesammelt. Mein Ansatz bei jedem Projekt basiert auf sauberen Codeprinzipien und der Schaffung modularer Strukturen. Mein Ziel ist es, ein produktiver Entwickler mit technischer Tiefe zu werden, der moderne Softwareentwicklungsansätze beherrscht und Projekte mit echtem Mehrwert bereichert.

Technische Fähigkeiten

- C# & Form & Asp.Net
- C++ % UE5
- Java & Swing
- Python
- HTML & CSS & JavaScript
- MySQL & SQL Server & SQLite
- NodeJS & MongoDB

Zertifikate

- Strategisches Denken im digitalen Zeitalter – Rumeli Universität
- Fernarbeit und Produktivität – Boğaziçi Institut
- Effektive Kommunikationstechniken – Rumeli Universität
- Fortgeschrittene Python-Programmierung – METU
- BTK Akademie: Zertifikate in verschiedenen Programmiersprachen (Java, HTML&CSS, Python, C#, C++)

Berufserfahrung

Uyumsoft

Praktikant
Full Stack Webentwickler
Juli – August 2024

Im Rahmen dieses Praktikums absolvierte ich eine intensive Schulung in C#, Microsoft SQL Server und ASP.NET. Anschließend entwickelte ich eine E-Commerce-Webanwendung auf Basis des MVC-Designmusters. Während des Prozesses nahm ich an Algorithmusprüfungen teil und hatte die Möglichkeit, mich mit anderen Praktikanten technisch auszutauschen.

Ausbildung

Internationale Beziehungen

wird im Jahr 2025 beginnen
Bachelorabschluss (4-jähriges)

E-Commerce und Marketing

2023 - 2025
Associate Degree (2-jähriges)

Softwaretechnik

2021 - 2025
Bachelorabschluss (4-jähriges)

Bakırköy Anatolisches Gymnasium

2017 - 2021



Anadolu
Universität



Istanbul
Universität



Beykent
Universität

Links



Sprachen

• Türkisch
Muttersprache

• Englisch
B2 (Oberes Mittelstufe)

Hobbys

Ich interessiere mich für Drehbuchschreiben sowie Szenen- und Sequenzregie. Ich habe an einschlägigen Kursen und Gemeinschaften teilgenommen und versuche, mein Wissen durch Bücher über Dramaturgie zu erweitern. Ich habe mehrere eigene Drehbücher geschrieben, an denen ich weiterhin arbeite. Darüber hinaus interessiere ich mich aktiv für Kino. In der Vergangenheit war ich als lizenzierter Sportler im Schwimmen und Fußball aktiv.