

Cheatsheet

PhAI: Physik Anwendungen für Informatiker

Michael Wieland

August 31, 2017

Contents

1 Grundlagen	2	4 Elektrizitätslehre	15
1.1 Konstanten	2	4.1 Elektrischer Stromkreis	15
1.2 Umrechnungen	2		
1.3 Planimetrie und Stereometrie	2		
1.4 Vektoren	2		
1.5 SI-Einheiten	2		
2 Mechanik	3		
2.1 Statik	3		
2.1.1 Drehmoment	3		
2.1.2 Gleichgewicht	3		
2.1.3 Schwerpunkt	3		
2.2 Kinematik	4		
2.2.1 Translation	4		
2.2.2 Rotation	4		
2.2.3 Fall und Wurf	5		
2.3 Dynamik	6		
2.3.1 Kräfte	6		
2.3.2 Arbeit	6		
2.3.3 Energie	6		
2.3.4 Leistung	7		
2.3.5 Impuls und Stoss	7		
2.3.6 Dynamik der Drehbewegung	7		
2.4 Hydrostatik	8		
2.4.1 Strömungen	8		
2.4.2 Bernoulli-Gleichung	8		
2.4.3 Laminare und turbulente Strömung	9		
2.4.4 Strömungswiderstand	9		
3 Thermodynamik	10		
3.1 Temperatur	10		
3.1.1 Temperaturskalen	10		
3.2 Gasgesetze	11		
3.3 Stoffmenge	11		
3.4 Wärmeenergie	12		
3.4.1 Wärmeübertragung	12		
3.5 Aggregatzustände	12		
3.5.1 Luftfeuchtigkeit	12		
3.6 Zustandsänderung des idealen Gases	13		
3.6.1 Thermischer Wirkungsgrad des Carnot-Prozesses	13		
3.6.2 Entropie	13		
3.7 Wärmetransport	14		
3.8 Temperaturstrahlung	14		

1 Grundlagen

1.1 Konstanten

Konstante	Bedeutung	Wert
u	Atomare Massenkonstante	$1.660538921(73) \cdot 10^{-27} kg$
N_A	Avogadro Konstante = 1mol	$6.02214129(27) \cdot 10^{23} \frac{1}{mol}$
k_b	Boltzmann-Konstante	$1.3806488(13) \cdot 10^{-23} \frac{J}{K}$
R	Universelle Gaskonstante	$N_A \cdot k_B = 8.3144621(75) \frac{J}{mol \cdot K}$
g	Normalfallbeschleunigung(Schwerkraft auf der Erde)	$9.80665 \frac{m}{s^2}$
T_n	Normtemperatur	$273.15 K$
σ	Stefan-Boltzmann-Konstante	$5.670373(21) \cdot 10^{-8} \frac{W}{(m^2 \cdot K^4)}$
c	Lichtgeschwindigkeit	$3 \cdot 10^8 \frac{m}{s}$

1.2 Umrechnungen

Physikalische Dimension: Masse, Länge, Zeit, Temperatur, Stromstärke, Lichtstärke, Stoffmenge.

Volumen	$1cm^3 = (10^{-2}m)^3 = 10^{-6}m^3$
Fläche	$1cm^2 = (10^{-2}m)^2 = 10^{-4}m^2$
Geschwindigkeit	$1 \frac{m}{s} = 3.6 \frac{km}{h} = 1 \frac{km}{h} = 0.277 \frac{m}{s}$
Grad in Fahrenheit	$T_F = \frac{9}{5} \cdot T_C + 32 \Rightarrow 0^{\circ}C = 32F$ und $100^{\circ}C = 212F$
Grad in Kelvin	$T_K = T_C + 273.15$
Bar in Pascal	$1bar = 100'000 \frac{N}{m^2} = 100'000Pa(= 10^5)$
kWh in kJ	$1kWh = 1000W \cdot 3600s = 3.6 \cdot 10^6Ws = 3.6MJ = 3600kJ = 3.6 \cdot 10^6 J$
kcal in Joule	$1kcal = 4184J$
Watt in PS	$1KW = 1.36PS$ und $1PS = 735.499W$
Bogenmass (rad) in Gradmass	$2\pi rad = 360^{\circ}$
Steigung in Prozent/Grad	Steigungswinkel($^{\circ}$) = $arctan(Steigung(\%)/100)$

1.3 Planimetrie und Stereometrie

Trapez	Fläche	$A = \frac{a+c}{2} \cdot h$	Umfang	$U = 2 \cdot h + a + c$
Dreieck	Fläche	$A = \frac{g \cdot h}{2}$	Sinus	$\sin(\alpha) = \frac{G}{H}$
	Cosinus	$\cos(\alpha) = \frac{A}{H}$	Tangens	$\tan(\alpha) = \frac{G}{A}$
Kreis	Fläche	$A = r^2 \cdot \pi$	Umfang	$U = 2 \cdot r \cdot \pi$
Kreis	Fläche	$A = \frac{d^2 \cdot \pi}{4}$	Volumen	$V = r^2 \cdot \pi \cdot h$
	Mantelfläche	$M = d \cdot \pi \cdot h$	Oberfläche	$O = M + 2 \cdot A$

Kegel

Fläche	$A = \frac{3 \cdot V}{h}$	Volumen	$V = \frac{A \cdot h}{3}$
Höhe	$h = \frac{3 \cdot V}{A}$		

1.4 Vektoren

- Beim Vektorprodukt entsteht ein neuer Vektor, der senkrecht auf den beiden Ausgangsvektoren steht, wenn diese linear unabhängig sind.
 - Spannen die beiden Ausgangsvektoren ein Parallelogramm auf, so ist der Betrag des Vektorprodukts gleich dem Flächeninhalt des Parallelogramms.
- Das Skalarprodukt zweier Vektoren ist null, wenn sie senkrecht zueinander stehen.
- Die Multiplikation zweier Vektoren (Skalarprodukt) ergibt eine reelle Zahl (Skalar)

Vektorprodukt / Kreuzprodukt	$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_x \\ a_y \\ a_z \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_x \\ b_y \\ b_z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_y b_z - a_z b_y \\ a_z b_x - a_x b_z \\ a_x b_y - a_y b_x \end{pmatrix}.$
Eingeschlossener Winkel	$\sin(\alpha) = \frac{ \vec{a} \vec{b} }{ \vec{a} \times \vec{b} }$
Skalarprodukt	$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z$
Länge eines Vektors (Betrag)	$ \vec{a} = \sqrt{\vec{a} \cdot \vec{a}} = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$
Eingeschlossener Winkel	$\cos(\alpha) = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{ \vec{a} \vec{b} }$

1.5 SI-Einheiten

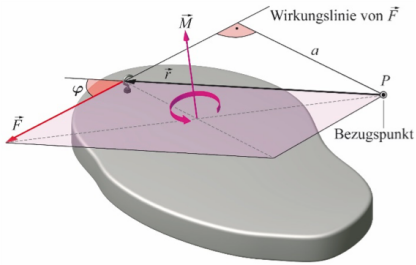
Einheit	Zeichen	Einheit für
Ampere	A	elektr. Stromstärke
Coulomb	cd	elektr. Ladung
Grad Celsius	$^{\circ}C$	Temperatur
Hertz	Hz	Frequenz
Joule	$J = N \cdot m = W \cdot s$	Energie, Arbeit, Wärmemenge
Kelvin	K	absolute Temperatur
Kilogramm	kg	Masse
Meter	m	Länge
Mol	mol	Stoffmenge
Newton	$N = \frac{kg}{m/s^2}$	Kraft
Ohm	$\Omega = \frac{V}{A}$	elektr. Widerstand
Pascal	$Pa = \frac{N}{m^2}$	Druck, Spannung
Sekunde	s	Zeit
Volt	$V = \frac{W}{A}$	elektr. Spannung
Watt	$W = \frac{J}{s}$	Leistung

2 Mechanik

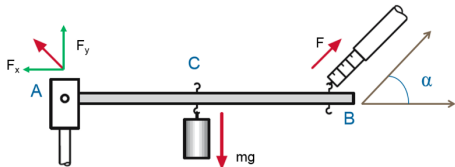
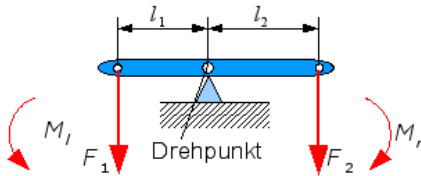
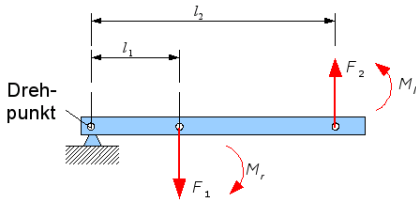
2.1 Statik

2.1.1 Drehmoment

- Die wirksame Hebellänge wird begrenzt zwischen dem Drehpunkt und dem Ansatzpunkt der Kraft
- Mehrere Drehmomente im Gegenuhrzeigersinn (positives Vorzeichen) und im Uhrzeigersinn (Vorzeichen) sind im Gleichgewicht, wenn das Gesamtdrehmoment M_{tot} null ist.
- **Hebelgesetz:** Kraft · Kraftarm = Last · Lastarm
- Der Bezugspunkt P ist frei wählbar
- Das Drehmoment ($M = J\alpha$) ist für die Rotation, die Kraft in der Translation ($F = ma$)



Hebelgesetz	$F_1 l_1 = F_2 l_2 \Leftrightarrow M_1 = M_2$	Drehmoment	$M = F \cdot r \cdot \sin(\varphi)$
Drehmoment	$M = J \cdot \alpha$	Trägheitsmoment	$J = mr^2$
Variable	Bedeutung		SI-Einheit
M	Drehmoment		Nm
F	wirkende Kraft		Nm
r	Abstand Bezugspunkt-Angriffspunkt		m
a	Hebelarm: senkrechter Abstand Bezugspunkt-Wirkungslinie der Kraft		m
P	Bezugspunkt: Frei wählbar		



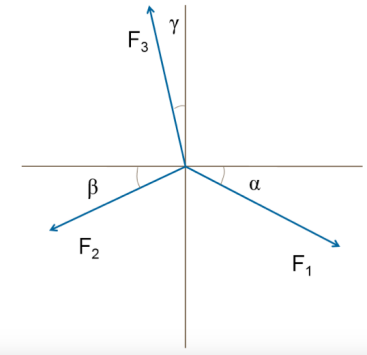
$$M_A : F \cdot r \cdot \sin(\alpha) - mg \cdot \frac{r}{2} = 0$$
$$\Rightarrow F = \frac{mg}{2 \sin(\alpha)}$$
$$X : F \cos(\alpha) - F_x = 0$$
$$Y : F \sin(\alpha) + F_y - mg = 0$$
$$\Rightarrow F_x = F \cos(\alpha) \text{ und } F_y = mg - F \sin(\alpha)$$
$$\Rightarrow F_t = F_1 + F_2$$

2.1.2 Gleichgewicht

- Ein Massenpunkt ist im Gleichgewicht wenn die Summe der Kräfte gleich null ist.

Kräftegleichgewicht	$\vec{F}_{res} = \vec{F}_1 + \vec{F}_2 + .. + \vec{F}_n \Rightarrow \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \vec{0} \Rightarrow \sum_{i=1}^n \vec{M}_i = \vec{0}$	
Massenmittelpunkt	$\sum_{i=1}^n \frac{r_i \cdot m_i}{m_{ges}}$	
Variable	Bedeutung	SI-Einheit
m_i	Massenelemente	
r_i	Ortsvektoren der Massenelemente	

Die Summe muss mit Vektoraddition ausgerechnet werden. Nach Festlegung eines Koordinatensystems kann mit Komponenten der Vektoren gerechnet werden. In zwei Dimensionen erhalten wir somit zwei Gleichungen und können maximal zwei Unbekannte bestimmen.



$$X : F_1 \cos(\alpha) - F_2 \cos(\beta) - F_3 \sin(\gamma) = 0$$
$$Y : -F_1 \sin(\alpha) - F_2 \sin(\beta) + F_3 \cos(\gamma) = 0$$

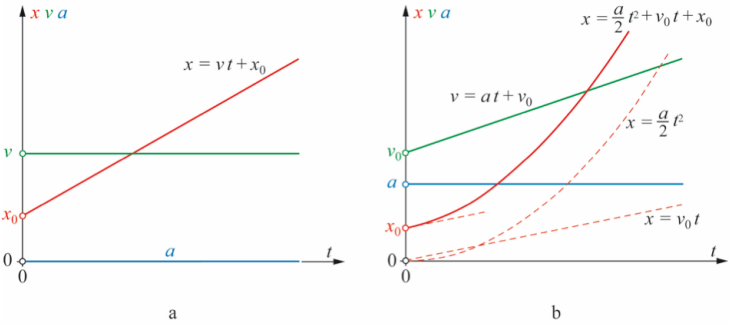
2.1.3 Schwerpunkt

Die Gewichtskraft eines Körpers ist gleich der Summe der Gewichtskräfte seiner Teilchen. Die Summe der Gewichtskräfte greift im Schwerpunkt an.

- Wenn ein Körper im Schwerpunkt aufgehängt wird, ist er im Gleichgewicht. Somit ist das Drehmoment um den Schwerpunkt = 0
- Die Schwerkraft, welche auf einen starren Körper wirkt, kann durch eine Kraft im Schwerpunkt ersetzt werden. $r_p \sum_i m_i = \sum_i m_i r_i$

2.2 Kinematik

- Man unterscheidet zwei Arten von Bewegungen
 - Translation (geradlinige Bewegung)
 - Rotation (Drehbewegung)
- Die meisten Kinematikaufgaben können am einfachsten mit einem v-t Diagramm gelöst werden. Die Fläche unter der Kurve stellt die Geschwindigkeit dar. Die Steigung der Kurve ist die Beschleunigung.



2.2.1 Translation

Art	Geschwindigkeit v	Beschleunigung a
gleichförmig	konstant	0
gleichmässig beschleunigt	ändert sich gleichmässig	konstant
ungleichmässig beschleunigt	ändert sich ungleichmässig	ändert sich

Konstante Geschwindigkeit (gleichförmig)

Geschwindigkeit	$v = \frac{s}{t}$	Strecke	$s = v \cdot t + s_0$	Zeit	$t = \frac{s}{v}$
-----------------	-------------------	---------	-----------------------	------	-------------------

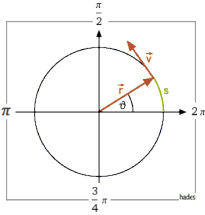
Konstante Beschleunigung (gleichmässig)

	Ohne Anfangsgeschwindigkeit	Mit Anfangsgeschwindigkeit
Beschleunigung	$a = \frac{\Delta v}{\Delta t} = \frac{v^2}{2s} = \frac{2s}{t^2}$	$a = \frac{v^2 - v_0^2}{2s}$
Geschwindigkeit	$v = a \cdot t = \sqrt{2as}$	$v = \sqrt{2a(s - s_0)} + v_0 = a \cdot t + v_0$
Ø Geschwindigkeit	$v_m = \frac{v_1 + v_2}{2} = \frac{at}{2} = \frac{s}{t}$	
Strecke	$s = \frac{vt}{2} = \frac{at^2}{2} = \frac{v^2}{2a}$	$s = \frac{1}{2}at^2 + v_0t + s_0 = \frac{v^2 - v_0^2}{2a}$
Zeit	$t = \frac{v}{a} = \sqrt{\frac{2s}{a}}$	

Variable	Bedeutung	SI-Einheit
v	Geschwindigkeit	$\frac{m}{s}$
a	Beschleunigung	$\frac{m}{s^2}$
t	Zeit	s
s	Strecke	m

2.2.2 Rotation

- Eine Rotation heisst gleichförmig, wenn die Winkelgeschwindigkeit ω konstant ist.
- Die Tangentialgeschwindigkeit ($\vec{v} = \omega r$) ist die Geschwindigkeit die in der Rotation gerade aus geht



Konstante Geschwindigkeit (gleichförmig)

Winkelgeschwindigkeit	$\omega = \frac{\varphi}{t} = 2\pi f$	Rotationswinkel	$\varphi = \omega \cdot t$
Zeit	$t = \frac{\varphi}{\omega}$	Drehzahl	$n = \frac{z}{t} = \frac{1}{T} = \frac{\omega}{2\pi}$
Periodendauer	$T = \frac{1}{n} = \frac{2\pi r}{v} = \frac{2\pi}{\omega}$	Anz. Umdrehungen	$N = \frac{\varphi}{2\pi}$

Konstante Beschleunigung (gleichmässig)

	Ohne Anfangsgeschwindigkeit	Mit Anfangsgeschwindigkeit
Winkelbeschleunigung	$\alpha = \frac{\omega}{t} = \frac{2\varphi}{t^2} = \frac{\omega^2}{2\varphi}$	$\alpha = \frac{\omega^2 - \omega_0^2}{2\varphi}$
Winkelgeschwindigkeit	$\omega = \alpha t = \sqrt{2\alpha\varphi}$	$\omega = \alpha t + \omega_0 = \sqrt{2\alpha\varphi + \omega_0^2}$
Ø Winkelgeschwindigkeit	$\omega_m = \frac{\alpha t}{2} = \frac{\varphi}{t}$	
Rotationswinkel	$\varphi = \frac{\omega t}{2} = \frac{\omega^2}{2\alpha} = \frac{\alpha t^2}{2} = \frac{s}{r} = 2\pi N$	$\varphi = \frac{(\omega_0 + \omega_1)t}{2} = \frac{\omega^2 - \omega_0^2}{2\alpha} = \frac{\alpha t^2}{2} + \omega_0 t + \varphi_0$

Umrechnung Translation und Rotation

Geschwindigkeit	$v = r \cdot \omega$	Beschleunigung	$a = r \cdot \alpha$	Strecke	$s = r \cdot \varphi$
Winkelgeschwindigkeit	$\omega = \frac{v}{r}$	Winkelbeschleunigung	$\alpha = \frac{a}{r}$	Rotationswinkel	$\varphi = \frac{s}{r}$

Variable	Bedeutung	SI-Einheit
φ	Rotationswinkels	rad (Bogenmass)
ω	Winkelgeschwindigkeit	$\frac{rad}{s}$
α	Winkelbeschleunigung	$\frac{rad}{s^2}$
$n = f$	Drehzahl rsp. Umdrehungsfrequenz	$\frac{1}{s} = Hz$
N	Anzahl ausgeführte Umdrehungen	
T	Periodendauer, Umlaufdauer	s
t	Zeit die für die Drehung um den Winkel φ benötigt wird	s
s	Weg beim Umfang	m
r	Radius	m
z	Anzahl der Umdrehungen während der Zeit t	

2.2.3 Fall und Wurf

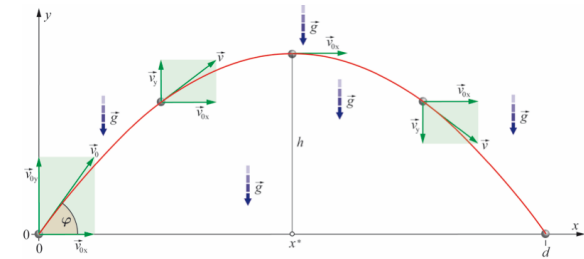
Freier Fall

- Beim freien Fall wird eine gleichmässig beschleunigte Bewegung durch die Erdanziehung hervorgerufen. ($a = g$ und $s = h$)

Höhe	$h = \frac{vt}{2} = \frac{gt^2}{2}$	Geschwindigkeit	$v = gt = \sqrt{2gh}$
Zeit	$t = \sqrt{\frac{2h}{g}}$		

Schiefer Wurf

- 45° ist der optimale Winkel, falls keine Höhe überwunden werden muss!



Bahngleichung des Schiefen Wurfs:

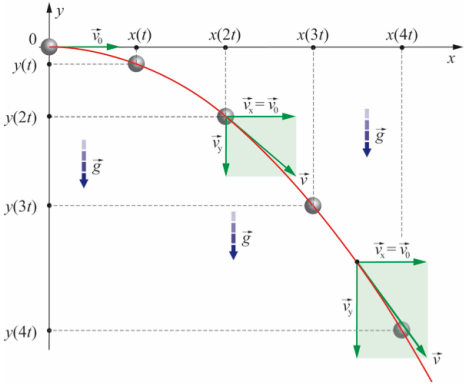
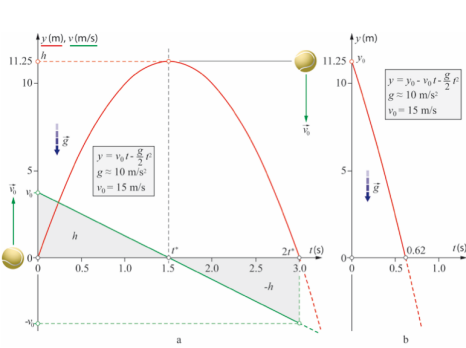
$$y = x \cdot \tan(\varphi) - \frac{gx^2}{2v_0^2 \cos^2(\varphi)}$$

Strecke in X	$s_x = v_0 t \cos(\alpha)$	Strecke in Y	$s_y = v_0 t \sin(\alpha) - \frac{gt^2}{2}$
Maximale Wurfhöhe	$y_{max} = \frac{v_0^2 \sin^2(\alpha)}{2g}$	Maximale Wurfweite	$d = \frac{v_0^2 \sin(2\alpha)}{g}$
Momentan Geschwindigkeit	$v(t) = \sqrt{v_0^2 + g^2 t^2 - 2v_0 \sin(\alpha)gt}$		
Distanz bis zur maximale Höhe	$x_{ymax} = \frac{v_0^2 \sin^2(\alpha) \cos(\alpha)}{g} = \frac{d}{2}$		
Y für bekanntes X	$y = \tan(\alpha) \cdot x - \frac{g}{2 \cdot v_0^2 \cos^2(\alpha)} \cdot x^2$		
Horizontale Geschwindigkeit	$v_x = v_0 \cdot \cos(\alpha)$		
Vertikale Geschwindigkeit	$v_y = v_0 \cdot \sin(\alpha) - gt$		

Variable	Bedeutung	SI-Einheit
α	Abwurfwinkel	Grad°
g	Fallbeschleunigung	$\frac{m}{s^2}$
v_0	Betrag der Anfangsgeschwindigkeit	$\frac{m}{s}$
t	Zeit	s

Senkrechter Wurf und Horizontaler Wurf

- Beim senkrechten Wurf gelten die Formeln des Schiefen Wurfs mit dem Winkel $\varphi = 90^\circ$
- Beim horizontale Wurf gelten die Formeln des Schiefen Wurfs mit dem Winkel $\varphi = 0^\circ$

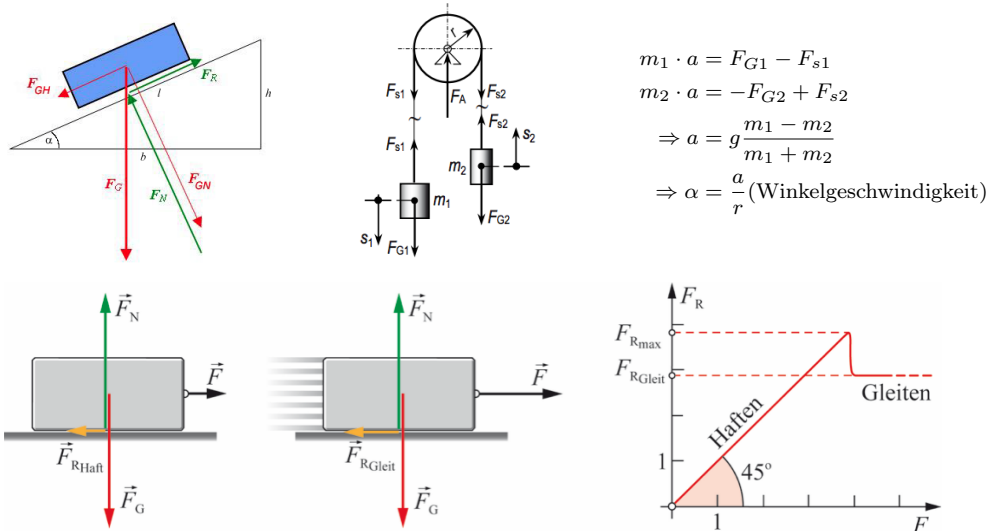


2.3 Dynamik

Die Dynamik behandelt die Kräfte als Ursache von Bewegungsabläufen. Man unterscheidet dabei die Dynamik der Translation und Rotation. (Merke: **Kraft** = **Gegenkraft**!)

2.3.1 Kräfte

- Die Haft und Gleitreibung ist unabhängig von der Fläche
- Bei der schrägen Ebene wählt man das Koordinaten-System mit Vorteil parallel zur Gleitebene
- Körper von 1kg mit $1 \frac{m}{s^2}$ beschleunigen = Es wirkt eine Kraft von 1N
- Beschleunigungskraft in der Schiefen Ebene: $F_B = F_H - F_G$



Kraft	$F = m \cdot a$	Kraft in Wegrichtung	$F_s = F \cos(\alpha)$
Gewichtskraft	$F_G = mg$	Federkraft (Hookesches Gesetz)	$F_F = k \cdot s$
Haftreibungskraft (max)	$F_R \leq \mu_H \cdot F_N$	Gleitreibungskraft	$F_R = \mu_G \cdot F_N$
Normalkraft	$F_N = mg \cdot \cos(\alpha)$	Hangabtriebskraft	$F_H = F_G \cdot \sin(\alpha)$
Zentripetalkraft	$F_r = \frac{mv^2}{r} = m\omega^2 r = p\omega$	Zentrifugalkraft	$F_Z = \frac{mv^2}{r} = m\omega^2 r = p\omega$
Gravitationskraft	$F_G = G \cdot \frac{m_1 m_2}{r^2}$		
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
F	Kraft	$N = \frac{kg \cdot m}{s^2}$	
k	Federkonstante	$\frac{N}{m}$	
s	Längenänderung	m	
μ_G	Gleitreibungszahl		
μ_H	Haftreibungszahl		
G	Gravitationskonstante	$\frac{m^3}{kg s^2}$	

Netzonsche Axiome

I Axiom	Trägheitsprinzip	$\vec{v} = const$, wenn $\vec{F}_{res} = \vec{0}$
II Axiom	Aktionsprinzip	$\vec{F}_{res} = m\vec{a}$
III Axiom	Wechselwirkungsprinzip	$\vec{F}_{12} = -\vec{F}_{21}$

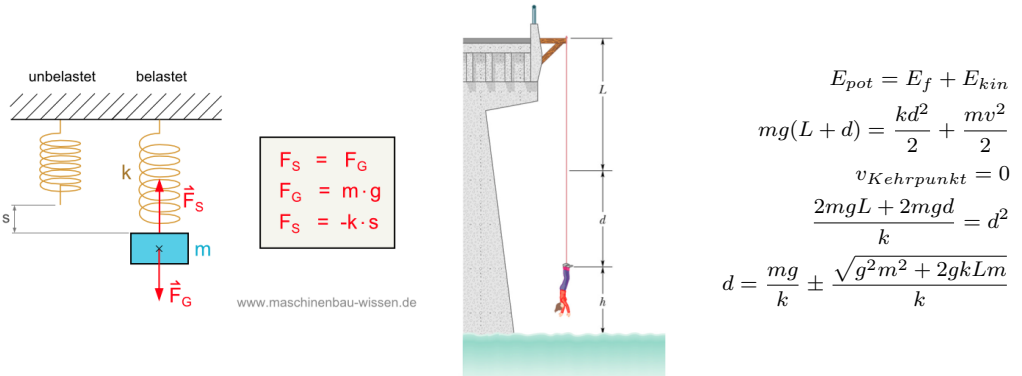
2.3.2 Arbeit

Arbeit	$W = \vec{F} \cdot \vec{s} = \vec{F} \vec{s} \cos(\alpha)$	
Variable	Bedeutung	SI-Einheit
W	Arbeit	$Nm = J$
s	Wegstrecke	m

2.3.3 Energie

- Die Energie ist eine Zustandsgrösse eines Systems, die zunimmt, wenn von aussen Arbeit am System verrichtet wird, und die abnimmt, wenn das System nach aussen Arbeit verrichtet.
- Energieerhaltungssatz: Die Gesamtenergie E_{tot} in einem abgeschlossenen System hat einen konstanten Wert, der von Vorgängen im Symsten nicht beeinfluss wird.
- Die Ausdehnung einer Feder ist proportional zur Kraft
- **Rollen auf der schiefen Ebene:** $E_{pot} = E_{kin} + E_{rot}$

Energie	$E = P \cdot t$	Rotationsenergie	$E_{rot} = \frac{J}{2} \cdot \omega^2$
Kinetische Energie	$E_{kin} = \frac{1}{2}mv^2$	Potentielle Energie	$E_{pot} = F_G \cdot h = mgh$
Federenergie	$E_f = \frac{F \cdot s}{2} = \frac{k \cdot s^2}{2}$	Federkonstante	$k = \frac{F}{s}$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
E	Energie	$J = Nm = Ws = \frac{kgm^2}{s^2}$	
k	Federkonstante	$\frac{N}{m}$	
s	Strecke welche die Feder ausgedehnt wird	m	
J	Trägheitsmoment	$J = kg \cdot m^2$	



2.3.4 Leistung

mittlere Leistung	$\bar{P} = \frac{W}{t}$	Wirkungsgrad	$\eta = \frac{\Delta E_{ab}}{\Delta E_{zu}} = \frac{\Delta P_{ab}}{\Delta P_{zu}} < 1$
Momentanleistung	$P = F \cdot v$		
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
P	Leistung	$W = \frac{J}{s} = \frac{kg \cdot m^2}{s^3}$	
E_{ab}	abgegebene Nutzenergie	J	
E_{zu}	aufgenommene Energie	J	
W	verrichtete Arbeit	J	
F	Momentankraft	N	
v	Momentangeschwindigkeit	$\frac{m}{s^2}$	

2.3.5 Impuls und Stoss

- **Impulserhaltungssatz** In einem abgeschlossenen System bleibt der Impuls erhalten. Wenn nur Kräfte zwischen zwei Körpern wirken (Kraft = Gegenkraft) bleibt der Impuls erhalten. Die Bewegung des Schwerpunktes ändert sich nicht durch die Kollision.
- **Elastischer Stoss** (z.B Billiardkugel) nach dem Stoss bleibt die kinetische Energie unverändert. Der Energieerhaltungssatz für die Bewegungsenergie sowie der Impulserhaltungssatz gilt. Es geht keine Energie verloren. Der Impuls vor dem Stoss = Impuls nach dem Stoss
 - bewegen sich zwei Objekte aufeinander zu, ist eine Geschwindigkeit vor dem Zusammenstoss negativ.
- **Unelastischer Stoss** (z.B Autounfall) nach dem Stoss ist die kinetische Energie kleiner. (wird in Wärme und Verformungsenergie umgewandelt) (nur der Impulserhaltungssatz gilt: $p_1 + p_2 = p'_1 + p'_2$)

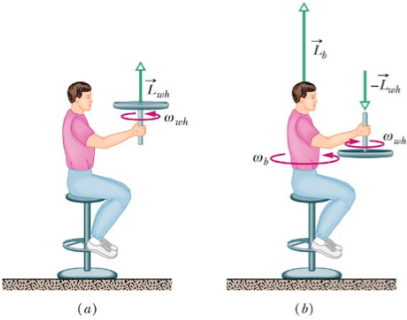
Impuls	$\vec{p} = m\vec{v}$	Kraftstoss	$\vec{I} = \Delta\vec{p} = \vec{F}\Delta t = m\Delta\vec{v}$
Elastischer Stoss (Obj 1)	$v'_1 = \frac{(m_1 - m_2) \cdot v_1 + 2m_2 v_2}{m_1 + m_2}$	Elastischer Stoss (Obj 2)	$v'_2 = \frac{(m_2 - m_1) \cdot v_2 + 2m_1 v_1}{m_2 + m_1}$
Unelastischer Stoss	$v'_1 = v'_2 = \frac{m_1 v_1 + m_2 v_2}{m_1 + m_2}$	Verformungsarbeit	$W = E_1 - E_2 = \frac{m_1 m_2}{2(m_1 + m_2)}(v_1 - v_2)^2$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
\vec{I}	Kraftstoss	$Ns = \frac{kg \cdot m}{s}$	
\vec{p}	Impulsänderung	$Ns = \frac{kg \cdot m}{s}$	
m	Masse des Körpers	kg	
Δv	Geschwindigkeitsänderung	$\frac{m}{s}$	
F	beschleunigte konstante Kraft	N	
Δt	Dauer der Krafteinwirkung	s	
v'	Geschwindigkeit des Körpers nach dem Stoss	$\frac{m}{s}$	
v	gemeinsame Geschwindigkeit beider Körper nach dem Stoss (unelastisch)	$\frac{m}{s}$	
W	Verformungsarbeit	J	
E_1	Summe der Bewegungsenergie beider Körper vor dem Stoss	J	
E_2	Summe der Bewegungsenergie beider Körper nach dem Stoss	J	

2.3.6 Dynamik der Drehbewegung

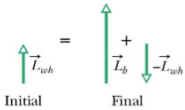
- Zentripetalkraft (Ursache für Zentralbewegung) und Zentrifugalkraft (Fliehkraft) sind gleich gross, aber entgegengerichtet.
- Trägheitsmoment: Bei einem drehbaren Körper ist das Verhältnis von wirkendem Drehmoment zur erzielten Winkelbeschleunigung eine konstante Grösse, dem Trägheitsmoment.

Trägheitsmoment	$J = r^2 \Delta m$	Trägheitsmoment	$J = \sum_{i=1}^n r_i^2 \Delta m_i$
Zentripetalkraft	$F_r = F_z = \frac{mv^2}{r} = m\omega^2 r = p\omega$	Zentripetalbeschl	$a_r = a_z = r\omega^2 = \frac{v^2}{r}$
Rotationsleistung	$P = M\omega$	Rotationenergie	$E_{rot} = \frac{J\omega^2}{2}$
Drehmoment	$M = J\alpha$	Rotationsarbeit	$W = M\varphi$
Drehimpuls	$L = J\omega = M \cdot t = r \cdot p$	Drehimpuls einer Punktmasse	$\Delta M = \frac{\Delta L}{\Delta t}$

Variable	Bedeutung	SI-Einheit
J	Trägheitsmoment	$J = kg \cdot m^2$
m	Masse eines dünnen Kreisringes (Umfang)	kg
r	einheitlicher Abstand aller Massenelemente von der Drehachse	m
m_i	Massenelement	kg
P	Leistung	W
p	Impuls des Körpers	$N \cdot s$
M	Drehmoment, das die Drehung verursacht	$N \cdot m$
ω	Winkelgeschwindigkeit des Körpers	$\frac{rad}{s} = \frac{1}{s}$
L	Drehimpuls des rotierenden Körpers	$\frac{kg \cdot m^2}{s} = N \cdot m \cdot s$
α	Winkelbeschleunigung	$\frac{rad}{s^2} = \frac{1}{s^2}$

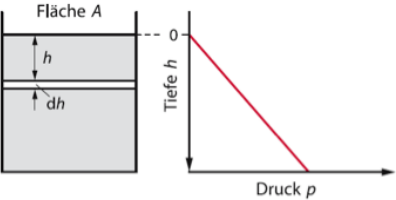


$$\begin{aligned} L_b &= J_b \omega_b \\ L_{wh} &= J_{wh} \omega_{wh} \\ L_{wh} &= L_b - L_{wh} \\ J_{wh} \omega_{wh} &= J_b \omega_b - J_{wh} \omega_{wh} \\ \omega_b &= \frac{2J_{wh}}{J_b} \omega_{wh} \end{aligned}$$

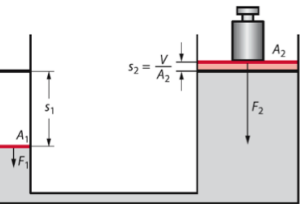


2.4 Hydrostatik

- Druck ist Kraft pro Fläche
- **Das Gesetz von Pascal:** Der Druck ist eine skalare Grösse und auf jede Fläche gleich.
- **Hydraulische Presse:** Der Druck ist überall gleich. Die Kraft auf den Kolben ist proportional zur Fläche.
- **Hydrostatischer Druck:** Der Druck nimmt mit der Wassertiefe zu ($\approx 1 \text{ bar}$ pro 10m Tiefe).
- **Der mittlere Luftdruck** der Atmosphäre auf Meereshöhe beträgt $101'325 \text{ Pa} \approx 1 \text{ bar}$.

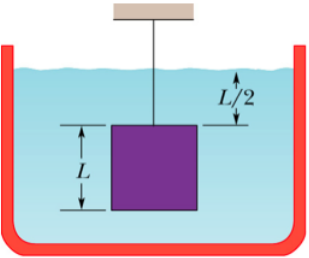


Dichte	$\rho = \frac{m}{V}$	Druck (Druckkraft)	$p = \frac{F}{A}$
Auftriebskraft	$F_A = \rho_F \cdot g \cdot V_K$	Schweredruck / Tiefendruck	$p = \rho gh + p_0$
Gewichtskraft	$F_G = \rho_K \cdot g \cdot V_K$	Masse	$m = \rho \cdot V$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
p	Druck	$1 \text{ Pa} = 1 \frac{\text{N}}{\text{m}^2} = 1 \frac{\text{kg}}{\text{m} \cdot \text{s}^2}$	
F	Kraft	N	
A	Fläche	m^2	
F_A	Auftriebskraft	N	
V_K	eingetauchtes Volumen (Körper), der verdrängten Flüssigkeit	m^3	
ρ	Dichte des Körpers	$\frac{\text{kg}}{\text{m}^3}$	
m	Masse der verdrängten Flüssigkeit	kg	
g	Fallbeschleunigung	$\frac{\text{m}}{\text{s}^2}$	



Hydrostatische Presse

$$\begin{aligned} F_1 &= p A_1 \\ F_2 &= p A_2 \\ \frac{F_1}{A_1} &= \frac{F_2}{A_2} \Rightarrow F_2 = \frac{A_2}{A_1} F_1 \end{aligned}$$



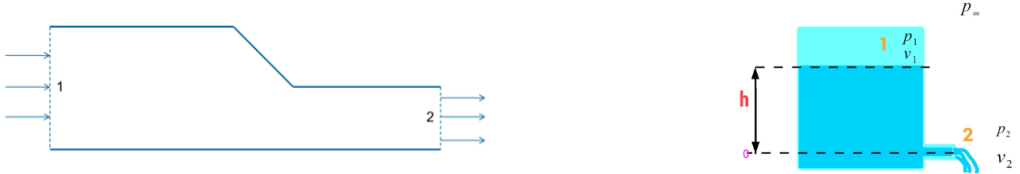
Die Druckverteilung auf einen Körper erzeugt Auftrieb. Die benötigte Seilkraft, um ein Gewicht zu halten, ist somit.

$$F_s = mg - \rho_f \cdot g \cdot V_E = (\rho_k - \rho_f) \cdot g \cdot V_E$$

Wenn die Dichte des Körpers ρ_k kleiner als die des Fluids ρ_f (z.B. Holzklotz im Wasser) wird die Kraft negativ, d.h. die Gewichtskraft ist nicht gross genug damit der Klotz untertaucht.

2.4.1 Strömungen

- Die Ausflussgeschwindigkeit ist so gross wie nach einem freien Fall aus der Höhe h. Der Luftdruck (1bar) ist ohne Wirkung, weil er beidseitig wirkt.
- Der Massenfluss einer Strömung ist erhalten. Somit gilt $\dot{m} = \rho_1 v_1 A_1 = \rho_2 v_2 A_2$



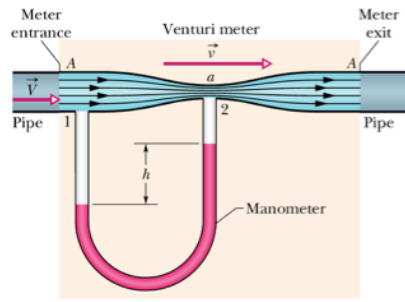
Ausflussgeschwindigkeit	$v_2 = \sqrt{2gh}$	Kontinuitätsgleichung	$A_1 v_1 = A_2 v_2$
Volumenstrom	$\dot{V} = Av = \frac{V}{t} = \frac{\pi \cdot r^4}{8 \cdot \eta} \frac{\Delta p}{l}$	Druckdifferenz	$\Delta p = \rho \cdot g \cdot h$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
\dot{V}	Volumenstrom ($\frac{1000 \text{ l}}{1 \text{ min}} = \frac{1 \text{ m}^3}{60 \text{ s}}$)	$\frac{\text{m}^3}{\text{s}}$	
v	mittlere Geschwindigkeit	$\frac{\text{m}}{\text{s}}$	
r	Innernradius des Rohrs	m	
l	Länge des Rohrs	m	
η	dynamische Viskosität der strömenden Flüssigkeit	$\text{Pa} \cdot \text{s}$	
ρ	Dichte	$\frac{\text{kg}}{\text{m}^3}$	
Δp	Druckdifferenz zwischen Anfang und Ende des Rohres	$\text{Pa} = \frac{\text{N}}{\text{m}^2} = \frac{\text{kg}}{\text{m} \cdot \text{s}^2}$	

2.4.2 Bernoulli-Gleichung

- Die Bernoulli Gleichung wird als grundlegende Formel der Strömungslehre bezeichnet. Sie zeigt die Zusammenhänge zwischen Strömung und Energieerhaltung.
- Bei der stationären Strömung viskositätsfreier inkompressibler Fluide (Flüssigkeiten und Gase) besagt sie, dass die spezifische Energie der Fluidelemente entlang einer Stromlinie konstant ist.
- Die Summe aus **statischem Druck** p , **Schweredruck** ρgh und **dynamischem Druck** $\frac{\rho}{2} v^2$ ist an jeder Stelle einer Stromlinie konstant.
- **Statischer Druck** folgt aus der potentiellen Energie der unter Druck stehenden Flüssigkeit
- **Dynamischer Druck** folgt aus der kinetischen Energie der Strömung
- Der **Umgebungsdruck** ist $1.013 \cdot 10^5 \frac{\text{N}}{\text{m}^2}$ und die **Dichte von Wasser** $1000 \frac{\text{kg}}{\text{m}^3} = 1 \frac{\text{kg}}{\text{l}}$

Bernoulli-Gleichung	$p_1 + \frac{\rho}{2} v_1^2 + \rho gh_1 = p_2 + \frac{\rho}{2} v_2^2 + \rho gh_2$
Bernoulli-Gleichung (gleiche Höhe der Strömung)	$p_1 + \frac{\rho}{2} v_1^2 = p_2 + \frac{\rho}{2} v_2^2$
Torricelli Gleichung (mit Druckunterschied)	$v_2 = \sqrt{2gh + \frac{p_1 - p_2}{\rho}}$

Variable	Bedeutung	SI-Einheit
p_1	Statischer Druck an der Stelle 1	$\frac{\text{N}}{\text{m}^2} / \text{bar}$



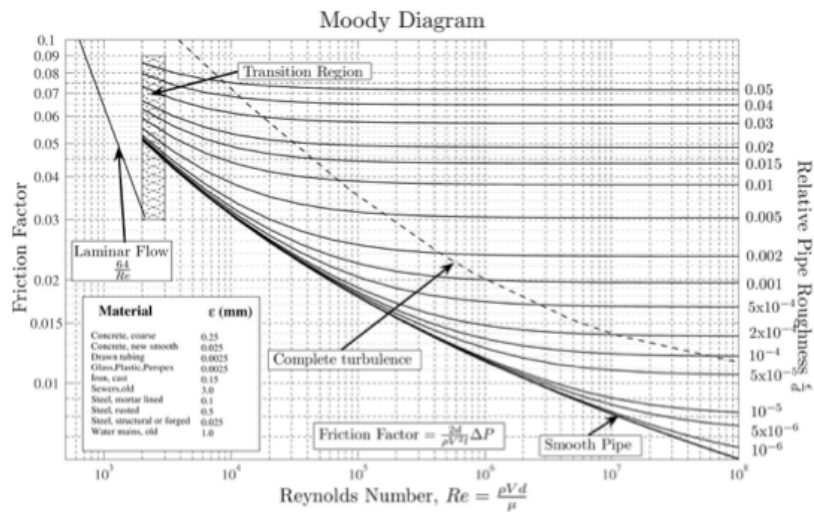
$$V = \sqrt{\frac{2a^2 \Delta p}{\rho(A^2 - a^2)}} = \sqrt{\frac{2a^2 \rho_w g h}{\rho(A^2 - a^2)}}$$

$$v_1 = \sqrt{\frac{2\Delta p}{\omega[(\frac{A_1}{A_2})^2 - 1]}}$$

2.4.3 Laminare und turbulente Strömung

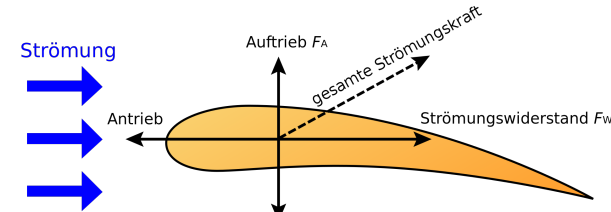
- Die dimensionslose Reynolds-Zahl entscheidet, ob eine Strömung laminar oder viskos ist. Eine Rohrströmung ist laminar für $Re < 2400$.

Rohrreibungszahl	$\lambda = \frac{D}{\rho \cdot v^2} \frac{2dp}{dx}$	Reynoldszahl	$Re = \frac{\rho \cdot v \cdot d}{\eta}$
Reibungszahl (laminar)	$\lambda_l = \frac{64}{Re}$	Reibungszahl (turbulent)	$\lambda_t = \frac{0.3164}{Re^{1/4}}$
Innere Reibungskraft	$F_R = \frac{\eta A v}{d}$	Druckabfall im Rohr	$\Delta p = \lambda \frac{\rho v^2}{2} \frac{l}{D}$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
D	Rohrdurchmesser	m	
v	mittlere Strömungsgeschwindigkeit	$\frac{m}{s}$	
ρ	Dichte	$\frac{kg}{m^3}$	
d	charakteristische Länge	m	
η	dynamische Viskosität der strömenden Flüssigkeit	$Pa \cdot s$	
A	Berührungsfläche		



2.4.4 Strömungswiderstand

- C_w ist eine dimensionslose Zahl, welche die aerodynamischen Eigenschaften des Körpers beschreibt. (z.B. Auto, Kugel, Quader, Tropfen)
- Der Widerstandsbeiwert und der Auftriebsbeiwert eines Tragflügels sind von der Form des Flügels und von dem Anstellwinkel α abhängig.
- Der Gleitwinkel ϕ gibt an, wie schnell das Flugzeug im Gleitflug an Höhe verliert.



Strömungswiderstand	$F_W = c_W \frac{\rho}{2} v^2 A$	Strömungsleistung	$P = c_W A \frac{\rho}{2} v^3$
Dynamischer Auftrieb	$F_A = c_A \frac{\rho}{2} v^2 A$	Gleitwinkel	$\tan(\phi) = \frac{c_W}{c_A}$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
F_W	Strömungswiderstand	N	
c_W	Widerstandsbeiwert	dimensionslos	
A	grösster Körperquerschnitt senkrecht zur Strömung	m	
ρ	Dichte	$\frac{kg}{m^3}$	
v	Relativgeschwindigkeit	$\frac{m}{s}$	
ϕ	Gleitwinkel		

3 Thermodynamik

- Die spezifische Wärmekapazität eines Stoffes gibt an, wieviel Energie zugeführt werden muss, um die Temperatur von 1 kg des Stoffes um 1°C zu erhöhen.
- Die Temperatur ist ein Maß für die Bewegungsenergie der sich ungeordnet bewegenden Atome eines Systems.
- Wärme ist die Energie, die zwischen einem System und seiner Umgebung aufgrund eines Temperaturunterschieds ausgetauscht wird.

Klassifizierung

Bezeichnung	Systemgrenze ist offen für	Beispiel
Offen	Energie und Materie	Verbrennung
Geschlossen	Energie	Wärmepumpe
Abgeschlossen	nichts	Thermosflasche
Adiabatisch	Mechanische Arbeit (aber keine Wärme)	Schnelle Vorgänge (z.B. Kompression)

0. Hauptsatz Wenn zwei Körper die gleiche Temperatur haben, befinden sie sich in einem thermischen Gleichgewicht

1. Hauptsatz Die Energie eines abgeschlossenen Systems ist erhalten. Die Innere Energie eines Systems kann durch Zufuhr von Arbeit oder durch Zufuhr von Wärme erhöht werden.

1. In einem abgeschlossenen System bleibt die Gesamtenergie konstant.
2. Energie kann nicht erzeugt, sondern nur umgewandelt und übertragen werden.
3. Es gibt kein Perpetuum mobile 1. Art.

1. Hauptsatz	$\Delta U = Q + W$	Kompressionsarbeit	$W = -p\Delta V$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
ΔU	Änderung der inneren Energie eines Systems		
Q	Energieaustausch mit der Umgebung in Form von Wärme		
W	Energieaustausch mit der Umgebungin Form von Arbeit		

2. Hauptsatz Die Entropie eines abgeschlossenen Systems kann nie abnehmen

1. Wärme fließt von selbst nur von einem heißen System zu einem kalten System.
2. Keine zyklisch arbeitende Einrichtung kann Wärme vollständig in mechanische Nutzenergie umwandeln; d.h., es gibt kein Perpetuum mobile 2. Art
3. Abgeschlossene Systeme streben einen Zustand maximaler Unordnung bzw. grösster Wahrscheinlichkeit an. (Prinzip der max. Entropie)

3. Hauptsatz Der absolute Nullpunkt der Temperatur -273, 16°C (das sind 0 Kelvin) ist unerreichbar.

3.1 Temperatur

3.1.1 Temperaturskalen

- Die Kelvin Skala hat ihren Nullpunkt bei der tiefsten Temperatur die theoretisch möglich ist. (absoluter Nullpunkt)

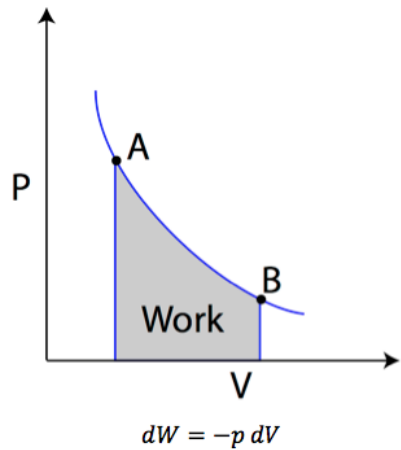
Fixpunkt	Celcius	Kelvin	Fahrenheit
Gefrierpunkt	0 °C	273.15 K	32 F
Siedepunkt	100 °C	373.15 K	212 F

3.2 Gasgesetze

- Das **Gesetz von Boyle-Mariotte** besagt: Bei konstanter Temperatur verhalten sich die Volumen umgekehrt wie die zugehörigen absoluten Drücke (umgekehrt proportional)
- Das Gesetz von Gay-Lussac besagt: Bei konstantem Volumen verhalten sich die absoluten Drücke gleich wie die zugehörigen absoluten Temperaturen (proportional) \Rightarrow konstantes Volumen = Isochore

Zustandsgleichung des idealen Gases	$pV = nRT = Nk_B T$	Spezifische ichung	Gasggle-	$p = \rho R_s T$
Boyle-Mariotte (konst Temperatur)	$\frac{V_1}{V_2} = \frac{p_1}{p_2} \Rightarrow pV = konst.$	Gay-Lussac Volumen)	(konst	$\frac{p_1}{p_2} = \frac{T_1}{T_2} \Rightarrow \frac{p}{T} = konst.$
Molzahl	$n = \frac{m}{M}$	Gaskostante		$N_A \cdot k_B$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit		
p	Absolutdruck	bar		
V	Volumen	m^3		
n	Molzahl			
N	Anzahl Teilchen			
R	Gaskonstante	$8.314 \frac{J}{mol \cdot K}$		
k_B	Bolztmannkonstante	$1.381 \cdot 10^{-23} \frac{J}{K}$		
T	Temperatur	Kelvin		

Beispiel Kompression von Gasen



Die Kompression eines Gases erfordert Arbeit.

$$dW = -p \cdot dV$$
$$W = - \int_{V_1}^{V_2} p \cdot dV$$

Um das Integral berechnen zu können, brauchen wir den Druck in Abhängigkeit vom Volumen. Bei einer **isothermen** Kompression bleibt die Temperatur konstant. Aus dem idealen Gasgesetz haben wir:

$$p(V) = \frac{nRT}{V} \Rightarrow W = nRT \ln(\frac{V_1}{V_2})$$

3.3 Stoffmenge

- Das Gewicht von Atomen und Molekülen wird in atomic mass units (u) angegeben. $1u = 1.660538782(83) \cdot 10^{-27} kg$
- Es gilt $1g = N_A \cdot u$
- Die Masse eines Kohlenstoffatoms (C) ist etwa 12 u. Somit wiegt ein Mol Kohlenstoff etwa 12 g.

Teilchenzahl	$N = n \cdot N_A$	Stoffmenge	$n = \frac{m}{M}$
molare Masse	$M = N_A \cdot m_T$	molares Volumen	$V_m = \frac{V}{n}$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
n	Stoffmenge	mol	
N_A	Avogadro Konstante = 1mol	$6.02214 \cdot 10^{23} \frac{1}{mol}$	
N	Teilchenzahl	mol^{-1}	
m	Gasmasse	kg	
M	molare Masse	$\frac{kg}{mol}$	
m_T	Masse eines Teilchen		

3.4 Wärmeenergie

- Wenn ein Gas erwärmt wird, dehnt es sich aus. Ein Teil der zugeführten Energie wird deshalb für die Expansionsarbeit aufgewendet. Somit braucht die Erwärmung eines Gases mehr Energie.

Wärmekapazität	$C = \frac{Q}{\Delta T}$	Wärmekapazität (spezifisch)	$c = \frac{C}{m}$
Wärmekapazität (molar)	$C_M = \frac{C}{n}$	Wärmemenge	$Q = c m \Delta T$
Kondensatons, Schmelzwärme	$\dot{Q}_s = \dot{m}_D q_s$	Wirkungsgrad	$\eta = \frac{\dot{Q}_L}{\dot{Q}_A} < 1$
Wärmekapazität (Gasen)	$c_p = c_v + R_i$	Adiabatexponenten	$\kappa = \frac{c_p}{c_v}$

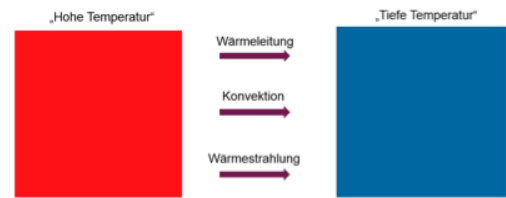
Variable	Bedeutung	SI-Einheit
Q	Wärmemenge	kJ
C	Wärmekapazität	$\frac{J}{K}$
C_m	molare Wärmekapazität	
c	spezifische Wärmekapazität	
c_p	spezifische Wärmekapazität bei konstantem Druck	
c_v	spezifische Wärmekapazität bei konstantem Volumen	
R_i	spezielle Gaskonstante	
n	Stoffmenge	
ΔQ	Verhältnis der zugeführten Wärme	
ΔT	damit bewirkte Temperaturänderung	
m	Masse	
\dot{m}_D	produzierte Dampf Masse	
\dot{q}_s	Verdampfungswärme / Schmelzwärme	$\frac{kJ}{kg}$
\dot{Q}_L	Wärmeleistung	$\frac{kJ}{s} = kW$
\dot{Q}_A	Wärmebelastung	$\frac{kJ}{s} = kW$

Äquipartitionstheorem

- Die Wärmekapazität ist von der Anzahl Freiheitsgrade abhängig. In der klassischen Physik gilt das Äquipartitionstheorem

Wärmekapazität	$C = \frac{f}{2} N k_B = \frac{f}{2} n R$	
Variable	Bedeutung	SI-Einheit
f	Anzahl Freiheitgrade bei Molekülen ($x, y, z = 3$)	
f	Anzahl Freiheitgrade kristalliner Festkörper (6)	
N	Anzahl Teilchen (Atome oder Moleküle)	

3.4.1 Wärmeübertragung

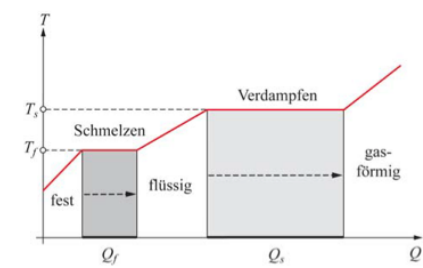


- Durch direkten Kontakt: Wärmeleitung (Beispiel: Hand – kaltes Metall)
- Durch Strahlung: Wärmestrahlung (Beispiel: Sonne, Lebewesen)
- Durch Transport von Materie: Konvektion (Beispiel: Thermik)

Wärmestrahlung	$\dot{Q} = \varepsilon \sigma A T^4$	
Variable	Bedeutung	SI-Einheit
ε	Emissionsgrad (0 (perfekter Spiegel)-1 (Schwarzer Körper)	
σ	Stefan-Boltzmann-Konstante	
A	Oberfläche des abstrahlenden Körpers	
T	absolute Temperatur des abstrahlenden Körpers	

3.5 Aggregatzustände

- Die meisten Substanzen kommen in unterschiedlichen Aggregatzuständen (Phasen) vor: Fest, Flüssig und Gas. Mit den Phasenübergängen ist eine latente Wärme verbunden



Beispiel: Wasser

Wärmekapazität = $C_v = 4.187 \frac{kJ}{kg}$

Schmelzwärme = $Q_f = 334 \frac{kJ}{kg}$

Verdampfungswärme = $Q_s = 2256 \frac{kJ}{kg}$

3.5.1 Luftfeuchtigkeit

- Der Dampfdruck von Wasser ist eine eindeutige Funktion der Temperature $p_s(T)$
- Der Dampfdruck entscheidet, wann Wasser kocht und definiert den Sättigungsdruck für Wasserdampf. Somit kann auch der Taupunkt berechnet werden

Taupunkt	$f_r p_s(T) = p_s(T_t)$	
Variable	Bedeutung	SI-Einheit
f_r	relative Luftfeuchtigkeit	
T_t	Temperatur des Taupunktes	

3.6 Zustandsänderung des idealen Gases

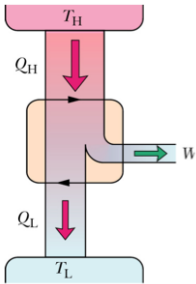
- Der 1. Hauptsatz der Wärmelehre gilt.
- Die innere Energie eines idealen Gases ist nur von der Temperaturänderungen abhängig

Änderung der inneren Energie	$\Delta U = Q + W$	Innere Energie des idealen Gases	$U = c_V m T$
Zustandsänderung	Wärmeenergie	Arbeit	Änderung der inneren Energie
Isochor	$\Delta Q = \Delta U$	$\Delta W = 0$	$\Delta U = c_V m \Delta T$
Isobar	$\Delta U = c_P m (T_2 - T_1)$	$W = -p(V_2 - V_1)$	$\Delta U = c_V m \Delta T$
Isotherm	$Q = -W$	$W = nRT \ln(\frac{V_1}{V_2})$	$\Delta U = 0$
Adiabatisch ($pV^\kappa = \text{const}$)	$Q = 0$	$W = \Delta U$	$\Delta U = c_V m \Delta T$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
Q	mit der Umgebung ausgetauschte Wärmeenergie		
W	am System verrichtete mechanische Arbeit		
c_p	spezifische Wärmekapazität bei konstantem Druck		
m	Masse des Gases		

3.6.1 Thermischer Wirkungsgrad des Carnot-Prozesses

- Wir betrachten einen Maschine, welche Wärme von einem heissen Reservoir transportiert und gleichzeitig Arbeit leistet (Dampfmaschine, Stirling-Motor)

Carnot Wirkungsgrad	$\eta_C = \frac{T_1 - T_2}{T_1} = 1 - \frac{T_2}{T_1}$	Wirkungsgrad	$\eta = \frac{Q_{zu} + Q_{ab}}{Q_{zu}} = 1 - \frac{Q_{ab}}{Q_{zu}} \leq 1 - \frac{T_{ab}}{T_{zu}}$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
S	Entropie	$\frac{J}{K}$	



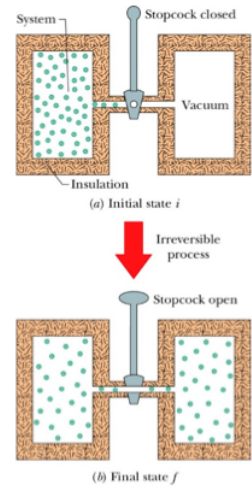
Wir wollen einen Dampfmaschine mit einer Temperatur von $T_H = 120C^\circ$ betreiben. Das Kühlwasser hat eine Temperatur von $T_L = 10C^\circ$. Der maximale Wirkungsgrad ist dann

$$\eta = 1 - \frac{283K}{393K} \approx 0.25$$

3.6.2 Entropie

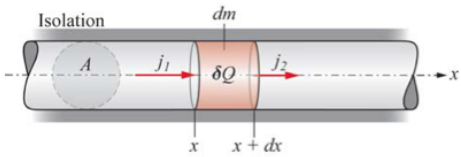
Entropieänderung $dS = \frac{dQ_{rev}}{T}$

Variable	Bedeutung	SI-Einheit
S	Entropie	$\frac{J}{K}$



Bei diesem Experiment ändert sich die Energie des Systems nicht. Die Entropie nimmt aber zu. Deshalb ist das Experiment irreversibel: Das Gas wird nicht von sich aus zurückfließen. Dies ist ein statistischer Effekt

3.7 Wärmetransport

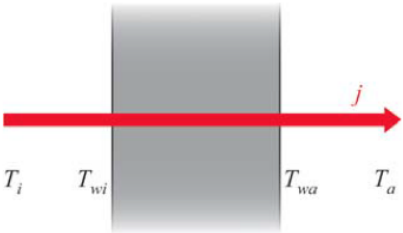


Wärmestromdichte	$j_q = -\lambda \frac{dT}{dx}$	Wärmeübergang (Konvektion)	$j_q = \alpha(T - T_w)$
Wärmedurchgang	$Q = kA\Delta T$	Wärmedurchgangskoeffizient	$\frac{1}{k} = \frac{1}{\alpha_1} + \frac{1}{\alpha_2} + \frac{l}{\lambda}$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
Q	durch die ebene Wand übertragenen Wärmemenge	J	
k	Wärmeduchgangskoeffizient	$\frac{W}{m^2K}$	
A	Grösse der Durchgangsfläche	m^2	
l	Wanddicke	m	
t	Zeit des Durchgangs	s	
ΔT	Temperaturdifferenz zwischen den Medien vor und hinter der Wand		
j_q	Wärmestromdichte	$\frac{W}{m^2}$	
λ	Wärmeleitfähigkeit	$\frac{W}{mK}$	
α	Wärmeübergangskoeffizient	$\frac{W}{m^2K}$	

Beispiel: Wärmeverlust Haus Die benötigte Heizleistung eines Hauses ist gegeben durch die Summe der Wärmeflüsse durch alle Flächen (Q_w) plus den Luftaustausch mit der Aussenluft. (Q_L)

$$\begin{aligned}\dot{Q} &= \dot{Q}_w + \dot{Q}_L \\ &= (\sum_q (A_q k_q + \rho c_p \dot{V})) \Delta T\end{aligned}$$

Beispiel: Wärmedurchgang durch eine ebene Wand



Übergangsschicht innen: $j = \alpha_i(T_i - T_{wi})$
Wärmeleitung in der Wand: $j = \frac{\lambda}{d}(T_{wi} - T_{wa})$
Übergangsschicht aussen: $j = \alpha_i(T_{wa} - T_a)$

3.8 Temperaturstrahlung

- Ein Körper mit den (nicht realisierbaren) Eigenschaften $\varrho = 0, \tau = 0, \alpha = 1$ heisst schwarzer Körper
- Absorption α = Emission ε
- Das Emissionsverhältnis und Absorptionsverhältnis sind beide im Bereich [0,1]

Stefan-Boltzmann'sche Gesetz	$P = \sigma \varepsilon A T^4$	Emissionsvermögen (schwarzer Körper)	$P = \sigma T^4$
Kirchhoff'sche Strahlungsgesetz	$\varepsilon(\lambda, T) = \alpha(\lambda, T)$		
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
P	Strahlungsleistung		
ε	Emissionsgrad		
A	strahlende Oberfläche des Körpers		
σ	Stefan-Boltzmann-Konstante, Strahlungskonstante	$5.670373 \cdot 10^{-8} \frac{W}{m^2K^4}$	

4 Elektrizitätslehre

4.1 Elektrischer Stromkreis

Stromstärke	$I = \frac{\Delta Q}{\Delta t}$	Widerstand	$R = \frac{U}{I}$
Ohmsches Gesetz	$U = R \cdot I$	Widerstand eines Drahtes	$R = \rho_{el} = \frac{l}{A}$
Elektrische Leistung	$P = UI = \frac{U^2}{R} = I^2 R$	Elektrische Arbeit	$W = UI \Delta t$
Stromkosten	$K = W \cdot T$		
Kapazität Kondensators	$C = \frac{\varepsilon A}{d} \Leftrightarrow Q = CU$	El. Energie Kondensator	$E = \frac{1}{2} CU^2$
Variable	Bedeutung	SI-Einheit	
U	Spannung	V	
R	Widerstand	Ω	
l	länge des Drahtes		
ρ_{el}	spezifischer Widerstand		
I	Stromstärke	A	s
Q	geflossene Ladung	$As = C$ (couloumb)	
P	Leistung	W	
W	Arbeit	Ws/kwH	
T	Tarif	$\frac{Fr.}{kWh}$	
K	Kosten	$Fr.$	