

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ імені Ігоря Сікорського»

ФАКУЛЬТЕТ ПРИКЛАДНОЇ МАТЕМАТИКИ

Кафедра системного програмування та спеціалізованих комп'ютерних систем

Лабораторна робота №3

з дисципліни «Бази даних і засоби управління»

Tema: «Засоби оптимізації роботи СУБД PostgreSQL»

Виконав: студент III курсу

ФПМ групи КВ-84

Бугайов Д.С.

Перевірив:

Київ – 2020

Загальне завдання роботи полягає в такому:

- Перетворити модуль "Модель" з шаблону MVC лабораторної роботи
 №2 у вигляд об'єктно-реляційної проекції (ORM).
- 2. Створити та проаналізувати різні типи індексів у PostgreSQL.
- 3. Розробити тригер бази даних PostgreSQL.

Варіант 6:

6	BTree, BRIN	after update, insert
---	-------------	----------------------

Використана мова: С++

ORM бібліотека: ODB

Вимоги до пункту завдання №1

Для перетворення функцій, що реалізують запити до об'єктної бази даних, необхідно встановити бібліотеку sqlAlchemy, налаштувати програму на роботу з ORM, розробити класи-сутності для об'єктів-сутностей, представлених відповідними таблицями БД та пов'язаних зв'язками 1:М, М:М та 1:1 виконати опис схеми бази даних. Особливу увагу приділити контролю зовнішніх зв'язків між таблицями засобами ORM.

Замінити виклики запитів мовою SQL на відповідні запити засобами SQLAlchemy по роботі з об'єктами. Обов'язковим є реалізація вставки, вилучення та редагування екземплярів класів-сутностей. Розробка запитів на генерацію даних та пошук екземплярів класів-сутностей вітається, але не є обов'язковою. Інтерфейси функцій (вхідні та вихідні аргументи функцій модуля "Модель") мають залишитись без змін.

Вимоги до пункту завдання №2

Відповідно до варіанту індексування продемонструвати на прикладах запитів SQL SELECT підвищення швидкодії їх виконання з використанням індексів, а також пояснити чому для деяких випадків індексування використовувати недоцільно. При цьому для наочного представлення слід використати

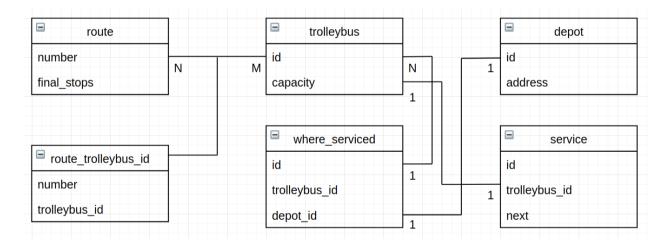
функцію генерування рандомізованих даних з лабораторної роботи №2, створивши необхідну кількість тестових даних. Навести 4-5 прикладів запитів SELECT (із виведенням результуючих даних), що містять фільтрацію, агрегатні функції, групування та сортування (у необхідних комбінаціях).

Вимоги до пункту завдання №3

Створити тригер бази даних PostgreSQL відповідно до варіанта. Тригерна функція має включати обробку запису, що модифікується (вставляється або вилучається), умовні оператори, курсорні цикли та обробку виключних ситуацій. Виконати відлагодження тригера при різних вхідних даних, навівши 2-3 приклади його використання.

Звіт до пункту завдання №1

Схема бази даних у вигляді таблиць і зв'язки між ними



Класи ORM

```
class trolleybus;
class depot;
class route;
class where_serviced;
class service;

#pragma db object session
class trolleybus {...};

#pragma db object session
class depot {...};

#pragma db object session pointer(std::shared_ptr)
class route {...};

#pragma db object session pointer(std::shared_ptr)
class where_serviced {...};

#pragma db object session pointer(std::shared_ptr)
class where_serviced {...};
```

*назви класів, дані класів і зв'язки між ними збігаються зі схемою бази даних, окрім таблиці "route_trolleybus_id". Вона оновлюється автоматично під час маніпуляцій з таблицею "route" завдяки зв'язку М:N, тобто "route_trolleybus_id" не потребує окремого ORM класу. В цьому можна переконатись у файлі orm_classes.h

Типовий запит на запис рядка у вигляді ORM

```
if(tab_name == "trolleybus"){

std::cout << "\nInput trolleybus id >> ";
int tr_id = safe_uint_input();
std::cout << "\nInput trolleybus capacity >> ";
int tr_capacity = safe_uint_input();

ctx.insert_row(std::make_shared<trolleybus>(tr_id, tr_capacity));
}
```

```
<OdbT>
void insert_row( const std::shared_ptr< OdbT >& obj )
{
    tr_.database().persist( *obj );
}
```

Типовий запит на видалення рядка у вигляді ORM

```
if(tab_name == "trolleybus"){
    std::cout << "\nInput trolleybus id >> ";
    unsigned long tr_id = safe_uint_input();

    ctx.delete_row<trolleybus>(tr_id);
}

template< typename OdbT >
    void delete_row( const unsigned long& id)
    {
        tr_.database().erase<0dbT>( id );
}
```

Типовий запит на редагування рядка у вигляді ORM

```
if(tab_name == "trolleybus"){

    std::cout << "\nInput trolleybus id to update>> ";
    int tr_id = safe_uint_input();
    std::cout << "\nInput new trolleybus capacity >> ";
    int tr_capacity = safe_uint_input();

    ctx.update_row(std::make_shared<trolleybus>(tr_id, tr_capacity));
}
```

```
template< typename OdbT >
void update_row( const std::shared_ptr< OdbT >& obj )
{
    tr_.database().update( *obj );
}
```

Звіт до пункту завдання №2

Команда створення індекса

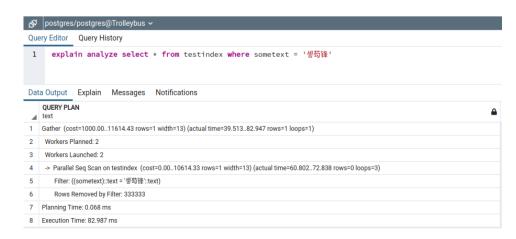
Btree



BRIN

Приклад фільтрації даних

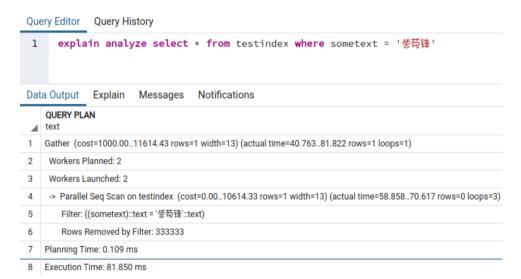
Без індексації



Btree



BRIN



Вихідні дані

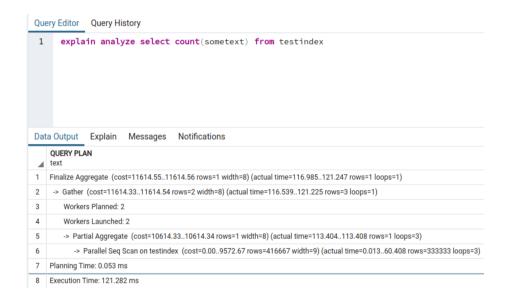


Висновок

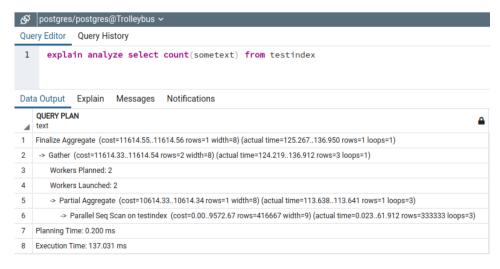
Індексація Вtree значно прискорила пошук, індексація BRIN не вплинула на швидкість пошуку у порівнянні з експериментом без індексації. Неефективність BRIN пов'язана з тим що у даному випадку проіндексовані дані(текстові рядки) не мають ознаки групування, тобто групою для пошуку є уся множина рядків. Ефективність індексації Вtree може бути зумовлена відсортованістю даних за алфавітом.

Приклад з агрегатними функціями

Без індексації



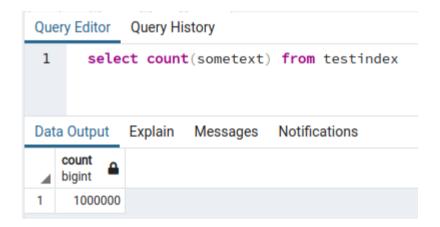
Btree



BRIN



Вихідні дані

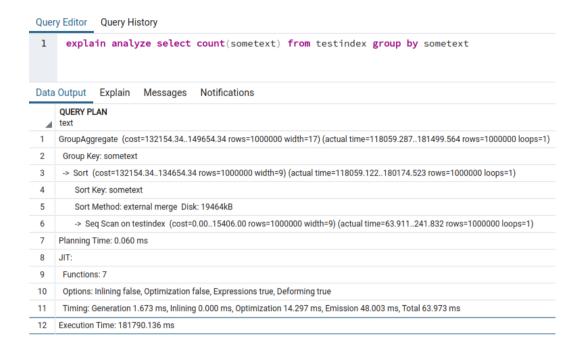


Висновок

Жоден з методів індексації не вплинув на швидкість обробки запиту, оскільки агрегатна функція "count()" не використовує безпосередній вміст рядка.

Приклад з агрегатними функціями і групуванням

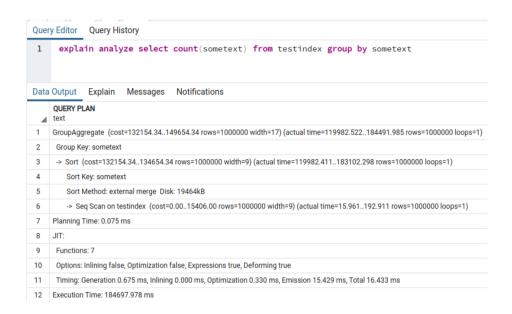
Без індексації



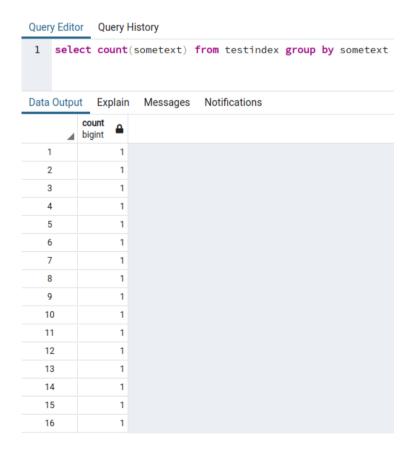
Btree



BRIN



Вихідні дані

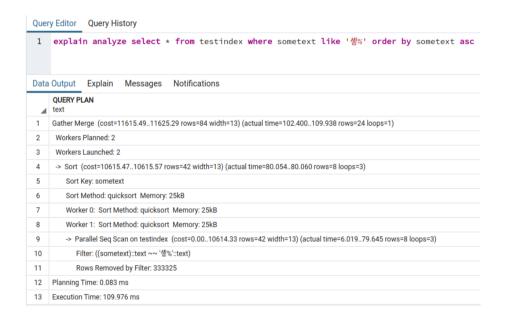


Висновок

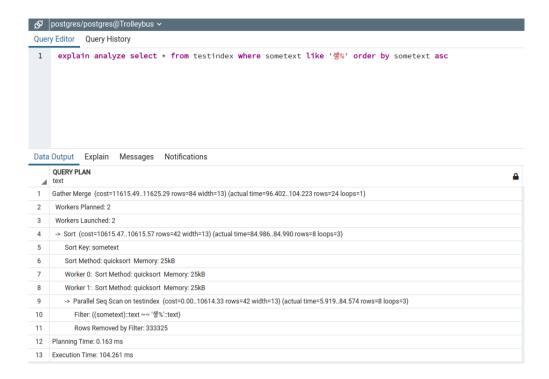
Індексація Вtree значно прискорила роботу, індексація BRIN не вплинула на час запиту у порівнянні з експериментом без індексації. Неефективність BRIN пов'язана з тим що у даному випадку серед проіндексованих даних(текстові рядки) не можливо знайти мінімальний або максимальний елемент, що необхідно для ефективної роботи даного методу індексації. Пояснень ефективності методу Вtree в даному експерименті не знайдено.

Приклад з фільтрацією і сортуванням

Без індексації



Btree



BRIN



Вихідні дані



Висновок

Жоднен метод індексації не вплинув на швидкість сортування, оскільки в розгянутому випадку проіндексовані данні(рядки) неможливо відсортувати за озанкою білше/менше.

Загальні висновки щодо індексації

- Метод індексації BRIN не є ефективним для текстових рядків.
- Індексація не є ефективною, якщо запит не оперує безпосередньо вмістом рядків.
- Метод індексації BRIN не є ефективним у випадку неможливості групування даних за ознакою.
- Індексація є ефективною для великої кількості даних, що змінюються нечасто.

Звіт до пункту завдання №3

Код тригера

```
CREATE TRIGGER aplusb

AFTER UPDATE

ON test_trigger

FOR EACH ROW

EXECUTE PROCEDURE a_plus_b_func();
```

Код тригерної функції

```
a_plus_b_func()
                                                             ×
  General Definition Code Options Parameters Security SQL
   2 ab_curs CURSOR FOR SELECT a_col, b_col FROM test_trigger
   3 WHERE group_col = old.group_col;
   4 a_var numeric;
   5 b_var numeric;
   6 a_plus_b_var numeric;
   7 BEGIN
   8
        OPEN ab_curs;
   9
        LOOP
  10
  11
  12
      FETCH ab_curs INTO a_var, b_var;
      IF NOT FOUND THEN EXIT; END IF;
  13
  14
      a_plus_b_var = a_var + b_var;
  15
       INSERT INTO test_trigger (a_plus_b_col, group_col)
  16
        VALUES (a_plus_b_var, old.group_col);
  17
  18
        END LOOP;
  19
         RETURN NEW;
  20 END;
  21
   i
      ?
                                  × Cancel
                                             ₽$ Reset
                                                      ■ Save
```

Команда, що ініціює виконання тргера

```
Query Editor Query History

1 UPDATE test_trigger SET a_col = 10 WHERE id_col = 1
```

Початкова таблиця з даними

Dat	Data Output Explain Messages Notifications							
4	a_col integer ▲	b_col integer	a_plus_b_col integer	group_col integer	id_col integer ♣			
1	4	5	[null]	2	22			
2	4	4	[null]	3	23			
3	2	1	[null]	8	24			
4	2	7	[null]	9	25			
5	3	5	[null]	1	26			
6	6	2	[null]	3	27			
7	1	4	[null]	3	28			

Таблиця після вионання команд, що ініціюють виконання тргера

Data Output Explain Messages Notifications						
4	a_col integer ▲	b_col integer ▲	a_plus_b_col integer	group_col integer	id_col integer	
1	4	5	[null]	2	22	
2	4	4	[null]	3	23	
3	2	1	[null]	8	24	
4	2	7	[null]	9	25	
5	6	2	[null]	3	27	
6	10	5	[null]	1	26	
7	[null]	[null]	15	1	29	
8	10	4	[null]	3	28	
9	[null]	[null]	8	3	30	
10	[null]	[null]	8	3	31	
11	[null]	[null]	14	3	32	

Пояснення

Після оновлення рядка тригер сумує стовпці "a_col" та "b_col" та записує результат до стовпця "a_plus_b_col". Завдяки курсорному циклу, сума стовпців обчислюються не лише для рядка, що оновлюється, а й для рядків усієї групи, до якої входить рядок, що оновлюється. Приналежність до групи задається стовпцем "group_id".