Đặc tả ca sử dụng

Tên ca sử dụng: Đặt hàng	ID: 3	Mức quan trọng: Cao	
Tác nhân chính: Khánh hàng	Kiểu ca sử dụ	ıng: Chi tiết, thiết yếu	
C(10 °) ~	×	1 12 00	

Các nhân tố và mỗi quan tâm: Khách hàng - muốn tìm kiếm trang web để mua CD

Quản lý - muốn đáp ứng tốt nhất nhu cầu của khách hàng

Mô tả ngắn gọn: Ca sử dụng này mô tả cách khách hàng tìm kiếm trang Web và đặt hàng

Kích hoạt: Khách hàng ghé thăm trang web và đặt hàng

Kiểu: Ngoại

Các mối quan hệ:

- Liên quan: Khách hàng

- Bao gồm: Tính tiền, quản lý đơn hàng
- Mở rộng:
- Khái quát hóa:

Luồng sự kiện chính:

- 1. Khách hàng gửi một yêu cầu tìm kiếm đến hệ thống.
- 2. Hệ thống cung cấp cho khách hàng một danh sách CDs được gợi ý
- 3. Khách hàng lựa chọn một CD và tìm các thông tin bổ xung
- 4. Hệ thống cung cấp cho người dùng các thông tin cơ bản và các phản hồi về CD
- 5. Khách hàng gọi ca sử dụng Quản lý đơn hàng
- 6. Khách hàng lặp các bước 3 đến 5 cho tới khi hoàn thành mua hàng
- 7. Khách hàng thực hiện ca sử dụng tính tiền
- 8. Khách hàng rời trang Web

Luồng sự kiện con:

Luồng sự kiện tương đương/ngoại lệ:

3a-1: Khách hàng gửi một yêu cầu tìm kiếm mới đến hệ thống

3a-2. Khách hàng lặp các bước 2 và 3 cho tới khi thỏa mãn với kết quả tìm kiếm hoặc bỏ cuộc

7a. Khách hàng hủy đơn hàng.

Hướng dẫn phân tích văn bản

- Một danh từ chung ngầm chỉ một lớp hoặc một đối tượng
- Một danh từ riêng ngầm chỉ một đối tượng thuộc một lớp
- Một danh từ nhóm chỉ định một lớp đối tượng được tạo thành từ một nhóm đối tượng thuộc các lớp khác.
- Một tính từ chỉ định một thuộc tính của đối tượng.
- Một động từ hành động thể hiện một thao tác.
- Một động từ định nghĩa (là) thể hiện một quan hệ phân lớp giữa một đối tượng và lớp của nó.
- Một động từ sở hữu thể hiện quan hệ tổ hợp hoặc quan hệ liên quan.
- Môt đông từ chuyển tiếp thể hiện một ngoại lê
- Một cụm động từ mô tả hoặc mệnh lệnh thể hiện một thao tác
- Một trang từ thể hiện một thuộc tính của một mối quan hệ hoặc thao tác

Nguồn: "Program design by informal English Description"

Mô tả lớp bằng thẻ CRC

Mặt trước				
Tên lớp: Đơn hàng	ID: 2		Loại: Cụ thể, lĩnh vực	
Mô tả: Một đơn hàng được tạo bởi khách hàng và bao gồm các mặt hàng được lựa chọn bởi khách hàng.		rà bao gồm Ca	a sử dụng liên quan: 3	
Trách nhiệm			Đối tác	
Tính thuế Tính chuyển phát Tính tổng				
Mặt sau:				
Các thuộc tính: Thuế Chuyển phát Tổng				
Mối quan hệ: Khái quát hóa (a-kind-of): Tổ hợp (has-part): Các mối liên quan khác: Mặt h	àng; Khách hàng			

Kiểm duyệt mô hình chức năng

- 1. Khi so sánh một biểu đồ hoạt động với một đặc tả ca sử dụng, phải có ít nhất một sự kiện trong luồng sự kiện của đặc tả cho mỗi hoạt động và hành động của biểu đồ hoạt động. Đồng thời mỗi sự kiện phải gắn với một hoạt động hoặc hành động trong biểu đồ hoạt động.
- 2. Tất cả các đối tượng được biểu diễn là nút đối tượng trong biểu đồ hoạt động phải được nhắc đến trong đặc tả ca sử dụng.
- 3. Thứ tự sự kiện trong luồng sự kiện của đặc tả ca sử dụng phải xuất hiện trong cùng trình tự với các hoạt động trong biểu đồ hoạt động.
- 4. Khi so sánh đặc tả ca sử dụng với một biểu đồ ca sử dụng, phải có một đặc tả ca sử dung cho mỗi ca sử dung và ngược lai.
- 5. Tất cả các tác nhân được liệt kê trong đặc tả ca sử dụng phải được biểu diễn trên biểu đồ ca sử dụng. Đồng thời mỗi liên kết nối tác nhân với ca sử dụng phải được liệt kê trong mối quan hệ liên quan trong đặc tả ca sử dụng.
- 6. Trong một vài trường hợp, có thể cần đưa danh sách nhân tố vào danh sách tác nhân nếu những nhân tố đó trực tiếp tham gia vào ca sử dụng.
- 7. Tất tả các mối quan hệ được liệt kê trong đặc tả ca sử dụng (include, extend, khái quát hóa) phải được biểu diễn trên biểu đồ ca sử dụng.

Cuối cùng. Có nhiều những yêu cầu đặc biệt cho từng loại biểu đồ cần được đáp ứng. Ví dụ, trong một biểu đồ hoạt động, một nút quyết định chỉ được nối với các nút hành động. Và với mỗi nút rẽ nhánh phải có một nút hợp nhất tương ứng.

Kiểm duyệt mô hình cấu trúc

- 1. Mỗi thẻ CRC phải tương ứng với một lớp trên biểu đồ lớp và ngược lại.
- 2. Các trách nhiệm được liệt kê trên mặt trước của thẻ CRC phải được đưa vào như những phương thức của lớp trên biểu đồ lớp và ngược lại.
- 3. Các đối tác liệt kê trên mặt trước của thẻ CRC khẳng định một vài mối quan hệ trên mặt sau của thẻ CRC và một vài mối liên quan giữa lớp và đối tác trên biểu đồ lớp.
- 4. Thuộc tính được liệt kê trên mặt sau của thẻ CRC phải được đưa vào danh sách thuộc tính của lớp trên biểu đồ lớp.
- 5. Kiểu của các thuộc tính được liệt kê trên mặt sau của thẻ CRC khẳng định mối liên quan giữa lớp đang mô tả và kiểu của thuộc tính. Tuy nhiên chỉ cần biểu diễn trên biểu đồ trong trường hợp có thông điệp. Các kiểu dữ liệu đơn giản không cần biểu diễn trên biểu đồ.
- 6. Các mối liên hệ được liệt kê trên mặt sau của thẻ CRC phải được biểu diễn bằng những ký pháp phù hợp trên biểu đồ lớp.
- 7. Chỉ tạo lớp liên kết nếu lớp liên kết có một vài thuộc tính đặc trưng về những điểm chung của các lớp được kết nối. Nếu không có đặc tính duy nhất nào tồn tại thì cần loại bỏ lớp liên kết và chỉ thể hiện mối liên kết giữa các lớp.
- 8. Nếu những lớp kế thừa chỉ đơn thuần là thể hiện các trạng thái khác nhau của lớp cơ sở thì việc loại bỏ các lớp kế thừa có thể làm tăng tính mạch lạc của biểu đồ.

Cuối cùng. Cần đáp ứng những yêu cầu chuyên biệt cho từng loại biểu đồ. Ví dụ, một lớp không thể kế thừa chính nó.

Kiểm duyệt mô hình hành vi

- 1. Tất cả các tác nhân và đối tượng có trong biểu đồ trình tự phải được đưa vào như những tác nhân và đối tượng trong biểu đồ giao tiếp và ngược lại.
- 2. Nếu có một thông điệp trên biểu đồ trình tự thì phải có một mối liên hệ trên biểu đồ giao tiếp và ngược lại.
- 3. Tất cả các thông điệp có trong biểu đồ trình tự phải xuất hiện như một thông điệp trên mối liên hệ trong biểu đồ giao tiếp tương ứng và ngược lại.
- 4. Nếu một điều kiện đảm bảo có trên một thông điệp trên biểu đồ trình tự thì cũng phải có một điều kiên đảm bảo trên thông điệp tương ứng trên biểu đồ giao tiếp và ngược lai.
- 5. Các số thứ tự của thông điệp trên biểu đồ giao tiếp khẳng định trình tự các thông điệp được gửi. Vì vậy nó phải nhất quán với trình tự từ trên xuống dưới của các thông điệp trên biểu đồ trình tự.
- 6. Tất cả các chuyển đổi trạng thái trong biểu đồ máy trạng thái phải gắn với một thông điệp được gửi trên biểu đồ trình tự và biểu đồ giao tiếp, và phải được phân loại như C, U hoặc D trong ma trận CRUD.
- 7. Mỗi giá trị trong ma trận CRUD khẳng định một thông điệp được gửi từ một tác nhân hoặc một đối tượng tới tác nhân hoặc đối tượng khác. Nếu giá trị là C, U hoặc D thì phải có biến đổi tương ứng trong biểu đồ máy trạng thái thể hiện trạng thái của đối tượng của lớp tiếp nhận.

Cuối cùng. Cần đáp ứng các yêu cầu riêng biệt đối với từng loại biểu đồ.