Từ 26/10 – 09/11

1. Server: Tìm giải pháp làm Server
2. Client: Vẽ giao diện sơ bộ

Kết quả: - Thống nhất sử dụng Java làm server

* Giao diện sơ bộ chưa đồng nhất với ý kiến về nội dung, sẽ tiếp tục trong sprint sau.