

Ambientes Virtuais de Execução

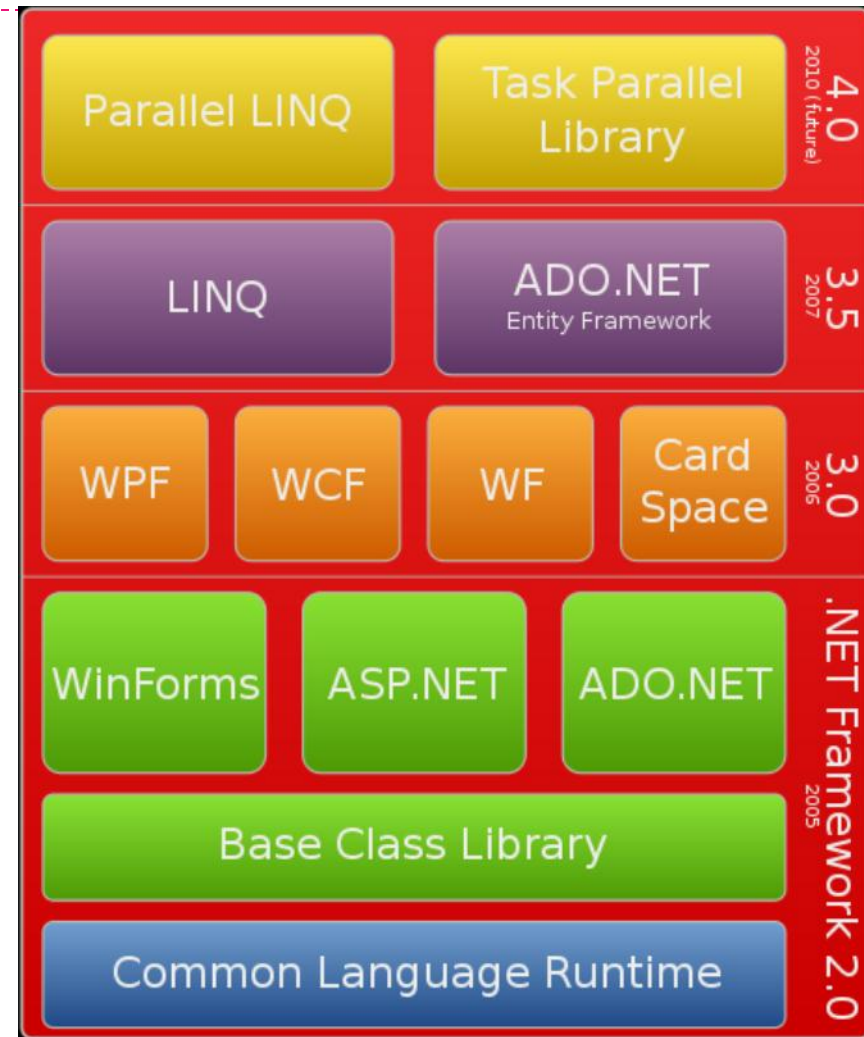
Apresentação da plataforma .Net

Plataforma .Net

► Consiste de:

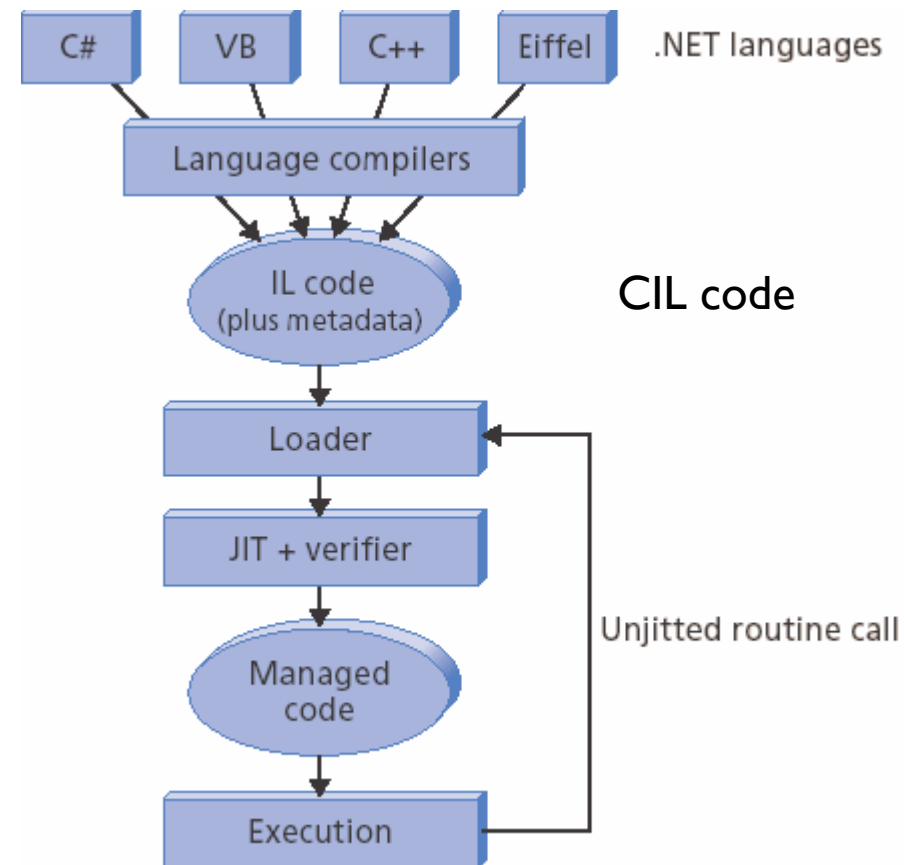
- Common Language Runtime (CLR)
 - Fornece uma camada de abstracção sobre o sistema operativo
- Bibliotecas de classes base
- Plataformas de desenvolvimento e tecnologia

.Net Framework Stack



Common Language Runtime (CLR)

- ▶ CLR é o ambiente de execução da plataforma .NET.
 - ▶ Todos os programas .NET executam sob a supervisão do CLR.
 - ▶ Garante propriedades na área de gestão de memória, segurança e manipulação de exceções.
- ▶ Todas as linguagens compatíveis compilam para CIL (Common Intermediate Language), uma linguagem intermédia.



Common Language Runtime (CLR)

- ▶ CLR implementa a **Common Language Infrastructure (CLI)**
 - ▶ A CLI é definida pelos standards ECMA-335 e ISO/IEC 23271:2003.
- ▶ A **especificação** da CLI descreve os seguintes aspectos:
 - ▶ O sistema de tipos - **Common Type System (CTS)**
 - ▶ Metadata
 - ▶ A linguagem comum de especificação - **Common Language Specification (CLS)**
 - ▶ O sistema de execução virtual – **Virtual Execution System (VES)**

Common Language Infrastructure(CLI)

▶ Common Type System (CTS)

- ▶ O conjunto dos tipos de dados e operações que são partilhados por todas as linguagens de programação que podem ser executadas por uma implementação de CLI, tal como a CLR.

▶ Metadata

- ▶ Informação sobre os tipos presentes na representação intermédia

▶ Common Language Specification (CLS)

- ▶ Um conjunto de regras básicas que as linguagens compatíveis com a CLI devem respeitar para serem interoperáveis entre si. As regras CLS definem um subconjunto do Common Type System.

▶ Virtual Execution System (VES)

- ▶ O VES carrega e executa programas CLI-compatíveis, utilizando a metadata para combinar separadamente as partes em tempo de execução.

Características da plataforma .Net

- ▶ **Portabilidade**

- ▶ Representação intermédia

- ▶ **Interoperabilidade entre linguagens**

- ▶ Sistema de tipos comum

- ▶ **Serviços de execução**

- ▶ Gestão de memória
- ▶ Segurança de tipos e controlo de acessos

- ▶ **Funcionalidades**

- ▶ Biblioteca rica para desenvolvimento de diferentes tipos de componentes/aplicações

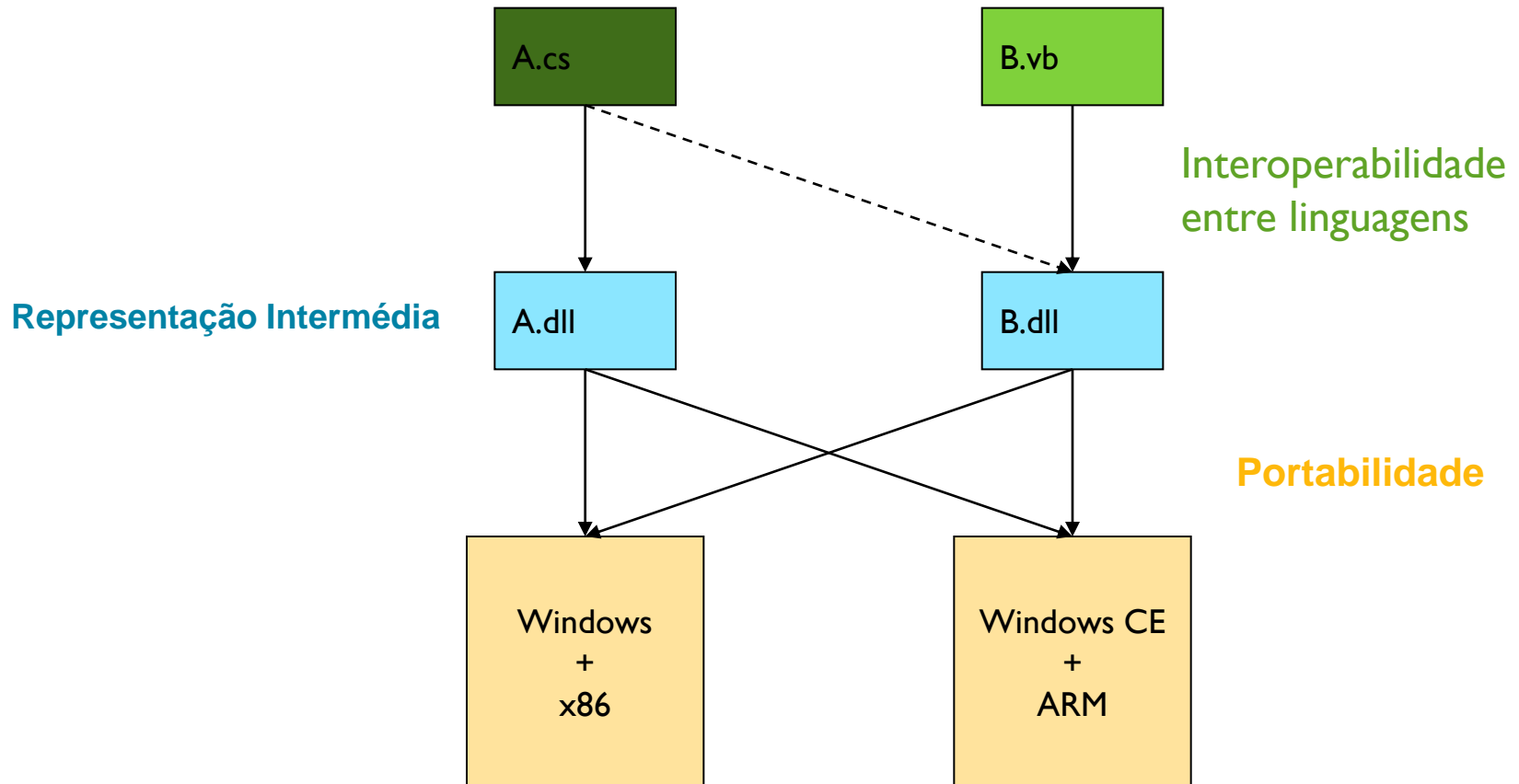
Portabilidade

- ▶ A capacidade de execução em diferentes plataformas (x86+Windows; x86+Linux; ARM+WindowsMobile;...) é conseguida através de:
 - ▶ Representação intermédia
 - ▶ Independente da arquitectura do processador
 - ▶ Mais compacta e fácil de analisar (automaticamente) que o código fonte
 - ▶ Ambiente de execução virtual
 - ▶ Tradução da representação intermédia para representação nativa
 - ▶ Abstracção do ambiente de execução fornecido pelo OS
 - ▶ Biblioteca de classes
 - ▶ Conjunto de funcionalidades fornecidas de forma independente do sistema operativo

Interoperabilidade

- ▶ Capacidade de utilização de componentes de *software* realizados em linguagens diferentes
 - ▶ Exemplo:
 - ▶ Realizar a classe X na linguagem A
 - ▶ Utilizar a classe X na linguagem B
 - ▶ Realizar, na linguagem C, a classe Y que deriva de X
- ▶ É conseguido através:
 - ▶ Linguagem intermédia com sistema de tipos independente da linguagem

Independência de linguagens



Serviços de *runtime*

- ▶ O ambiente virtual de execução fornece serviços de *runtime* às aplicações, por exemplo:
 - ▶ Gestão automática de memória (“garbage collection”) – detecção e recolha de objectos não utilizados
 - ▶ Serialização (“serialization”) - conversão de grafos de objectos em sequências de *bytes*
 - ▶ Segurança – “type safety” e controlo de acessos
 - ▶ Verificação de “type safety” em tempo de execução
 - ▶ Controle de acesso baseado na identidade do utilizador ou do código
- ▶ Estes serviços estão disponíveis porque existe informação de tipos (METADATA) em tempo de execução