Ambientes Virtuais de Execução

Apresentação – Semestre de Verão 10/11

Objectivos

- Conhecer os requisitos e o funcionamento dos ambientes virtuais de execução
- Programação Orientada ao Componente (POC)
- Utilização da plataforma Microsoft.NET como caso de estudo
- Desenvolvimento de aplicações em C#

Programa

- Requisitos e características dos ambientes de execução modernos
- A plataforma Microsoft .Net e a Common Language Infrastructure (CLI)
- Estudo do sistema de tipos (Common Type System CTS) especificado pela CLI
- Serviços de "run-time"
 - Gestão automática de memória
 - Introspecção
 - Serialização
 - Invocação de código nativo (unmanaged)
- Criação, instalação (deployment) e configuração de componentes e aplicações
- AppDomains

Bibliografia

- Livro de referência
 - ▶ Jeffrey Richter, CLR Via C#, 3Ed, Microsoft Press, 2010
- Slides
- Bibliografia adicional
 - D. Box with C. Sells, "Essential .Net: The Common Language Runtime", Addison-Wesley, 2002
 - J. Miller, S. Ragsdale, "The Common Language Infrastructure Annotated Standard", Addison-Wesley, 2004
- Páginas de apoio
 - http://www.deetc.isel.ipl.pt/programacao/ave
 - Página da turma no moodle

IDE

Microsoft Visual Studio

- Obter através do MSDN AA (Academic Alliance)
- https://www.isel.pt/plnst/elSEL/login.php?token=113077264&ret urn_url=https%3a%2f%2fmsdn62.eacademy.com%2felms%2fSecurity%2flntegratedLogin.aspx%3fca mpus%3disel_compsci
- Fazer login com a conta de email.

Avaliação

- ▶ **20%** 3 MiniTestes individuais, **sem consulta**:
 - Média dos dois melhores mini testes superior ou igual a 8 valores.
- ▶ 40% Trabalho final + Discussão;
 - grupos de 2/3 alunos;
 - Classificação mínima de 10 valores.
- ▶ 40% Teste final, realizado nas datas de exame.
 - Permitida I folha A4 para consulta.
 - Classificação mínima de 10 valores.