

## Aula Prática 4

1. Considere o documento GuiaVS2010.pdf. Realize todos os passos descritos no guião das páginas 1 a 20.
2. Considere o código na directoria questao2. De acordo com os passos descritos no guião das páginas 21 a 28, execute o código em anexo.

**Nota:** Para as seguintes questões, utilize a solução **AulaPratica4**, criada na questão anterior.

3. Considere o código na directoria questao3.
  - a. Após analisar e executar o código, descomente os troços de código que se encontram comentários. Execute novamente o código e analise o resultado.
  - b. Realize a classe genérica `History<E>` que implementa uma fila que possa simular, por exemplo, o histórico das chamadas efectuadas num telemóvel. As chamadas efectuadas vão ficando registadas e apenas saem quando existirem mais chamadas efectuadas do que o espaço existente para armazenar as mesmas. Neste caso, as novas chamadas substituem as chamadas mais antigas. A `History<E>` **deverá ser enumerável** e conter os seguintes métodos:
    - i. `public void Add(E element)` que adiciona o novo elemento.
    - ii. `public E Head()`, que retorna o primeiro elemento.

4. Considere o código na directoria questao4. Implemente o algoritmo

```
public static List<Person> GetOldersThan(List<Person> persons, int olderThan)
```

que recebe uma lista de pessoas e retorna uma nova lista de pessoas mais velhas do que `olderThan`. Poderá consultar: <http://msdn.microsoft.com/en-us/library/5y536ey6.aspx>

5. Considere o código na directoria questao5. Implemente os métodos indicados nesse código.