

## 1. Cài đặt môi trường

- a. Vào trang: <https://nodejs.org>, Và tải bản nodejs mới nhất, sau đó cài đặt vào máy

Node.js® is an open-source, cross-platform JavaScript runtime environment.

### Download Node.js®

**20.10.0 LTS**  
Recommended For Most Users

**21.2.0 Current**  
Latest Features

[Other Downloads](#) | [Changelog](#) | [API Docs](#)

[Other Downloads](#) | [Changelog](#) | [API Docs](#)

For information about supported releases, see the [release schedule](#).

- Kiểm tra version node hiện hành: Mở terminal-> nhập lệnh node -v
- Cài đặt CLI Angular `npm install -g @angular/cli`

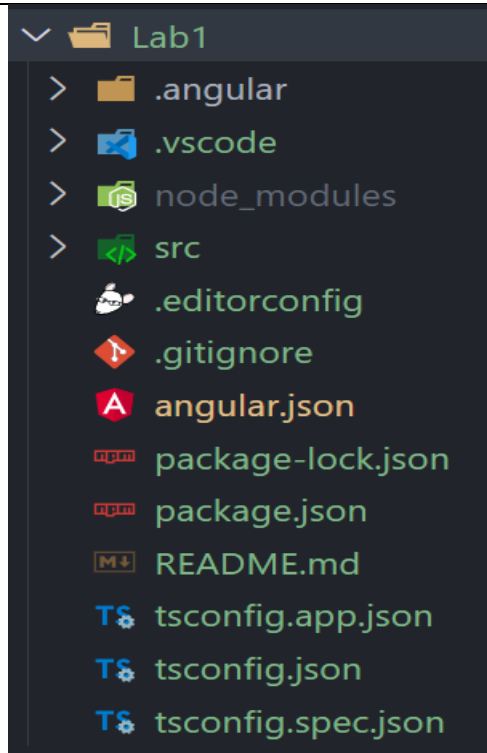
### b. Tạo Project

- Chuyển tới thư mục chứa project -> nhập lệnh

```
ng new projectname
```

Khi khởi tạo project ta chọn các mặc định các giá trị và enter

- Project sau khi tạo xong có dạng



Chạy ứng dụng:

Chuyển tới thư mục chứa project “projectName” Thực hiện lệnh sau:

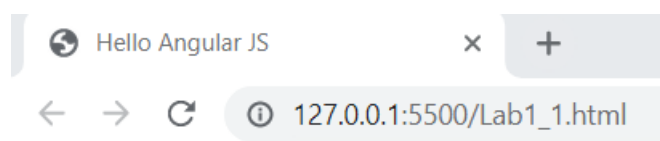
`ng serve --open` lệnh sẽ tạo server và build ứng dụng với các file đã có.

--open (hoặc -o) tự động mở trình duyệt <http://localhost:4200/> Nếu thành công thì bạn có thể thấy trang dạng như thế này:

Cài đặt bootstrap: `npm install --save bootstrap@5.3.2` • Khai báo sử dụng bootstrap:

```
"styles": [  
  "node_modules/bootstrap/dist/css/bootstrap.min.css",  
  "src/styles.css"  
],  
"scripts": []  
}
```

- Viết chương trình xuất ra màn hình nội dung sau



**Cao Đẳng CNTT Tp.HCM**

**Kỷ niệm 17 năm thành lập trường**

- Viết sự kiện ng-readonly khi nhấn vào nút checkbox thì input month sẽ bị vô hiệu hóa không thể nào chỉnh tháng được.

## Readonly Directive

Check to make month readonly: ☒ Toggle readonly

Input Month:

- Viết sự kiện ng-disabled khi nhấn vào nút disable thì ẩn và hiện button.

## Disabled Directive

Click to Disable Message

Hướng dẫn:

- bail.component.html.

```
<h1 style="color:green">Disabled Directive</h1>
<button (click)="toggleDisabled()">Click to Disable</button>
<button [disabled]="isDisabled" (click)="myClick()">Message</button>
<button [hidden]="isDisabled" (click)="toggleDisabled()">
  Click to Enable
</button>
```

- bail.component.ts

```
export class BailComponent {
  isReadonly = true;

  isDisabled = true;
  toggleReadonly() {
    this.isReadonly = !this.isReadonly;
  }
  toggleDisabled() {
    this.isDisabled = !this.isDisabled
  }
  myClick() {
    alert('Hello ITC')
  }
}
```

5. Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên a, b. Tính tổng, hiệu, tích, thương của 2 số trên và in kết quả ra màn hình
6. Nhập vào hai số nguyên a, b. In ra màn hình giá trị lớn nhất.
7. Cho ba số a, b, c. Hãy tìm giá trị lớn nhất của ba số trên và in ra kết quả.

### Tìm giá trị lớn nhất của ba số

Nhập số A

Nhập số B

Nhập số C

**Max: 6**

Hướng dẫn:

bai1.component.html.

```
<h1 style="color:green">Tìm giá trị lớn nhất của 3 số</h1>
<label for="">Nhập số A</label> <br>
<input type="text" [(ngModel)]="a"> <br>
<label for="">Nhập số B</label> <br>
<input type="text" [(ngModel)]="b"> <br>
<label for="">Nhập số C</label> <br>
<input type="text" [(ngModel)]="c"> <br>

<h2 style="color:green">MAX: {{isMAX()}}</h2>
```

bai1.component.ts.

```
import { Component } from '@angular/core';
import { Stu } from '../student';
@Component({
  selector: 'app-bai1',
  templateUrl: './bai1.component.html',
  styleUrls: ['./bai1.component.css']
})
export class Bai1Component {
  a: any = 0;
  b: any = 0;
  c: any = 0;
  isMAX() {
```

```

var max = parseInt(this.a);
if (parseInt(this.b) > max) {
    var max = parseInt(this.b);
}
if (parseInt(this.c) > max) {
    max = parseInt(this.c);
    console.log('c = ' + this.c);
}
return max;
}
}

```

8. Cho ba số a, b, c. Hãy in ra màn hình theo thứ tự tăng dần các số. (Chỉ được dùng thêm hai biến phụ).

Cho ba số a, b, c. Hãy in ra màn hình theo thứ tự tăng dần các số.

Nhập số A

Nhập số B

Nhập số C

**Tăng dần: 1 4 5**

Hướng dẫn:

```

if(a>b)
{
    temp=a;
    a=b;
    b=temp;
}

```

9. Giải và biện luận phương trình:  $ax + b = 0$

Hướng dẫn:

```

if(a==0)

```

```

{

```

```

    if(b==0)

```

```

        "Phương trình bậc 1 vô số nghiệm...";

```

```

else
    "Phương trình bậc 1 vô nghiệm...";
}
else
{
    "Phương trình bậc 1 có nghiệm x=".-$b/$a;
}

```

10. Giải và biện luận phương trình:  $ax^2 + bx + c = 0$

Phương trình có 2 nghiệm phân biệt  $\Delta > 0$ .

$$x_1 = (-b + \sqrt{\Delta}) / (2 * a);$$

$$x_2 = (-b - \sqrt{\Delta}) / (2 * a);$$

Phương trình có nghiệm kép  $\Delta = 0$ .

$$x_1 = (-b / (2 * a));$$

11. Tổng hợp bài tập 3 & bài tập 4

Giải Phương Trình
☐ bậc 1
☒ bậc 2

Nhập số A

Nhập số B

Nhập số C

Nghiệm x1:

Nghiệm x2:

Tính bậc 2

Giải Phương Trình
☒ bậc 1
☐ bậc 2

Nhập số A

Nhập số B

Nghiệm x:

Tính bậc 1

Hướng dẫn:

- Khi chọn bậc 1 thì xuất hiện form bậc 1, khi chọn bậc 2 thì xuất hiện form bậc 2 và ngược lại.