

BÀI TẬP LẬP TRÌNH HƯỚNG ĐỐI TƯỢNG JAVA

Phần 1: Bài tập cơ bản

1. Viết chương trình tìm ước số chung lớn nhất, bội số chung nhỏ nhất của hai số tự nhiên a và b.
2. Nhập vào ba cạnh a, b, c của tam giác. Xuất ra màn hình tam giác đó thuộc loại tam giác gì? (Thường, cân, vuông, đều hay vuông cân).
3. Viết chương trình nhập vào một ngày tháng năm. Tìm ngày kế tiếp và xuất kết quả.
4. Viết chương trình nhập vào một ngày tháng năm. Tìm ngày hôm qua và xuất kết quả.
5. Viết chương trình nhập vào vào mảng A có n phần tử, các phần tử là những số nguyên lớn hơn 0 và nhỏ hơn 100 được nhập vào từ bàn phím. Thực hiện các chức năng sau:
 - a) Tìm phần tử lớn nhất và lớn thứ 2 trong mảng cùng với vị trí của các số đó.
 - b) Sắp xếp mảng theo thứ tự giảm dần.
 - c) Nhập một số nguyên x và chèn x vào mảng A sao cho vẫn đảm bảo tính sắp xếp giảm dần.
6. Viết chương trình nhập vào vào ma trận A có n dòng, m cột, các phần tử là những số nguyên lớn hơn 0 và nhỏ hơn 100 được nhập vào từ bàn phím. Thực hiện các chức năng sau:
 - a) Tìm phần tử lớn nhất của ma trận cùng với vị trí của số đó.
 - b) Tìm và in ra các phần tử là số nguyên tố của ma trận (các phần tử không nguyên tố thì thay bằng số 0).
 - c) Tìm hàng trong ma trận có nhiều số nguyên tố nhất.
7. Viết chương trình nhập vào mảng A có n phần tử, các phần tử là kiểu String. Thực hiện các chức năng sau:
 - a) Tìm phần tử có độ dài ngắn nhất.
 - b) Nhập một chuỗi ký tự bất kỳ, kiểm tra xem trong mảng A có tồn tại chuỗi ký tự đó hay không?

8. Viết chương trình nhập vào vào danh sách A có n phần tử. Thực hiện các chức năng sau:
- a) Nhập, xuất danh sách.
 - b) Tìm phần tử nhỏ nhất trong danh sách.
 - c) Xóa phần tử nhỏ nhất trong danh sách.
 - d) Chèn giá trị x tại vị trí phần tử nhỏ nhất trong danh sách.